

Plan de soutenance

AIM²

Lundi 20 juin 2016

- Introduction (Romain)
- Personnalisation du personnage et du monde (Théo)
- Génération du monde (Florian)
- Déplacement et interaction dans son environnement (Théo)
- Système d'inventaire et de création d'objets (Romain)
- Survie et consommables (Théo)
- Multi-joueurs et interface de communication (Florian)
- Succes (Julien)
- Système de combat(Florian)
- Pose des objets (Florian)
- Cristal et histoire (Romain)
- Combat de boss (Julien)
- Site (Théo)
- Conclusion (Julien)