

# Lineær algebra (LA)

anden del af kurset i beregningsteknik

Aalborg Universitet

Troels B. Sørensen

tbs@es.aau.dk

Delvist baseret på slides venligst udlånt af Hans Ebert

# LINEÆR ALGEBRA

MM 2:        Tirsdag 14. marts 2023  
             kl. 08.15 i B2-104

Emner:        Vektorrum  
             Underrum  
             Uddrivelse/fortrængning  
             Ligningssystemer  
             Eksempler på vektorrum

Læsning:     [EK] s. 282 – 287, s. 309 – 313 (evt. 334-335 som optakt til LA3)

## **Vektorrum**

Et vektorrum er en algebraisk struktur, der er lukket overfor to kompositionsregler kaldet hhv. „vektoraddition“ og „skalarmultiplikation“.

## **Spænd** (alle vektorerne i et rum)

Alle mulige linearkombinationer af en given mængde af vektorer.

## **Dimension**

Det største antal lineært uafhængige vektorer i et rum.

## **Base**

En mængde af  $n$  uafhængige vektorer, hvor  $n$  er dimensionen af rummet.

En base udspænder et rum, dvs. alle rummets vektorer kan beskrives som en linearkombination af basens vektorer.

## Underrum

En delmængde af et vektorrum, som selv udgør et vektorrum.

## Lineær uafhængighed

En mængde vektorer er lineært uafhængige, hvis ingen af mængdens vektorer kan beskrives som en linearkombination af de øvrige.

$$k_1 v_1 + k_2 v_2 + \cdots + k_n v_n = 0$$

har ingen løsninger udover den trivielle.

k er skalarer, v og 0 er vektorer

## Vektoraddition

- A1**  $(a+b)+c = a + (b+c)$  ← *Associativ*  
**A2**  $a+b = b+a$  ← *Kommutativ*  
**A3**  $a + 0 = a$  ← *Nulvektor*  
**A4**  $a + (-a) = 0$  ← *Neg. vektor*

Et vektorrum er en algebraisk struktur, hvor to kompositionsregler kaldet hhv. „vektoraddition“ og „skalarmultiplikation“ er defineret.

## Skalarmultiplikation

- S1**  $k(a+b) = ka + kb$   
**S2**  $(k+m)a = ka + ma$   
**S3**  $k(ma) = (km)a$  ← *Associativ*  
**S4**  $1a = a$  ← *Identitet*

$a, b, c$  og  $0$  er vektorer  
 $k, m$  og  $1$  er skalarer

**Eksempel**  
reelle tal

Et (diskret) signal er en “dobbelt uendelig” følge af

$$\bar{x} = \{x_k\}_{k \in \mathbb{Z}} = (\dots, x_{-2}, x_{-1}, x_0, x_1, x_2, \dots)$$

Signaler kan lægges sammen:

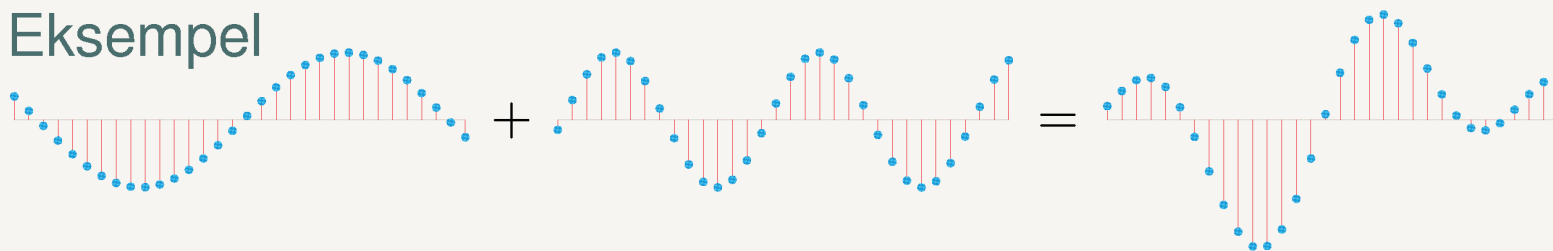
$$\{x_k\} + \{y_k\} = \{x_k + y_k\} = (\dots, x_{-1} + y_{-1}, x_0 + y_0, x_1 + y_1, \dots)$$

og ganges med skalarer (reelle tal):

