**Tutorial**

* Да се направи начало и край на нивото
* Да се направи Game menu
* Да се направи фонта

Да се направят различните Game Modes(Level Based + Unlimited Levels)

Да се променят размера, ако може и формата на obstacles може да скалират с времето спрямо трудността

Да се фиксне spawn generationa (изостава)

Да се премахва платформата отазаде

Да се деспалнват енититата(препятствията)

<https://www.youtube.com/watch?v=lF26yGJbsQk>

тряа фиксна анимацията да може екрана да фейдва аут като мина от една сцена на друга

**How do I stop an animation from playing automatically on an object?**