



Universidade Federal do Vale do São Francisco  
Curso de Engenharia da Computação



# Matemática Discreta - 08

Prof. Jorge Cavalcanti

[jorge.cavalcanti@univasf.edu.br](mailto:jorge.cavalcanti@univasf.edu.br)

[www.univasf.edu.br/~jorge.cavalcanti](http://www.univasf.edu.br/~jorge.cavalcanti)

[www.twitter.com/jorgecav](https://www.twitter.com/jorgecav)

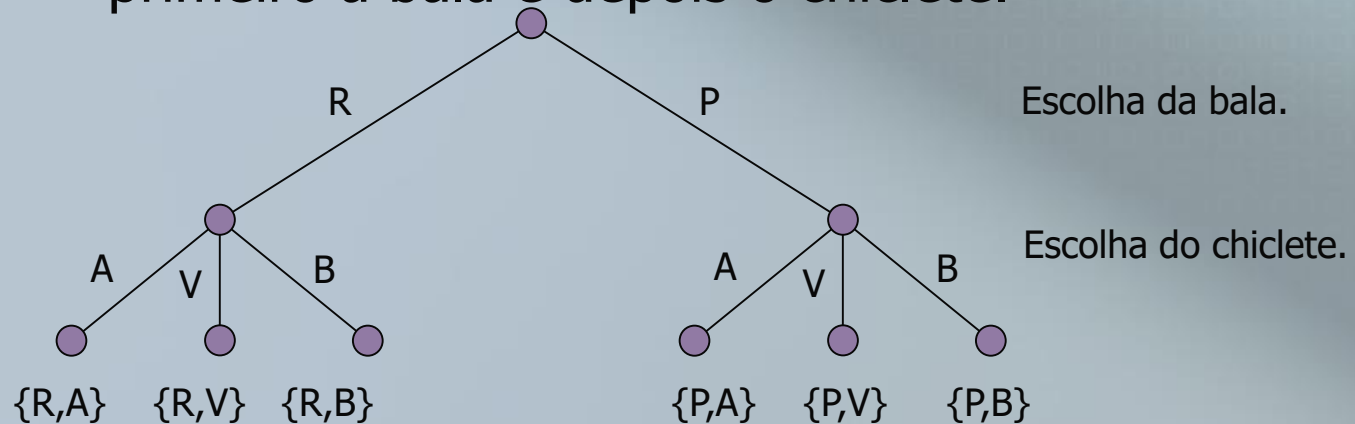
# Contagem

- A **combinatória** é o ramo da matemática que trata de contagem.
- Problemas de contagem são importantes sempre que temos recursos finitos.
  - Quanto espaço de armazenamento um banco de dados usa?
  - Quantos usuários uma determinada configuração de servidor pode suportar?
- Problemas de contagem se resumem, muitas vezes, em determinar o número de elementos em algum conjunto finito.
  - Quantas linhas tem uma tabela-verdade com  $n$  letras de proposição?
  - Quantos subconjuntos tem um conjunto com  $n$  elementos?

# Contagem

## O Princípio da Multiplicação

- Muitos problemas de contagem podem ser resolvidos a partir de uma árvore de possibilidades.
- Ex.01: Uma criança pode escolher uma entre duas balas, uma rosa e outra preta, e um entre três chicletes, um amarelo, outro verde e outro branco. Quantos conjuntos diferentes a criança pode ter?
  - Podemos resolver o problema, separando a escolha dos doces em 2 etapas sequenciais: escolher primeiro a bala e depois o chiclete.



# Contagem

## O Princípio da Multiplicação

- Pela árvore anterior, percebe-se que existem  $2 \times 3 = 6$  possibilidades:  $\{R,A\}$ ,  $\{R,V\}$ ,  $\{R,B\}$ ,  $\{P,A\}$ ,  $\{P,V\}$  e  $\{P,B\}$ .
- Mesmo que a sequência de eventos fosse trocada, o número de possibilidades seria o mesmo ( $3 \times 2 = 6$ ).
- O exemplo anterior ilustra o fato de que o número total de resultados possíveis para uma sequência de eventos pode ser obtido multiplicando-se o número de possibilidades do primeiro evento pelo número do segundo.
- **Princípio da Multiplicação:** Se existem  $n_1$  resultados possíveis para um primeiro evento e  $n_2$  para o segundo, então existem  $n_1 \cdot n_2$  resultados possíveis para a sequência dos dois eventos.

