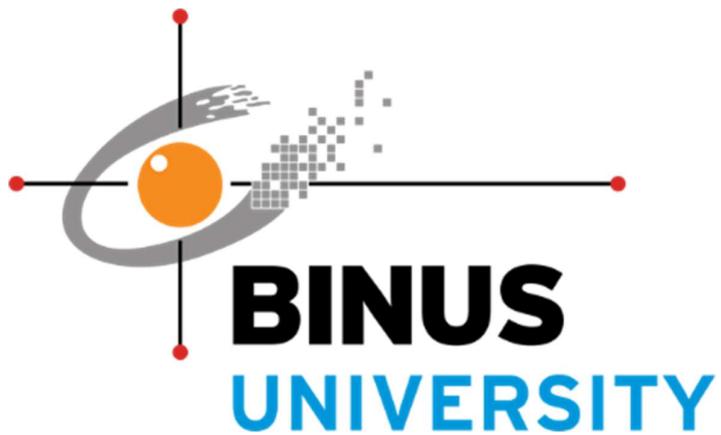


Laporan Akhir 3 + 1 Entrepreneurship

Ourwear



Disusun Oleh
Joel Robert Justiawan
2101629672
Game Application and Technology

Pernyataan Orisinalitas
Pernyataan Laporan Enrichment Program
Entrepreneurship

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Saya : Joel Robert Justiawan

Nim : 2191629672

Tempat/Tanggal lahir : Karawang, 7 Februari 2020

Fakultas/Universitas : School of Computer Science/Binus University

Dengan ini menyatakan bahwa Laporan Enrichment yang berjudul: Ourwear, belum pernah dipublikasikan atau dirilis dimana pun serta tidak mengandung unsur plagiat didalamnya.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dalam kondisi sadar dan tidak dipaksakan siapapun. Jika dikemudian hari ditemukan ketidakbenaran informasi, saya bersedia dihukum berdasarkan undang-undang yang berlaku.

Jakarta, 28 Juli 2020

Yang menyatakan,

Joel Robert Justiawan

(2101629672)

Kata Pengantar

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa sehingga laporan akhir dari aplikasi *Ourwear* dapat diselesaikan dengan baik.

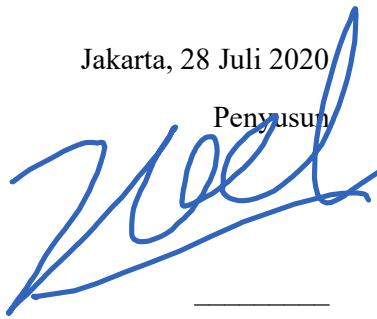
Saya menyadari laporan ini tidak akan terwujud tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu, saya ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu.

Terima kasih kepada Bapak Hans Daniel, S.Kom, MMSI. selaku *coach* yang sudah menyediakan waktu, pikiran, dan perhatiannya untuk membimbing saya dan juga teman-teman sekelompok dalam penyusunan laporan ini. Saya ucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada bapak Jaka Hartanto, S.Kom. M.M, selaku dosen pembimbing dalam 6 bulan belakangan ini.

Saya menyadari masih banyak kekurangan dan kesalahan dalam penulisan laporan ini. Oleh sebab itu, saya mengharapkan kritik dan saran dari pembaca untuk menjadi acuan bagi penyusun untuk menjadi lebih baik lagi.

Semoga laporan akhir ini dapat menjelaskan tentang aplikasi *Ourwear* serta semua kegiatan yang sudah saya lakukan dalam 6 bulan belakangan.

Jakarta, 28 Juli 2020



Penyusun

Joel Robert Justiawan

(2101629672)

Daftar Isi

| | |
|---|-----|
| Pernyataan Orisinalitas | i |
| Kata Pengantar | ii |
| Daftar Isi | iii |
| Bab 1 Pendahuluan | 1 |
| Profil dan Bidang Usaha Startup..... | 1 |
| Posisi dan Peran | 1 |
| Latar Belakang Usaha | 2 |
| Problem dari Industri | 2 |
| Kondisi Bisnis Global Industri..... | 2 |
| Bab 2 Persiapan dan Eksekusi Usaha..... | 4 |
| Kegiatan dilakukan sesuai Learning Plan | 4 |
| Joel Robert Justiawan | 4 |
| Persiapan dan Eksekusi Usaha..... | 8 |
| Target segmen | 8 |
| Minimal Viable Product..... | 9 |
| Asumsi Validasi | 18 |
| Pivoting dalam Model Bisnis mengantisipasi Hal yang tak Terduga | 19 |
| Produk | 20 |
| Bab 3 Kesimpulan | 24 |
| Hasil Eksekusi..... | 24 |
| SRL | 24 |
| Wawancara & Survey | 29 |
| Tampilan Prototipe..... | 46 |
| Cuplikan demo aplikasi..... | 46 |
| Evaluasi..... | 46 |
| Hasil Survey | 46 |
| Penutup | 47 |
| Referensi | 47 |
| Kondisi Global Bisnis | 47 |
| Lampiran | 47 |
| SRL | 47 |
| Log Book | 62 |
| Monthly Report..... | 80 |

| | |
|---|-----|
| Intensive Coaching Report / Weekly Meeting..... | 81 |
| Miscelaneous..... | 111 |

Bab 1

Pendahuluan

Profil dan Bidang Usaha Startup

Ourwear merupakan startup teknologi informasi dalam bentuk mobile application yang bergerak di dalam industri atau sektor fashion. Dalam pengembangan aplikasi ini kami menerapkan model bisnis B2C dan juga C2C atau bisa dikatakan aplikasi Ourwear ini menggunakan metode multi-vendor application. Dalam mengembangkan aplikasi ini kami memberikan 2 fitur atau layanan utama yaitu “Trade” dan “Rent”.

Trade merupakan layanan saling bertukar produk fashion antara 2 user yang sama-sama memiliki produk fashion dan ingin mereka tukarkan dengan produk fashion milik orang lain melalui aplikasi Ourwear, tentunya sesuai dengan kebijakan yang kami terapkan dalam layanan trade ini untuk meminimalisir kecurangan yang dilakukan pihak-pihak tertentu untuk keuntungan pribadi mereka, dalam meminimalisir kecurangan dalam penggunaan fitur trade ini kami membagi menjadi 2 kategori pertukaran barang melalui : metode verifikasi dan metode langsung. Metode Verifikasi merupakan layanan verifikasi atau pengecekan barang dari segi kualitas, keaslian, dan kebersihan dari produk fashion kedua user melalui pihak Ourwear sebelum produk fashion tersebut dikirim kembali ke pemiliknya, maka produk yang sudah kami lakukan pengecekan menjadi tanggung jawab dari pihak kami bila terdapat masalah setelah barang tersebut sampai ke pemiliknya. Metode langsung merupakan layanan bertukar barang langsung antara kedua user tanpa melalui pengecekan dari pihak Ourwear, maka produk yang ditukarkan melalui metode langsung ini bukan merupakan tanggung jawab dari pihak Ourwear bila terdapat suatu masalah.

Rent merupakan layanan penyewaan produk fashion untuk durasi waktu tertentu sesuai dengan keinginan customer menyewa produk tersebut dari 4 hari sampai dengan 2 minggu. Penyewaan yang kami berikan di dalam layanan untuk wanita, pria, dan juga anak-anak dan dibagi menjadi beberapa kategori sesuai dengan jenis dan kebutuhan dalam event-event atau kegiatan tertentu. Dalam fitur Rent ini bukan hanya vendor yang dapat menyewakan produk fashion kepada customer tetapi customer juga dapat meminjamkan produk fashionnya kepada customer lain (B2C & C2C) dan pihak Ourwear hanya sebagai pihak ketiga dari transaksi tersebut. Tetapi dalam transaksi tersebut pihak kami yang akan mengambil produk fashion ke pemiliknya lalu melakukan pengecekan dan pendataan terhadap barang yang ingin disewa oleh customer lalu mengirimkan ke customer dan pada saat waktu penyewaan produk tersebut telah selesai pihak kami akan mengambil produk fashion tersebut dan mengembalikannya kepada pemilik produknya kembali.

Posisi dan Peran

- Alfonsius Farel = Founder
- Muhamad Ryan Alamsyah = Co-Founder & Designer
- Anthony Tan = Chief Marketing Officer (CMO)
- Joel Robert Justiawan = Chief Technology Officer (CTO)

Latar Belakang Usaha

Problem dari Industri

Dalam pengembangan startup Ourwear ini, kami telah melakukan riset tentang pola konsumsi produk fashion masyarakat Indonesia terhadap trend fashion global maupun trend fashion di dalam negeri, yaitu pada tahap awal kota-kota besar seperti daerah Jabodetabek, Bandung, Yogyakarta dan Surabaya akan menjadi daerah yang pertama kali mengikuti trend fashion yang sedang trending dikalangan remaja maupun dewasa, baru kota-kota lainnya akan mengikuti trend fashion tersebut, tetapi dikota-kota kecil akan ada kesenjangan waktu yang cukup lama untuk mengikuti trend fashion yang telah terjadi dikota-kota besar sedangkan pergantian trend fashion yang terjadi dikota-kota besar cepat sekali berganti.

Dalam pengembangan startup Ourwear terutama dalam bidang fashion kami melihat ada sebuah masalah yaitu banyaknya masyarakat yang mempergunakan uang mereka untuk keperluan fashion tetapi dari produk fashion yang mereka beli tidak dapat menghasilkan sebuah keuntungan tersendiri untuk mereka. Dan pembelian produk fashion mereka tidak seimbang dengan durasi pemakaian produk tersebut atau dengan kata lain mereka cepat bosan dengan produk yang telah mereka beli atau malu dan gengsi bila menggunakan pakaian yang sama t

Hint: Rental problem, making it easy

Ourwear ingin menjual barang bekas dikarenakan bahwa posisi hidup manusia di era modern ini, terlalu konsumtif, boros, membeli barang edisi terbaru. Dengan kami menjual barang bekas, orang-orang tidak lagi mengeluarkan uang yang banyak untuk membeli barang yang ia inginkan. Selain itu, kami juga berperan untuk mencegah polusi yang dapat menyebabkan perubahan iklim. Pola konsumtif manusia yang terus membeli barang rilis terbaru, menyebabkan masalah global, karena barang-barang yang terbuang akan menumpuk dan menyebabkan polusi barang (*hoarding*).

Ourwear mengambil masalah dimana kebanyakan orang memiliki barang yang dipakai hanya sesekali, kemudian dibuat menganggur. Misalnya: Kamera, pakaian musim dingin, blazer, dan sebagainya, dimana beberapa membutuhkan pakaian tersebut, tetapi terlalu mahal untuk membelinya.

