

Manual de Usuario

PROYECTO 2

Juan Pablo Pérez Bú

201807201

Guatemala, 28 de octubre del 2021

Objetivos del Software

Permitir que el usuario pueda administrar inventarios de manera eficiente y automatizada con unas pocas instrucciones.

Requisitos del Sistema

- Python 3.9.6
- SO: Windows 10
- Procesador: Intel Core i7
- RAM: 4 GB
- Almacenamiento: 10 MB

Interfaz de Usuario

- 1- Botón que genera un selector de archivos desde el cuál se puede seleccionar el algún archivo de instrucciones (".fpl") o incluso vacío.
- 2- Botón que analiza el contenido de la entrada de texto y ejecuta las instrucciones
- 3- Elimina el contenido de la entrada de texto
- 4- Elimina el contenido de la entrada de texto y la terminal
- 5- Lista de opciones sobre que reportes se pueden obtener
- 6- Caja de entrada de texto
- 7- Terminal donde se muestra el resultado de todas las instrucciones ingresadas

Proyecto 2

1 2 3 4 5

6 7

```
Claves = [
    "codigo", "producto", "precio_compra",
    "precio_venta", "stock"
]

Registros = [
    {1, "Barbacoa", 10.50, 20.00, 6}
    {2, "Salsa", 13.00, 16.00, 7}
    {3, "Mayonesa", 15.00, 18.00, 8}
    {4, "Mostaza", 14.00, 16.00, 4}
    {5, "Frijol", 10.50, 20.00, 1}
    {6, "Azucar", 13.00, 16.00, 3}
    {7, "Carton de Huevos", 15.00, 18.00, 2}
    {8, "Sal en libra", 14.00, 16.00, 4}
    {9, "Consome", 10.50, 20.00, 6}
    {10, "Arroz", 13.00, 16.00, 0}
    {11, "Cafe en sobre", 15.00, 18.00, 0}
    {12, "1/2 litro de agua pura", 14.00, 16.00, 4}
]

sumar("codigo");
contarsi("codigo",2);
promedio("codigo");
max("codigo");
min("codigo");
conteo();
exportarReporte("Reporte de prueba");
datos();
```

Escritorio 09:40 p. m.