

Dokumentation Sprint 3

Taskliste für die Umsetzung der User Story

User Story 3	Als Benutzer möchte ich eine Stoppuhr benutzen, um die Zeit zu messen.	
Task 1	Design der User Interface	1 Stunde
Task 2	Implementierung der Knopf	1/2 Stunde
Task 3	Testen der Umsetzung	3 Stunden

Anreicherung der User Story für die Umsetzung

Als Benutzer möchte ich eine Stoppuhr benutzen, um die Zeit zu messen; ein Button soll gebaut werden, um die Stoppuhr zu kontrollieren.

UML Package, Klassen- und Sequenzdiagramm

Dokumentation wichtiger Code Snippets

Herleitung der Testfälle

Testfall	Vorbedingung	Akzeptanzkriterium
TF – 1 : Design der User Interface	Die Digitalanzeige der läuft nicht.	Die Nummernscheibe klebt etwas an.
TF – 2 : Implementierung der Knopf	Die Digitalanzeige läuft.	Der Knopf funktioniert.
TF – 3 : Testen der Umsetzung	Der Knopf funktioniert.	Der Button startet und stoppt der Stoppuhr. Die Zeit läuft, wenn die Stoppuhr gestartet ist. Die Toleranz ist +/- 5s.