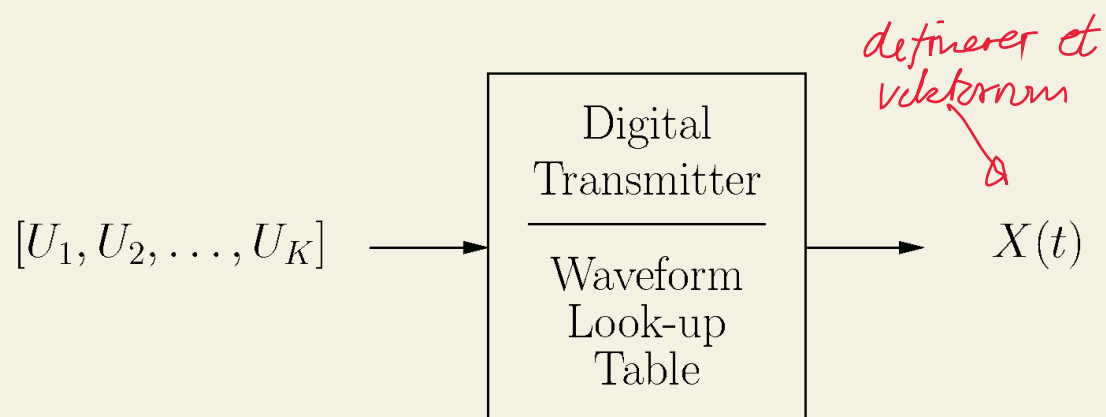
$$c\{x_k\} = \{cx_k\} = (\dots, cx_{-1}, cx_0, cx_1, \dots)$$

Mængden  $\mathbb{S}$  af signaler er et vektorrum.

Eksempel



For an arbitrary digital transmitter, we have the following:



**Input** Binary vectors of length  $K$  from the input set  $\mathbb{U}$ :

$$[U_1, U_2, \dots, U_K] \in \mathbb{U} := \{0, 1\}^K.$$

The “duration” of one binary symbol  $U_k$  is  $T_b$ .

**Output** Waveforms of duration  $T$  from the output set  $\mathbb{S}$ :

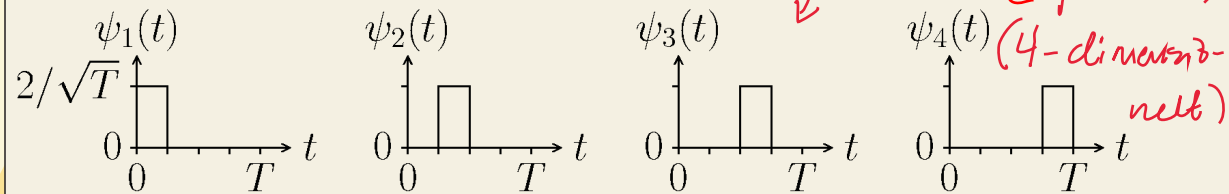
$$x(t) \in \mathbb{S} := \{s_1(t), s_2(t), \dots, s_M(t)\}.$$

