Présentation Cubes 3

Sommaire

[Equipe 3](#_Toc137999618)

[Projet 3](#_Toc137999619)

[Organisation 3](#_Toc137999620)

[Gestion de projet 3](#_Toc137999621)

[Planification 3](#_Toc137999622)

[Le site web 3](#_Toc137999623)

[Présentation 3](#_Toc137999624)

[Organisation 3](#_Toc137999625)

[Technique 3](#_Toc137999626)

[Structure 3](#_Toc137999627)

[Coté front 3](#_Toc137999628)

[Coté Back 3](#_Toc137999629)

[Limitation ? 3](#_Toc137999630)

[Evolution possible 4](#_Toc137999631)

[L’application mobile 4](#_Toc137999632)

[Présentation 4](#_Toc137999633)

[Organisation 4](#_Toc137999634)

[Technique 4](#_Toc137999635)

[Structure 4](#_Toc137999636)

[Coté front 4](#_Toc137999637)

[Coté Back 4](#_Toc137999638)

[Limitation ? 4](#_Toc137999639)

[Evolution possible 4](#_Toc137999640)

[Retour d’expérience 4](#_Toc137999641)

# Equipe

Photo du groupe

Une image contenant mur, personne, homme, souriant

Description générée automatiquement Une image contenant personne, habits, femme, posant

Description générée automatiquement Une image contenant personne, intérieur, portant, rouge

Description générée automatiquement

Valérie

Bastien

Aicha

J-Nicolas

# Projet

Présentation du projet web + mobile

Le projet a pour objectif l’élaboration et la réalisation d’un site web proposant un concept innovant ainsi qu’une interaction via une application mobile.

Le site web doit permettre à un utilisateur

* de créer un compte
* d’envoyer et de récupérer des donnés vers le site
* de partager le contenu du site avec d’autres personnes

Le site web doit communiquer avec

* une base de données

La base de données doit permettre

# Organisation

Afin de mener à bien ce projet, nous avons choisi d’organiser le travail en amont afin de planifier et répartir au mieux les taches.

### Méthodologie

Au travers d’une méthodologie se rapprochant de l’Agile, nous avons mené plusieurs phases de réflexions, d’ajustement, d’attribution des taches et de validation afin de maintenir les objectifs de qualité, de délai et de coût que nous avions.

* Définition du concept

Pour répondre à la problématique d’originalité, nous avons commencé par un travail de brainstorming afin de poser un maximum d’idée sur papier.

La phase d’exploration terminée nous avons pris le temps de discuter des pour et des contres des différentes propositions jusqu'à ce qu’un consensus se cristallise sur un site dédié à la cuisine du monde.

* Définition des fonctionnalités

Une fois la thématique définie, nous avons mené une seconde phase de réflexions pour définir les fonctionnalités que nous souhaitions proposer.

* Découpage des fonctionnalités en taches

Pour que le travail soit le plus facilement mesurable et attribuable, nous avons découpé les fonctionnalités en tâches à mener.

* Attribution des taches
* Planification
* Réunion d’ajustement

### Outils

Présentation des outils choisis

Brainstorming

Trello

Rétroplanning

### Méthodologie

* Branstorming
* Définition des fonctionnalités
* Découpage des fonctionnalités en taches
* Attribution des taches
* Planification
* Réunion d’ajustement

# Le site web

## Présentation

Présentation globale

## Organisation

Maquette et navigation

Diagramme de navigation

## Technique

### Structure

Diagramme organisation back front BDD etc

### Coté front

Techno choix

Exemple de code.

### Coté Back

Techno choix

Exemple de code.

## Limitation ?

Difficulté rencontrée ?

## Evolution possible

Autre fonctionnalité

# L’application mobile

## Présentation

Présentation globale

## Organisation

Maquette et navigation

Diagramme de navigation

## Technique

### Structure

Diagramme organisation back front BDD etc

### Coté front

Pour le développement de l'application mobile, nous avons choisi d'utiliser Flutter, un framework open-source développé par Google. Flutter permet de créer des interfaces utilisateur réactives, fluides et attrayantes pour les applications iOS et Android, en utilisant un langage de programmation unique (Dart) pour le développement côté front.Exemple de code.

### Coté Back

Techno choix

Exemple de code.

## Limitation ?

Difficulté rencontrée ?

## Evolution possible

Autre fonctionnalité

# Retour d’expérience

Comme dit le titre