

# Plan de soutenance

AIM<sup>2</sup>

mercredi 16 mars 2016

- Présentation du projet et du groupe (Romain)
- Menu et options (Romain)
- Caméra, déplacements et animations (Théo)
- Mort et barre de faim soif et vie (Théo)
- Musique (Théo)
- Génération aléatoire (Florian)
- Cristal (Julien)
- Multi-joueurs et chat (Florian)
- Cycle jour/nuit (Julien)
- Inventaire et barre de sélection (Romain)
- Conclusion et prévision (Romain Julien et Théo)