Waveform duration  $T$  means that for  $m = 1, 2, \dots, M$ ,

$$s_m(t) = 0 \text{ for } t \notin [0, T].$$

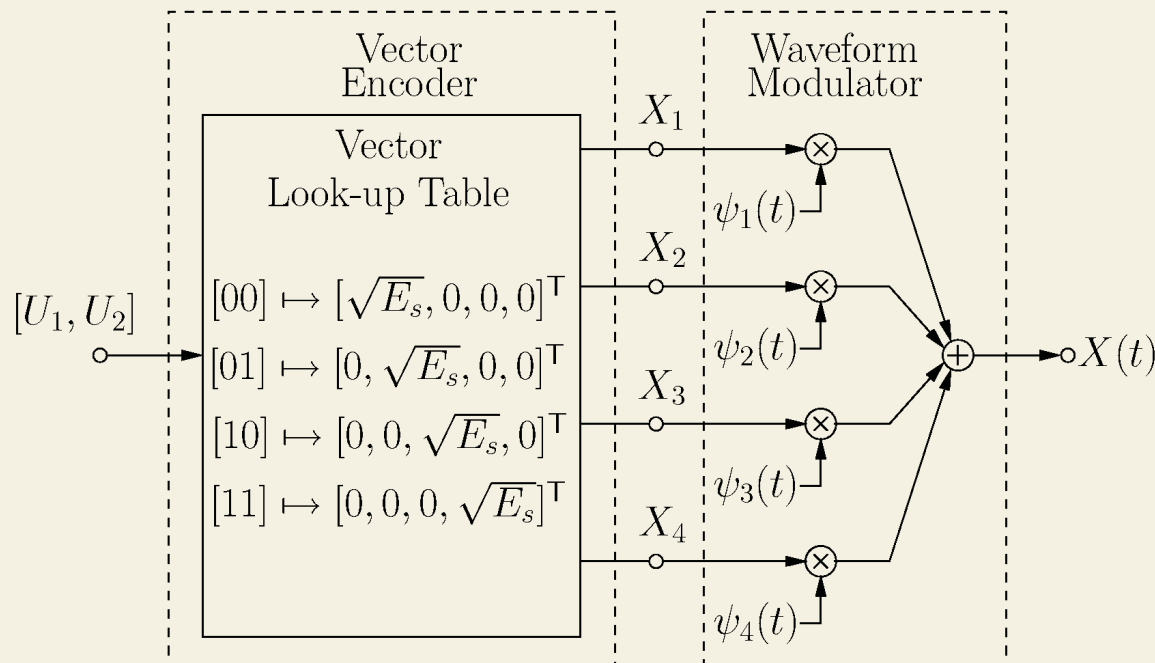
# SIGNALVEKTORER

The four orthonormal basis functions are



The canonical decomposition of the receiver is the following, where  $\sqrt{E_s} = A \cdot \sqrt{T}/2$ .

