

Matemática Discreta - 01

Prof. Jorge Cavalcanti
jorge.cavalcanti@univasf.edu.br
www.univasf.edu.br/~jorge.cavalcanti
www.twitter.com/jorgecav

Matemática Discreta

- Apresentação da Disciplina
- Dicas de (boa) convivência acadêmica
- Conteúdo da Disciplina:
 - 1. Introdução/Conceitos Básicos
 - 2. Noções de Lógica
 - 3. Demonstrações e teoremas.
 - 4. Indução e Recursão
 - 5. Teoria de conjuntos e cardinalidade de conjuntos
 - 6. Conjuntos enumeráveis
 - 7. Relações
 - 8. Funções parciais e totais
 - 9. Funções de Hash
 - 10. Teoria dos Grafos e Árvores

Matemática Discreta

- Avaliação: 3 + Final.
- Material disponibilizado na página www.univasf.edu.br/~jorge.Cavalcanti (Classroom)
- Bibliografia:
 - Básica
 - Fundamentos Matemáticos para a Ciência da Computação. Gersting, J. L., 5 Ed.,LTC.
 - Complementar
 - Matemática Discreta Uma Introdução.
 Scheineman. E. R., Ed. Pioneira Thomson.
 - Matemática Discreta. Menezes, P.B., 2 Ed.
 Sagra Luzzato.

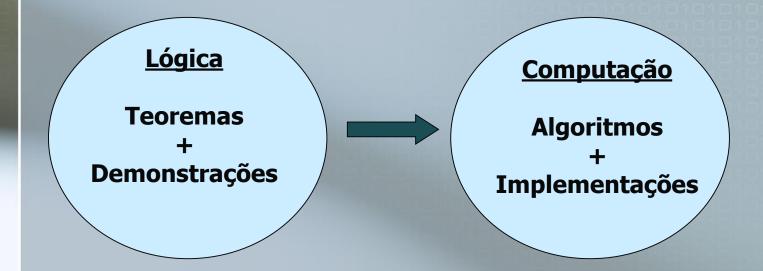


Introdução

- Por que "Matemática Discreta?"
 - Discreto x contínuo (intervalo, números reais)
 - Recursos computacionais finitos (conjuntos contáveis)
- Objetivos:
 - Desenvolver a capacidade de raciocínio lógico-matemático;
 - Obter uma visão abrangente de uma parte significativa da introdução à computação;
 - Aplicar os conceitos da disciplina como uma ferramenta matemática para investigações e aplicações precisas em computação;
 - Abordar problemas aplicados e enfrentar ou propor com naturalidade novas tecnologias.

Introdução

Tratamento de Problemas:



Conceitos Iniciais:

- A Lógica tem, por objeto de estudo, as leis gerais do pensamento, e as formas de aplicar essas leis corretamente na investigação da verdade.
- Aristóteles filósofo grego 342 a.C, sistematizou os conhecimentos existentes em Lógica, elevando-os à categoria de ciência.
- Em sua obra chamada Organum ("ferramenta para o correto pensar"), estabeleceu princípios tão gerais e tão sólidos que até hoje são considerados válidos.
- Para descrever o mundo, usamos sentenças declarativas tais como:
 - i. Toda mãe ama seus filhos
 - ii. Maria é mãe e Paulo é Filho de Maria
- Aplicando algumas regras gerais de raciocínio, podemos concluir a partir dessas afirmações:
 - iii. Maria ama Paulo

Conceitos Iniciais:

- Proposição: É uma construção (frase, sentença, pensamento) à qual se pode atribuir juízo.
 - O juízo atribuído é que a sentença pode ser falsa ou verdadeira.
- Ex.: Verificar se são proposições:
 - 1. Dez é menor que sete.
 - 2. Como está você?
 - 3. 3 + 4 > 5
 - 4. Existe vida em outras galáxias.
 - 5. Parabéns!
- Proposições compostas: Duas ou mais proposições podem ser agrupadas usando os conectivos lógicos.
 - Linux é um sistema operacional e Java é uma linguagem de programação.
 - Vou comprar uma camisa azul ou branca.
 - Se chover hoje, então não terá o show.