Untuk sistem tukar menukar barang, kami melihat peluang dari, permasalahan yang terjadi saat barter di media sosial. Bahkan di media sosial, banyak yang menggunakan kesempatan ini, untuk mendapatkan barang yang ia inginkan dengan cara menukar barang usang miliknya, dengan begitu si penukar barang yang bagus kecewa karena barang yang ia terima tidak sesuai ekspektasi mereka.

Ourwear

Kondisi Bisnis Global Industri

Menurut artikel dari <https://www.bwss.org/fastfashion/>

Bisnis fashion yang dipermasalkan adalah *Fast Fashion*, merupakan teknik bisnis fashion yang menggunakan barang yang murah dan pekerja upah demi mempercepat produksi fashion menjadi waktu yang lebih singkat, dapat dijual lebih murah, dan memenuhi kebutuhan konsumen. Umumnya praktik bisnis ini tidak memperhatikan prosedur dan spesifikasi selain dari singkatnya waktu pembuatan, harga jual, bahan-bahan yang digunakan, serta kondisi pekerja yang ada selama produksi.

Akibat yang ditimbulkan dari praktik bisnis ini adalah timbulnya polusi berupa penumpukan fashion yang tidak terpakai yang disebabkan cepatnya perubahan tren yang menyebabkan pakaian yang sudah tidak dalam tren, tidak sejahteranya para pekerja, serta hal-hal buruk lainnya.

Faktanya pernah terjadi suatu peristiwa pada 24 April 2013, di Bangladesh, dimana sebuah bangunan di suatu komplek industri roboh dan memakan korban jiwa sebanyak 1000 dan luka-luka sebanyak 2500. Sebanyak 40 juta pekerja pakaian, banyak diantaranya tidak memiliki hak perlindungan, dimana sekitar 85% dibayar dengan rendah, semua merupakan wanita.

Menurut artikel dari Forbes

Di masa lalu, produksi pakaian berdasarkan pada 4 musim di eropa dan amerika yaitu, musim semi, musim panas, musim gugur dan musim dingin. Produksi pakaian berdasarkan pada musim tertentu ini terhenti dikarenakan produsen pakaian harus memproduksi pakaian yang sesuai dengan tren. Menurut Investopedia, tidak jarang bagi produsen pakaian untuk memperkenalkan produk baru beberapa kali dalam satu minggu untuk tetap mengikuti tren.

Awalnya, produksi massal ini mungkin tampak seperti hal yang baik, tetapi saya percaya ini menyebabkan lebih banyak masalah daripada solusi. Sangat penting bagi perusahaan dan startup yang sudah ada untuk menyadari dampak negatif yang disebabkan oleh over-produksi fast fashion karena dapat dan akan berdampak pada bisnis fashion Anda.

Berikut adalah 3 keburukan yang terjadi akibat fast fashion :

1. Gaji para pekerja yang rendah dan kondisi mengerikan mereka

Menurut penelitian oleh Global Labour Justice, pekerja garmen perempuan di pabrik-pabrik pemasok H&M dan Gap di Asia telah menghadapi eksplorasi dan penganiayaan yang meliputi pelecehan, kondisi kerja yang buruk, upah rendah dan kerja lembur paksa.

2. Polusi Polyester

Dikutip dalam sebuah artikel di The Guardian, salah satu alasan untuk memikirkan kembali cara kita memproduksi berkaitan dengan dampak pada sungai, danau, dan lautan kita. Menurut artikel itu, serat mikro dari kain sintetis dilepaskan ke saluran air kita - dan, dari sana, ke sungai, danau, dan lautan kita - setiap kali mereka dicuci di mesin cuci domestik. Ukuran kecil dari serat mikro berarti mereka mudah dikonsumsi oleh ikan dan satwa liar lainnya.

3. Lebih banyak pakaian yang diproduksi sama dengan lebih banyak sampah

Kenyataannya adalah bahwa orang tidak menyimpan pakaian mereka selama mereka memakainya, dan tingkat produksi untuk mengikuti telah menghasilkan (literal) ton kelebihan persediaan dan limbah.

Jadi, solusi dari fast fashion yang menyebabkan 3 masalah diatas adalah dengan mengganti ‘membeli’ menjadi ‘meminjam’ dan ‘bertukar’. Dengan meminjam dan bertukar pakaian, kita bisa memastikan produksi yang berlebihan ini bisa berkurang secara perlahan.

Bab 2

Persiapan dan Eksekusi Usaha

Kegiatan dilakukan sesuai Learning Plan

A

Joel Robert Justiawan

Kegiatan

Pekerjaan Umum

Dalam hal ini, saya melakukan kegiatan yang umum untuk membantu kelompok dalam melakukan pekerjaan umum seperti :

Programmer

- Bikin backbone aplikasi Ourwear: Firebase, Library, Core mechanic, Flutter coding
- Minigame dalam aplikasi Ourwear
https://github.com/JOELwindows7/ourwear_prototype/blob/master/lib/Scaffolds/Games/KhochocTimed.dart & <https://trello.com/c/sx33OXSD>. Khochoc. Sebuah minigame dimana pengguna mengocok ponsel mereka sebanyak mungkin. Setiap kocok terdeteksi akan mendapatkan poin. Waktu hanya 10 detik.
- Prototype Ourwear: https://github.com/JOELwindows7/ourwear_prototype
- Mekanisme market: Sewa, Transaksi, tambah barang, checkout, dan sebagainya
- Menunggu UI Adobe XD untuk dibikin bersdasarkan prototype UI pitch tersebut
- Bereksperiment untuk menambah hal baru dalam aplikasi

Bonus

- Hexagon Engine <https://github.com/Perkedel/HexagonEngine>
- Mungkin bikin Ourwear VR pakai itu, entahlah

Pekerjaan Kelompok

Pekerjaan kelompok disini bukan berarti dikerjakan sebagai team melainkan saya membantu perkerjaan kelompok dengan melakukan kegiatan, seperti :

Ourwear

- Membuat prototype aplikasi seperti dari belakang (*Back-end*)
- Mewawancarai pelanggan & vendor
- Membantu dalam hal teknis:
 - o Powerpoint
 - o MS Team & sistem perekam video call
- Penjadwalan & notifikasi terhadap acara penting.

Pekerjaan Pribadi

Selain itu, saya juga mengerjakan pekerjaan yang dikhususkan untuk individu seperti:

- Log Book
- Monthly Report
- PR Binusmaya Entrepreneurship Track
 - o EES in New game Application and Technology Business
 - o Business Model & Validation in Game Technology

- Business Startup
- Launching New Venture in game Technology

Salinan dari Learning Plan

Berikut merupakan tangkapan layar Learning Plan

| Student Information | |
|-------------------------|---|
| Name | JOEL ROBERT JUSTIAWAN |
| Student Number | 2101629672 |
| Email | joel.justiawan@binus.ac.id |
| Phone | 087889626929 |
| Address | Taman Pulo Gebang Blok C5 No. 2 Cakung, Jakarta Timur 13910 |
| Study Program / Program | Game Application and Technology |
| Faculty / School | School of Computer Science |
| Semester | 6 |
| Acceptance Status | Approved |
| Note | |

| Employer Information | |
|----------------------------|---|
| Company / Institution Name | Binus Incubator |
| Field Supervisor Name | Hans Daniel, S.Kom., MMSI |
| Position | Business Coach |
| Email | hans.daniel@binus.edu |
| Phone | 08159430943 |
| Address | BeeHub, Kampus Binus University Anggrek Jl. Raya Kb. Jeruk No.27, Kb. Jeruk, Kec. Kb. Jeruk, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11530 QQXJ+69 Jakarta, Daerah Khusus Ibukota Jakarta https://goo.gl/maps/uT3A7qdXSCnZdgJb7 |
| Acceptance Status | Approved |
| Note | |

Enrichment Information

| | |
|---------------------------------------|---|
| Start Date | Sun, 01 Mar 2020 |
| End Date | Mon, 31 Aug 2020 |
| Working / Office hours (day and time) | Monday - Friday, 9.00-18.00 |
| Enrichment Type | Entrepreneurship |
| Job Description | <p>Kelompok Ourwear. Peran: Programmer (Aplikasi, Minigame, dsb.) Alat dan Bahan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Flutter, Framework aplikasi mobile Android & iOS • Android Studio, IDE programming Android |
| Acceptance Status | Approved |
| Note | |

Learning Objectives (To be filled by University Supervisor)

He/she will experience in one or more of the following area of technical competencies:

- The ability to demonstrates strong background in Entrepreneurship that focus on 2D / 3D Game Art / Animation skills
- Ability to demonstrate functional/technical knowledge of Start Up / Entrepreneur in Game DevelopmentThe ability to demonstrates functional/job specific technical knowledge of Start Up / Entrepreneur that focus on Game Development technology and technique
- The ability to demonstrates ability to learn and effectively apply appropriate Game Design Entrepreneurial skills effectively
- The ability to demonstrates ability to implement project management steps, including creating clear and attainable project objectives; building project requirements; overseeing the cost, time and scope of projects;, managing project constraints;, and comm

and will gain soft skills in one or more of the following areas (Maximum 3) :

- Self Development
- Teamwork
- Communication
- Planning and Organizing
- Problem Solving and Decision Making
- Initiative and Enterprise

| | |
|-------------------|----------|
| Acceptance Status | Approved |
| Note | |

Logbook & Monthly report

[Lampiran](#)

[Logbook](#)

[Laporan Bulanan](#)

[Joel Robert Justiawan](#)

[Februari](#)

Merupakan awal bulan kami mulai Entrepreneurship Track. Dimana kami brainstorming ide entrepreneur.

Kami memikirkan aplikasi anti-bullying, framework game, dan sebagainya. Dan Saya memikirkan soal framework game & Iklan dapat uang.

Kelompok kami adalah Perkedel Technologies

Coach menyarankan ide untuk aplikasi sewa, karena salah satu rekan kerja menggemari sneaker hype.

Kami berdebat soal ide bisnis. Karena Saya berimpian soal Iklan dapat uang, sedangkan yang lain merupakan hal yang lain. Sementara, SRL sulit dijawab khusus Iklan dapat uang.

Untungnya, ada grup lain yang memiliki ide serupa soal sewa barang. Jadi kami memutuskan untuk pindah bersama salah satu rekan kerja yang memiliki ide sewa, meninggalkan satu lagi entahlah, sendirian.

Disitulah, mulai sekarang, kelompok kami Ourwear. Saya berharap suatu hari dapat menjadikan Ourwear sebuah anak perusahaan Perkedel Technologies *versi kehidupan nyata*.

