

[Taboleiro](#) / [Os meus cursos](#) / [GEI-Red 614G010172223](#) / [Cuestionarios / Quizzes \(5%\)](#) / [Cuestionario: Capa de transporte](#)

**Arrancado o** Martes, 21 de Marzo de 2023, 15:03

**Estado** Finalizado

**Concluído o** Martes, 21 de Marzo de 2023, 15:13

**Tempo levado** 10 mins 23 segs.

**Cualificación** 10,00 sobre 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcto

Puntuación:  
1,00 sobre 1,00

Si sabemos que la MTU de una LAN de alta velocidad es de 8192 bytes, ¿cuál sería el MSS recomendado?

Seleccione unha:

- ☐ a. 4076 bytes
- ☒ b. 8152 bytes
- ☐ c. 1460 bytes
- ☐ d. 960 bytes

A resposta correcta é: 8152 bytes

Pregunta **2**

Correcto

Puntuación:  
1,00 sobre 1,00

Si un cliente TCP envía un segmento SYN 78920:78920(0) a un puerto no existente, ¿qué respuesta recibirá?

Seleccione unha:

- ☒ a. RST 0:0(0), ACK 78921
- ☐ b. SYN 0:0(0), ACK 78921
- ☐ c. SYN 0:0(0), ACK 78920
- ☐ d. RST 0:0(0), ACK 78920

A resposta correcta é: RST 0:0(0), ACK 78921

Pregunta **3**

Correcto

Puntuación:  
1,00 sobre 1,00

¿Qué combinación de flags se produce en la cabecera TCP del primer segmento de una conexión?

Seleccione unha:

- ☒ a. SYN=0 ACK=1
- ☐ b. SYN=1 ACK=0
- ☐ c. SYN=1 ACK=1
- ☐ d. SYN=0 ACK=0

A resposta correcta é: SYN=1 ACK=0

Pregunta **4**

Correcto

En el ejercicio de control de flujo (Tema 6, pág. 20), ¿cuánto valdría la ventana utilizable si el segmento 7 que envía el servidor fuese ACK 1025 win 4096?

Puntuación:  
1,00 sobre 1,00

envía el servidor 1000 bytes, ¿qué hace el cliente?

Seleccione unha:

- ☐ a. 2 segmentos (2048 bytes)
- ☐ b. 4 segmentos (4096 bytes)
- ☐ c. 1 segmento (1024 bytes)
- ☐ d. 3 segmentos (3072 bytes)

A resposta correcta é: 2 segmentos (2048 bytes)

Pregunta 5

Correcto

Puntuación:  
1,00 sobre 1,00

Si UDP recibe un bloque de datos de 10.000 bytes:

Seleccione unha:

- ☐ a. generará un único datagrama UDP.
- ☐ b. generará varios datagramas UDP, en función del MSS.
- ☐ c. generará varios datagramas UDP, en función del MTU.
- ☐ d. generará varios datagramas UDP, en función de la interfaz de loopback.

A resposta correcta é: generará un único datagrama UDP.

Pregunta 6

Correcto

Puntuación:  
1,00 sobre 1,00

Cuando hablamos de control de congestión, ¿cuál es la causa más habitual que genera una pérdida de un paquete?

Seleccione unha:

- ☐ a. El emisor es demasiado lento a la hora de transmitir segmentos
- ☐ b. El receptor es demasiado lento a la hora de procesar los segmentos recibidos
- ☐ c. El paquete se corrompe mientras se envía a través del medio de transmisión
- ☐ d. Existe saturación en algún router intermedio

A resposta correcta é: Existe saturación en algún router intermedio

Pregunta 7

Correcto

Puntuación:  
1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el algoritmo de Nagle es cierta?

Seleccione unha:

- ☐ a. Está siempre habilitado en las conexiones con tráfico interactivo.
- ☐ b. Junto con los ACKs acumulativos, se emplea para incrementar el porcentaje de datos útiles enviados en conexiones con flujos no interactivos.
- ☐ c. Implica un empleo más eficiente del ancho de banda a costa de un incremento de la latencia de comunicación.
- ☐ d. Se aplica generalmente a conexiones TCP con tráfico no interactivo.

A resposta correcta é: Implica un empleo más eficiente del ancho de banda a costa de un incremento de la latencia de comunicación.

Pregunta 8

Correcto

En una conexión TCP, si el cliente está en estado FIN\_WAIT\_2 y el servidor en el estado CLOSE\_WAIT, ¿el

Correcto

Puntuación:  
1,00 sobre 1,00

servidor puede seguir enviando nuevos datos al cliente?

Seleccione unha:

- ☒ a. Sí, puesto que el servidor todavía no ha enviado su flag de FIN.
- ☐ b. No, puesto que el servidor solo puede enviar un FIN y cambiar así al estado LAST\_ACK.
- ☐ c. No, puesto que el cliente ya no podría enviar ACK de esos datos.
- ☐ d. Sí, siempre y cuando no se haya confirmado el flag de FIN en el ACK enviado al cliente.

A resposta correcta é: Sí, puesto que el servidor todavía no ha enviado su flag de FIN.

Pregunta 9

Correcto

Puntuación:  
1,00 sobre 1,00

En una conexión TCP el cliente recibe del servidor 3 ACKs consecutivos con el mismo número de secuencia, que no se corresponde con el siguiente byte que debe enviar (falta por confirmar un segmento). ¿Qué hará entonces el cliente?

Seleccione unha:

- ☐ a. Esperará por el ACK correspondiente hasta que venza el temporizador de retransmisión.
- ☐ b. Activará en el siguiente segmento la opción de ACKs selectivos para poder solucionar el problema.
- ☐ c. Seguirá enviando nuevos datos hasta que venza el temporizador de retransmisión y tenga que retransmitir los datos no confirmados.
- ☒ d. Retransmitirá el segmento que el servidor no ha confirmado.

A resposta correcta é: Retransmitirá el segmento que el servidor no ha confirmado.

Pregunta 10

Correcto

Puntuación:  
1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones es válida tanto para TCP como para UDP?

Seleccione unha:

- ☐ a. Facilitan el envío de tráfico a destinos unicast, multicast y broadcast
- ☒ b. Permiten que múltiples procesos de capa de aplicación utilicen simultáneamente una misma conexión de red
- ☐ c. Proporcionan un servicio de entrega fiable
- ☐ d. Cifran el tráfico que envían para proporcionar seguridad

A resposta correcta é: Permiten que múltiples procesos de capa de aplicación utilicen simultáneamente una misma conexión de red

[◀ Cuestionario: Capa de aplicación](#)[Cuestionario: Ejercicio 2. Subredes.  
Nivel de red 1 ▶](#)