



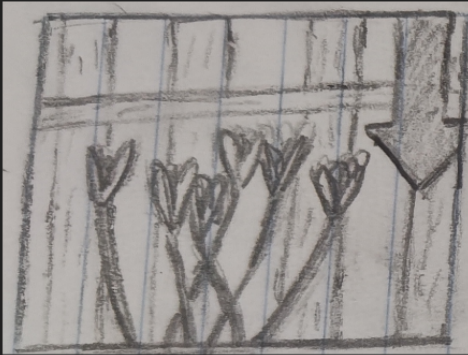
UNIVERSIDADE
LUSÓFONA

GAME ART 2

(Exercícios de aula 2 e 3)

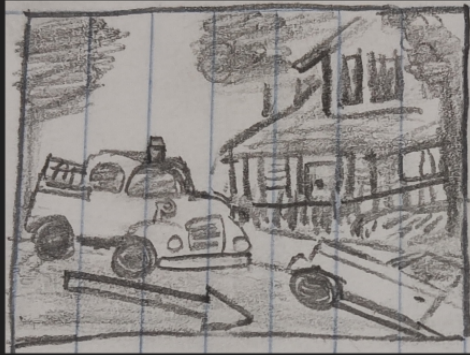
João Mendes de Almeida Neto, a22200558

EXERCÍCIO DE AULA 2: Storyboard do vídeo passado em aula



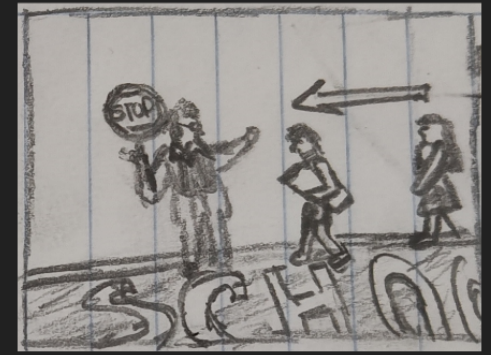
Plano: Close-up

Description: A câmera vem descendo até fechar em close nas flores



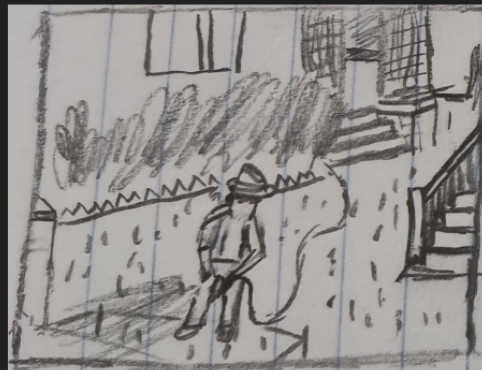
Plano: Long Shot

Description: O caminhão de bombeiro vem passando pela rua



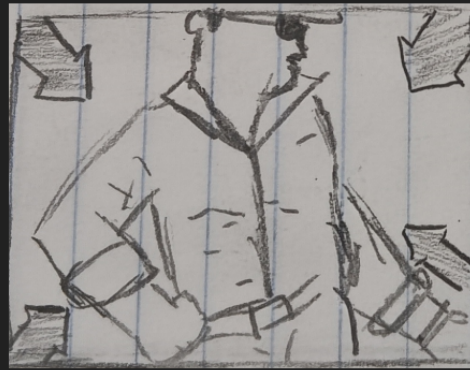
Plano: Long Shot

Description: As crianças atravessam a rua com a senhora segurando a placa de stop



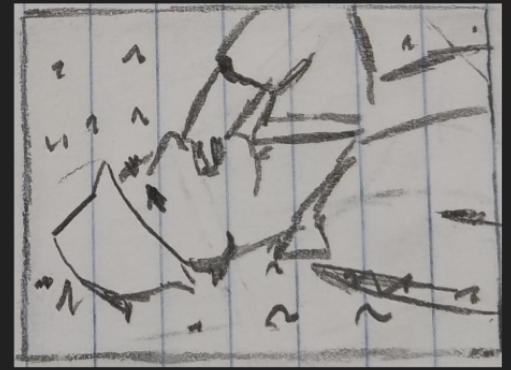
Plano: Long Shot

Description: Um homem está regando seu jardim



Plano: Long Shot

Description: A câmera se aproxima do homem



Plano: Long Shot

Description: O homem tem um infarto no chão

EXERCÍCIO DE AULA 3: Storyboard do jogo desenvolvido pelo meu grupo



Plano: Long Shot

Description: Van Helsing se encaminha para o Castelo do Drácula



Plano: Close-up

Description: A câmera fecha em Van Helsing olhando para o Drácula



Plano: Close-up

Description: Drácula começa a se transformar



Plano: Long Shot

Description: Drácula sai voando em direção ao topo da torre



Plano: Long Shot

Description: Van Helsing começa a perseguir o Drácula



Plano: Mid Shot

Description: No topo da torre, a câmera fecha em mid shot mostrando o Van Helsing e Drácula se encarando para a final battle