

Dokumentation Sprint 1

Taskliste für die Umsetzung der User Story

User Story 1	Als Benutzer möchte ich eine digitale Uhr schauen, um die Zeit zu kennen.	
Task 1	Anzeige der Nummernscheibe	1 Stunde
Task 2	Design der User Interface	1 Stunde
Task 3	Testen der Umsetzung	4 Stunden

Anreicherung der User Story für die Umsetzung

Als Benutzer möchte ich eine digitale Uhr schauen, um die Zeit zu kennen. Es soll der richtigen Zeit geben, und soll allein funktionieren.

UML Package, Klassen- und Sequenzdiagramm

Dokumentation wichtiger Code Snippets

Herleitung der Testfälle

Testfall	Vorbedingung	Akzeptanzkriterium
TF – 1 : Anzeige der Nummernscheibe	Die Digitalanzeige läuft nicht.	Die Nummernscheibe klebt die Uhr an.
TF – 2 : Design der User Interface	Die Digitalanzeige läuft.	Der Interface läuft.
TF – 3 : Testen der Umsetzung	Der Interface läuft.	Die Zeit defiliert Minute pro Minute. Die Toleranz ist +/- 10s. Die Uhr ist richtig. Die Toleranz ist +/- 1 min.