

# 2023 에코노베이션 회고록

## 필수 질문

- 프로젝트를 소개해 주세요!
  - 기존 감정 일기장 앱의 추상적인 감정 표현을 개선한 행복, 우울, 불안, 스트레스의 4가지 척도에 숫자로 감정을 기록하는 일기장 앱입니다. 일기를 쓰는 즉시 통계에 반영되어 자신의 감정 변화 추이 또한 확인할 수 있습니다.
- 프로젝트 하면서 어떤 문제를 겪었나요?
  - 아이디어를 구체화하는 과정에서 같은 표현을 각자의 방식으로 이해하여 서로 다르게 생각하고 있었던 적이 많았습니다. 이 문제를 해결하기 위해서 자신의 아이디어를 항상 조금이라도 눈에 보이도록 그림을 그린다던가 레퍼런스를 찾아와 서로에게 자세히 설명하여 같은 방향으로 이해하도록 대화했습니다.
- 프로젝트 하기 전후 달라진 점이 있다면?
  - 협업에 대한 인식이 달라졌습니다. 프로젝트를 하기 전 팀원들과 가까워지면 프로젝트가 잘 수행될 것이라고 생각하였지만 프로젝트를 진행해 보니 팀이 추구하는 방향, 팀원들의 사기, 프로젝트의 전체적인 흐름을 고려하여야 더 나은 협업을 진행할 수 있다는 것을 알게 되었습니다.
- 프로젝트를 시작하는 팀에게 전해줄 꿀팁을 말해주세요!
  - 팀원들과의 원활한 소통과 피드백이 있었기에 프로젝트를 잘 마무리 할 수 있었습니다. 팀원과 의견이 갈릴 때는 의견이 다른 팀원을 설득하거나, 설문조사를 바탕으로 의견을 맞춰나갔습니다. 저희 팀은 PM, AOS, BE로 각자 맡은 분야가 달랐기에 더욱 자신의 분야에 책임감을 가지고 임했습니다. 팀원 모두 첫 프로젝트였기에 개발 진행 전 기술 공부에 할애해야 할 시간이 많아 걱정이 앞섰지만, 여러 문제들을 직면하며 단기간에 실력을 향상할 수 있었던 것 같습니다. 또, 프로젝트를 진행하며 기획 과정을 문서화 하는 것과 정책을 정립하는 것이 중요하다는 것을 깨달았습니다. 같은 내용에 대한 토론을 줄일 수 있어 효율적인 회의 진행과 개발에 도움이 됩니다!

## 선택 질문

기획자:

- Winter Dev의 프로젝트 기획 과정을 설명해 주세요. 어떻게 프로젝트 아이디어를 선정하고 개발팀에 전달하였나요?
  - 감정 기록 일기장과 수면 기록 일기장을 동시에 사용하던 중, 감정과 수면을 한 번에 기록할 수 있는 앱이 있었으면 좋겠다는 생각에서 시작하여 기존의 감정 일기장이 추상적으로 감정을 기록하도록 유도한다는 점을 생각해 감정을 수치화하여 기록하는 일기장을 기획하게 되었습니다. 팀원 모두 각자의 기획안을 들고 회의에 왔고 가장 흥미롭고 개발 가능한 프로젝트를 의견을 모아 선정하였습니다.

개발자:

1. Winter Dev 프로젝트에서 개발자로 참여한 경험을 설명해 주세요. 어떤 역할을 맡았고 주요 기술 스택은 어떻게 구성되었나요?
  - smool팀은 PM, AOS, BE 각 1명씩 구성된 팀입니다. AOS는 안드로이드 어플리케이션의 전반적인 ui 개발을 맡아 로그인/회원가입 화면, 캘린더 화면, 로그 화면 그리고 통계 화면을 구현하였으며, BE는 api와 db를 설계 및 구현하고 내부 로직을 개발하였습니다.
  - AOS 주요 기술 스택은 Kotlin과 Jetpack Compose이며, 통계 화면에서 여러 그래프를 겹쳐서 나타내기 위해 vico 라이브러리를 사용하였습니다.
  - BE는 Java, Spring boot, Spring Data JPA, MySQL를 사용하여 개발을 진행하였습니다.
2. 본인 팀만의 특별한 협업 방식이 있나요? 있다면 소개해주세요.
  - 특별한 협업 방식이라고 할 건 없었습니다. 하지만 저는 팀의 분위기가 협업하는 데에 굉장히 큰 영향을 준다고 생각해서 저희 팀의 분위기가 다운되지 않게 노력하고, 밝고 재밌는 회의를 하려고 했습니다.