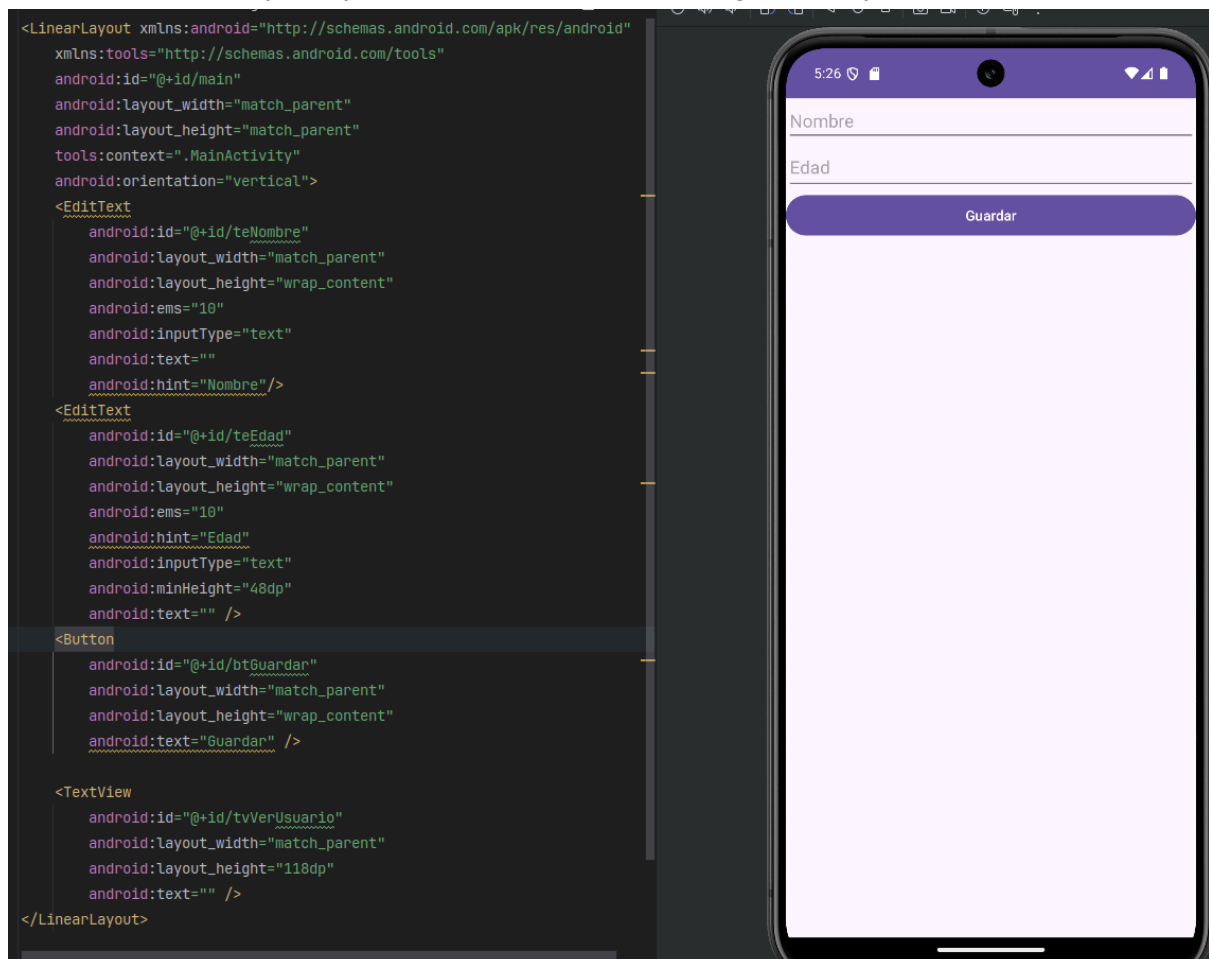


## TP 4 - ViewModel + Live - Lista de Usuarios

**Objetivo:** comprender cómo *LiveData* actualiza de manera automática los componentes activos de la UI cuando los datos cambian, sin necesidad de que ustedes manejen manualmente el ciclo de vida o realicen comprobaciones adicionales.

1. Crear un proyecto y reutilizaremos parte del código del proyecto anterior.



2. Crear una clase usuario con dos atributos nombre y edad, el constructor que inicializa esos atributos y los getters necesarios para mostrarlos.
3. Crear un nuevo ViewModel que utiliza LiveData, que nos actualizará mientras la activity esté activa.

**MutableLiveData** es una clase que extiende **LiveData** y permite que su valor cambie. En este caso, está diseñada para almacenar y observar una lista de usuarios (`List<Usuario>`).

**getUserList()** devuelve la instancia de `LiveData<List<Usuario>>`. Como se devuelve `LiveData` y no `MutableLiveData`, cualquier componente externo que observe esta lista puede leerla, pero no modificarla directamente.

```

public class UserLiveViewModel extends ViewModel { no usages

    private MutableLiveData<List<Usuario>> listaUsuariosLiveData; 4 usages
    private List<Usuario> listaUsuarios; 3 usages

    public LiveData<List<Usuario>> getUserList(){ no usages
        if (listaUsuariosLiveData==null){
            listaUsuariosLiveData=new MutableLiveData<>();
            listaUsuarios=new ArrayList<>();
        }
        return listaUsuariosLiveData;
    }

    public void addUser(Usuario usuario){ no usages
        listaUsuarios.add(usuario);
        listaUsuariosLiveData.setValue(listaUsuarios);
    }
}

```

4. En el MainActivity crear el binding y asociar el viewModel creado,

```

> public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private ActivityMainBinding binding; 13 usages
    private UserLiveViewModel userLiveViewModel; 3 usages
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        binding=ActivityMainBinding.inflate(getLayoutInflater());
        setContentView(binding.getRoot());
        userLiveViewModel=new ViewModelProvider( owner: this).get(UserLiveViewModel.class);
        tarea();
    }
    > public void tarea(){...}
}

```

5. Desarrollar en el método tarea los listeners para el botón Guardar y un Observer. La idea clave del **Observer** es que permite que la vista reaccione automáticamente cuando los datos observados cambian.

```

    public void tarea(){ 1 usage
        binding.btGuardar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                String nombre=binding.teNombre.getText().toString();
                int edad;
                if (!nombre.isEmpty() && !binding.teEdad.getText().toString().isEmpty()) {
                    try {
                        edad = Integer.parseInt(binding.teEdad.getText().toString());
                        Usuario usuario = new Usuario(nombre, edad);
                        userLiveViewModel.addUser(usuario);
                        binding.teNombre.setText("");
                        binding.teEdad.setText("");
                    } catch (NumberFormatException e) {
                        binding.tvVerUsuario.setText("Error de formato en la edad");
                    }
                } else {
                    binding.tvVerUsuario.setText("ERROR");
                }
                binding.teNombre.setText("");
                binding.teEdad.setText("");
            }
        });
        final Observer<List<Usuario>> listaObservada=new Observer<List<Usuario>>() {
            @Override
            public void onChanged(List<Usuario> usuarios) {
                String texto="";
                for (Usuario u: usuarios){
                    texto+="Nombre: "+u.getNombre()+"Edad: "+u.getEdad()+"\n";
                }
                binding.tvVerUsuario.setText(texto);
            }
        };
        userLiveViewModel.getUserList().observe(owner: this, listaObservada);
    }
}

```