



Juan Navarrete
Diego Garcia

Oscar Moreno
Pablo Gomez

MANUAL DE USUARIO

Bases de datos de un supermercado con **Kotlin**

1º DAW



Descripción del programa.....	3
¿Que se puede hacer con el programa?.....	3
Funcionamiento del programa.....	3

Descripción del programa

El programa consiste en la manipulación del stock y los empleados de un supermercado. Este supermercado contiene productos, los cuales están divididos en categorías.

Desde esta herramienta es posible añadir y borrar nuevos productos y categorías de producto, así como dar de alta y despedir a los empleados del supermercado.

Todo lo anterior se debe realizar escribiendo en el terminal del programa.

¿Que se puede hacer con el programa?

El programa consiste en cuatro apartados:

- Categoría
- Producto
- Empleado
- Categoría de producto

Dentro de estos cuatro apartados, es posible realizar algunas operaciones personalizadas en cada uno de ellos:

- Categoría
 - Creación de categorías
 - Modificación de categorías
 - Borrado de categorías
 - Mostrar todas las categorías
- Producto
 - Dar de alta un producto
 - Dar de baja un producto
 - Modificar el precio de un producto
 - Modificar la cantidad de stock existente de un producto
 - Mostrar todos los productos
- Empleado
 - Dar de alta a un empleado
 - Dar de baja a un empleado
 - Cambiar el puesto de un empleado
 - Obtener todos los empleados existentes.
- Categoría de producto
 - Obtener todas las categorías de producto existentes
 - Obtener la categoría perteneciente a un producto

Funcionamiento del programa

Como se acaba de mencionar, el programa consiste en un terminal, en la que se van introduciendo números. Al iniciarse, muestra una serie de opciones:

```
Bienvenido a JOPD. ¿Que quieres hacer?  
Selecciona una de las siguientes  
1. Categoría  
2. Empleado  
3. Producto  
4. Categoría de producto
```

En las anteriores opciones se muestran todos los apartados modificables del supermercado. Se debe introducir un número existente entre los que se muestran por pantalla, y después darle a la tecla Enter.

Al introducir el número, se muestran una serie de opciones personalizadas para cada apartado. Por ejemplo, esto es lo que sucedería al meterse al apartado de Categoría.

```
1  
1.Añadir categoría  
2.Borrar categoría  
3.Modificar categoría  
4. Obtener todas las categorías
```

Al igual que el apartado anterior, debemos elegir entre las opciones que se muestran. Al elegir una de las opciones, se ejecutará la operación que se elija, en la cual se deberán introducir los datos que vaya pidiendo el programa.

Vamos a probar a añadir una categoría.

Al querer añadir una categoría, el programa va pidiendo los datos que necesita para poder guardar la nueva categoría..

```
Introduce el codigo de la categoria que quieres insertar:  
1  
Introduce la descripcion de la categoria que quieres insertar:  
4
```

Al introducir los datos en el programa se completará la operación, saliendo del programa justo después. Únicamente el programa puede realizar una operación durante su ciclo de vida. En futuras actualizaciones se modificará este aspecto.