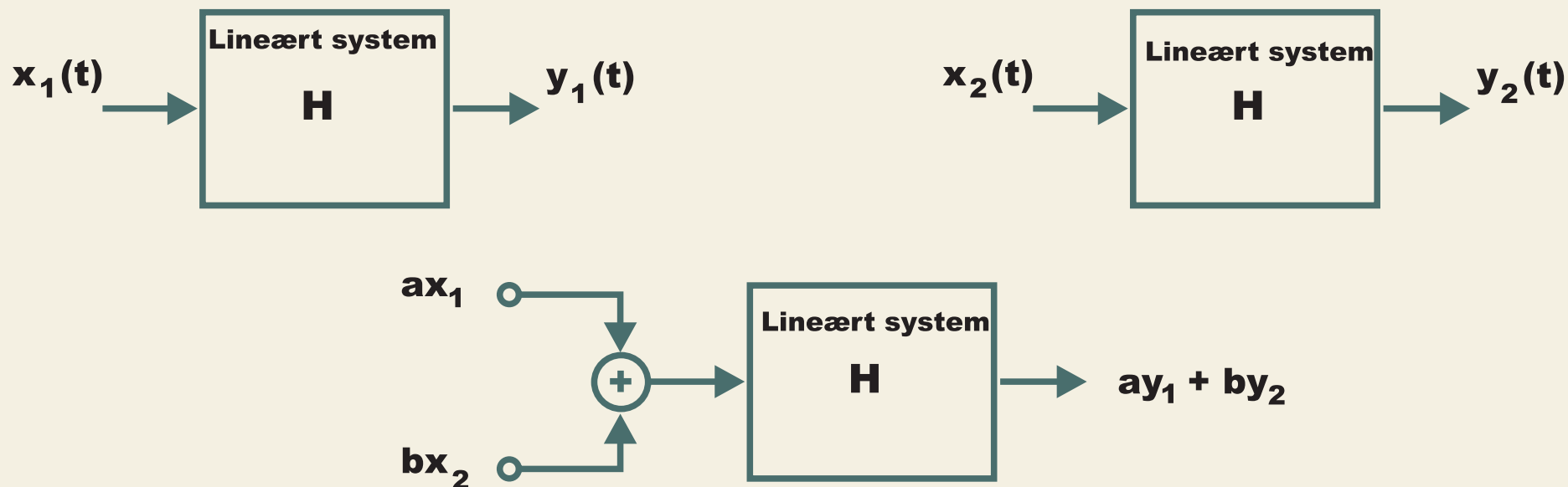
... hvortra alle  $X(t)$  kan genereres





For lineære systemer gælder disse to principper:

1. Superposition
2. Homogenitet (proportionalitet)



**Eller:**

**Lineære signaler er vægtede summer (eller linearkombinationer) af signaler.**

# RÆKKERUM - en base baseret på rækkevektorer (echelonform)

Eksempel

Find en basis for Row

$$\begin{bmatrix} -2 & -5 & 8 & 0 & -17 \\ 1 & 3 & -5 & 1 & 5 \\ 3 & 11 & -19 & 7 & 1 \\ 1 & 7 & -13 & 5 & -3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -2 & -5 & 8 & 0 & -17 \\ 1 & 3 & -5 & 1 & 5 \\ 3 & 11 & -19 & 7 & 1 \\ 1 & 7 & -13 & 5 & -3 \end{bmatrix} \sim \dots \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & -5 & 1 & 5 \\ 0 & 1 & -2 & 2 & -7 \\ 0 & 0 & 0 & -4 & 20 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

⇒ basis for rækkerummet:  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -5 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \\ 2 \\ -7 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ -4 \\ 20 \end{bmatrix} \right\}$

Kunne deres også  
have valgt tre  
første rækker af  
opmindst 3 matrix

Hvorfor? Fordi rækkeoperationer danner *linearkombinationer* af rækker ⇒ rækkeoperationer laver ikke om på rækkerummet.

# SØJLERUM - en base baseret på søjlevektorer (echelon form)

Eksempel

Find en basis for Col

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 3 & 2 & -9 \\ -2 & -2 & 2 & -8 & 2 \\ 2 & 3 & 0 & 7 & 1 \\ 3 & 4 & -1 & 11 & -8 \end{bmatrix}$$

$\sim \dots \sim$

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 3 & 2 & -9 \\ -2 & -2 & 2 & -8 & 2 \\ 2 & 3 & 0 & 7 & 1 \\ 3 & 4 & -1 & 11 & -8 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 3 & 2 & -9 \\ 0 & 1 & 2 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

(7) ✓  
(-1) ✗

$\sim$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 & 5 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$\Rightarrow$  basis:  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -9 \\ 2 \\ 1 \\ -8 \end{bmatrix} \right\}$

Hvorfor? Fordi rækkeoperationer ikke ændrer på *lineære afhængigheder* mellem søjlerne.

