

BUTTERFLY RACE

Link no itch.io

<https://jnetogh.itch.io/butterfly-rush>

FUNCIONAMENTO

Os players correm pelo mapa ao mesmo tempo, uma vez por turno, indo atrás de borboletas spawnadas aleatoriamente, tendo que haver sempre 3 borboletas em campo, caso alguma borboleta seja capturada, outra é spawnada aleatoriamente na matriz ao se rolar 2 D10 (posição em X e Y), o player que conseguir coletar 6 borboletas primeiro vence, ou ocorre empate caso colem 6 ao mesmo tempo.

Quando 3 Borboletas forem coletadas é spawnado em campo um javali, ele se move duas casas, em uma direção aleatória todo início de turno, se o javali colidir com um player, aquele player perde duas borboletas.

Quando 6 Borboletas forem capturadas Cai uma caixa do em campo, e sai o Javali, quem coletá-la receberá um de 3 powerups possíveis, sendo eles, andar até 3 casas até o fim do game, tirar 3 borboletas do outro player ou ganhar duas borboletas.

RULES:

- Cada player pode se mover duas ou uma casa em uma direção (cima, baixo ou para os lados).
- Os dois players tem de mover suas peças ao mesmo tempo.
- Caso dois jogadores tentem andar para a mesma casa ao mesmo tempo, joga-se uma moeda, o vencedor vai para a casa desejada e o perdedor, para uma casa antes.

PIECES

- 2 Players
- 3 Borboletas
- 2 Dados D10
- 1 Javali
- 1 Caixa (airdrop)
- 1 Moeda