

Universidad Rafael Landívar
Facultad de Ingeniería
Primer semestre de Ingeniería en Electrónica y Telecomunicaciones
Pensamiento computacional Practica, Sección: 19
Docente: Ing. Cindy García Pérez

LABORATORIO 1 RESOLUCION DE PROBLEMAS

Estudiante: Atz Amaya, Kevin Joel
Carne: 2001025

Guatemala, enero de 2025

Actividad 1

Las vacaciones están a punto de terminar, Ferjo se da cuenta de que no tiene una mochila para los libros a la universidad, así que corre al centro comercial y compra la mochila que le pareció más bonita, con lo que el problema parecía resuelto. Sin embargo, el primer día de clases, Ferjo se da cuenta de que los libros no caben en la mochila nueva.

¿Por qué la manera de resolver el problema no fue la mejor?

R/ Porque se precipitó a comprar la mochila sin tener un listado de útiles y guiarse por lo estético. Además dejar la compra de último momento.

¿Qué le faltó a Ferjo?

R/ Pensar el propósito principal de la mochila que es transportar libros más siendo nivel universitario.

¿Ud. cómo lo hubiera resuelto?

R/ Tomar mi tiempo en buscar opciones, que la mochila sea amplia para los libros, guiándome con el penum y horario de la cámara, para luego elegir la que más me convenga, ya de último la estética y diseño.

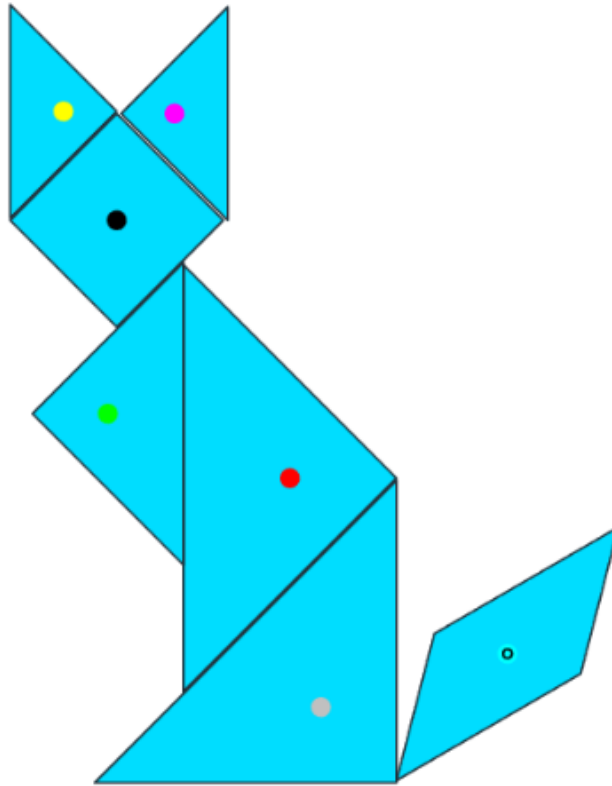
Actividad 2. (Acertijo del lobo, la cabra y col)

Un día, un granjero fue al mercado y compró un lobo, una cabra y una col. Para volver a su casa tenía que cruzar un río. El granjero dispone de una barca para cruzar a la otra orilla, pero en la barca solo caben él y una de sus compras.

R/ Pasar de primero a la cabra, luego pasar al lobo y regresar la cabra, pasar la col y de último la cabra.

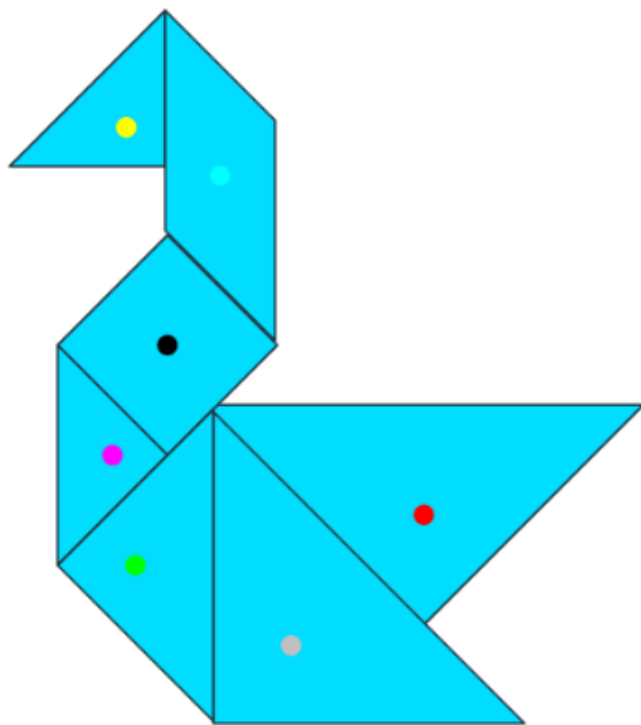
Genial

inicio



A	 	-180	B	 	225	C	 	0	D	 	0	E	 	-90	F	 	30	G	 	45
---	---	------	---	---	-----	---	---	---	---	---	---	---	---	-----	---	---	----	---	---	----

inicio



A



90

B



135

C



-45

D



0

E



-270

F



-90

G



45