- O conectivo lógico e é representado pelo símbolo ∧ . A expressão A ∧ B é chamada de conjunção de A e B.
- As proposições são representadas por letras maiúsculas.
- Se A e B são proposições verdadeiras, então A ∧ B deve ser considerada verdadeira.
- Podemos então apresentar a tabela com os valores lógicos de A ∧ B para todos os valores lógicos possíveis dos elementos A e B.
 - Cada linha da tabela representa um possível valor lógico associado a cada uma das letras de proposição e apresenta o valor lógico resultante da expressão composta.
 - Essa tabela é chamada de tabela verdade.

Α	В	A ^ B	
V	V	V	
V	F	F	
F	V	F	
F	F	F	

- Um outro conectivo lógico é a palavra ou, simbolizado por v, que representa a disjunção.
- A tabela abaixo apresenta os valores lógicos de A
 B para todos os valores lógicos possíveis dos elementos A e B.

A	В	A v B	
V	V	V	
V	F	V	
F	V	V	
F	F	F	

■ ∧ e ∨ são conectivos lógicos binários, pois juntam duas expressões.

- A negação de uma proposição é construída colocando a palavra não de forma apropriada ou prefixando-se a proposição "não é fato que".
 - Brasil não é um país livre;
 - Não é fato que o Windows seja um software livre.
- A negação de A é representada por A' ou **por** ¬A (lida como "não A").

A A' ? F ?

A negação de uma proposição deve ser feita com cuidado. Por exemplo:

Proposição	Negação incorreta	Negação Correta
Pedro é alto e magro	Pedro é baixo e gordo	Pedro é baixo ou gordo Pedro não é alto ou não é magro

- Proposições podem ser combinadas na forma "se proposição A, então proposição B".
 - O conectivo lógico é o condicional (ou implicação)
 - A proposição composta é denotada por A → B (A implica B).
 - A é a proposição antecedente e B é a proposição consequente.
 - A proposição composta A → B é falsa quando A é verdadeira e B é falsa. Caso contrário é verdadeira.
 - A tabela verdade do conectivo condicional é a seguinte:

A	В	$A \rightarrow B$	$B \rightarrow A$
V	V	V	V
V	F	F	V
F	V	V	F
F	F	V	V

- O conectivo bi-condicional (ou equivalência) é simbolizado por ↔.
 - A expressão A ↔ B é uma abreviação de:

$$(A \rightarrow B) \land (B \rightarrow A)$$

■ Conforme a tabela abaixo, A → B é verdadeira somente quando A e B têm os mesmos valores lógicos.

A	В	$A \rightarrow B$	$B \rightarrow A$	$A \leftrightarrow B$
V	V	V	V	V
V	F	F	V	F
F	V	V	F	F
F	F	V	V	V

Resumindo...

 Para a compreensão do raciocínio lógico, a tabela abaixo é essencial.

A	В	$A \rightarrow B$	$B \rightarrow A$	$A \leftrightarrow B$	A'
V	V	V	V	V	F
V	F	F	V	F	0101010
F	V	V	F	F	V
F	F	V	V	V	

Fórmulas Lógicas

Podemos encadear letras de proposição, conectivos e parênteses (colchetes), para forma novas expressões como:

$$(A \rightarrow B) \land (B \rightarrow A)$$

- Uma cadeia deve formar uma expressão válida (fbf).
- Fórmulas atômicas são as que não podem ser decompostas em proposições mais simples $(A \rightarrow B)$.
- Ordem de precedência:
 - Conectivos dentro dos parênteses, do mais interno para o mais externo.
 - 2. Negação '
 - Conjunção ∧ e Disjunção ∨
 - 4. Condição →
 - 5. Bicondição ↔
- Ex.: $A \vee B' = A \vee (B') e não (A \vee B')$
- $A \wedge B \rightarrow C = (A \wedge B) \rightarrow C \text{ e não } A \wedge (B \rightarrow C)$

