



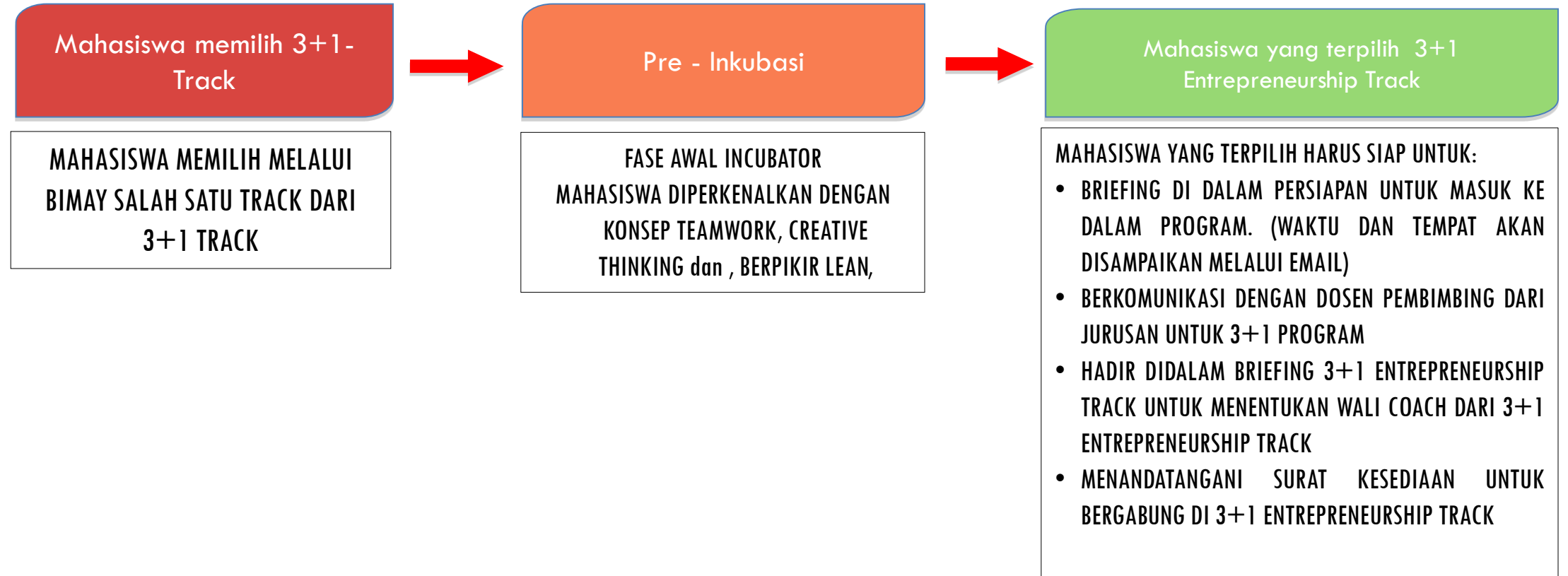
INCUBATOR

3+1 ENTREPRENEURSHIP TRACK

VALUE PROPOSITION

Entrepreneurship		
<u>VALUE PROPOSITION</u>	<u>Binus</u>	Funneling Entrepreneurs in 2019
	<u>Students</u>	Providing students with real experiences to become entrepreneurs through their business
	<u>3rd Party</u>	Opportunity for creating new business, investment and IPO's