# Contagem

## O Princípio da Multiplicação

- Ex. 02: A última parte do seu número de telefone possui 04 dígitos. Quanto desses números de 04 dígitos existem?
  - A sequência de tarefas é: escolher o primeiro, depois o segundo, o terceiro e finalmente o quarto.
  - O primeiro pode ser escolhido entre 0 a 9, ou seja 10 dígitos, ou seja, há 10 possibilidades para a primeira opção.
  - As seguintes também terão cada uma 10 opções. Usando o princípio da multiplicação, devemos multiplicar essas possibilidades para cada tarefa.
  - $10 \cdot 10 \cdot 10 \cdot 10 = 10.000$  números diferentes.
- Se um elemento não puder ser usado de novo (não são permitidas repetições), o número de possibilidades é afetado.

# Contagem

## O Princípio da Multiplicação

- Ex. 03: Em relação ao exemplo anterior, quantas possibilidades existem se um mesmo dígito não puder ser repetido.
- Ex. 04: De quantas maneiras podemos escolher três representantes em um grupo de 25 pessoas?
- Ex. 05: Se um homem tem quatro ternos, oito camisas e cinco gravatas, de quantas maneiras diferentes ele pode se vestir?



# Contagem

## O Princípio da Multiplicação

- Ex. 06: Para qualquer conjunto finito  $S$ , denote por  $|S|$  o número de elementos em  $S$ . Se  $A$  e  $B$  são conjuntos finitos, então  $|A \times B| = |A| \cdot |B|$ 
  - $A \times B$  denota todos os pares ordenados com a primeira componente em  $A$  e a segunda em  $B$ .
  - Podemos formar tais pares ordenados como a sequência de duas tarefas: escolher a primeira componente, com  $|A|$  possibilidades e depois a segunda, com  $|B|$  possibilidades.
  - Esse resultado segue o princípio da multiplicação.

# Contagem

## O Princípio da Adição

- Suponha que queremos selecionar uma sobremesa entre três tortas e quatro bolos. De quantas maneiras isso pode ser feito?
  - Temos 02 eventos, um com 03 resultados possíveis e outro com 04.
  - No entanto, não temos uma sequência de dois eventos possíveis, já que somente uma sobremesa será escolhida.
  - O número de escolhas possíveis será o número total de possibilidades que temos,  $3+4=7$ . Isso ilustra o Princípio da Adição.
- **Princípio da Adição** – Se A e B são eventos disjuntos, com  $n_1$  e  $n_2$  resultados possíveis, respectivamente, então o número total de possibilidades para o evento A ou B é  $n_1 + n_2$ .
  - Este princípio pode ser usado sempre para contar o número total de possibilidades em casos disjuntos.



# Contagem

## O Princípio da Adição

- Ex. 07: Uma pessoa deseja comprar um veículo de uma concessionária, que tem 23 automóveis e 14 caminhões em estoque. Quantas escolhas possíveis a pessoa tem?
- Ex. 08: Sejam A e B conjuntos disjuntos. Então  $|A \cup B| = |A| + |B|$ .
  - Podemos encontrar  $A \cup B$  separando em dois casos disjuntos. Primeiro conta-se os elementos de A,  $|A|$  e depois os de B,  $|B|$ .
- Ex. 09: Se A e B são conjuntos finitos, então,  
 $|A - B| = |A| - |A \cap B|$  (I) e  $|A - B| = |A| - |B|$  se  $B \subseteq A$  (II)
  - Para provar a primeira identidade, note que
$$\begin{aligned}(A - B) \cup (A \cap B) &= (A \cap B') \cup (A \cap B) \\ &= A \cap (B' \cup B) \\ &= A \cap S \\ &= A\end{aligned}$$

