**Web개발\_Day14\_노트정리**

**쓰레드, thread**

ㆍ프로세스 : 동작하고 있는 하나의 프로그램을 프로세스라고 한다

* 보통 1개의 프로세스는 1개의 일/작업/동작 을 한다

ㆍ쓰레드를 이용하면 한 프로세스 내에서 두가지 또는 그 이상의 일을 “동시에” 할수 있다.

* 쓰레드는 ‘순서에 상관없이’ 동시에 실행된다.
* Main method가 정지하여도, 독자적으로 실행된다.

ㆍ모든 쓰레드가 종료후에 main method를 종료시키려면…

* 쓰레드 배열에 저장 후, main메소드 종료 전에 쓰레드가 종료될때까지 대기하도록 변경하기
* Main종료 전에 종료시키는 이유?
* 프로그래밍시 가장 많은 실수가 쓰레드를 종료하지 않았는데 종료된걸로 착각하고 그 다음 로직을 수행하게 만드는 것이다. 쓸드가 종료된 후 그다음 로직을 수행해야 할 때 필요하다.

ㆍ쓰레드를 구현하는 방법

1. Thread 클래스를 상속받느 방법
2. Runnable 인터페이스를 받아서 구현하는 방법

* 상속을 받으면 다른 클래스를 상속받을 수 없기 때문에 Runnable 인터페이스가 더 유용하다