

Dokumentation Sprint 2

Taskliste für die Umsetzung der User Story

User Story 1	Als Benutzer möchte ich eine analoge Uhr schauen, um die Zeit zu kennen.	
Task 1		
Task 2		
Task 3		

Anreicherung der User Story für die Umsetzung

Als Benutzer möchte ich eine analoge Uhr schauen, um die Zeit zu kennen; es soll die richtige Uhr zeigen, und die Uhrzeiger soll sich richtig bewegen.

UML Package, Klassen- und Sequenzdiagramm

Dokumentation wichtiger Code Snippets

Herleitung der Testfälle

Testfall	Vorbedingung	Akzeptanzkriterium
TF – 1 : Anzeige eine analoge Uhr	Die Digitalanzeige läuft.	Die analoge Uhr klebt sich gut an.
TF – 2 : Die Uhr ist die richtige, und die Zeit defiliert.	Die analoge Uhr klebt sich gut an.	Die Zeit defiliert Minute pro Minute. Die Toleranz ist +/- 10s. Die Uhrzeiger bewegt sich richtig. Die Toleranz ist +/- 1 min.