

- 1 -

Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il ne prit pas la peine de se retourner et entama la discussion. Se retournant brièvement, Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du spacieux bureau. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 2 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Une station orbitale apparut en visuel. Le vaisseau s'approcha doucement de la station, le pilote tenta de rentrer en contact avec la station mais personne ne répondit. Le pilote amarra le vaisseau à la station. Il ouvrit le sas et entra dans la station. Il explora les lieux, l'équipage avait semblait avoir quitté les lieux. Il se rendit au laboratoire. Au moment de poser une charge explosive, il entendit un bruit et se retourna de justesse pour éviter l'assaut d'une petite créature. Il la perdit de vue, il enclencha le minuteur de la charge et se précipita vers la sortie. Il rejoignit à toute allure son vaisseau et le vaisseau s'éloigna de la station. Un module de la station explosa et provoqua une réaction en chaîne, toute la station se pulvérisa en petits débris qui se dispersèrent rapidement. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Félicitation! La station qui servait de laboratoire clandestin a été détruite. Il va de soit que vous n'avez rien vu dans la station, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il acheta un couteau de combat. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 3 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une petite planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était très montagneuse, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa tout près d'un cratère, au centre duquel se trouvait une capsule de survie calcinée. Il arriva au niveau de la capsule et arriva ouvrir une écoutille. Dans la capsule se trouvait un homme inerte en combinaison. Le regard du mercenaire se posa sur la boîte qui se trouvait près du passager de la capsule. Il l'ouvrit et prit le livre qui s'y trouvait. Il sortit du cratère. Il regagna son vaisseau et

décolla. Soudain les appareils de navigation se mirent à afficher des informations incohérentes. Le pilote prit les commandes manuellement. Le mercenaire se retrouva dans un champ de débris de différentes tailles. Le mercenaire évita de justesse les débris. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Le livre que vous avez trouvé est très rare. Il est convoité par de nombreux collectionneurs à travers la galaxie, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il acheta un fusil d'assaut. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 4 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva au niveau d'un énorme astéroïde, sur laquelle avait été établie une petite colonie minière. Il entra en contact radio avec le poste de contrôle de la colonie et reçut l'autorisation d'atterrir. Le mercenaire posa son vaisseau sur la plateforme d'atterrissage. Il descendit du vaisseau et se dirigea vers la porte principale de la station. Le chef de la station minière l'attendait, il remit au mercenaire une mallette. Le mercenaire retourna à son vaisseau et décolla. Soudain des astéroïdes entourèrent le vaisseau. A l'aide de l'ordinateur de bord, le pilote arriva à éviter les astéroïdes. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "La mallette que vous avez ramené contient des échantillons qui seront analysés, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il acheta un fusil de précision. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 5 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva au niveau d'une petite station orbitale civile et entra en contact avec celle-ci. Il donna son code mission et reçut l'autorisation d'amarrer. Le vaisseau s'amarra à la station et le mercenaire entra dans la station. Des lumières rouges s'allumaient et s'éteignaient dans les couloirs, quelqu'un arriva vers lui en courant et lui remit un disque translucide. Une explosion venait de retentir et la station trembla dans toute sa structure. Il ordonna au mercenaire de repartir. Le mercenaire s'engouffra dans le sas et s'installa dans son vaisseau. Il s'éloigna au plus vite de la station qui se disloquait dans une série d'explosions. Soudain un débris heurta le vaisseau. Le

