

# Dokumentation Sprint 2

## Taskliste für die Umsetzung der User Story

|              |                                                                          |           |
|--------------|--------------------------------------------------------------------------|-----------|
| User Story 1 | Als Benutzer möchte ich eine analoge Uhr schauen, um die Zeit zu kennen. |           |
| Task 1       | Design der User Interface                                                | 2 Stunden |
| Task 2       | Bewegung den Uhrzeiger                                                   | 3 Stunden |
| Task 3       | Testen der Umsetzung                                                     | 4 Stunden |

## Anreicherung der User Story für die Umsetzung

Als Benutzer möchte ich eine analoge Uhr schauen, um die Zeit zu kennen; es soll die richtige Uhr zeigen, und die Uhrzeiger soll sich richtig bewegen.

## UML Package, Klassen- und Sequenzdiagramm

Class `Uhr_Basis_x` : beschreibt der Interface, mit der Nummernscheibe, den weißen Uhrzeigen und der Bewegung den Uhrzeigen.

Class `Uhr_Start` : ermöglicht die Aufstellen den anderen Programmen. `Uhr_Basis` fängt am Anfang das Programm an. `Uhr_Digital` fängt bei einer Mouse Aktion über einen Knopf an.

Class `Uhr_GoMenue` : befolgt ob das Knopf gedrückt ist oder nicht.

## Dokumentation wichtiger Code Snippets

## Herleitung der Testfälle

| Testfall                           | Vorbedingung               | Akzeptanzkriterium                                                                                                                |
|------------------------------------|----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| TF – 1 : Design der User Interface | Die Digitalanzeige läuft.  | Die Interface läuft.                                                                                                              |
| TF – 2 : Bewegung den Uhrzeiger    | Die Interface läuft.       | Die Uhrzeiger bewegt sich mit der Zeit.                                                                                           |
| TF – 3 : Testen der Umsetzung      | Die Uhrzeiger bewegt sich. | Die Zeit defiliert Minute pro Minute. Die Toleranz ist +/- 10s.<br>Die Uhrzeiger bewegt sich richtig. Die Toleranz ist +/- 1 min. |