

## Einleitung

In den Rahm von unsere Unterricht in Java und Software Engineering haben wir ein Projekt geführt.

Unsere ziel ist ein Programm zu erstellen, welche auf dem Desktop eines MAC/Windows/Linux-Computer laufen kann. Diese Programme soll ein graphische Uhr zeigen.

Wir haben entschieden, dass Projekt in drei Phasen zu bauen. Zuerst der erste Schritt ist ein digitales Uhr zu programmieren, der zweite wird die Uhr mit eine analogische Anzeige zu verbessern. Zum Schluss möchten wir ein Option mit ein Stoppuhr entwickeln.