

# Dokumentation Sprint 1

## Taskliste für die Umsetzung der User Story

User Story 1	Als Benutzer möchte ich eine digitale Uhr schauen, um die Zeit zu kennen.	
Task 1	Anzeige der Nummernscheibe	1 Stunde
Task 2	Anzeige eine digitale Uhr	1 Stunde
Task 3	Anzeige die richtige Uhr, die Zeit defiliert	1 Stunde

## Anreicherung der User Story für die Umsetzung

Als Benutzer möchte ich eine digitale Uhr schauen, um die Zeit zu kennen. Es soll der richtigen Zeit geben, und soll allein funktionieren.

## UML Package, Klassen- und Sequenzdiagramm

## Dokumentation wichtiger Code Snippets

## Herleitung der Testfälle

Testfall	Vorbedingung	Akzeptanzkriterium
TF – 1 : Anzeige der Nummernscheibe	Die Digitalanzeige läuft nicht.	Die Nummernscheibe klebt etwas an.
TF – 2 : Anzeige eine digitale Uhr.	Die Digitalanzeige läuft.	Die Nummernscheibe klebt die Uhr an.
TF – 3 : Anzeige die Uhr, die Zeit defiliert.	Die Nummernscheibe klebt die Uhr an.	Die Zeit defiliert Minute pro Minute. Die Toleranz ist +/- 10s. Die Uhr ist richtig. Die Toleranz ist +/- 1 min.