

Dokumentation Sprint 2

Taskliste für die Umsetzung der User Story

User Story 1	Als Benutzer möchte ich eine analoge Uhr schauen, um die Zeit zu kennen.	
Task 1	Design der User Interface	2 Stunden
Task 2	Bewegung den Uhrzeiger	3 Stunden
Task 3	Testen der Umsetzung	4 Stunden

Anreicherung der User Story für die Umsetzung

Als Benutzer möchte ich eine analoge Uhr schauen, um die Zeit zu kennen; es soll die richtige Uhr zeigen, und die Uhrzeiger soll sich richtig bewegen.

UML Package, Klassen- und Sequenzdiagramm

Dokumentation wichtiger Code Snippets

Herleitung der Testfälle

Testfall	Vorbedingung	Akzeptanzkriterium
TF – 1 : Design der User Interface	Die Digitalanzeige läuft.	Die Interface läuft.
TF – 2 : Bewegung den Uhrzeiger	Die Interface läuft.	Die Uhrzeiger bewegt sich mit der Zeit.
TF – 3 : Testen der Umsetzung	Die Uhrzeiger bewegt sich.	Die Zeit defiliert Minute pro Minute. Die Toleranz ist +/- 10s. Die Uhrzeiger bewegt sich richtig. Die Toleranz ist +/- 1 min.