**Web개발\_Day45\_노트정리**

**마우스 이벤트2, Blur, focus**

ㆍfocus는 엘리먼트에 포커스가 생겼을 때

ㆍblur는 포커스가 사라졌을 때 발생하는 이벤트

ㆍ이 두가지 속성은 <base>, <br>, <dbo>, <head>, <html>, <iframe>, <meta>, <param>, <script>, <style>, <title> 태그를 제외한 모든 태그에서 발생한다.

**이벤트의 취소**

ㆍ인라인 방식 : onclick/onsubmit등 내부에 return false;를 작성

* Onclick = “ if(조건) return false; “
* 조건 : document.getElementById(“checkbox\_id”).checked

ㆍ프로퍼티 방식 : 인라인에서 onclick안에 return false를 해주는게 아니라, 태그/id를 따로 찾고 function에 return false;를 해준다.

* Document.querySelector(“취소할태그”).onclick = function(event) { if(조건) return false: }
* 조건 : document.getElementById(“취소할 태그”).checked

ㆍaddListener 활용 방식 : event.preventDefault() ; 를 사용

* 적용할 태그 선택. addEventListener(“click/submit/…” , function(event) { if(조건) event.preventDefault(); }
* 조건 : document.getElementById(“checkbox\_id”).checked

ㆍ태그 선택 방법

1. 아이디 사용 : document.getElementById(“적용할태그의 id명”)
2. 태그찾기 : document.querySelector(“적용할태그명”)

**JS 분리**

ㆍ <script src=”JS파일 경로”> </script>

* <head>에 \*.js가 놓이면 웹브라우저는 js파일을 먼저 컴파일 한 후 HTML 태그를 컴파일하기 때문에 사용자 입장에서는 로딩화면을 계속 보게 된다.
* 혹은 \*.js 를 <body>내에서 다른 태그들 위에 작성한다면 오류가 난다.

ㆍ위 문제의 해결법

1. <script>파일은 head태그 내부보다 페이지의 하단에 위치시키는 것이 더 좋은 방법이다.
2. Window.onload = function() { …js 코드 전체…}

* 함수는 웹브라우저의 모든 구성요소에 대한 로드가 끝났을 때 브라우저에 의해서 호출되는 함수이다.
* HTML, CSS 등의 요소가 로딩된 후, window.onload() 내부가 실행된다.
* 단순히 script태그를 HTML요소를 페이지 하단에 작성해주면 문제가 해결된다.
* 결과적인 시간은 같이 걸리지만, 사용자의 입장에서의 시간은 다르다.

**자바스크립트의 객체지향**

ㆍ Prototype-based Programming

ㆍ다른 객체지향 프로그래밍과 달리 자유롭고 클래스를 명확히 정의하지 않아도 되며, 속성과 메소드를 다른 클래스의 인스턴스에 추가하는 작업을 덜 수 있는 프로그래밍 스타일이다.

* 즉, 이 프로그래밍 스타일은 어떤 객체를 생성할 때, 처음 그 객체의 클래스를 정의하지 않는 것을 허용한다.

ㆍ그 객체 안에 서로 연관된 변수와 함수를 그룹핑한 그릇이라고 할 수 있다.

ㆍ객체내의 변수를 프로퍼티(속성), 함수를 메소드라고 부른다.

1. Let 변수명 = {} ;

* 변수명.프로퍼티 / 변수명.메소드 = function() { … }
* 하나의 객체를 생성하고, 클래스처럼 쓸 수 있다.
* 프로퍼티(속성)은 내부변수처럼 쓰되, 선언과 할당을 동시에 진행
* 메소드는 선언, 할당, 구현을 한번에 진행

1. Let 변수명 {

“key값1” : “value값” //프로퍼티1

“key값2” : “value값” //프로퍼티2

“key값3” : function() { … } //메소드

}