TAKI

מגישים:

ערן פלג 0347324880 eranpeleg1@gmail.com

יואב להב

**אופן המשחק:**

לקיחת קלף עי קליק  
זריקת קלפים ע"י drag&drop   
סיום תור כאשר זורקים טאקי ע"י לחיצה על כפתור end turn  
החיווי של התור מתבצע באמצעות תמונה אם התמונה היא של איש התור שלך אם של רובוט התור של המחשב

**בונוסים**:

מישמשנו את כל הבונוסים:

1.קלף פלוס נחשב לתור ומעניק תור נוסף לשחק שזרק אותו

2.בסיום משחק יש כפתור restart שמתחיל משחק חדש ומאפס את הסטטיסטיקות  
 ומתווספת סטטיסטיקה Total avg move time.

3.אלגוריתמים חכם לשחקן ממוחשב  
  
השחקן הממוחשב יזרוק כמה שיותר קלפים הוא יודע לזרוק טאקי ולחשב האם כדאי לו לסיים בפלוס ועצור על מנת לזרוק עוד טאקי  
למשל טאקי צהוב רצף של צהובים פלוס צהוב פלוס אדום טאקי אדום רצף של אדומים  
בנוסף הוא ישאיר משנה צבע לסוף ככל שיוכל.

הסברים על פונקציות והמחלקות:  
**1.card.js**

**מחלקת Card**   
**שדות:** rank color id  
  
**מחלקת Deck**   
**שדות:** מחזיקה מערך של cards  
**פונקציות:**  
 initdeck שיוצרת חבילה עם כל הקלפים  
 shuffle מערבבת את החבילה

**2. chooseColorPopup.js**

raiseColorChangePopup מעלה את הפופאפ של בחירת הצבע  
handleColorChoosed מבצע את בחירת הצבע

**endGamePopup.js .3**  
raiseColorChangePopup מעלה את הפופאפ של סיום המשחק

**4. GameManager.js**

**מחלקת GameManager**

**שדות**: מערך שחקנים, טיימר, מנצח, חבילת משחק, חבילת אמצע  
**פונקציות:** flushShuffledPotToGameDeck מטפלת במקרה שהחבילה נגמרת.  
changeTurn מחליפה תור במידה זה התור של שחקן הממוחשב היא קוראת לו לשחק ומחזירה את הקלפים שהוא זרק.  
resetGame- מאפס את המשחק הלוגי   
gameStatistics - מחזיר את הסטטיסטיקות הסופיות

**main.js .5**

initBeforeRender יוצרת חבילת משחק UI  
initOnRender מחלקת קלף לאמצע ו8 קלפים לכל שחקן  
pullTopCardFromGameDeck

מבצעת לקיחה של קלף מהקופה לשחקן  
flushShuffledPotToGameDeck מטפלת במצב שהקופה נגמרת

restartGame מתחילה משחק חדש  
exitGameIfSomeoneWon מסיימת משחק ומעלה את הפופאפ של סיום המשחק  
handleTurnEnd מטפלת בסוף תור של השחקן האנושי בלוגיקה בסטטיסטיקות והפעלת השחקן הממוחשב  
drop זורקת קלף לחבילת אמצע

**6Player.js .**

**מחלקת Player**   
**שדות:** שם, שדות לסטטיסטיקות, חבילת קלפים

**מחלקת Algo שיורשת מPlayer**   
**פונקציות:**play() בודקת האם השחקן יכול לשחק ואם כן מבצעת את הזריקת קלפים המשתלמת ביותר

**takiPopup.js .7**handleTakiCardDropped מפעילה את מצב טאקי  
takiButtonClicked מסיימת מצב טאקי  
  
**timer.js .8**

**מחלקת StopWatch**עם פונ התחלת טיימר ועצירת טיימר