**Web개발\_Day10\_노트정리**

**생성자, constructor**

ㆍ생성자는 객체를 생성할 때 자동으로 호출되는 메소드이다.

ㆍ생성자 규칙

* 생성자명은 반드시 클래스명과 동일해야 한다.
* 클래스명과 파일명이 동일해야하므로, 자동적으로 파일명과도 동일해져야 한다.
* 생성자는 리턴이 없다.
* 리턴형도 지정하지 않는다. (= void도 생략한다.)
* 생성자가 객체를 생성하는 것은 아니다. (주의!!!)

**기본생성자, default constructor**

ㆍ여태 사용한 모든 클래스에는 반드시 하나의 기본생성자가 존재한다.

* 다만, 정의하기 전까진 사용자의 화면에 보이지 않는다.

ㆍ사용자가 생성자를 하나라도 정의하지 않으면 자동으로 Java가 생성자를 하나 만든다.

* 하나라도 생성자를 정의할 경우, 자바는 생성자를 만들지 않는다.

ㆍ기본생성자는 매개변수도 없고, 아무런 내용도 없는 빈 블럭이다.

ㆍ객체의 초기화를 생성자+매개변수를 통해 한번에 처리할 수 있다.

**객체 복사 생성자**

ㆍ기본 생성자와 동일하지만, 생성자의 매개변수에 ( 클래스명 변수명 ) 을 준다.

* 사용시에 매개변수로 객체를 넘겨준다면 그 객체를 해당 클래스 생성시 복사할 수 있다.
* 블록 { } 안에 “속성 = 객체명.속성; “ 함으로써 내용을 복사한다.

**This 키워드**

ㆍ자기 자신을 의미하는 키워드

* 클래스 안에서 this를 사용하여 ‘자기자신class’를 표현한다.
* 생성자에서 다른 생성자를 호출 가능

ㆍ조건

* 생성자의 이름으로 클래스 이름 대신 this를 사용한다
* 한 생성자에서 다른 생성자를 호출할때는 반드시 첫줄에서만 호출이 가능하다

ㆍ변수구분

* 하나의 메소드 내에서, 매개변수와 맴버변수의 이름이 동일하다면, “this.맴버변수” 를 사용하여 구분할 수 있다.

ㆍ클래스 내의 함수사용

* this.메소드명;
* 현재 클래스에 정의되어 있는 메소드를 불러오고, 사용할 수 있게 된다.