3+1 ENTREPRENEURSHIP PROSES INTAKE SELECTION



3+1 ENTREPRENEUR TRACK



- TUJUAN DARI PROGRAM 3+1 ENTREPRENEURSHIP TRACK ADALAH MEMBERIKAN PENGALAMAN YANG NYATA SEBAGAI ENTREPRENEUR DALAM MENCIPTAKAN DAN MENJALANKAN BISNIS.
- DI DALAM PROGRAM ENTREPRENEURSHIP TRACK MAHASISWA AKAN BELAJAR MENCIPTAKAN, MENGEMBANGKAN IDE BISNIS DENGAN BUSINESS MODEL, PENGEMBANGAN PASAR, MEMBUAT PROTOTYPE DAN PENGEMBANGAN PRODUK DENGAN MENJALANKAN BISNIS STARTUP.
- ENTREPRENEURSHIP TRACK DAPAT DIKUTI UNTUK SATU SEMESTER ATAU DUA SEMESTER SEKALIGUS TERGANTUNG DARI KETENTUAN DARI KURIKULUM JURUSAN.
- TARGET DARI SEMESTER PERTAMA MAHASISWA DAPAT MEMBUAT PROTOTYPE DAN MELAKUKAN VALIDASI. TARGET DARI SEMESTER KE DUA, MELANJUTKAN HASIL DARI SEMESTER PERTAMA UNTUK DAPAT DILAKUKAN PENGEMBANGAN USAHANYA.

MANFAAT ENTREPRENEURSHIP TRACK

MANFAAT UNTUK MAHASISWA:

- MEMPUNYAI BISNIS YANG SUDAH MENGHASILKAN YANG SUDAH *MONETIZED* SEBELUM LULUS
- SELAMA PROGRAM MAHASISWA AKAN DIDAMPINGI UNTUK MENGIDENTIFIKASI POTENSIAL PASAR, MENGHUBUNGKAN KE *VENDOR*, MENSUPPORT DALAM *MONETIZING*, Mencari investor, mengarahkan untuk berkompetisi dengan kompetitor.
- CEKATAN DAN PEMBELAJARAN DENGAN PENGALAMAN DARI MASALAH NYATA DI INDUSTRI
- DI BERIKAN KESEMPATAN UNTUK MENGIKUTI BERBAGAI MACAM EVENT (MIS: TECH IN ASIA; STARTUP WORLD CUP DAN INFORMASI KHUSUSNYA DARI ENTREPRENEUR DARI ALUMNI BINUS.
- MAHASISWA AKAN DISUPPORT OLEH DOSEN DARI SELURUH PRODI SESUAI DENGAN IDE BISNISNYA.
- POTENSI UNTUK DIINVESTASI OLEH INVESTOR.
- PRODUK PROTOTYPE DAPAT DIGUNAKAN SEBAGAI BAHAN SKRIPSI
- BERPOTENSI UNTUK DAPAT MENGHASILKAN PENDAPATAN RP 300 JUTA / THN SEBELUM LULUS (UNTUK SEMENTARA INI BELUM MENJADI KRITERIA KELULUSAN)