Fórmulas Lógicas

Letras maiúsculas perto do final do alfabeto (P, Q, R, S) são usadas para representar fbfs, para abstrairmos detalhes da fórmula em dado momento:

$$((A \lor B) \land C) \to (B \lor C')$$

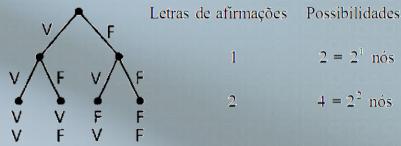
Podemos representar simplesmente por

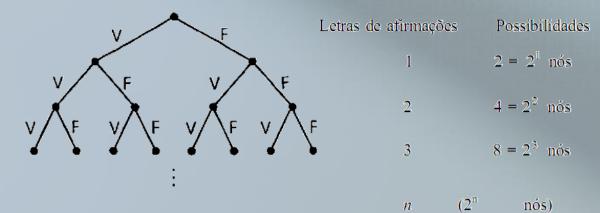
$$P \rightarrow Q$$

- No caso acima, o conectivo principal é o → . Na construção das tabelas verdade, esse conectivo aparece na última coluna da tabela.
- Para se escrever tabelas verdades para qualquer fbf, a partir dos seus componentes, deve-se explicitar todos os valores lógicos possíveis das fórmulas.
- Para cada tabela, são necessárias 2ⁿ linhas, onde n é o numero de fórmulas atômicas.

Tabelas Verdade

 O número de linhas é igual ao número de combinações V/F possíveis entre as letras da proposição.





Tabelas Verdade

Ex 01. Construir a tabela-verdade para a fórmula:

$$A \vee B' \rightarrow (A \vee B)'$$

- Conectivo principal : →
- Número de linhas: $2^2 = 4$
- Fazendo $\mathbf{P} = A \vee B' \in \mathbf{Q} = (A \vee B)'$

A	В	B'	A ∨ B ′	A ∨ B	(A ∨ B)′	$P \rightarrow Q$
V	V		100			THE STREET
V	F					
F	V					REIN
F	F					

Tabelas Verdade

Ex 02. Construir a tabela-verdade para a fórmula:

$$(A \rightarrow B) \leftrightarrow (B \rightarrow A)$$

- Conectivo principal : ↔
- Número de linhas: $2^2 = 4$
- Fazendo $\mathbf{P} = (A \rightarrow B) \in \mathbf{Q} = (B \rightarrow A)$

A	В	$A \rightarrow B$	$B \rightarrow A$	$P \leftrightarrow Q$
V	V			
V	F			
F	V			
F	F			

Tabelas Verdade

Ex 03. Construir a tabela-verdade para a fórmula:

$$(A \vee A') \rightarrow (B \wedge B')$$

- Conectivo principal :
- Número de linhas:
- Fazendo P = e Q =

A	В			METERS.
V	V			
V	F			
F	V			
F	F			

Tabelas Verdade

Ex 04. Construir a tabela-verdade para a fórmula:

$$(A \rightarrow B) \leftrightarrow (B' \rightarrow A')$$

- Conectivo principal :
- Número de linhas:
- Fazendo P = e Q =

A	В			
V	V			
V	F			
F	V			
F	F			

Tautologia e Contradição

- Uma fbf que assume sempre o valor V (Ex.:04) é denominada de tautologia.
 - O exemplo mais simples de uma tautologia é A v A'
 - Podemos representar pelo valor 1
- Uma fbf cujo valor lógico é sempre falso (Ex.: 03) é uma contradição.
 - O exemplo mais simples de uma contradição é A ∧ A'
 - Podemos representar pelo valor 0
- Se P ↔ Q for uma tautologia, P e Q são ditas equivalentes, denotando essa propriedade por: P ⇔ Q.

Equivalências Tautológicas

1a.
$$A \lor B \Leftrightarrow B \lor A$$

2a.
$$(A \lor B) \lor C \Leftrightarrow A \lor (B \lor C)$$
.