Ourwear adalah aplikasi sewa barang. Pengguna dapat mendeklarasikan barang yang akan disewa, dan yang lain dapat menyewa barang tersebut.

Maret

Memikirkan apa minigame untuk aplikasi tersebut.

Bagaimana kalau game khochoc. Game kocok ponsel. Setiap kocok terdeteksi mendapatkan poin.

April

Saya bereksperimen banyak dengan prototipe aplikasi. Setelah selesai dengan hasil prototipe, saya mulai pindah prototipe ke prototipe aplikasi sewa barang.

Di prototipe ini, saya membangun apa yang akan terjadi pada bisnis sewa barang.

Repositori GitHub ada disini: https://github.com/JOELwindows7/ourwear_prototype

Mei

Kami seharusnya wawancara untuk validasi ide. Namun sayangnya sangat sulit & mustahil, disebabkan karena adanya pandemi tahun ini.

Oh ya. Ini kan musim *Virus 20*. Setiap tahun 20 dalam abad agak terbukti terjadi pandemi besar. Seperti Cacar, Flu spanyol, dan saat ini COVID-19.

Anyway

Kami terpaksa menggunakan wawancara dari rumah menggunakan form untuk pengguna & aplikasi *chat* untuk industri.

Juni

Saya telah mempelajari tentang Lihat Item, Keranjang, Transaksi, dan *Checkout*.

Sejauh ini baik. Prototipe ini setidaknya telah merepresentasikan dasar fungsi dari Ourwear ini, yaitu menyewa barang, bermain mini game, dan sebagainya.

Juli

Saya sudah selesai dengan prototipe aplikasi sewa. Saatnya pindah membuat aplikasi sungguhan.

Namun sebelumnya kami harus membuat laporan final terlebih dahulu untuk presentasi final dan melanjutkan ke semester berikutnya.

Agustus

Presentasi final & lanjut ke semester berikutnya

Persiapan dan Eksekusi Usaha

Target segmen

Segmen Pasar

Geografis :

Dari segi geografis, segmen pasar Ourwear adalah orang-orang yang tinggal di Jabodetabek ataupun orang-orang yang tinggal di kota-kota besar lain di Indonesia seperti Bandung, Surabaya, Palembang dan lain-lain

- Orang yang tinggal di Jabodetabek / Kota-kota besar di Indonesia

Demografis :

Dari segi demografis, target segmen pasar ourwear adalah remaja usia 13 tahun hingga orang dewasa yang berusia 40 tahun. Segmen pasarnya lebih ke kelas sosial menengah kebawah yang setidaknya berpenghasilan RP. 2.500.000,- perbulan.

- Umur (child 1 – 6 yr , teenagers 13 – 19 yr , young adult 20 – 26 yr , adult 27 – 40 yr)
- Gender : All gender
- Pendapatan > 2.500.000/bulan
- Kelas social Menengah & Kebawah

Psikografis :

Dalam segi psikografis, kami menargetkan orang-orang yang suka memakai pakaian dari brand terkenal (Supreme & Balenciaga), dan juga mereka yang selalu mengikuti tren fashion terbaru (contohnya : Kolaborasi Supreme dan LV beberapa tahun lalu). Selain itu, kami juga menargetkan orang yang suka membeli produk fashion online dan juga orang-orang yang suka membeli produk second import.

- Orang yang suka memakai produk brand terkenal
- Orang yang selalu mengikuti trend fashion
- Orang suka membeli produk fashion online
- Orang yang suka membeli produk fashion second
- Orang yang suka membeli produk fashion second import

Perilaku :

Dari segi perilaku, segmen market kami adalah orang-orang yang mementingkan penampilannya dan juga memedulikan pendapat orang lain terhadap fashionnya. Orang ini pastinya sering posting foto ootd di Instagram yang pastinya gengsi kalau postingan fotonya pakai pakaian itu-itu saja. Tipe ini juga menunjukkan kalau mereka mudah bosan terhadap produk pakaian yang sudah mereka pakai.

- Orang yang mementingkan style fashion
- Fashion Instagramable
- Orang yang gengsi menggunakan pakaian yang sama
- Orang yang mudah bosan dengan produk fashion yang mereka punya

Target Pasar

Target pasar dari Ourwear adalah orang-orang diusia 13 tahun hingga 26 tahun dimana pada usia itu, kebanyakan dari mereka (yang lahir dikota-kota besar) sudah mengenal fashion branded. Kebanyakan dari mereka pasti menginginkan produk tersebut karena ingin dianggap terhype, terkeren dan terupdate dimata teman-temannya. Selain karena itu, mereka juga memakai pakaian branded karena terinspirasi dari public figure yang mereka idolakan.

- Teenagers (13 – 19 yr)
- Young Adult (20 – 26 yr)
- Orang yang suka produk fashion branded tapi tidak mampu untuk membelinya
- Orang yang suka belanja produk fashion online
- Fashion Instagramable
- Orang yang selalu mengikuti trend fashion
- Orang yang suka meniru gaya berpakaian public figure / influencer idolanya

Minimal Viable Product

Ourwear telah membuat produk yang setidaknya layak jalan. Saat ini kami telah memberi pitch terhadap pelanggan dan vendor dan telah mendapatkan masukan.

Thread Trello

<https://trello.com/c/h1XJGIwU>

Validasi

<https://trello.com/c/ZO2gYq4i> ; Hasil Survei berada di [SRL 5](#) pada Bab 3

Adobe XD

Wishlist

cari wishlist kamu

- Toko: Hypebuzz Jakarta selatan

Tera Set In Black
Rent Rp 700.000/7hari
1-3Hari 4-7Hari 8-10Hari 11-14Hari
- Toko: Hypebuzz Jakarta selatan

Tera Set In Black
Rent Rp 700.000/7hari
1-3Hari 4-7Hari 8-10Hari 11-14Hari
- Toko: Hypebuzz Jakarta selatan

Tera Set In Black
Rent Rp 700.000/7hari
1-3Hari 4-7Hari 8-10Hari 11-14Hari

Akun Bank

Bank Name: Mandiri
No. Rekening: 133 0048488588
Nama Pemilik: Millenia Aziz

OURWEAR

Home Chat Jelajah Keranjang Akun

Transaksi Trade Rent Pusat Bantuan Chat with ourwear

Alamat

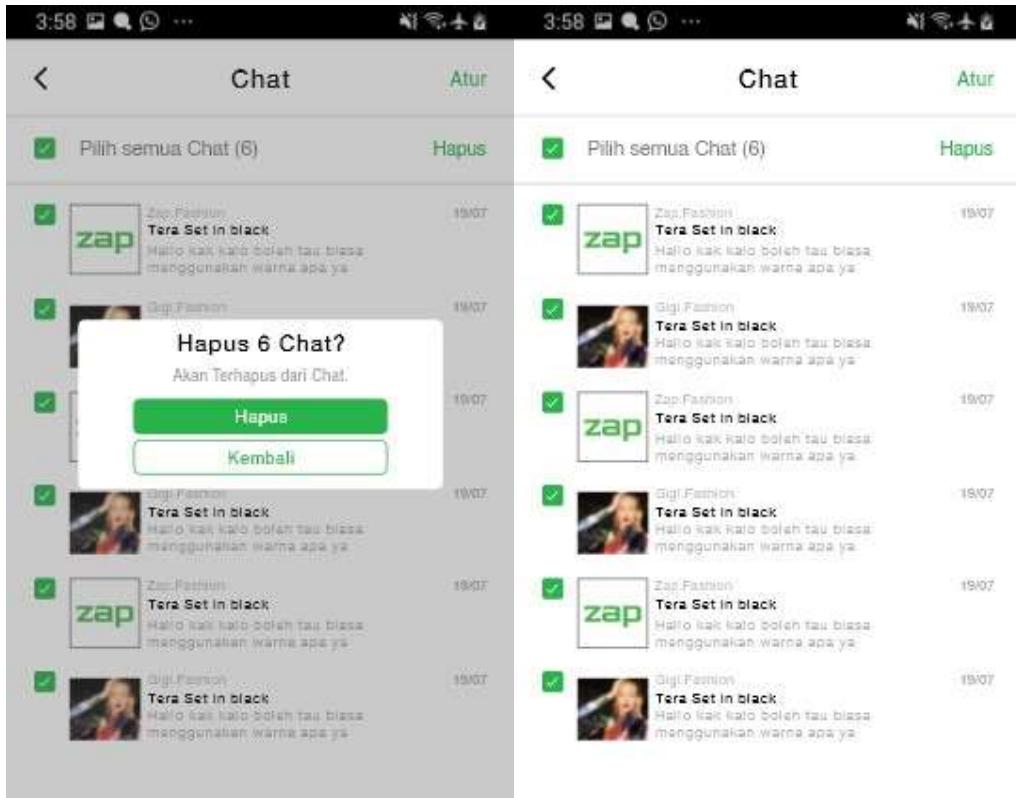
Ryan Alamsyah
Kp. Kbn. Kopi Rt 01 Rw 07 No.
18 Kec. Gunungsindur
082297707617

Chat

Pilih semua Chat (6) Hapus

- Zap Fashion Tera Set in black 19/07
Hello kak kalo boleh tau bisa menggunakan warna apa ya?
- Gigi Fashion Tera Set in black 19/07
Hello kak kalo boleh tau bisa menggunakan warna apa ya?
- Zap Fashion Tera Set in black 19/07
Hello kak kalo boleh tau bisa menggunakan warna apa ya?
- Gigi Fashion Tera Set in black 19/07
Hello kak kalo boleh tau bisa menggunakan warna apa ya?
- Zap Fashion Tera Set in black 19/07
Hello kak kalo boleh tau bisa menggunakan warna apa ya?
- Gigi Fashion Tera Set in black 19/07
Hello kak kalo boleh tau bisa menggunakan warna apa ya?

Edit



Daftar Sekarang

Email

Kata Sandi

Ulang Kata Sandi

Nomor Handphone

Laki - Laki Perempuan

Tanggal Lahir Tanggal Bulan Tanggal

Dengan mendaftar, saya menyetujui
Syarat dan Ketentuan serta Kebijakan Privasi.

Informasi Produk

Kategori

Event

Size

Panjang Lebar Tinggi

Warna

SKU *

Ourwear

40.

Tertarik dengan Ourwear?

OW3K

Training New

Daftar Sekarang

Saya sudah punya akun Ourwear?

Google

Facebook

Instagram

3:58

Identity Card

Dokumen Data Diri

Kartu Tanda Penduduk

Panduan Foto KTP

Pastikan seluruh bagian KTP Anda berada dalam bingkai foto dan foto diambil dari KTP asli (bukan fotokopi KTP)

3:58

Keranjang

Pilih semua barang (3) Hapus

Toko: Hypebuzz Jakarta selatan

Tera Set In Black
Rent
Rp 350.000/3hari

Hapus 3 Produk?

