**Web개발\_Day52\_노트정리**

**useBean의 스코프 속성**

ㆍ<jsp:useBean id =”” class=”” scope=”page/request/session/application” /> 등으로 scope(유효범위)를 늘려 줄 수 있다.

ㆍ막연하게 application처럼 크게크게 잡으면 페이지가 느려진다 (적절하게 사용해아 한다)

**Beans 사용 및 정리**

ㆍ추후에 Beans 는 DB연동의 기능을 다루게 된다.

ㆍBeans의 정리

* 빈즈 == 컴포넌트 == 기능을 수행하는 객체를 전반적으로 빈즈로 본다.
* 구조

1. Private 맴버변수
2. Getter, setter
3. 기본 생성자

* 사용순서

1. useBean액션을 통한 객체 생성
2. 생성된 객체에 setter로 값 대입 (이 경우 setProperty액션 활용)
3. Scope 를 사용하여 빈즈의 유효범위를 설정

* Default는 page이다.

**DataBase, DB복습**

ㆍDBMS와의 연동을 위한 JDBC와 그와 관련된 Beans등의 구성이 이루어 진다.

ㆍ테이블(데이터의 묶음 단위) 🡪 (Java) 🡪 Class화 된다.

ㆍ컬럼/필드/ 속성 등으로 부른다.

* 컬럼에 붙는 제약조건(pk, 라, not null, default, 값, …)

ㆍERD (Entity Relation Diagram) : 데이터 조직도

* ERD 설계 순서

1. 요구조건분석
2. 개념설계
3. 논리설계(테이블 그리기, 제약조건 추가)
4. 물리설계(실제 구현)
5. 구현 및 테스트, 확인

ㆍSQL :

* CRUD, 위의 5번/ 구현 및 테스트, 확인에서 사용된다.
* 인터프리터 언어이다. 컴파일 없이 번역과 동시에 실행된다.

ㆍDBMS의 사용 장점

* 데이터 관리가 용이해진다.
* 데이터 중복을 제약조건을 통해 최소화 할 수 있다.
* 정보 표준화
* 정보 표준화로 인한 협엽이 용이해진다 (=공유에 편리)