3a.
$$A \lor (B \land C) \Leftrightarrow (A \lor B) \land (A \lor C)$$

4a.
$$A \lor 0 \Leftrightarrow A$$

5a.
$$A \vee A' \Leftrightarrow 1$$

1b.
$$A \wedge B \Leftrightarrow B \wedge A$$

2b.
$$(A \wedge B) \wedge C \Leftrightarrow A \wedge (B \wedge C)$$

3b.
$$A \wedge (B \vee C) \Leftrightarrow (A \wedge B) \vee (A \wedge C)$$

4b.
$$A \wedge 1 \Leftrightarrow A$$

5b.
$$A \wedge A' \Leftrightarrow 0$$

(propriedades comutativas)

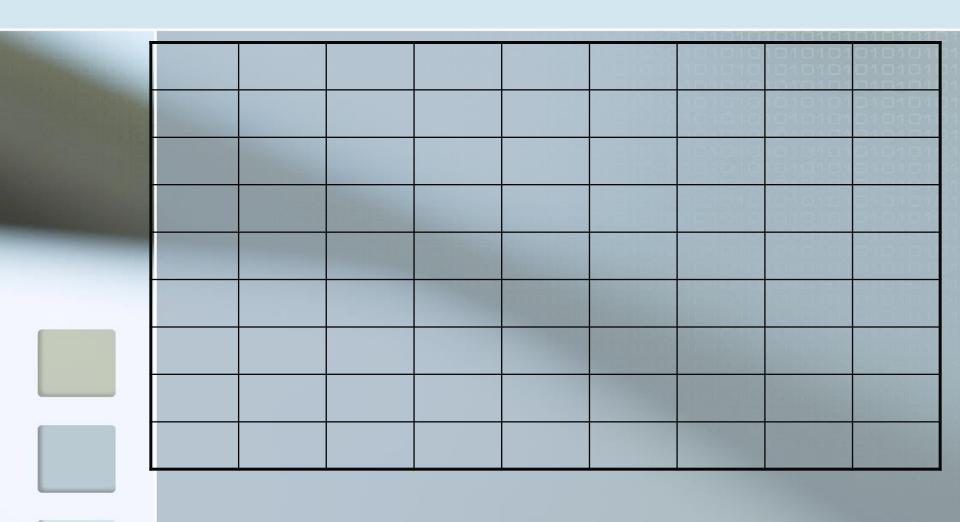
(propriedades associativas)

(propriedades distributivas)

(propriedades de identidade)

(propriedades complementativas)





Leis de De Morgan

 Duas equivalências adicionais muito úteis foram enunciadas pelo matemático inglês Augusto de Morgan (Séc XIX).

$$(A \lor B)' \Leftrightarrow A' \land B'$$

 $(A \land B)' \Leftrightarrow A' \lor B'$

■ Importante!! Resolver exercícios livro-texto.

Composição de Proposições

- É possível construir proposições a partir de proposições já existentes. Este processo é conhecido por Composição de Proposições.
- Suponha que tenhamos duas proposições:

A = "Maria tem 23 anos"

B = "Maria é alta"

Composição de Proposições

"Maria não tem 23 anos" A'

"Maria não é alta" B'

"Maria tem 23 anos" e "Maria é alta" A A B

"Maria tem 23 anos" ou "Maria é alta"

"Maria não tem 23 anos" e "Maria é alta"

"Maria não tem 23 anos" ou "Maria é alta"

"Maria tem 23 anos" ou "Maria não é alta"

"Maria tem 23 anos" e "Maria não é alta"

Se "Maria tem 23 anos" então "Maria é alta"

Se "Maria não tem 23 anos" então "Maria é alta"

"Maria não tem 23 anos" e "Maria é alta"

"Maria tem 1,50m " é equivalente a "Maria não é alta"

Conectivos Lógicos no Mundo Real

- O uso de conectivos é a base para construção de circuitos lógicos digitais.
- O uso adequado de conectivos pode facilitar buscas em mecanismos de busca na rede, assim como restringir os inúmeros resultados.
 - Ex: carros usados
 - "carros usados"
 - "carros usados" e Ford
 - "carros usados" e (Ford ou Fiat) e Não caminhões
 - Ver Google QuickRef (Links na pagina pessoal ou http://migre.me/4yCB)
- Os conectivos lógicos E (and), OU (or) e NÃO (Not) estão disponíveis em muitas linguagens de programação.