Produk ini akan dihapus dari keranjang.

Hapus **Kembali**

Toko: Hypebuzz Jakarta selatan

Tera Set In Black
Rent
Rp 1.050.000/10hari

Total Harga
Rp 2.100.000 **Bayar (3)**

3:58

Keranjang

Pilih semua barang (3) Hapus

Toko: Hypebuzz Jakarta selatan

Tera Set In Black
Rent
Rp 350.000/3hari

Toko: Hypebuzz Jakarta selatan

Tera Set In Black
Rent
Rp 350.000/3hari

Toko: Hypebuzz Jakarta selatan

Tera Set In Black
Rent
Rp 350.000/3hari

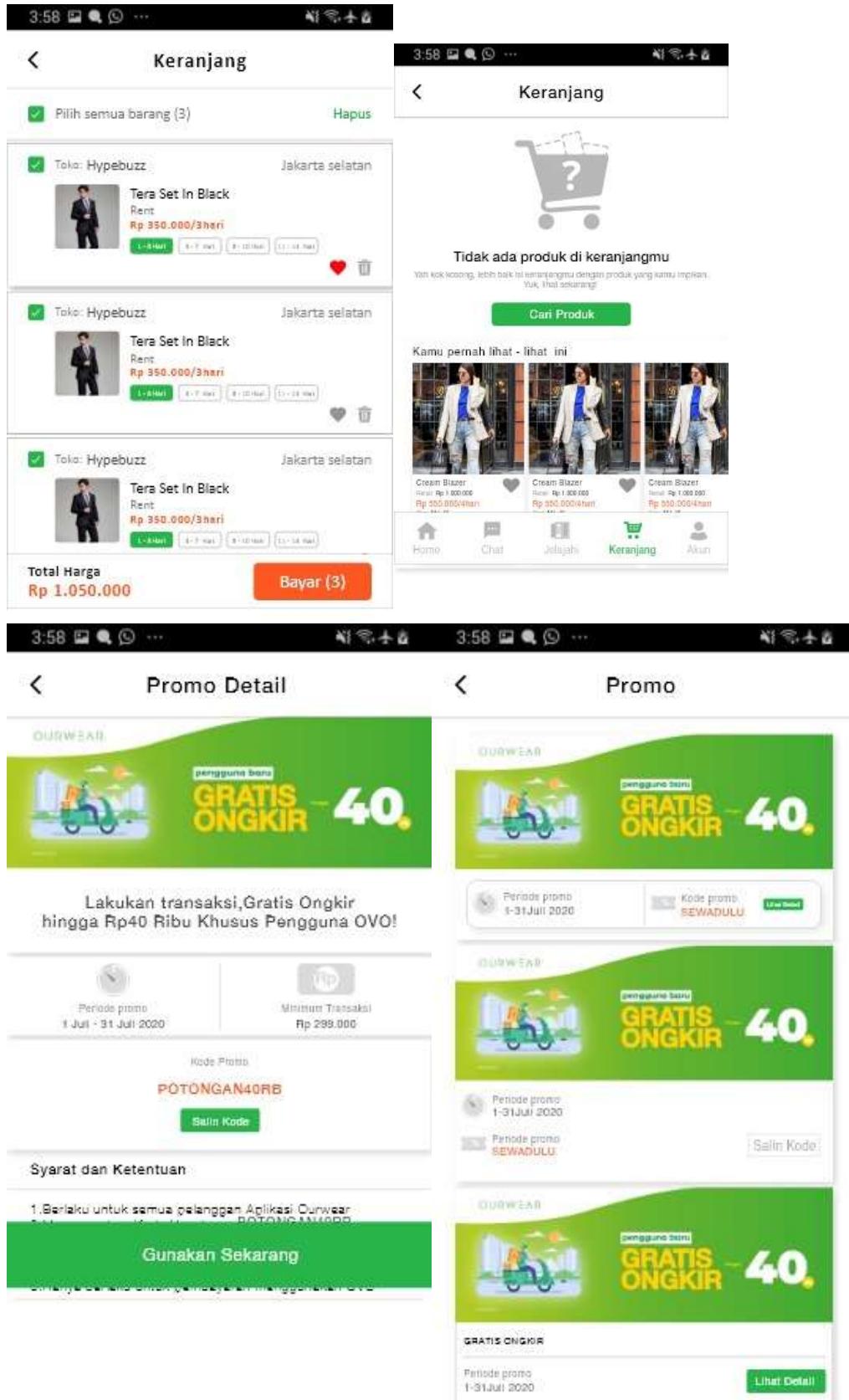
Akun Bank

Bank Name >
No. Rekening >
Nama Pemilik >

Mandiri
133 0048488588
Millenia Aziz

3:58

Total Harga
Rp 1.050.000 **Bayar (3)**



3:58 ... 3:58 ...

Chat

Belum ada chat terbaru
Yuk mulai ajak ngobrol yang lain

Wishlist

cari wishlist kamu

Toko: Hypebuzz Jakarta selatan

Tera Set In Black
Rental Rp 700.000/7hari

Hapus Produk

Yakin kamu mau menghapus produk ini dari wishlist?

Hapus Batal

Toko: Hypebuzz Jakarta selatan

Tera Set In Black
Rental Rp 700.000/7hari

Toko: Hypebuzz Jakarta selatan

Tera Set In Black
Rental Rp 700.000/7hari

3:58 ...

3:58 ...

Pull over hoodie champion logo c parker black

Rp 230.000/3Hari

For Rent

Pull over hoodie champion logo c parker black barang baru, jepri langsung om barang baru, dijamin ori ...

Baca Selengkapnya

Kategori Outerwear

Event Vacation

Size XL

PxL 74 Cm

Warna Hitam

SKU 8097654K0

Deskripsi Produk

Informasi Penyewa

Hypebuzz Jakarta Selatan

Ikuti

Rekomendasi untuk kamu

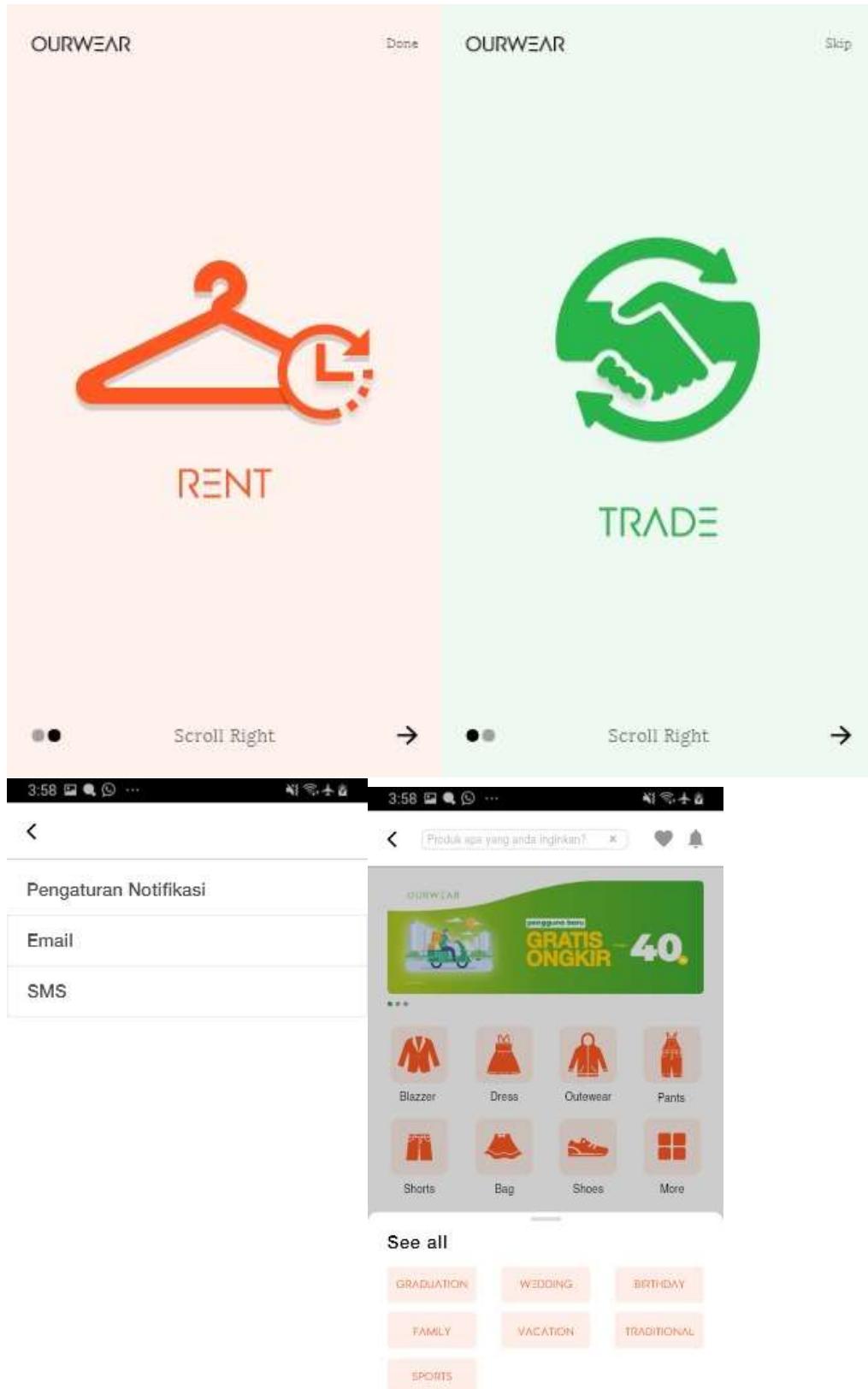
MARET 2020

| M | S | S | R | K | J | S |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 |
| 08 | 09 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 29 | 30 | 31 | 01 | 02 | 03 | 04 |

1-4 Hari 4-7 Hari 8-15 Hari 11-14 Hari

Pull over hoodie champion logo c parker black
Rp 230.000/3Hari

Pull over hoodie champion logo c parker black
Rp 230.000/3Hari



OURWEAR



Masuk

Email

Kata sandi

Lupa Kata Sandi

MASUK

atau



Belum bergabung dengan Ourwear?

[Daftar](#)

3:58

Gigi Hadid

Pull over hoodie champion
logo c parker black

Tentu Tawaran Tolak Tawaran

30 Juli, 2020

Membuat Tawaran Rp 50.000 08:38

Halo, potongan 10rb aja kak.