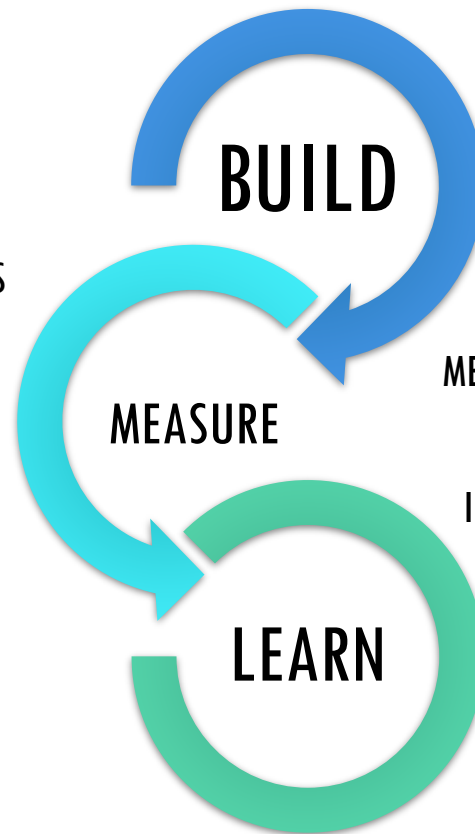
APA PERBEDAAN PEMBELAJARAN DALAM PROSES DI PROGRAM 3+1 ENTREPRENEURSHIP



VALIDASI KONSEP BISNIS

VALIDASI RESOURCES

BENCHMARKING

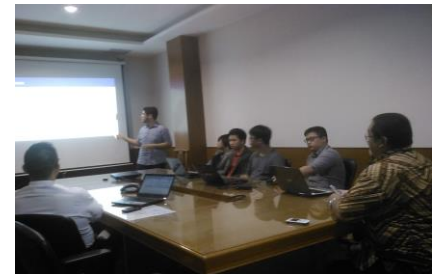


VALIDASI KEBUTUHAN CUSTOMER

MEMBUAT PROTOTYPE

INCUBATOR NETWORK

MARKET TESTING

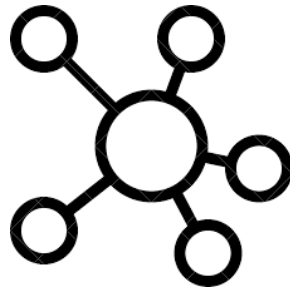


MEKANISME PEMBELARAN DI EVALUASI MELALUI VALIDASI OLEH
INTERNAL COACHES, DOSEN, MENTOR DAN WAKIL DARI VENTURE CAPITAL.