# Contagem

## O Princípio da Adição

- Ex. 10 (Cont.): Se A e B são conjuntos disjuntos, então,  
 $|A - B| = |A| - |A \cap B|$  e  $|A - B| = |A| - |B|$  se  $B \subseteq A$ 
  - Então  $A = (A - B) \cup (A \cap B)$ , sendo que  $(A - B)$  e  $(A \cap B)$  são conjuntos disjuntos. Então, pelo exemplo 09:  
 $|A| = |(A - B) \cup (A \cap B)| = |A - B| + |A \cap B|$  ou  
 $|A - B| = |A| - |A \cap B|$
- A segunda equação segue da primeira, já que, se  $B \subseteq A$ , então  $A \cap B = B$ .

$$|A \cup B| = |A| + |B|$$

$$|A - B| = |A| - |A \cap B|$$

# Contagem

## Usando os dois princípios juntos

- Os dois princípios são frequentemente usados juntos.
- Ex. 11: Tomando por base o exemplo 01, suponhamos que queremos encontrar de quantas maneiras diferentes a criança pode escolher o doce, ao invés do número de conjuntos de doces que ela pode ter.
  - Escolher uma bala rosa e depois um chiclete amarelo não é a mesma coisa que escolher um chiclete amarelo e depois uma bala rosa.
  - Podemos considerar dois casos disjuntos: a escolha das balas ou de chicletes primeiro.
  - Cada um desses casos, pelo princípio da multiplicação, tem 06 possibilidades.
  - Então, pelo princípio da adição, existem  $6+6=12$  maneiras diferentes de escolher os doces.

# Contagem

## Usando os dois princípios juntos

- Ex. 12: Quantos números de quatro dígitos começam com 4 ou 5?
- Ex. 13: Se uma mulher tem 07 blusas, 05 saias e 09 vestidos, de quantas maneiras diferentes ela pode se vestir?
- Um problema de contagem pode ser resolvido, muitas vezes, de mais de uma forma.
  - Uma segunda opção, embora possa causar confusão, é uma boa maneira de verificarmos o resultado obtido.
  - No Ex. 12, podemos não usar o princípio da adição, considerando o problema como dividido em 04 tarefas sucessivas. Para a primeira tarefa, escolher o primeiro dígito, tem 02 possibilidades – 4 ou 5. Para as demais, 10 possibilidades.
  - Existem, então  $2 \cdot 10 \cdot 10 \cdot 10 = 2.000$  possibilidades.

# Contagem

## Usando os dois princípios juntos

- Ex. 14: Quantos inteiros de 03 dígitos (números entre 100 e 999) são pares?

# Contagem

## Árvores de Decisão

- Árvores como a mostrada no exemplo da escolha dos doces, que ilustram o número de possibilidades de um evento baseado em uma série de escolhas possíveis são chamadas de **árvores de decisão**.
  - O estudo de árvores será introduzido posteriormente, mas elas já podem ser usadas para resolver problemas de contagens adicionais.
- Árvores regulares são as que os números de resultados possíveis em qualquer nível da árvore é o mesmo em todo o nível, como as do exemplo mostrado.
- Árvores menos regulares podem ser usadas para resolver problemas de contagem onde a multiplicação não se aplica.

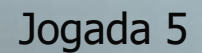


# Contagem

## Árvores de Decisão

- Ex. 15: Antonio está jogando moedas. Cada jogada resulta em cara(C) ou coroa(K). Quantos resultados possíveis ele pode obter se jogar 05 vezes sem cair 02 caras consecutivas?
  - Cada jogada da moeda tem dois resultados possíveis; o ramo da esquerda está marcado com um C, denotando cara, e o da direita, com um K, denotando coroa.
  - Veremos, na árvore a seguir, que existem 13 possibilidades.

# Árvores de Decisão



C K K C K