3:58

Zap.Fashion

Pull over hoodie champion
logo c parker black

Ubah tawaran Batalkan tawaran

30 Juli, 2020

Membuat Tawaran Rp 50.000 08:30

Halo, potongan 10rb aja kak.





Asumsi Validasi

Nama:

Ridwan

Deskripsi pendek persona

Orang yang suka membeli produk fashion , tapi mudah bosan dengan pakaianya & tidak tau pakaian-pakaian yang sudah tidak digunakan mau di apakan.

Demografis

Umur:

23

Gender:

Laki-Laki

Status Pernikahan:

Lajang

Pendapatan:

> 2.500.000 / bulan

Lokasi:

Jakarta

Defining Traits:

A

Latar Belakang Profesional

Pendidikan:

SMA

Pekerjaan:

Karyawan swasta

Pengalaman Kerja:

Karyawan brand fashion diatas 3 tahun

Preferensi teknologi

Internet:

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|

Media sosial:

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|

Permainan:

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|

Belanja Online:

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|

Gaya Komunikasi

Kasual:

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|

Umum:

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|

Preferensi personal

Tujuan

- Memberikan layanan tukar pakaian (Trade) untuk mengurangi cost dalam membeli produk fashion baru
- Memberikan keuntungan dengan menyewakan produk fashion kepada orang lain

Poin keluhan – persoalan

- Barang tidak sesuai dengan yang mereka pasarkan
- Kualitas pakaian yang dipakai tidak layak

Daftar pengguna potensial

- Pelajar
- Mahasiswa
- Karyawan
- Wiraswasta

Pivoting dalam Model Bisnis mengantisipasi Hal yang tak Terduga

Dalam kasus produk seperti kehilangan, pencurian, kerusakan dan Sebagainya.

Pencegahan

Setiap produk yang akan disewa akan dipasang sebuah chip kecil yang tersembunyi, yang dapat melacak lokasi & keberadaan barang yang akan disewa, apabila suatu saat produk tersebut hilang atau dicuri, maka kami dapat melacak dimana produk tersebut pergi. Ourwear juga menyediakan kemasan khusus untuk pengiriman & pengembalian untuk melindungi

barang yang akan disewa yang sedang dalam perjalanan. Selain itu juga, pengguna yang menyewa produk wajib meletakan deposit dan memastikan akun mereka terverifikasi dengan identitas (KTP, SIM, dan lain-lain) terlebih dahulu sebelum dapat melakukan kegiatan sewa menyewa.

Proses

Sebelum barang dikirim ke pengguna saat pengguna mulai menyewa, barang akan dikirim ke kantor Ourwear terlebih dahulu untuk diinspeksi kebenaran & keaslian barang. Apakah sesuai dengan yang digambar dan deskripsi, kondisi, dan sebagainya. Kemudian, barang siap lanjut dikirim ke pengguna.

Setelah selesai, maka barang akan dikembalikan lagi ke kantor Ourwear untuk diinspeksi kembali terhadap kondisi barang tersebut sekarang. Biaya tambahan akan diaplikasikan apabila terdapat sebagian atau keseluruhan kerusakan, kehilangan bagian, dan sebagainya. Kemudian barang akan dikembalikan ke pemilik & siklus akan berulang.

Protes

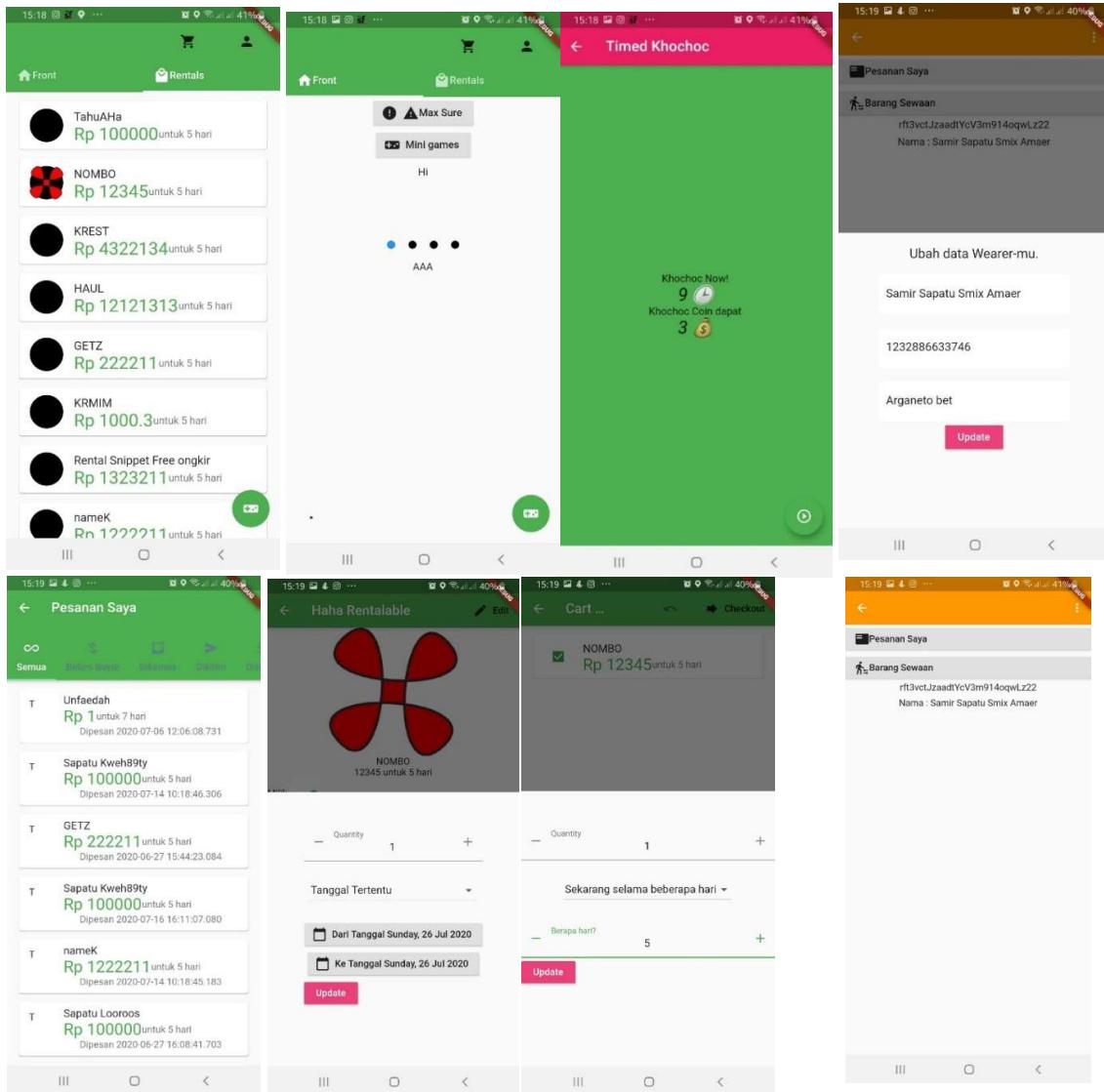
Terkadang pemilik tidak menerima kondisi barang yang telah rusak, hilang bagian, dan sebagainya. Untuk kompensasinya, dapat tergantung dari kasus ke kasus. Umumnya, berupa penggantian baik biaya atau barang yang sama.

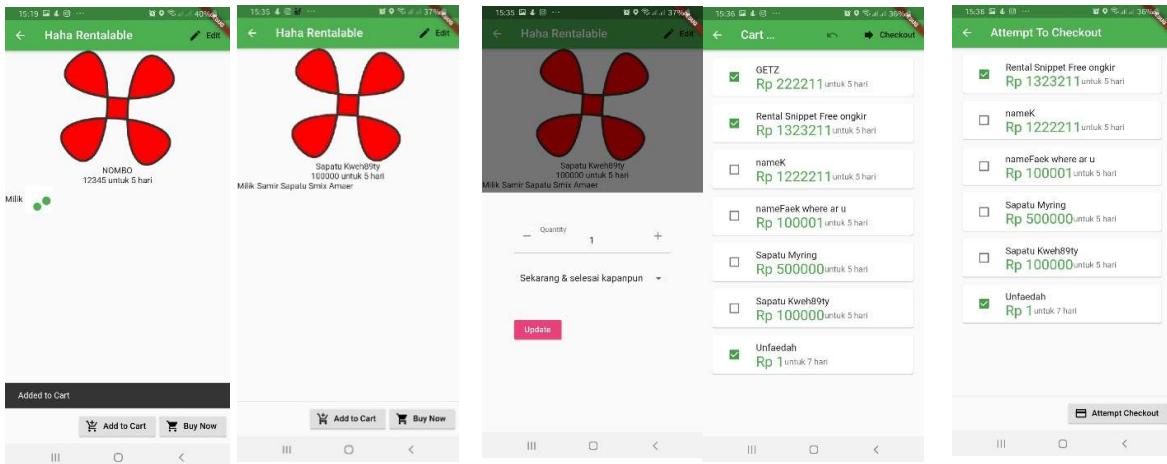
Produk

Aplikasi Ourwear

Aplikasi Ourwear adalah fasilitas bagi pengguna untuk mulai menggunakan layanan baik itu jual-beli, sewa, dan tukar-tambah. Aplikasi Ourwear merupakan antar-muka dalam jalannya proses bisnis-bisnis bagi para penggunanya.

