**Web개발\_Day17\_노트정리**

**컬랙션, Map**

ㆍpython에서의 딕셔너리와 동일한 기능의 컬랙션이다.

ㆍkey와 value로 구성되어 대응관계를 쉽게 표현할 수 있다.

* 예) 이름 : 홍길동, 나이 : 19, 성별 : 남자

ㆍMap운 순서가 없이 key를 통해서만 value를 얻는다

* 순서가 없으므로 인덱싱이 불가능하다.

ㆍMap함수 종류

* .put (key , value) : 값을 집어넣는다.
* .get(key) : key값에 해당하는 value값을 반환
* .containsKey(key) : Map에서 해당 키가 있는지 확인 후 Boolean값을 반환
* .remove(key) : Map에서 key와 value를 삭제한다.
* .size() : Map에서 key와 value 의 쌍의 개수를 반환한다.

ㆍHashMap<key타입, value타입> map명 = new HashMap<key타입, value타입>(); 으로 사용할 수 있다.

**파일 입출력, input/output**

ㆍ지금까지는 출력으로 모니터를 사용하여 결과값을 나타내는 프로그램만 작성하였다.

* 파일 입출력 방식을 알아보자
* 3가지 방식이 있으며, 아래 참조

1. FileOutputStream 변수명 = new FileOutputStream(위치/파일명.확장자);

* 변수명.write(String타입 데이터.getBytes()); 로 파일에 글을 작성

1. FileWriter 변수명 = new FileWriter(위치/파일명.확장자);

* 변수명.write(String타입 데이터); 로 파일에 글을 작성

1. PrintWriter 변수명 = new PrintWriter(위치/파일명.확장자);

* 변수명.println(String타입 데이터); 파일에 글을 작성(개행이 포함되어 있음)

ㆍ생성된 파일 수정

* PrintWriter 변수명 = new PrintWriter(new FileWriter(“수정할 파일명”, 수정여부(T/F) );

ㆍ파일 읽어오기

* BufferedReader 변수명 = new BufferedReader( new FileReader(“파일명”));

ㆍ주의사항

* 생성, 수정, 삭제 모두 하나의 코드는 하나의 줄에 해당 작업을 실행한다
* 파일 관련 클래스들은 모두 사용이 끝난 후 close()를 해주어야 한다.

**셋, set**

ㆍpython과 동일하게, 중복된 요소를 저장하지 않는다.

* 고유값만 하나씩 저장한다.
* 중복요소 제거용으로 많이 사용된다.
* 순서를 유지하지 않는다.

ㆍ선언방법

* Set 변수명 = new HashSet<타입>();
* 타입은 생략가능하다.
* Set.add(값); 으로 값을 넣는다.

ㆍ사용방법

* Iterator<타입>변수명 = set변수명.iterator();
* Iterator변수.next()로 하나씩 뽑아서 사용해야 한다.