**Web개발\_Day19\_노트정리**

**HTML**

ㆍ웹 개발이란 포트폴리오 사이트나 기업홍보 사이트처럼 방문자에게 정보’만’을 보여주는 웹사이트는 간단하다

* 이러한 사이트는 정적사이트(static site)라고 부른다.

ㆍ하지만, 웹사이트는 보여주는게 전부가 아니다. “기능”을 구현할 필요가 있다.

* 예) 페이스북 : ‘친구추가’, ‘좋아요’, ‘공유하기’ 등의 서비스
* 예) 쇼핑몰 : ‘제품’, ‘카드결제’ 등의 기능
* 이러한 사이트를 동적사이트(dynamic site)라고 부른다.

ㆍ즉슨, 웹개발은 사용자들에게 제공할 기능과 서비스까지 모두 준비해야 한다.

**서버와 클라이언트**

ㆍ사용자가 웹사이트에 접근하려고 사용하는 PC, 태블릿, 스마트폰등을 클라이언트(client)라고 한다.

* 좁은 의미론, 웹브라우저를 클라이언트라고 부른다.

ㆍ클라이언트로부터 접근해서 정보를 rkwuhktj 보여줄 수 있도록 제공하는 컴퓨터를 서버(server)라고 한다.

**프론트와 백앤드**

ㆍ프론트앤드 : 사용자에게 보이는 영역을 다룬다.

* HTML, JS

ㆍ백앤드 : 사용자의 뒤에서 보이지 않는 영역을 다룬다.

* 회원정보, 게시물, 사진들 (데이터베이스에 저장되는 값들)
* 데이터베이스를 설계하거나 데이터를 처리하는 것
* 예) Java, PHP, ASP, Python(장고,플라스크), JS

**웹개발의 로드맵**

ㆍ기본 : HTML, CSS, JS

ㆍ프론트앤드 : J-query, Bootstrap, 프레임워크 – react, …

ㆍ백앤드 : 언어(Java, C, Python, PHP, …), 프레임워크 – node.js, 스프링, 장고

ㆍ프레임워크 : 프로그램을 만들 때 필요한 여러가지 기능을 쉽게 구현하게 도와주는 도구

ㆍ웹개발을 하려면 브라우저에 정보를 어떻게 표현하는지 알아야한다.

* 그래서 프론트앤드 개발을 하든 백앤드를 개발하든, HTML, CSS, JS를 알아야 한다.
* HTML : 웹 문서의 뼈대를 만든다.
* CSS : 웹 문서의 디자인을 꾸민다.
* JS :사용자의 동작에 반응하여 기능한다.

**HTML**

ㆍHTML(Hyper Text Markup Language)

ㆍHTML의 구조

* <!DOCTYPE html> : 현재 문서가 html5 언어를 사용하여 작성된 것이란 것을 의미한다.
* <html lang=” “ > : 언어를 설정한다 (생략가능)
* <html> 웹문서의 시작과 끝을 나타낸다.
* <head> : 필요한 정보를 입력하는 영역이다.
* <body> : 실제 브라우저에 나타나는 내용, 대부분의 HTML중요한 내용 영역이다.

ㆍ내부 사용 태그

* <head> 태그 내부의 <title> : 창 이름에 적용된다 ( 제목으로 나타나진다.)
* <body> 태그 내부
* <h1> : 제목을 설정한다.
* <hr> : 수평선을 그린다.
* <p> : paragraph, 하나의 문단을 보여준다.
* <header> : 페이지의 윗 부분을 구역으로써 지정한다.
* <nav> : 메뉴등의 네비게이션 역할을 한다.
* <main> : 페이지의 바디 부분을 구역으로써 지정한다.
* <footer> : 페이지의 바닥쪽의 부분을 구역으로써 wljdgksek.
* <div> : 영역을 구별할 때 사용
* <strong> : 볼드처리 (경고나 주의사항을 위해 사용)
* <b> : 볼드처리 (단순히 글자를 굵게 표시)
* <em> : (emphasize) 기울임 (문장 흐름상 특정 부분을 강조할 때 사용)
* <i> : (italic) 기울임 (생각, 용어, 관용구등에 사용)
* <ol> : (ordered list) 순서가 있는 리스트
* <ul> : (unordered list) 목록을 만들 때 사용한다.
* <li> : 리스트 아이템의 요소 하나하나를 의미한다.
* <dl> : 순서없는 용어 리스트
* <dt> : 용어 제목 , 용어명
* <dd> : 용어 설명, 상세정보 등이 담기는 요소