Tangkapan Layar Prototipe





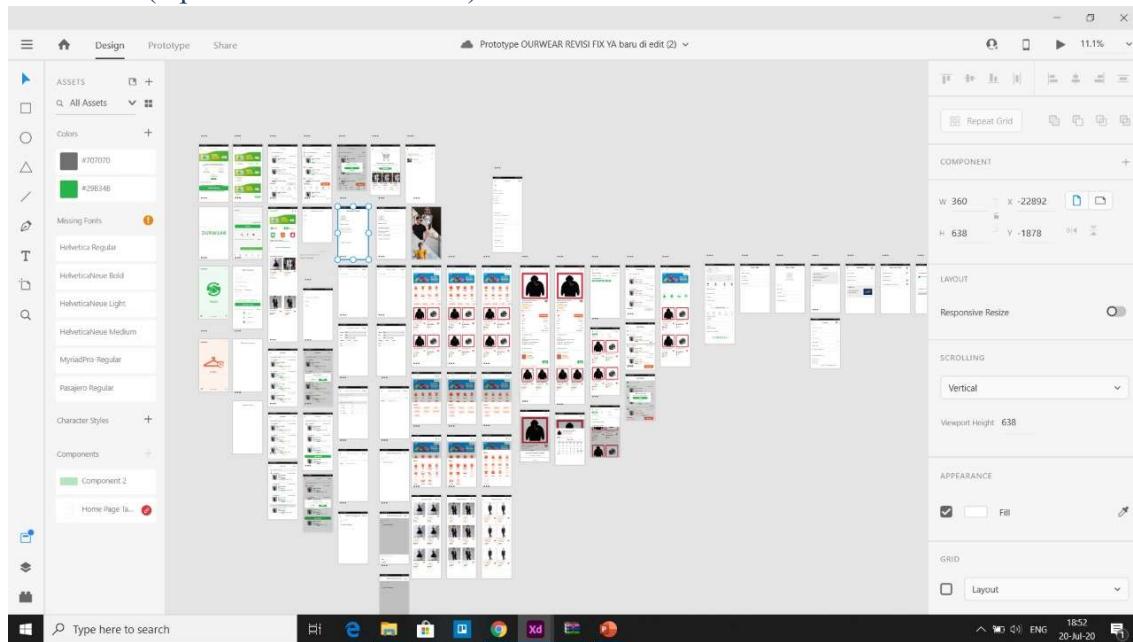
Beberapa tangkap layar dari hasil prototipe. UI Bukan versi final

Dari beberapa tangkap layar ini, prototipe ini menunjukkan beberapa fitur-fitur inti dari sebuah aplikasi yang akan ada di versi final

Beberapa diantaranya:

- Layar Beranda
- Daftar item
- Lihat item
- Tambah ke keranjang
- Pilih lama penyewaan
- Pilih barang dari keranjang yang akan disewa sekarang
- Checkout
- Mini game: Khochoc. Permainan kocok ponsel
- Edit profil akun
- Lihat profil akun sendiri
- Daftar & login akun

Adobe XD (representasi UI versi final)



<https://trello.com/c/h1XJGIwU> Keseluruhan isi dari prototype UI dalam file Adobe XD ini

Berikut adalah prototype UI yang telah dibuat menggunakan Adobe XD, yang hasilnya dapat dibagi ke pengguna potensial agar dapat dicoba secara langsung dan untuk mendapatkan tanggapan dari para pengguna.

Dari sini dapat didemonstrasikan:

- Intro
- Fitur-fitur
- Jenis bisnis: Jual-beli, Sewa, Tukar-Tambah
- Daftar Item
- Melihat sebuah item
- Dan sebagainya

Bab 3 Kesimpulan

Hasil Eksekusi

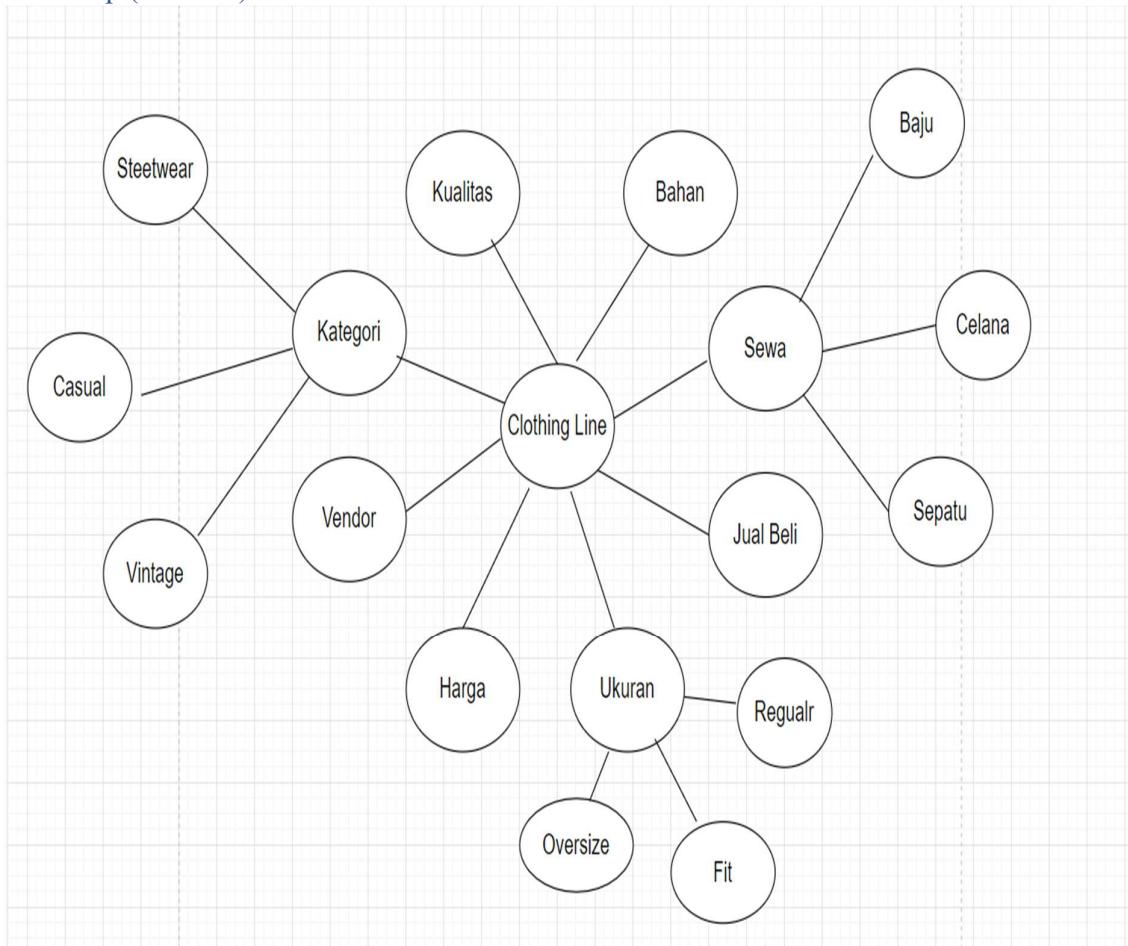
SRL

SRL 1

User Persona Assumption (SRL 1.1)

Berada di [Bab 2, Asumsi Validasi](#).

Mindmap (SRL 1.2)



Activity Evidence (SRL 1.4)



Melakukan observasi ke pasar senen untuk melihat produk apa yang dicari orang dan juga melihat orang-orang dengan umur berapa yang suka belanja disana.



Melakukan observasi ke pasar baru untuk melihat produk apa yang dicari orang dan juga melihat orang-orang dengan umur berapa yang suka belanja disana.



Melakukan observasi ke pasar baru untuk melihat produk apa yang dicari orang dan juga melihat orang-orang dengan umur berapa yang suka belanja disana.

SRL 2

Wawancara dengan Industri & Pelanggan

Daftar Pertanyaan wawancara

Untuk Pelanggan

1. Nama

2. Usia
3. Status / Pekerjaan
4. No Hp
5. Berapa pendapatan anda setiap bulannya?
6. Berapa budget yang anda siapkan untuk membeli produk fashion?
7. Apa yang menjadi pertimbangan anda sebelum membeli produk fashion?
8. Seberapa sering anda melakukan transaksi produk fashion setiap bulannya?
9. Apa yang menjadi pertimbangan anda sebelum membeli produk fashion?
10. Anda lebih menyukai membeli produk fashion secara online atau offline?
11. Seberapa sering anda melakukan transaksi produk fashion secara online setiap bulan?
12. Apa alasan yang membuat anda memutuskan membeli produk fashion secara online?
13. Apa Keluhan yang sering anda dapat saat anda membeli produk fashion secara online?
14. Anda lebih suka melakukan transaksi produk fashion online melalui social media / e-commerce?
15. Apa alasan anda melakukan transaksi di platform tersebut?
16. Berapa rata-rata anda memakai produk fashion anda dari awal anda membelinya?
17. Dalam sehari berapa kali anda mengganti pakaian fashion anda?
18. Dalam seminggu apakah kamu sering menggunakan pakaian yang sama?
19. Apa anda selalu berusaha menggunakan pakaian yang perbeda setiap harinya?
20. Berapa rata-rata anda memakai produk fashion anda sejak awal anda membelinya?
21. Apa yang anda lakukan terhadap produk fashion anda yang sudah tidak anda pakai?
22. Anda lebih menyukai produk fashion kondisi baru atau bekas?
23. Apa anda pernah membeli produk fashion dengan kondisi second?
24. Berapa kali anda membeli produk fashion dengan kondisi second?
25. Apa alasan anda membeli produk fashion dengan kondisi second?
26. Apa anda ingin mendapatkan pendapatan dari produk fashion yang anda miliki tanpa menjual barang tersebut?
27. Pernahkah anda menggunakan produk fashion milik teman anda?
28. Pernahkah anda memiliki keinginan untuk menukar barang yang sudah tidak anda pakai dengan barang yang anda sukai?
29. Apa kamu punya pengalaman menukar produk fashion dengan teman anda?
30. Pernahkah anda mengikuti giveaway produk fashion yang anda sukai di social media?
31. Apa yang anda lakukan bila anda tidak mendapatkan giveaway tersebut?

Untuk Industri

1. Nama
2. Usia
3. Status / Pekerjaan
4. No Hp
5. Berapa pendapatan tiap bulan dari berjualan pakaian second?
6. Berapa budget yang disiapkan tiap bulan untuk membeli barang untuk dijual kembali?

7. Pengunjung yang membeli lebih banyak laki-laki atau perempuan?
8. Kisaran umur yang membeli produk fashion di toko anda?
9. Produk fashion apa yang sering dibeli ditoko anda?
10. Merek pakaian apa yang sering di cari oleh customer anda?
11. Saat orang membeli produk di toko anda rata-rata mereka membeli berapa produk?
12. Kisaran harga barang second yang anda jual?
13. Bagaimana awal mulai anda berdagang?
14. Sudah berapa lama anda berjualan produk fashion?
15. Apakah ada pengalaman pahit yang dialami ketika berjualan produk fashion second?
16. Bagaimana cara anda mengoptimalkan penjualan?
17. Kenapa anda memutuskan untuk menjual produk fashion second?

Hasil Wawancara

Berikut adalah *spreadsheet* hasil wawancara online dengan pelanggan & industri

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1mv_3ZphaKkg68BVWyY5VoO6TdYniqg_0sfbM1dl0vz4/edit?usp=sharing

Serta lihat juga bagian “[Pre \(validasi ide dengan industri & pelanggan\)](#)” untuk wawancara secara manual.

