

Dokumentation Sprint 3

Taskliste für die Umsetzung der User Story

User Story 3	Als Benutzer möchte ich eine Stoppuhr benutzen, um die Zeit zu messen.	
Task 1		
Task 2		
Task 3		

Anreicherung der User Story für die Umsetzung

Als Benutzer möchte ich eine Stoppuhr benutzen, um die Zeit zu messen; ein Button soll gebaut werden, um die Stoppuhr zu kontrollieren.

UML Package, Klassen- und Sequenzdiagramm

Dokumentation wichtiger Code Snippets

Herleitung der Testfälle

Testfall	Vorbedingung	Akzeptanzkriterium
TF – 1 : Anzeige der Nummernscheibe und der Uhr	Die Digitalanzeige läuft nicht.	Die Nummernscheibe klebt etwas an.
TF – 2 : Anzeige ein Button und der Zeit	Die Nummernscheibe klebt die Uhr an.	Der Button startet und stoppt der Stoppuhr. Die Zeit läuft, wenn die Stoppuhr gestartet ist. Die Toleranz ist +/- 5s.