START-UP READINESS LEVEL



SRL 1
Student
with
idea



SRL 2
Analyse
d idea



SRL 3
Validated
Idea



SRL 4
Prototype



SRL 5
Validated
Prototype



SRL 6
Product, no
revenue



SRL 7
Product, limited
revenue



SRL 8
Product with
revenue

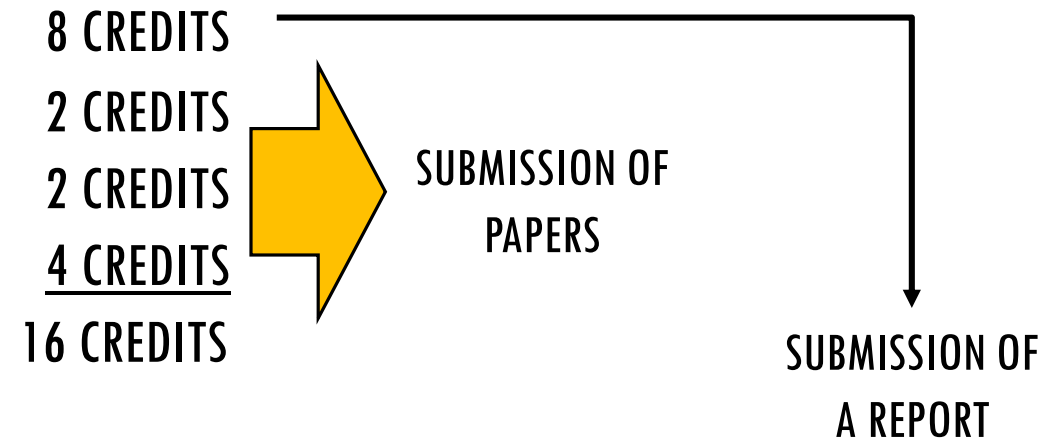


SRL 9
Growing
market share

ENTREPRENEURSHIP TRACK

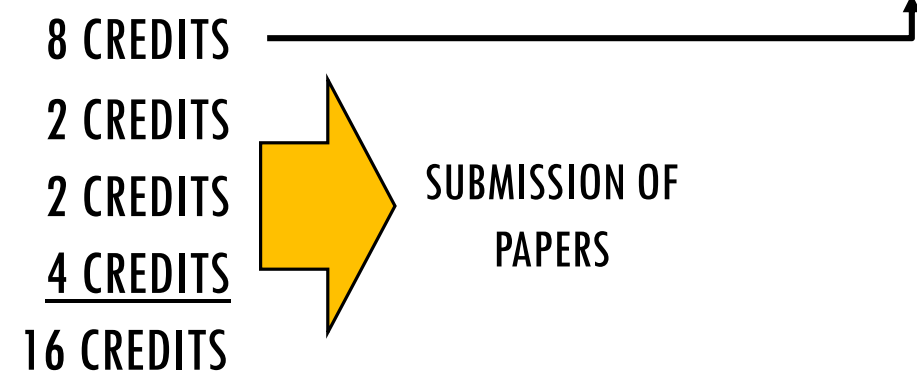
BUSINESS STARTUP

BUSINESS MODEL & VALIDATION
LAUNCHING NEW VENTURE
EES IN NEW BUSINESS



GROWING A BUSINESS

LEAN START UP & BUSINESS PLAN
VENTURE CAPITAL
EES IN BUSINESS EXPERIENCE



BINUS ENTREPRENEURS ALUMNI



tokopedia



tripvisto



dewaweb
CLOUD HOSTING PARTNER



kreavi
INDONESIAN CREATIVE NETWORK

etickoo

KRITERIA ADMINSTRASI

- ACADEMIC IPK 2 ; MINIMAL SKS KUMULATIF : SKS LULUS DENGAN KELIPATAN 15 SKS / SEMESTER
- MAHASISWA WAJIB UNTUK BERKANTOR DI CO-WORKING SPACE DI KAMPUS KEMANGGISAN ATAU ALAM SUTERA DAN AKAN DIDAMPINGI OLEH FULLTIME COACH SETIAP HARI.
- JAM KERJA DARI SENIN — JUMAT — 40 JAM/ MINGGU
- PERIODE INTERNSHIP:
 - **20 MINGGU PER SEMESTER (DIMULAI DARI HARI PERTAMA KULIAH)**
- DI DALAM PROGRAM 3+1 MAHASISWA TIDAK LIBUR SELAMA SEMESTER PENDEK
- DI DALAM PROGRAM 3+1 MAHASISWA TIDAK DIPERKENANKAN UNTUK MENGIKUTI SEMESTER PENDEK
- MAHASISWA DAPAT MEMILIH UNTUK MENGIKUTI PROGRAM 3+1 ENTREPRENEURSHIP UNTUK SATU SEMESTER ATAU DUA SEMESTER SEKALIGUS (TERGANTUNG KURIKULUM JURUSAN)

KRITERIA SOFTSKILL:

RAJIN & KRITIS UNTUK MENGGALI DATA DAN INFORMASI
BERMAKSUD UNTUK MELAKUKAN KERJA KERAS DAN KERJA CERDAS
SERIUS UNTUK MEMBANGUN BISNIS DENGAN ALASAN YANG BAIK **TIDAK UNTUK MENCARI NILAI**

BERANI UNTUK GAGAL
BERPIKIR POSITIF
AKTIF DAN DAPAT BERKOMUNIKASI
MAU BERPIKIR KRITIS
KREATIF DAN INNOVATIF
CREATIVE & INNOVATIVE

5 DAYS: PRE INCUBATION



1st day
Ideation
game



2nd day
Customer /
Market
validation



3rd day
Lean
Concept &
Pitch Battle

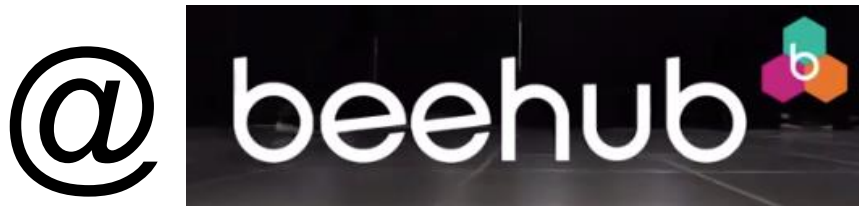


4th day
Prototype
Battle!!



5th day
Workplan &
Venture
Capital
Sharing

APPLY & CONSULTATION :



CONTACT PERSONS

ALOYSIUS BERNANDA GUNAWAN — ALGUNAWAN@BINUS.EDU

0811 890 627 ; 0888 0817 3072 (WA)

KAMPUS KEMANGGISAN

HANS DANIEL — HANS.DANIEL@BINUS.EDU

0815-943-0-943 (WA)

KAMPUS KEMANGGISAN

RIDO SARWONO — RSARWONO@BINUS.EDU

0816 1110 875 (WA)

KAMPUS BEKASI

GATOT HENDRA PRAKOSO — GPRAKOSA@BINUS.EDU

0812 896 891 88

KAMPUS ALAMSUTRA