Trabajo de Aplicación 4:

LETRA

Parte 1

Describir el proceso actual, en lenguaje natural, de cómo se inscribieron al curso de análisis y diseño de aplicaciones. No se limiten a lo que hacen en people, sino a todo lo que ocurre por detrás. Es decir, si no tuvieran Peoplesoft, ¿cómo es el proceso?

Parte 2

De lo anterior, identificar: Área de trabajo, BE, BUC, PUC.

Parte 3

Realice un "dirty model" del problema planteado.

Parte 4

Especificar siguiendo la snowcard volere.

RESOLUCIÓN

Parte 1

Para poder inscribirnos en la materia dicha, en primer lugar nos debemos corroborar que tengamos todas las asignaturas previas aprobadas.Las previas son: Sistemas Operativos, Base de Datos I y Redes de Datos. Si tenemos todas las previas indicadas, procedemos a entrar a la webasignatura, a la parte de Bedelía, luego la parte de horarios y seleccionamos los horarios correspondientes a el 1er semestre de 2024. Una vez que accedemos al documento, buscamos la materia Análisis y diseño de aplicaciones I. Luego de encontrarla, debemos elegir con qué profesor deseamos tener la materia y en qué horario queremos cursarla y ver que código de asignatura tiene asignados esos profesores en ese horario. Con ese código, ingresamos a autogestión estudiantil, ingresando nuestro usuario y contraseña y seleccionamos la parte de inscripciones. Una vez allí, debemos indicar en qué ciclo electivo nos queremos inscribir, ahí se selecciona el primer semestre del 2024, luego hay que insertar el ID que previamente conseguimos y apretamos el botón de Inscribir. La página carga y en la parte inferior nos aparecerán los detalles de la materia incluyendo los horarios, los días y los profesores y hay que seleccionar nuevamente el botón de inscribirse. Posteriormente de apretar el botón, nos aparecerá un mensaje. Hay dos posibilidades, que nos hayamos inscrito correctamente al curso o que tenga cupos llenos. En el caso que haya cupos llenos se puede mandar un mail a bedelía pidiendo que te anoten o buscar otro ID de la misma materia y probar si tiene cupos.

Parte 2

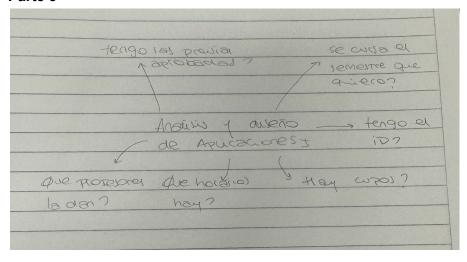
Área de trabajo: Proceso de inscripción a una materia

BE:Verificar si se tienen las asignaturas previas aprobadas.

BUC:Inscripción en la materia Análisis y Diseño de Aplicaciones I

PUC: Mirar que tenga las previas aprobadas, conseguir el código de la materia, realizar el proceso de inscripción en peoplesoft

Parte 3



Parte 4:

Siguiendo el formato de la card de volere:

Requierement#: 1 Requierement Type: Functional Event/Use Case#: 1

Description: Inscribirse al curso de análisis y diseño de aplicaciones 1.

Rationale: Sin este requerimiento no habría alumnos inscriptos al curso.

Fit Criterion: Si vamos a autogestión con nuestra sesión, si la inscripción fuera exitosa recibiremos un mensaje con el éxito de la misma.

Priority: Urgente ya que estamos todavía en periodo de inscripciones

Conflicts: Sin conflictos.

Supporting Materials: "dirty model" parte 3 y descripción en lenguaje natural parte 1

History: Creado el 19/03.