SRL 3

Value Proposition Canvas

Customer Profile

Pains

- Customer merasa keberatan bila harus memberikan deposit dana sesuai dengan harga sewa
- Customer takut ID yang dititipkan disalahgunakan oleh pihak penyewaan barang
- Pilihan katalog barang yang terbatas di setiap tempat penyewaan
- Penyedia takut bila barang yang mereka sewakan ditukar barang palsu yang sejenis
- Penyedia takut barang rusak , hilang / dibawa kabur penyewa bila tidak ada ID / deposit

Gains

- Customer tidak harus datang ke toko, barang dikirim langsung kerumah mereka
- Customer mau barang yang disewakan kualitas original
- Customer ingin menyewakan barangnya juga bukan hanya penyedia yang bisa menyewakan
- Kebersihan dan kualitas dari barang yang disewakan terjamin
- Customer mau data pribadi mereka terjaga (ID , No HP , Alamat Pribadi)

Customer Jobs

- Customer harus datang ke tempat penyewaan untuk mendapatkan produk yg ingin disewa
- Customer harus memberikan deposit dana pada setiap barang yang mereka sewa
- Customer harus menitipkan ID (KTP/SIM/KK) pada setiap menyewa barang
- Penyedia ingin menambah jangkauan

Value Propositions

Pain Reliever

- Barang dipilih melalui aplikasi & barang langsung dikirim ke rumah penyewa
- Customer tidak harus menitipkan ID hanya perlu mengupload foto ID sesuai syarat & ketentuan
- Pilihan Katalog yang beragam karena penggabungan dari toko-toko penyewaan yg sebelumnya bersifat individu

Gain Creator

- Pada setiap barang digunakan microchip untuk mendeteksi apakah barang yg disewa sesuai dengan barang yg dikembalikan customer
- Barang diantar & diambil langsung oleh kurir kami sesuai durasi penyewaan u/ mengatasi over time
- Memberikan sistem poin untuk tiap transaksi yang bisa diconvert potongan harga / biaya antar
- Menyediakan layanan Berlangganan untuk customer loyal agar menghemat dalam bertransaksi di app

Products & Services

- “Trade” adalah fitur bertukar produk fashion, untuk mendapatkan produk fashion baru dengan cara menukar produk yang sudah tidak anda gunakan dengan produk dari orang lain sesuai dengan kesepakatan Ke-2 belah pihak untuk saling menukarkan produknya.
- “Rent” adalah fitur penyewaan produk fashion, fitur ini dibuat untuk memberikan layanan penyewaan produk fashion kepada orang yang lain yang membutuhkan sesuai dengan jangka waktu penyewaan yang telah ditentukan.
- Selain dapat menyewa produk fashion, di fitur ini kita dapat menyewakan produk yang kita miliki kepada orang lain yang ingin menyewa barang kita, sehingga pihak pemilik barang bisa mendapatkan penghasilan dari produk-produk fashion yang ia sewakan (Sesuai syarat & Ketentuan dari aplikasi kami).

SRL 4

Teknologi yang Digunakan

- Flutter. Framework pembuatan aplikasi untuk mobile & web <https://flutter.dev>
- Firebase. Backend aplikasi, untuk memfasilitasi Akun, Daftar & Login, Database, analitik, dan sebagainya. <https://firebase.google.com/>
- Visual Studio Code. Sebuah IDE programming serbaguna dari Microsoft, yang dapat diutak-atik sesuai kebutuhan. <https://code.visualstudio.com/>
- Dart Programming Language. Sebuah bahasa pemrograman dari Google. Flutter menggunakan Dart sebagai bahasa pemrograman dalam membangun antarmuka & fungsi fitur.
- C++. Bahasa pemrograman tingkat rendah standar.
- Adobe XD. Aplikasi untuk membuat prototipe antarmuka yang hasilnya dapat diluncurkan kepada pengguna & dikonversi ke projek lain seperti Android Studio
- Adobe Illustrator. Aplikasi untuk mendesain gambar vektor.

- Adobe InDesign. Aplikasi untuk mendesain berbagai macam material seperti poster, buku, brosur, dan sebagainya
 - Photoshop. Aplikasi manipulasi gambar
 - MidTrans. Sistem prosesor pembayaran
 - GitHub. Sistem untuk menampung kode sumber secara daring (*online*).

Timeline

<https://github.com/JOELwindows7/Publishable->
Starring Codes/blob/master/EntreTrack/PrePersonal/timeline.xlsx

SRL 5

Minimal Viable Product

Silakan Baca Bab 2 bagian MVP

Validasi prototipe

Berikut adalah hasil survei setelah pitching demo aplikasi Ourwear

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1O5Ok4EZ-ScSj_392rO4CzJuhTtKGmUct32FK8DVrNw/edit?usp=sharing

Wawancara & Survey

Pre (Validasi ide dengan industri & pelanggan)

Berikut adalah beberapa tangkapan layar hasil wawancara

- Wawancara sementara <https://trello.com/c/nUceJUEF>
 - a

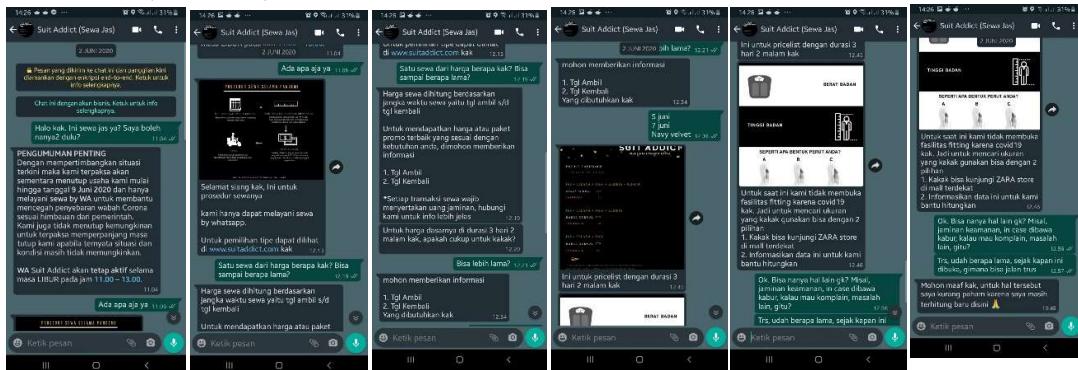
Wawancara dengan Industri

Sewa Baju Adat



Hasil obrolan dengan vendor Sewa Baju Adat

Suit Addict (Sewa Jas)



Hasil wawancara dengan vendor Suit Addict. Sayangnya, salah satu pejabat yang diwawancara tidak mengetahui banyak hal.

Windy



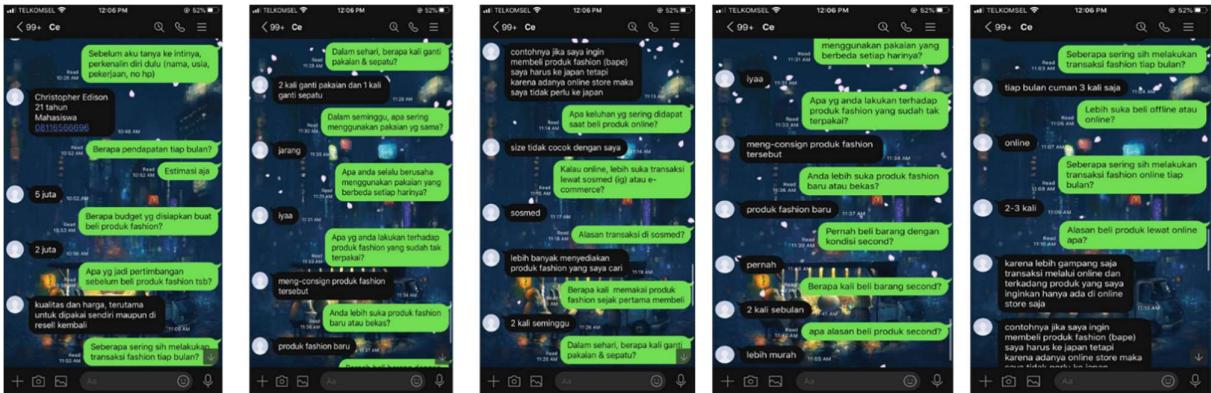
Hasil Wawancara dengan vendor Windy

Difa



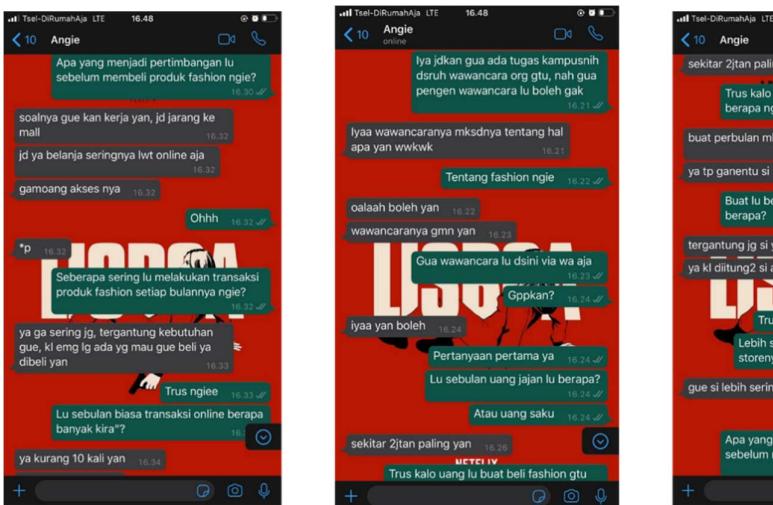
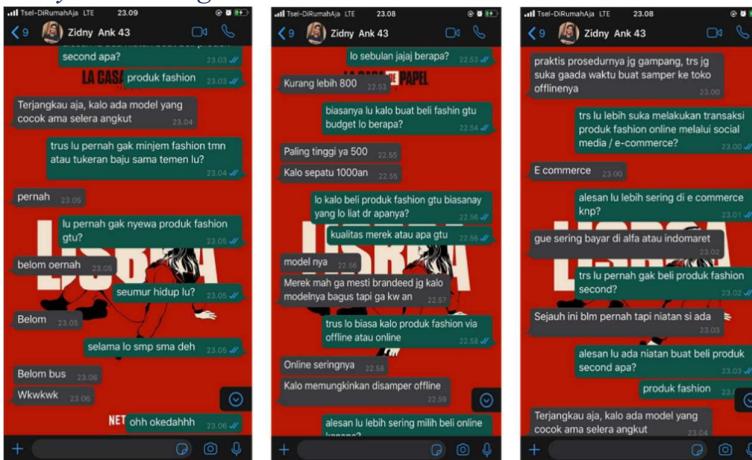
Hasil Wawancara dengan vendor Difa

