

# Plan de soutenance

AIM<sup>2</sup>

Lundi 2 mai 2016

- Introduction (Romain)
- Première Scène et création de monde (Julien)
- Tutoriel (Julien)
- Créatures (Florian)
- Succès (Romain)
- Création d'objets (Romain)
- Cristal (Romain)
- consommables (Julien)
- pose d'objets(Julien)
- Sauvegarde (Florian)
- nouvelle commande et système d'opérateur (Florian)
- interaction avec l'environnement (Théo)
- PVP (Théo)
- Site (Théo)
- Conclusion (Théo)