

# PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN

APELLIDOS: \_\_\_\_\_ NOMBRE: \_\_\_\_\_

1. (4 puntos) Escriba el resultado de la compilación y ejecución de las siguientes frases, con tipos y valores y distinguiendo claramente expresiones de definiciones, como lo haría el compilador interactivo de *ocaml*:

```
let lista = [(0,1); (2,3)];;
```

```
val lista : (int * int) list = [(0, 1); (2, 3)]
```

```
let delist = (function x -> List.hd x, List.tl x);;
```

```
val delist: 'a list -> 'a * 'a list = <fun>
```

```
let a, b = delist lista;;
```

```
val a: int * int = (0, 1)
val b: (int * int) list = [(2, 3)]
```

```
let x, y = List.hd b;;
```

```
val x: int = 2
val y: int = 3
```

```
let x, y = x + y, y - x in x + y, y - x;;
```

```
- : int * int = (6, -4)
```

```
(let x = x * x in 2 * x) + x + y;;
```

```
- : int = 13
```

```
let rec iter f = function [] -> ()
                        | h::t -> f h; iter f t;;
```

```
val iter : ('a -> 'b) -> 'a list -> unit = <fun>
```

```
let pr_names l = iter (fun o -> print_endline o#name) l;;
```

```
val pr_names : < name : string; .. > list -> unit = <fun>
```

```
let l = let o1 = object method name = "O1"
              end
      in o1::[];;
```

```
val l : < name : string > list = [<obj>]
```

```
let o2 = object method name = "O2"
              method number = 2
            end
in o2::l;;
```

*No compila por error de tipo: l es de tipo < name: string > list, pero ahí se necesita una expresión de tipo < name: string; number: int > list*

2. (2 puntos) Defina una función **minl: 'a list -> 'a** de modo que **minl l** sea el mínimo de la lista **l** según la relación de orden (**<=**). **La definición debe ser recursiva terminal.**

```
let minl = function
  [] -> raise (Invalid_argument "minl")
| h::t -> List.fold_left min h t;;
```

3. (2 puntos) Considere la siguiente definición en ocaml para el tipo de dato **treeSk**, que sirve para representar estructuras con formas de árbol ("esqueletos" de árbol, sin valores asociados a los nodos):

```
type treeSk = Tree of treeSk list
```

De este modo,  $t1 = \text{Tree } []$  representaría el árbol con un sólo nodo,  $t2 = \text{Tree } [t1; t1]$  representaría un árbol con 2 ramas y 3 nodos, y  $t3 = \text{Tree } [t1; t1; t2]$  representaría un árbol con 3 ramas y 6 nodos.

Defina una función **nnodos** : **treeSk** -> **int** que devuelva, para cada uno de estos árboles, su número de nodos.

```
let rec nnodos = function  
  Tree [] -> 1  
  | Tree (h::t) -> nnodos h + nnodos (Tree t);;
```

4. (2 puntos) Considere la función `ord` definida a continuación de modo imperativo:

```
let ord l =  
  if l = [] then true else  
  let l = ref l in  
    while List.tl !l <> [] &&  
      (List.hd !l) <= (List.hd (List.tl !l))  
    do l := List.tl !l done;  
  List.length !l = 1;;
```

¿Cuál es el tipo de `ord`?

*'a list -> bool*

Redefina **`ord`** de modo funcional (sin usar bucles ni variables). En esta definición dé preferencia al pattern-matching sobre el `if_then_else`.

```
let rec ord = function  
  [] | _::[] -> true  
  | h1::h2::t -> h1 <= h2 && ord (h2::t);;
```

¿Es esta nueva definición recursiva terminal? (justifique muy brevemente su respuesta).

*Sí es recursiva terminal, ya que  $h1 <= h2 \ \&\& \ \text{ord } (h2::t)$  se evalúa igual que  $\text{if } h1 <= h2 \text{ then } \text{ord } (h2::t) \text{ else false}$  y ahí se ve claramente que, en el caso recursivo, la aplicación recursiva de la función `ord` es la última operación que se realiza.*