**Web개발\_Day44\_노트정리**

**이벤트 타입, Submit**

ㆍSubmit은 폼태그의 정보를 서버로 전송하는 명령어인 submit시에 일어나고, form태그에 적용된다.

ㆍsubmit의 동작중 원치않는 결과 발생시, event.preventDefault(); 로 이벤트 동작을 취소해 줄 수 있다.

**이벤트 타입, change**

ㆍchange는 컨트롤의 값이 변경되었을 때 발생하는 이벤트이다.

ㆍinput(text,radio,checkbox), textarea, select 태그에 적용

**이벤트 타입, 마우스**

ㆍ이벤트 타입의 종류 중 하나

ㆍ웹 브라우저는 마우스와 관련해서 다양한 이벤트 타입을 지원한다.

ㆍ속성 종류 :

* Click : 클릭 했을 때
* Dblclick : 더블클릭 했을 때
* Mousedown : 마우스를 누를 때
* Mouseup : 마우스버튼을 땔 때
* Mousemove : 마우스를 움직일 때
* Mouseover : 마우스가 엘리먼트에 진입할 때
* Mouseout : 마우스가 엘리먼트에서 빠져나갈 때
* Contextmenu : 컨텍스트 메뉴(오른쪽 우클릭)가 실행될 때

ㆍ키보드 조합 : 마우스 이벤트가 호출될 때 특수키(alt, ctrl, shift)가 눌려진 상태를 감지해야 한다면, 이벤트 객체의 프로퍼티를 사용한다.

* Event.shiftKey
* Event,altKey
* Event.ctrlKey

ㆍ마우스 포인터 위치 : 마우스 이벤트와 관련한 작업에서는 마우스 포인터 위치를 알아내는 것이 중요할 때가 있는데, 이런 경우 이벤트 객체의 clientX와 clientY를 사용한다.