

## COM222 - DESENVOLVIMENTO DE PROGRAMAS NA WEB

### Instruções de execução do Trabalho Final

2018005379 - Flávio Mota Gomes  
2018009636 - João Marcos Calixto Moreira  
2018012444 - Leonardo dos Santos de Souza  
2018000980 - Rafael Antunes Vieira

---

### DESCRIÇÃO

O objetivo desta aplicação é a implantação de um sistema para gestão de vendas de imóveis a ser utilizado por uma imobiliária. A empresa que solicitou o sistema trabalha com a venda de imóveis rurais e urbanos. Os imóveis comercializados são dos seguintes tipos: casa, apartamento, sala comercial, lote, chácara, sítio e fazenda. O sistema deve ser capaz de cadastrar os imóveis à venda, com os seguintes atributos: código, tipo, descrição, nome do vendedor (proprietário), preço solicitado, imagem e data de cadastro.

---

### FERRAMENTAS UTILIZADAS

- Visual Studio Code
  - Angular
  - Node
  - Mongo DB
  - Express
- 

### IMPORTANTE! SOBRE O MONGO DB

Esta aplicação utiliza o Mongo Cloud, o que facilita o uso da aplicação. O acesso ao Mongo Cloud está liberado e qualquer utilização deste código implicará em uma atualização automática no Mongo Cloud, dispensando o uso local do Mongo.

Para se visualizar o banco de dados, abra a aplicação MongoDB Compass instalada em seu computador. Na sessão de conexão, digite o código a seguir e depois clique para conectar.

```
mongodb+srv://Leonardo:seila123@cluster0.jqouf.mongodb.net/test?authSource=admin&replicaSet=atlas-o19nrl-shard-0&w=majority&readPreference=primary&appName=MongoDB%20Compass&retryWrites=true&ssl=true
```

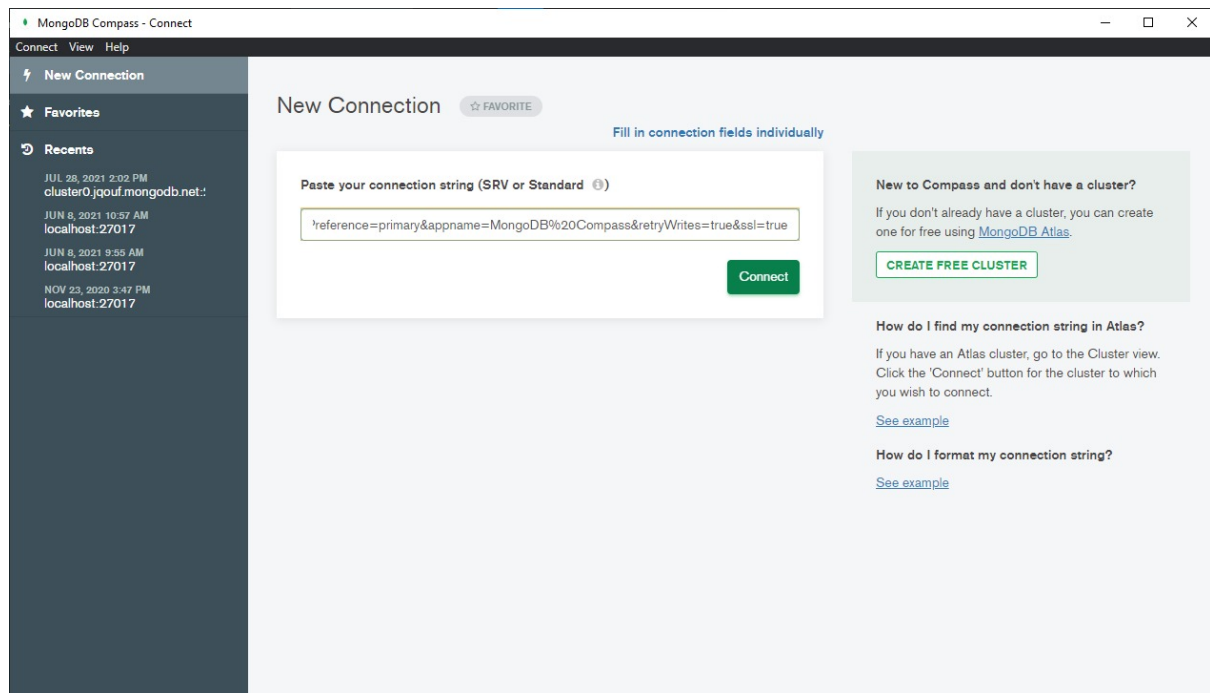


Figura 1: Janela do Mongo DB Compass realizando a conexão com o banco no Mongo Cloud.

## COMO EXECUTAR

0. Para funcionamento da aplicação, é necessário possuir instalados em seu computador o MEAN: MongoDB, Express, Angular e Node. Caso não possua algum deles, realize o download e instalação por meio dos sites oficiais.

1. Crie um novo projeto em uma pasta de sua escolha:

```
ng new nome_do_projeto
```

2. Abra a pasta do projeto que você acabou de criar e instale o Angular Material e suas animações:

```
ng add @angular/material  
  
npm i @angular/animations
```

Caso o sistema pergunte algo na instalação, basta apertar o ENTER.

3. Na mesma pasta, instale também o Flex Layout:

```
ng add @angular/flex-layout@9.0.0-beta.31
```

Caso o sistema pergunte algo na instalação, basta apertar o ENTER.

Eventualmente, pode ser apresentado o erro da imagem a seguir. Se ocorrer, apenas ignore.

```
C:\Users\fmgl\Desktop\Unifei\2021.1\COM222 - Desenvolvimento de Sistemas na Web\Trabalho Final\projetoweb>ng add @angular/flex-layout@9.0.0-beta.31
Using package manager: npm
Package has unmet peer dependencies. Adding the package may not succeed.
The package @angular/flex-layout@9.0.0-beta.31 will be installed and executed.
Would you like to proceed? Yes
Package successfully installed.
The package that you are trying to add does not support schematics. You can try using a different version of the package or contact the package author to add ng-add support.
```

4. Abra o prompt de comando na pasta "BackEnd" onde você clonou este repositório, e digite:

```
node src/index.js
```

5. Realize o download do arquivo .zip enviado por e-mail ou clone o repositório do GitHub em uma outra pasta qualquer do seu computador.

```
git clone https://github.com/JMoreiraEstudante/angular.git
```

6. Copie, na pasta onde há o clone deste repositório, a pasta "app".

7. Abra o diretório do projeto angular que você criou no passo 1, abra a pasta "src" e cole a pasta copiada no passo 6. Confirme a substituição.

8. Abra o prompt de comando na pasta do projeto criado no passo 1 e digite

```
ng serve
```

9. A aplicação deverá estar rodando no endereço: "http://localhost:4200"