TAKI

מגישים:

ערן פלג 034724880 [eranpeleg1@gmail.com](mailto:eranpeleg1@gmail.com)

יואב להב 201171956 [yoavlahav10@gmail.com](mailto:yoavlahav10@gmail.com)

**אופן המשחק:**

לקיחת קלף עי קליק  
זריקת קלפים ע"י drag&drop   
סיום תור כאשר זורקים טאקי ע"י לחיצה על כפתור end turn  
החיווי של התור מתבצע באמצעות שם של השחקן + תמונה

URL

http://localhost:3000

הסברים על פונקציות והמחלקות:

React

App קומפוננטה ראשית

TopBar - חלק עליון של המסך מחזיקה כפתורים וסטטיסטיקות

Statistics - מכילה את הסטטיסטיקות

StatsFragment - מכיל כותרת ומידע (לפריט יחיד של סטטיסטיקה)

Stage - במת המשחק

Player- מכיל חבילת קלפים ששיכים לשחקן

Deck מכיל קלפים

Card קלף בודד

GameRow - שורת משחק, ערימה , קופה , תמונת שחקן

Pot - ערימה מכרזית

GameDeck קופת המשחק

PlayerIndicator מזהה שחקן

Javascript

**1.card.js**

**מחלקת Card**   
**שדות:** rank color id  
  
**מחלקת Deck**   
**שדות:** מחזיקה מערך של cards  
**פונקציות:**  
 initdeck שיוצרת חבילה עם כל הקלפים  
 shuffle מערבבת את החבילה

**2. chooseColorPopup.js**

raiseColorChangePopup מעלה את הפופאפ של בחירת הצבע  
handleColorChoosed מבצע את בחירת הצבע

**endGamePopup.js .3**  
raiseColorChangePopup מעלה את הפופאפ של סיום המשחק

**4. GameManager.js**

**מחלקת GameManager**

**שדות**: מערך שחקנים, טיימר, מנצח, חבילת משחק, חבילת אמצע  
**פונקציות:** flushShuffledPotToGameDeck מטפלת במקרה שהחבילה נגמרת.  
changeTurn מחליפה תור במידה זה התור של שחקן הממוחשב היא קוראת לו לשחק ומחזירה את הקלפים שהוא זרק.  
resetGame- מאפס את המשחק הלוגי   
gameStatistics - מחזיר את הסטטיסטיקות הסופיות

**main.js .5**

initBeforeRender יוצרת חבילת משחק UI  
initOnRender מחלקת קלף לאמצע ו8 קלפים לכל שחקן  
pullTopCardFromGameDeck

מבצעת לקיחה של קלף מהקופה לשחקן  
flushShuffledPotToGameDeck מטפלת במצב שהקופה נגמרת

restartGame מתחילה משחק חדש  
exitGameIfSomeoneWon מסיימת משחק ומעלה את הפופאפ של סיום המשחק  
handleTurnEnd מטפלת בסוף תור של השחקן האנושי בלוגיקה בסטטיסטיקות והפעלת השחקן הממוחשב  
drop זורקת קלף לחבילת אמצע

**6Player.js .**

**מחלקת Player**   
**שדות:** שם, שדות לסטטיסטיקות, חבילת קלפים

**מחלקת Algo שיורשת מPlayer**   
**פונקציות:**play() בודקת האם השחקן יכול לשחק ואם כן מבצעת את הזריקת קלפים המשתלמת ביותר

**takiPopup.js .7**handleTakiCardDropped מפעילה את מצב טאקי  
takiButtonClicked מסיימת מצב טאקי  
  
**timer.js .8**

**מחלקת StopWatch**עם פונ התחלת טיימר ועצירת טיימר

קומפוננטות נוספות:  
1 **1.baseContainer**

עוטפת הכל מביאה את היוזר מהשרת אם לא קיים מרנדרת את מסך לוגין אחרת את gamesConrtainer

**2. gamesConrtainer**

מביאה את המשחק של היוזר מהשרת אם לא קיים מרנדרת את מסך לובי אחרת את Game

**Login-Modal.js .3**  
מסך לוגין

**4. Lobby**

מסך המשחקים בו ניתן להוסיף משחק להיכנס למשחק או למחוק משחק

**5.Game**

אם כל השחקנים התחברו מעביר ל App אחרת מרנדר מסך המתנה

**SERVER**

**auth.j .1**

אחראי על אותנתיקציה. של משתמשים בעת התחברות ובעת התחברות למשחק

\**userManagement .2**

אחראי על הוספת משתמשים מחיקת משתמשים   
  
**gameManagement .3**

אחראי על הוספת משחק מחירת משחק אתחול משחק