

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
ESTRUCTURAS DE DATOS
SECCIÓN “A”

MANUAL TÉCNICO

Juan Pablo Pérez Bú

201807201

Guatemala, 01 de enero del 2023

INTRODUCCION

El presente documento describe los aspectos técnicos informáticos de la aplicación web realizada. El documento familiarizará al personal técnico encargado de la continuidad en el tiempo de vida del software.

Información Destacada

El manual técnico hace referencia a la información necesaria para que el correcto mantenimiento del código sea posible e incluso la ampliación del potencial del software.

Objetivos

Instruir sobre el uso adecuado de la aplicación y la organización que lo conforma en sus partes más relevantes para permitir una eficiente orientación acerca de la estructura del software.

REQUERIMIENTOS

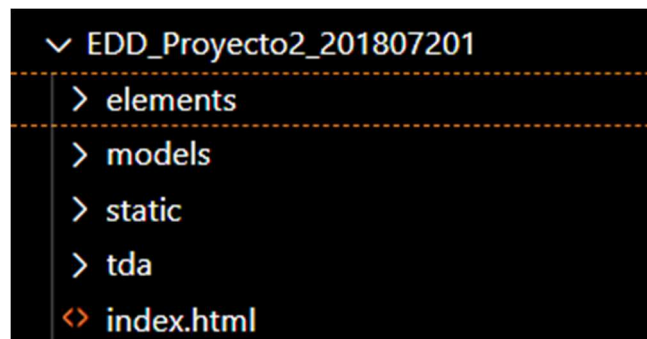
La aplicación trabaja bajo el ambiente web y por lo tanto puede ser utilizado en cualquier equipo con acceso a internet. En algunos navegadores puede ocurrir algún problema con el diseño de la interfaz gráfica debido a la compatibilidad sin embargo esto no afectará a su uso.

- SO: Cualquiera
- RAM: 4GB
- Almacenamiento: El necesario para poder almacenar las graficas de las estructuras utilizadas.

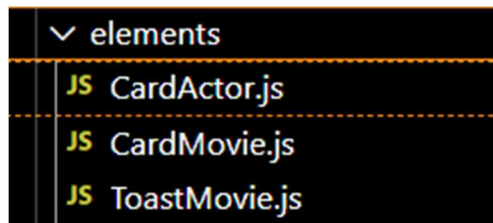
UBICACIÓN:

https://jnprz2000.github.io/EDD_Proyecto2_201807201/

MODULOS:

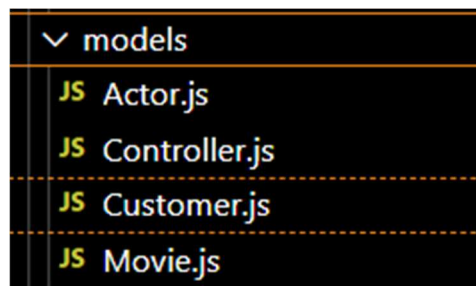


- **Módulo “elements”**



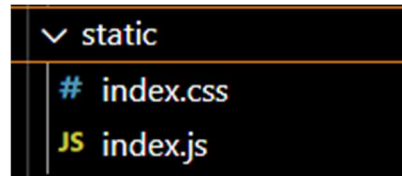
En este módulo se almacenan las clases que se utilizan para generar elementos de la interfaz de usuario.

- **Módulo “models”**



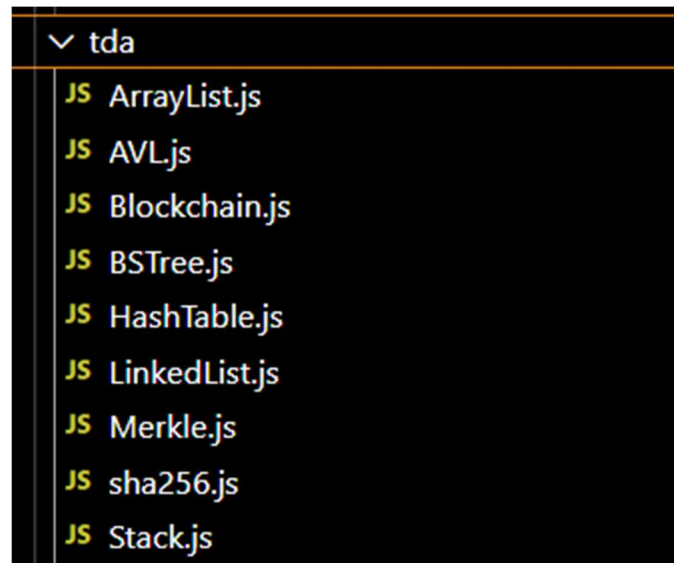
En este modulo se almacenan las clases de que se utilizan como modelos para la abstracción de los objetos utilizados en la aplicación

- **Módulo “static”**



En este módulo se almacenan los documentos de estilo y de scripts que se utilizan en el documento *index.html*

- **Módulo “tda”**



En este módulo se almacenan las clases de las estructuras de datos implementadas en la aplicación.