

# 개발집 회고록

## 필수 질문

1. 프로젝트를 소개해주세요.

- 일일 섭취 칼로리 계산, 섭취 음식 기록, 식사 알람 등록, 음식 추천 어플

2. 프로젝트를 하면서 어떤 문제를 겪었나요?



전반적으로 개발에 문제는 없었지만, 문서화나 스프린트를 도입하는 과정에서 조금씩의 문제가 있었어요.

스프린트의 경우 진행은 하였지만, 달성률이나 진행 상황 공유가 조금 미흡하였고, 문서화는 개발에 밀려 적을 시간이 부족하거나, 적어도 확인이 어려운 문제가 있었어요.

아마 개발을 이어서 진행할때에는 이런 부족했던 부분을 조금 더 챙기면서 진행할 것 같아요.

- 스프린트 문제점
  - 기간 내 목표에 대한 달성률 저조
  - 목표 달성 확인 부족
  - 각 파트별 목표에 대해 공유 및 이해 부족
  - AOS파트 compose UI 구현 너무 급하게 진행
- API
  - API 문서를 제대로 확인하지 않은 점
  - Swagger로 API 문서 공유가 되지 않았다.  
초기에 Swagger를 사용했어야한다.
  - RestDocs API 문서가 배포되지 않았다.

- 문서화
    - 초기 계획처럼 문서화를 진행하면서 개발하지 못함
    - 회의록, V2 추가 기능 등의 정리가 잘 되지 않았다.
  - 협업
    - 후반부에 들어서 소통 부족
  - 기술
    - BE 배포
    - AOS와 서버 통신 테스트가 늦었고 잔버그가 많았음
    - 디자인 요소 미흡
    - 테스트용 목데이터 준비 미흡
3. 프로젝트 하기 전후 달라진 점이 있다면?
- a. 문서화를 위해 팀내 블로그 챌린지 도입
  - b. 코어타임 이전에 다음 스프린트 이슈 생성
  - c. QA 도입
4. 프로젝트를 시작하는 팀에게 전해줄 꿀팁을 말해주세요!
- 프로젝트를 진행하면서 단기간의 스프린트를 진행하고 난 뒤 팀원들과 모여서 스프린트 내용 중 해결하지 못한 부분을 이야기하면 효율성있게 프로젝트를 진행할 수 있어요!
  - 프로젝트를 진행할 때 Github을 이용하면 원활하게 진행할 수 있어요!

## 선택 질문

---

- 본인 팀만의 특별한 협업 방식이 있나요? 있다면 소개해주세요.
  - 학기 중 스프린트와 코어 타임을 도입하여 팀의 단합을 위해 합숙 개발을 진행했습니다.

- 방학에는 매 주 1회 정기 회의와 코어 타임을 시행하여 개발 진도를 파악하고 개발 도중 발생한 오류를 함께 해결하는 시간을 가졌습니다.
- 프로젝트 개발 중 어려움을 겪은 경험이 있나요? 어떻게 해결했으며, 그 과정에서 얻은 교훈은 무엇인가요?
  - 프로젝트에서 주요 도전 과제 중 하나는 FastAPI를 사용하여 구축한 웹 애플리케이션과 Spring Boot를 사용하여 구축한 또 다른 웹 애플리케이션을 하나의 Amazon EC2 인스턴스 내에 구축하는 것이었습니다. 이를 해결하기 위해 Nginx를 리버스 프록시 서버로 사용하여 두 애플리케이션 간의 트래픽을 관리하고 라우팅하는 방식을 선택하여 해결하였습니다.
- 팀 내 협업에서 문제는 없었는지 궁금합니다!
  - 저희 팀은 프로젝트를 진행하면서 협업에 관해서는 문제가 없었습니다! 계획한 팀 회의와 코어 타임 시간을 모든 팀원이 잘 지켜주었고, 서로 다른 분야를 담당하고 있기에 모르거나 궁금한 내용은 수시로 물어보는 분위기를 조성하였기에 문제 없이 원활하게 프로젝트를 진행하였습니다.
- 프로젝트의 기술적인 도전과제나 혁신적인 부분은 무엇이었나요?
  - 프론트의 경우 Android 개발 흐름에 맞춰 Jetpack Compose를 처음으로 도입했습니다. 선언형 UI가 이전의 방식과 많이 달라 처음에는 어색하였지만, 적응하고 학습하고 나니 개발 속도 및 효율이 크게 증가하였습니다. 이런 도입에 따라 이번 프로젝트에서는 Compose를 익히고, 응용하는 것을 목표로 두었습니다.