## Opskrift for uddrivelse

Opskrift på at finde en base for vektorerne  $v_1 \cdot \cdot \cdot v_n$

1. Start i venstre side med  $v_1$ , som beholdes.
2. Gå mod højre. Hvis den næste vektor er en linearkombination af de foregående, bortkastes den. Check med fx Gaussisk elimination.
3. Der fortsættes mod højre indtil  $v_n$ .
4. Den tilbageværende mængde af vektorer udgør en base for de givne vektorer.

$$\left[ A \mid \bar{b} \right]$$

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots & \quad \quad \quad \ddots & \quad \quad \quad \vdots & \quad \quad \quad \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

$$x_1 \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{bmatrix} + \cdots + x_n \begin{bmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{array} \right]$$

## 1. Matrixinversion

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$$
$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1} \cdot \mathbf{b}$$

$\mathbf{A}$  skal være  
kvadratisk og  
 $\Delta \mathbf{A} \neq 0$ .

## 2. Gaussisk elimination

Reducer til echelonform  
vha. rækkeækvivalente operationer.

Gauss: Tilbagesubstitution

Gauss-Jordan: Reducer totalmatrix  
til reduceret echelon

## 3. Cramers formel

$$x_n = \frac{\Delta_n}{\Delta \mathbf{A}}$$

$$\Delta_n = \begin{vmatrix} \mathbf{b} & \mathbf{a} \\ \mathbf{b} & \mathbf{a} \end{vmatrix}$$

n'te søjle

## 4. LU-faktorisering

$$\mathbf{A} = \mathbf{LU}$$

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{LUx} = \mathbf{b}$$

$$\mathbf{Ux} = \mathbf{y}$$

$$\mathbf{Ly} = \mathbf{b}$$

Doolittle

Crout

Cholesky

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$$

inhomogent system

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{0}$$

homogent system

## Løsninger til ligningssystem

### Inhomogent system

$$4x + 7y = 89$$

$$7x + 3y = 54$$

Løsning:  $x = 3$   
 $y = 11$

$$\text{rang}(\bar{A}) = 2$$

$$\text{rang}(\tilde{A}) = 2$$

$$\text{Antal søjler} = 2$$

$$\bar{A} \bar{x} = \bar{b}$$

$$\begin{bmatrix} 4 & 7 \\ 7 & 3 \end{bmatrix} \bar{x} = \begin{bmatrix} 89 \\ 54 \end{bmatrix}$$

$$\Delta A = 12 - 49 = -37$$

$$\text{Nullitet} = 2 - 2 = 0$$

$$\bar{A} = \begin{bmatrix} 4 & 7 \\ 7 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} 4 & 7 & 89 \\ 7 & 3 & 54 \end{bmatrix}$$

## Løsninger til ligningssystem

### Homogent system

$$4x + 7y = 0$$

$$7x + 3y = 0$$

$$\bar{A}\bar{x} = \bar{0}$$

Ingen løsning bortset fra  $x=0, y=0$ .

Men hvis  $\text{rang}(\bar{A}) < 2$  har vi løsninger.



## Homogent system

$$4x + 7y = 0$$

$$8x + 14y = 0$$

$$\overline{A} \overline{x} = \overline{0}$$

$$\Delta \overline{A} = 56 - 56 = 0$$

Røkkereducering:

$$\begin{bmatrix} 4 & 7 \\ 8 & 14 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 4 & 7 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\text{rang}(\overline{A}) = 1$$

$$\text{nulitet}(\overline{A}) = 1$$

Nulrummet (som er løsningerne) er et 1-dimensionelt vektorrum.

$$\begin{bmatrix} 4 & 7 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$4x + 7y = 0$$

$$y = -\frac{4}{7}x$$

Alle vektorer af formen:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = k \begin{bmatrix} 1 \\ -\frac{4}{7} \end{bmatrix}$$

er løsninger.

Dette er et vektorrum af dimension 1.

## Hvor mange løsninger?

$r = \text{rang}(A)$ , rangen af  $A$   
 $\tilde{r} = \text{rang}(\tilde{A})$ , rangen af totalmatrixen  
 $n = \text{antallet af søjler i } A$

Totalmatrix:  
 $\tilde{A} = [A|b]$

