Estructura del documento en LATEX

Juan Naula

Abstract

La clase utilizada en esta actividad es article y el tamaño de la letra es de 11 puntos. Debe definirse un documento pdf que sea idéntico a este documento. Para la elaboración de listas, puede que necesites consultar la referencia proporcionada en al sección entornos.

1 Introducción

En la sección 1 se realiza una practica de listas.

1.1 Lista

- Primer Elemento
 - Primer subelemento
 - Segundo subelemento
- Segundo Elemento
- Tercer Elemento
- . . .

1.2 Listas enumeradas

- 1. Primer Item
 - (a) Primer subelemento enumerado
 - (b) Segundo subelemento enumerado
 - (c) Tercero subelemento enumerado
- 2. Segundo Item
- 3. Tercero Item

1.3 Descripción del elemento

Rojo Color que caracteriza el peligro.

Azul Color del cielo

2 Matemáticas

En la sección 2 realizaremos ecuaciones matemáticas. La formula de la teroria de la realtividad es E=mc?2

2.1 Exponentes e Indices

$$k_{n+1} = n?2 + k_n?2 - k_{n-1} \tag{1}$$

En 2.1 se observa el uso de exponentes e índices.

2.2 Raices Cuadradas

$$\sqrt{\frac{a}{b}}$$
 (2)

$$\sqrt{[n]1 + x + x?2 + x?3 + \dots}$$
 (3)

$$\frac{n!}{k!(n-k!)}$$

$$\frac{1x + \frac{1}{y}}{y - z}$$

2.3 Letras Griegas

$$\alpha \mu_1 + \beta \mu_2 = v \tag{4}$$

La suma de los n primeros números enteros positivos es $\frac{n(n+1)}{2}$ es decir $1+2+\cdots+n(n+1)$. Utilizando la anotación sumatoria, lo anterior se escribiria como $\sum_{i+1} ?n = \frac{n(n+1)}{2}$; formula que volveremos a escribir en modo resaltado.

$$\sum_{i=1} ?n = \frac{n(n+1)}{2}$$

2.4 Matriz

$$\begin{array}{ccc}
a & b \\
c & d
\end{array} \tag{5}$$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \tag{6}$$

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \tag{7}$$

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \tag{9}$$

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \tag{10}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & \cdots & 0 \\
0 & 1 & \cdots & 0 \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
0 & 0 & \cdots & 1
\end{pmatrix}$$
(11)

2.5 Casos

$$sing x = \begin{cases} 1, & x > 0 \\ 0, & x = 0 \\ -1, & x < 0 \end{cases}$$

2.6 Ecuaciones de varias lineas

$$(a+b)^2 - (a-b)^2 = (12)$$

$$(a+b)(a+b) - (a-b)(a-b) = (13)$$

$$(a+b)(a+b) - (a-b)(a-b) = (13)$$

$$(a^2 + 2ab + b^2) - (a^2 - 2ab + b^2) = 4ab (14)$$

$$(a+b)^{2} - (a-b)^{2} = (a+b)(a+b) - (a-b)(a-b)$$

$$= (a^{2} + 2ab + b^{2}) - (a^{2} - 2ab + b^{2})$$
(15)

$$= (a^2 + 2ab + b^2) - (a^2 - 2ab + b^2)$$
 (16)

$$=4ab\tag{17}$$

3 **Figuras**



Figure 1: Logo UPS

En la Fig. 2 se muestra el Logo de la Universidad



Figure 2: Logo UPS 2

Tablas 4

En la tabla 1 se muestran las notas de los estudiantes

5 Como citar

En la seccion 5, se indica como citar en un documento [1].

Nombre	Apellido	Nota
Juan	Naula	38
Karolain	Naula	38
Ian	Naula	38
Jenny	Quizhpe	31

Table 1: Notas

Cuadro de notas			
Nombre	Apellido	Nota	
Juan	Naula	38	
Jenny	Quizhpe	31	

Los autores en [1] indican que

En [1], se define

La Ingeniería de sofware es, tal como se indica en [2].

En los diferentes estudios [1,2]

References

- [1] L. Rising and N. S. Janoff, "The scrum software development process for small teams," *IEEE software*, vol. 17, no. 4, pp. 26–32, 2000.
- [2] K. Schwaber and M. Beedle, *Agile software development with Scrum*. Prentice Hall PTR, 2001.