blindage fut perforé mais aucun dommage critique ne fut constaté par l'ordinateur de bord. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Content de vous revoir ! Vous avez ramené de précieuses informations, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le vaisseau avait besoin d'une réparation. Mais le mercenaire n'avait pas assez de crédits. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 6 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixa le visiteur de ses yeux rouges puis bondit sur lui sans lui laisser le temps de réagir. Tombé au sol, Il arriva à peine à se dégager qu'il sentit une douleur à sa jambe, de son autre jambe il frappa la créature. Il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur la créature qui fuyait. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le vaisseau avait besoin d'une réparation. C'est pourquoi il avait été transféré au sous-sol pour être réparé. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 7 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Sur l'écran du pilote apparût la position d'un vaisseau cargo et celle d'un vaisseau intercepteur. Soudain l'écran du pilote s'illumina, l'intercepteur venait de tirer un missile. Le pilote eut juste le temps d'effectuer une manoeuvre d'évitement et le missile rata sa cible de justesse. Il entra manuellement des instructions frénétiquement à l'ordinateur de bord qui exécuta les ordres. Le vaisseau vînt se placer dans la trajectoire du vaisseau cargo. Le missile recalcula sa direction et se dirigea à nouveau vers le vaisseau du mercenaire qui venait de se placer juste derrière le vaisseau cargo. La mise à jour de l'information parvînt une fraction de seconde trop tard au missile et il s'écrasa contre le vaisseau cargo qui explosa. Le vaisseau d'escorte enclencha la postcombustion de son moteur et prit la fuite. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! la cargaison du vaisseau a été pulvérisée., voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il acheta un pistolet. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 8 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une énorme planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était recouverte de glace, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à un bunker isolé. Des rafales de vent balayaient la piste d'atterrissage. Le vaisseau du mercenaire se posa sans encombres. Le mercenaire sortit du vaisseau et se dirigea vers la porte d'entrée du bunker qui s'ouvra. Le bunker abritait un laboratoire de recherche, il fut accueilli par le responsable des lieux qui lui remit fébrilement un disque transparent. Il sortit du bunker sous une tempête de neige et atteignit son vaisseau. Il décolla péniblement et parvînt à sortir de l'attraction de la planète. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Vous avez ramené les résultats que nous attendions du centre de recherche, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il acheta un plastron et l'enfila. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 9 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Un champ d'astéroïdes apparût devant le vaisseau. L'ordinateur de bord verrouilla les cibles sur les plus gros astéroïdes. Le pilote ouvrit le feu, les astéroïdes se brisèrent et s'éparpillèrent en petits fragments. Ils ne représenteraient plus une menace pour les vaisseaux du convoi qui disposaient d'un blindage suffisant. La mission était accomplie. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombre. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Le convoi a pu passer le champ d'astéroïdes sans encombre. Vous avez bien mérité votre récompense., voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il acheta un kit médical. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 10 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixa le visiteur de ses yeux rouges puis bondit sur lui sans lui laisser le temps de réagir. Tombé au sol, il arriva à peine à se dégager qu'il sentit une douleur à sa jambe, de son autre jambe il frappa la créature. Il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur la créature qui fuyait. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombre et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombre. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son

vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 11 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva au niveau d'un vaisseau mère qui croisait aux bonnes coordonnées et entra en contact avec lui. Le pilote donna son code mission et il reçut les instructions pour atterrir. Sa venue était attendue, il posa son vaisseau dans le hangar du vaisseau mère. Il sortit de son vaisseau et fut reçu en personne par le commandant. Après un bref échange on lui remit une carte magnétique. Il retourna à son vaisseau. Il décolla et s'éloigna du vaisseau mère. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombre. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Content de vous revoir ! Vous avez ramené de précieuses informations, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 12 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une petite salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombre et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombre. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la

carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 13 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Le scorpion se dirigeait toujours vers le mercenaire, il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur le scorpion. Les projectiles s'écrasaient sur la partie métallique de la créature et elle avançait toujours. Puis il visa le dard et toucha sa cible, c'est alors que la créature pris la fuite. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 14 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Il y avait des caisses entreposées de manière désordonnée.

Dans une des caisses il prit un medikit qui s'y trouvait. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 15 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 16 -



Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Le scorpion se dirigeait toujours vers le mercenaire, il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur le scorpion. Les projectiles s'écrasaient sur la partie métallique de la créature et elle avançait toujours. Puis il visa le dard et toucha sa cible, c'est alors que la créature pris la fuite. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 17 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des

étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 18 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 19 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Un rocher le percuta, et il tomba. Sa combinaison avait

pu le protéger et il se remit en marche. Il arriva dans une grande salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. En voyant le visiteur, elle disparut aussitôt dans une zone d'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 20 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Il y avait des caisses entreposées chaotiquement. Dans une des caisses il prit un medikit qui s'y trouvait. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions

explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 21 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 22 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Le scorpion se dirigeait toujours vers le mercenaire, il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur le scorpion. Les projectiles s'écrasaient sur la partie métallique de la créature et elle avançait toujours. Puis il visa le dard et toucha sa cible, c'est alors que la créature prit la fuite. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne

sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission." Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 23 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission." Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 24 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans

l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une gigantesque salle. Il y avait des caisses entreposées chaotiquement. Dans une des caisses il prit un medikit qui s'y trouvait. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission." Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 25 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils

entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un drone de réparation, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 26 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une grande salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 27 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Il y avait des caisses entreposées de manière désordonnée. Dans une des caisses il prit un plastron qui s'y trouvait. Il

continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 28 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 29 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La



surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 30 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Le scorpion se dirigeait toujours vers le mercenaire, il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur le scorpion. Les projectiles s'écrasaient sur la partie métallique de la créature et elle avançait toujours. Puis il visa le dard et toucha sa cible, c'est alors que la créature prit la fuite. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se

posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 31 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 32 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite

salle. Il y avait des caisses entreposées chaotiquement. Dans une des caisses il prit un medikit qui s'y trouvait. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 33 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. En voyant le visiteur, elle disparut aussitôt dans une zone d'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Un rocher le percuta, et il tomba. Sa combinaison avait pu le protéger et il se remit en marche. Il arriva dans une grande salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. En voyant le visiteur, elle disparut aussitôt dans une zone d'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du

vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 36 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une petite salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 37 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais

pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une petite salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Le visiteur sortit son arme puis elle disparut aussitôt dans l'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 38 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections

disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 39 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission." Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 40 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à

l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 41 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 42 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte



magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixa le visiteur de ses yeux rouges puis bondit sur lui sans lui laisser le temps de réagir. Tombé au sol, Il arriva à peine à se dégager qu'il sentit une douleur à sa jambe, de son autre jambe il frappa la créature. Il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur la créature qui fuyait. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 43 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau.

Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 44 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Il y avait des caisses entreposées chaotiquement. Mais elles étaient vides. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 45 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Il y avait des caisses entreposées chaotiquement. Dans une des caisses il prit un plastron qui s'y trouvait. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote

entra de nouveaux coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 46 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouveaux coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 47 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le

mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 48 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se

rendit à l'armurie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 49 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixa le visiteur de ses yeux rouges puis bondit sur lui sans lui laisser le temps de réagir. Tombé au sol, il arriva à peine à se dégager qu'il sentit une douleur à sa jambe, de son autre jambe il frappa la créature. Il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur la créature qui fuyait. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 50 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une

taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 51 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 52 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans

l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 53 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à

son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 54 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission." Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 55 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Le scorpion se dirigeait toujours vers le mercenaire, il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur le scorpion. Les projectiles s'écrasaient sur la partie métallique de la créature et elle avançait toujours. Puis il visa le dard et toucha sa cible, c'est alors que la créature prit la fuite. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir



de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 56 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. En voyant le visiteur, elle disparut aussitôt dans une zone d'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 57 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire

d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Un rocher le percuta, et il tomba. Sa combinaison avait pu le protéger et il se remit en marche. Il arriva dans une petite salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixa le visiteur de ses yeux rouges puis bondit sur lui sans lui laisser le temps de réagir. Tombé au sol, Il arriva à peine à se dégager qu'il sentit une douleur à sa jambe, de son autre jambe il frappa la créature. Il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur la créature qui fuyait. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 58 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur.

L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 59 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixa le visiteur de ses yeux rouges puis bondit sur lui sans lui laisser le temps de réagir. Tombé au sol, Il arriva à peine à se dégager qu'il sentit une douleur à sa jambe, de son autre jambe il frappa la créature. Il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur la créature qui fuyait. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 60 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un

éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixa le visiteur de ses yeux rouges puis bondit sur lui sans lui laisser le temps de réagir. Tombé au sol, Il arriva à peine à se dégager qu'il sentit une douleur à sa jambe, de son autre jambe il frappa la créature. Il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur la créature qui fuyait. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 61 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se

rendit à l'armurie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 62 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 63 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Un rocher le percuta, et il tomba. Sa combinaison avait pu le protéger et il se remit en marche. Il arriva dans une grande salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. En voyant le visiteur, elle disparut aussitôt dans une zone d'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure

de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 64 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Le scorpion se dirigeait toujours vers le mercenaire, il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur le scorpion. Les projectiles s'écrasaient sur la partie métallique de la créature et elle avançait toujours. Puis il visa le dard et toucha sa cible, c'est alors que la créature pris la fuite. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. En voyant le visiteur, elle disparut aussitôt dans une zone d'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission." Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du

vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 67 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 68 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus



finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Un rocher le percuta, et il tomba. Sa combinaison avait pu le protéger et il se remit en marche. Il arriva dans une gigantesque salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 69 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Le scorpion se dirigeait toujours vers le mercenaire, il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur le scorpion. Les projectiles s'écrasaient sur la partie métallique de la créature et elle avançait toujours. Puis il visa le dard et toucha sa cible, c'est alors que la créature prit la fuite. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie

vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 70 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 71 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Un rocher le percuta, et il tomba. Sa combinaison avait pu le protéger et il se remit en marche. Il arriva dans une petite salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se

dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 72 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une petite salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Le visiteur sortit son arme puis elle disparut aussitôt dans l'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 73 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans

l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une gigantesque salle. Il y avait des caisses entreposées de manière désordonnée. Mais il n'y avait rien d'intéressant à l'intérieur. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 74 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée

sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 75 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 76 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du

vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 77 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 78 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une grande salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixait le visiteur

de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 79 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. En voyant le visiteur, elle disparut aussitôt dans une zone d'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 80 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Il y avait des caisses entreposées chaotiquement. Dans une des caisses il prit un plastron qui s'y trouvait. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission." Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 81 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils



s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission." Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 82 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission." Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 83 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux

rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 84 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Le scorpion se dirigeait toujours vers le mercenaire, il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur le scorpion. Les projectiles s'écrasaient sur la partie métallique de la créature et elle avançait toujours. Puis il visa le dard et toucha sa cible, c'est alors que la créature prit la fuite. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 85 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Il y avait des caisses entreposées chaotiquement. Dans une des caisses il prit un plastron qui s'y trouvait. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 86 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Un rocher le percuta, et il tomba. Sa combinaison avait pu le protéger et il se remit en marche. Il arriva dans une grande salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une

plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 87 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 88 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, surgit une créature dont la

moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixa le visiteur de ses yeux rouges puis bondit sur lui sans lui laisser le temps de réagir. Tombé au sol, Il arriva à peine à se dégager qu'il sentit une douleur à sa jambe, de son autre jambe il frappa la créature. Il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur la créature qui fuyait. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 89 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une petite salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. En voyant le visiteur, elle disparut aussitôt dans une zone d'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à

son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 92 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Il y avait des caisses entreposées chaotiquement. Dans une des caisses il prit un medikit qui s'y trouvait. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 93 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Un rocher le percuta, et il tomba. Sa combinaison avait

pu le protéger et il se remit en marche. Il arriva dans une petite salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 94 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Le visiteur sortit son arme puis elle disparut aussitôt dans l'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile



guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 95 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. En voyant le visiteur, elle disparut aussitôt dans une zone d'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission." Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 96 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Un rocher le percuta, et il tomba. Sa combinaison avait pu le protéger et il se remit en marche. Il arriva dans une petite salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit.

Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 97 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Un rocher le percuta, et il tomba. Sa combinaison avait pu le protéger et il se remit en marche. Il arriva dans une petite salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 98 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Il y avait des caisses entreposées de manière désordonnée. Dans une des caisses il prit un plastron qui s'y trouvait. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission." Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 99 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du

mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 100 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixa le visiteur de ses yeux rouges puis bondit sur lui sans lui laisser le temps de réagir. Tombé au sol, Il arriva à peine à se dégager qu'il sentit une douleur à sa jambe, de son autre jambe il frappa la créature. Il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur la créature qui fuyait. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 101 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais

pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Un rocher le percuta, et il tomba. Sa combinaison avait pu le protéger et il se remit en marche. Il arriva dans une petite salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixa le visiteur de ses yeux rouges puis bondit sur lui sans lui laisser le temps de réagir. Tombé au sol, Il arriva à peine à se dégager qu'il sentit une douleur à sa jambe, de son autre jambe il frappa la créature. Il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur la créature qui fuyait. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 102 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Il y avait des caisses entreposées chaotiquement. Mais il n'y avait rien d'intéressant à l'intérieur. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il

montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 103 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une petite salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 104 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Il y avait des caisses entreposées de manière désordonnée. Mais elles étaient vides. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans

lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 105 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Le visiteur sortit son arme puis elle disparut aussitôt dans l'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 106 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une petite salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 107 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était



accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 108 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Il y avait des caisses entreposées chaotiquement. Dans une des caisses il prit un medikit qui s'y trouvait. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 109 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de

justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une grande salle. Il y avait des caisses entreposées de manière désordonnée. Mais elles étaient vides. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 110 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une grande salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une gigantesque salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixait le visiteur de ses yeux rouges, n'étant pas armé il ne prit pas de risque et rebroussa chemin, s'assurant qu'il n'était pas suivi. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Je vois que n'avez pas amené ce que j'attendais. J'enverrai quelqu'un d'autre sur place, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Il évita de justesse un rocher qui s'écrasa à ses côtés. Il continua son exploration. Il arriva dans une grande salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. En voyant le visiteur, elle disparut aussitôt dans une zone d'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré

d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 113 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, une sorte d'énorme scorpion s'avança devant le visiteur, la moitié de la créature semblait être robotisée. Le scorpion se dirigeait toujours vers le mercenaire, il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur le scorpion. Les projectiles s'écrasaient sur la partie métallique de la créature et elle avançait toujours. Puis il visa le dard et toucha sa cible, c'est alors que la créature prit la fuite. Il continua son exploration. Il arriva dans une galerie jonchée de rochers de toutes tailles, il remarqua quelques cristaux incrustés dans certaines pierres, il prit un échantillon et rebroussa chemin. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "L'échantillon que vous avez ramené va être analysé, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie et regarda les armes et protections disponibles. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 114 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin

grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une gigantesque salle. Mais il n'y avait rien de particulier dans la pièce. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un missile guidé, les techniciens installèrent le nouveau missile. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 115 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète avait une végétation très dense, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Il arriva dans une petite salle. Soudain, surgit une créature dont la moitié semblait être robotisée qui ressemblait à un énorme rat. Elle fixa le visiteur de ses yeux rouges puis bondit sur lui sans lui laisser le temps de réagir. Tombé au sol, Il arriva à peine à se dégager qu'il sentit une douleur à sa jambe, de son autre jambe il frappa la créature. Il sortit son arme et tira à plusieurs reprises sur la créature qui fuyait. Il continua son exploration. Il arriva dans une pièce depuis laquelle des câbles électriques sortaient, la pièce était éclairée par une lumière artificielle bleutée. Au centre se trouvait un grand cylindre dans lequel une étrange créature somnolente baignait dans un liquide étrange. Il se dirigea vers le panneau de contrôle du cylindre et brancha un câble de sa combinaison. Lorsque le téléchargement de données fut complet, il repartit. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta

au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Parfait! J'attendais avec impatience ces données, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau. Le mercenaire se rendit à l'armurerie pour les vaisseaux et regarda les armements disponibles. Il acheta un canon embarqué supplémentaire à munitions explosives, les techniciens installèrent le nouveau dispositif. Il retourna à son vaisseau, inséra la carte magnétique, des coordonnées s'affichèrent à l'écran. Le vaisseau décolla et s'éloigna de la tour.

- 116 -

Le vaisseau sortit de l'attraction de la planète et se dirigea vers les coordonnées indiquées par la carte magnétique. Il arriva à proximité d'une planète géante et il amorça sa descente dans l'atmosphère. La surface de la planète était principalement recouverte d'un étrange liquide, l'ordinateur de bord calcula la trajectoire d'atterrissage jusqu'à la position indiquée par la carte magnétique. Le vaisseau se posa près de l'entrée d'un tunnel creusé dans une montagne. Le mercenaire sortit de son vaisseau et entra dans le tunnel. Sa combinaison était pourvue d'un éclairage externe qui faisait apparaître un chemin grossièrement taillé dans la roche. Il emprunta un escalier qui s'enfonçait dans les profondeurs. Il continua son exploration malgré un mauvais pressentiment. Il s'arrêta de justesse au niveau d'un précipice qu'il contourna avec la plus grande attention. Il arriva dans un couloir plus finement taillé. Il emprunta le couloir qui semblait ne plus finir. Tandis qu'il marchait, un éboulement le prit par surprise. Un rocher le percuta, et il tomba. Sa combinaison avait pu le protéger et il se remit en marche. Il arriva dans une petite salle. Soudain, sur une des parois surgit une sorte d'énorme araignée qui évoluait étrangement. En voyant le visiteur, elle disparut aussitôt dans une zone d'ombre. Il continua son exploration. Il arriva dans une salle dans laquelle s'enchevêtraient des câbles électriques. Au centre de la salle, il y avait un ordinateur d'une taille démesurée. Il réussit à détacher ce qui ressemblait à une mémoire secondaire puis Il retourna sur ses pas. Il parvint à sortir de la caverne sans encombres et il retourna à son vaisseau et décolla. Le pilote entra de nouvelles coordonnées et le vaisseau se dirigea vers la planète des mercenaires. Le pilote entama la procédure de descente dans la stratosphère, le vaisseau traversa d'épais nuages. Le bouclier thermique protégea le vaisseau jusqu'à son approche finale. Le vaisseau survola des étendues désertiques, tandis que se profilait à l'horizon un gratte-ciel entouré d'habitations sommaires. Une plate-forme d'atterrissage était accrochée sur le flanc du gratte-ciel, le vaisseau se posa sans encombres. Le pilote descendit du vaisseau et fut accueilli par un garde qui l'accompagna dans la tour. Le garde pianota sur un terminal et ils s'engouffrèrent dans un ascenseur. L'ascenseur s'arrêta au dernier étage de la tour. Ils entrèrent dans une grande salle, près d'une baie vitrée, un homme assis sur un fauteuil regardait les étendues désertiques. Il se leva et s'approcha du mercenaire. "Nous essayons de décrypter la mémoire que vous avez ramené, voici une autre mission:" Il montra la carte magnétique posée sur un long bureau. Le pilote prit la carte et sortit du bureau.