**Web개발\_Day40\_노트정리**

**JavaScript 기초**

ㆍJavascript란 (vanilla.js) : 바닐라 자바스크립트란 플러그인이나, 라이브러리를 사용하지 않는 순수 자바스크립트를 의미한다.

* 바닐라 자바스크립트 = 자바스크립트 라고 생각해도 무방하다.

ㆍ외국에서는 소프트웨어 세계에서는 바닐라(vanilla) = 일반(plain)을 의미한다고 한다.

**JavaScript 사용하기**

ㆍ<script></script> 를 사용하여, 그 안에 쓰면, 그 안의 내용은 JS문법으로 해석된다.

ㆍ//한줄주석, /\*다중주석\*/

ㆍconsole.log(“출력할 문자열”, 데이터);

* F12로 열리는 개발자 도구 -> console창에서 해당 값/문자열을 출력한다
* Java script는 한줄 엔터가 들어가면, 그 줄이 끝났다고 “자동적”으로 판단하기 때문에 ;가 없어도 오류가 뜨지 않지만, 명시적으로 ‘ ; ‘ 를 작성해주는 것을 권고

ㆍ숫자와 문자(data type)

* 숫자는 타 처리 없이 숫자 그대로를 사용한다.
* 문자 : 큰 따옴표 (“) 혹은 작은 따옴표 (‘)중의 하나로 감싸야 한다.
* 시작한 따옴표의 종류와 끝내는 따옴표 종류는 동일해야 한다.
* String(문자열)로 부른다.

ㆍ변수

* Javascript에서 변수는 var로 시작한다
* Var는 변수를 선언하겠다는 것을 의미한다.
* Var를 생략가능
* 변수의 이름은 $, \_, 혹은 특수문자를 제외한 모든 문자로 시작할 수 있다.

**JavaScript 연산자**

ㆍ연산자 종류

* 대입연산자(=) : 우항의 값을 좌항의 변수에 대입
* 비교연산쟈(==) : 비교값의 결과를 Boolean 형태로 리턴해준다.
* 일치연산자(===) : 일치연산자로 ===는 좌항과 우항이 ‘정확’, ‘엄격’ 하게 같을 때 true, 다를때 false가 된다.
* Javascript, php는 ‘비슷’한 것을 ‘같은’ 것으로 간주하기 때문에 ==보다는 ===로 사용할 것을 권장
* 부정연산자(!=, !==) : !는 부정을 의미한다. ‘!==’는 정확하게 같지 않다.
* 크기연산자(>, >=, <, <=) : Boolean값을 리턴

ㆍ논리연산자

* && : 좌항과 우항 모두 참일 때 참
* || : 좌항, 우항중 하나라도 참이면 참

**조건문**

ㆍJavascript는 java문법과 동일하게 조건문을 사용한다.

ㆍif문

* If (조건) {

조건문 내용;

}

**Javascript, boolean의 대체제**

ㆍ””, undefined, null

* “” : false / !”” : true 의 값이 된다.
* Undefined : false / !undefined : true 의 값이 된다.
* Null : false / !null : true 의 값이 된다.

ㆍ”할당되지않음” 은 모두 false처리가 된다

* Undefined : 값이 정의/할당 되어있지 않기 때문
* Null : 없는(null)값이 정의되어 있기 때문