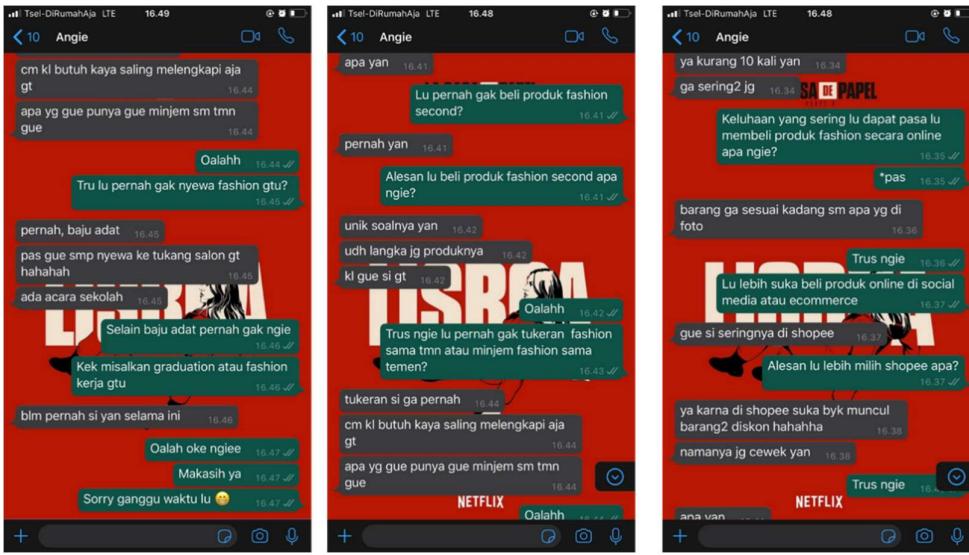
Ce



Hasil wawancara dengan vendor Ce

Zidny Ank & Angie





Hasil wawancara dengan vendor LISRDA

Sewa HT



Hasil wawancara dengan vendor Sewa HT (*Walkie-Talkie*)

Sewa baju Della



Hasil wawancara dengan baju Della

Wawancara dengan Pelanggan

Berikut adalah *spreadsheet* hasil wawancara online secara form dengan pelanggan & industri

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1mv_3ZphaKkg68BVWyY5VoO6TdYniqg_0sfbM1dl0vz4/edit?usp=sharing

Pasca (Validasi Prototipe)

Berikut adalah hasil survei setelah pitching demo aplikasi Ourwear

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1O5Ok4EZ-ScSj_392rO4CzJuhTtKGmUct32FK8DVrNw/edit?usp=sharing

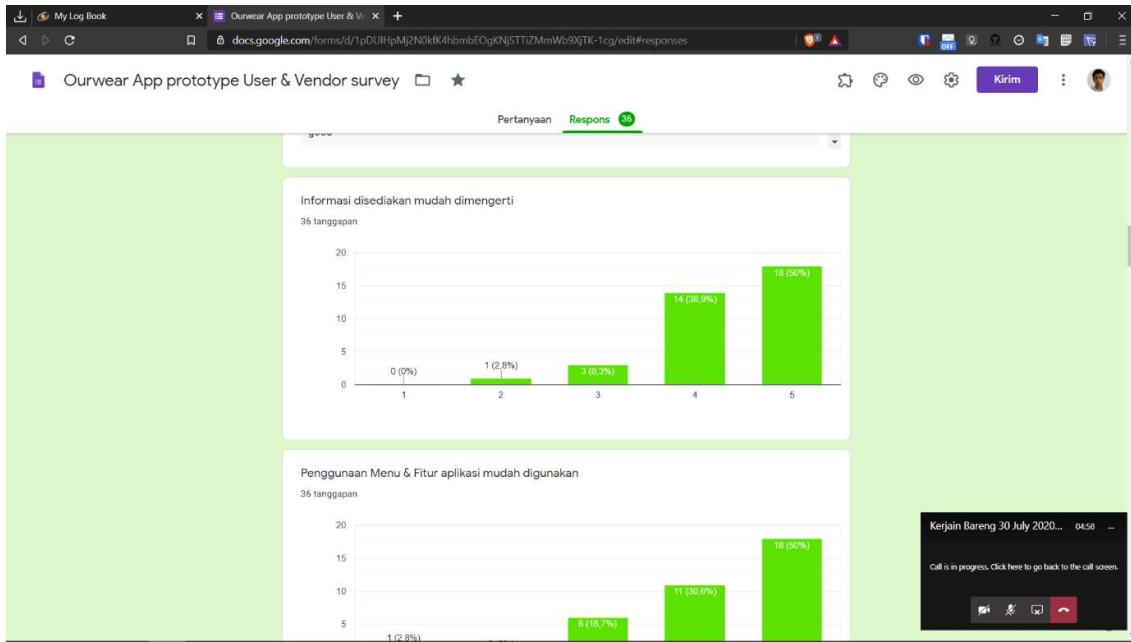
Diagram

Inisialisasi

Jumlah responden

36 responden (Akses tanggal Selasa, 28 Juli 2020)

Pertanyaan Respons 36



Reaksi & Impresi

Impresi dengan aplikasi ourwear

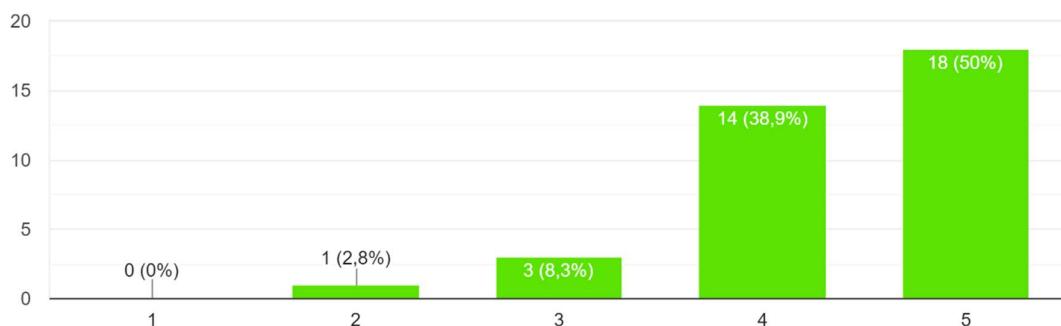
- Nice to try
- Tokopedia bingitz
- Bagus
- Cukup menarik
- Design simple mudah diakses ga bikin pusing mata topcer lah baru mengenal aplikasi ourwear
- Aplikasi yang cukup menarik
- Teruntuk tampilan sudah lumayan bagus dan kurang melihat sesuatu menarik
- good
- UI nya enak cuma mirip bgt kek toped
- Menarik
- Menarik dari segi user interface
- aplikasi yg inovatif, lengkap, dan sangat menarik plus potongan yang semakin menarik minat customer
- Logo yang simple, mudah diingat karena menggunakan jenis logo flat desain. Informasi produk jelas, berada dalam satu halaman dan proses untuk pembelian ringkas. Secara keseluruhan, desain User Interface dan User Experience-nya sudah bagus.
- Sangat menarik perhatian
- Membantu dalam transaksi fashion yang dibutuhkan pada zaman saat ini, juga mengefiesienkan pengguna dalam memenuhi kebutuhannya.
- mengejutkan,sangat inspiratif
- Sangat menarik
- Keren gokil
- bagus muda di pahami enak di pake
- Cukup baik & user friendly

- aplikasinya bagus mudah dipakai walaupun baru pertama kali coba dan tampilan dari segi design nya lumayan baik
- so far aplikasi nya keren, UI dari aplikasi nya juga gak kalah sama e-commerce/marketplace yang udah sering dipakai ex:shopee tokped dll
- mantapp a, design appnya doang nihh kurang
- jujur nih aplikasi nya keren jgn lupa nanti collabs sama gua ya kita gemparkan ekosistem fashion di Indo boy ditunggu tanggal mainnya brody
- simple,bagus,sesuai kebutuhan banget buat orang kantoran yang harus gonta ganti baju setiap harinya tanpa harus beli baru
- aplikasinya pas banget buat cewek karena kita itu tiap hari harus ganti model/style fashion buat kebutuhan ngantor/buat feed social media kita keren
- unik karena belom ada app yang sama kaya gini out off the box abis
- aplikasi nya perfect banget dari segi fashion beda sama zalora yang cuma ngejual brand2 tertentu aja
- kaya tokopedia

Informasi yang disediakan mudah dimengerti

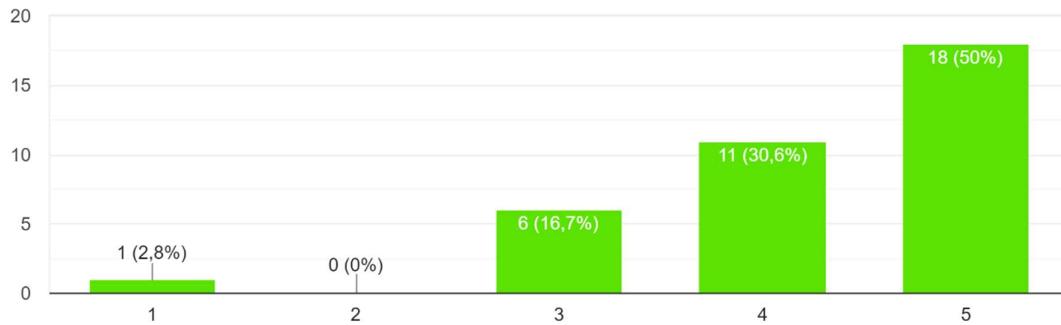
Informasi disediakan mudah dimengerti

36 tanggapan



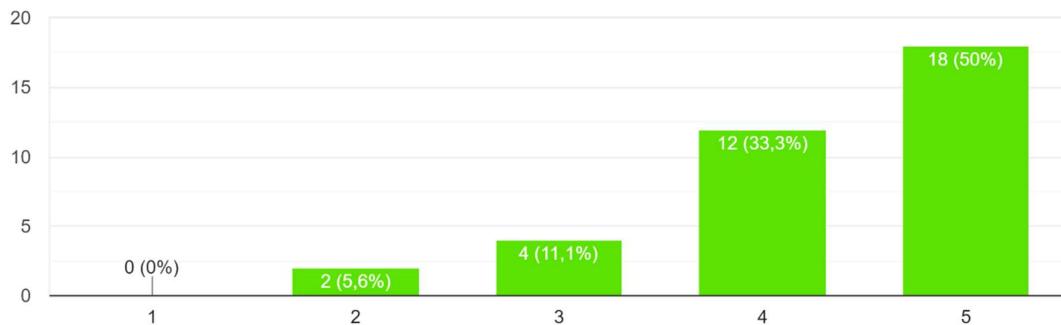
Penggunaan Menu & Fitur aplikasi mudah digunakan

Penggunaan Menu & Fitur aplikasi mudah digunakan
36 tanggapan



Seberapa nyaman tampilan aplikasi Ourwear ini?

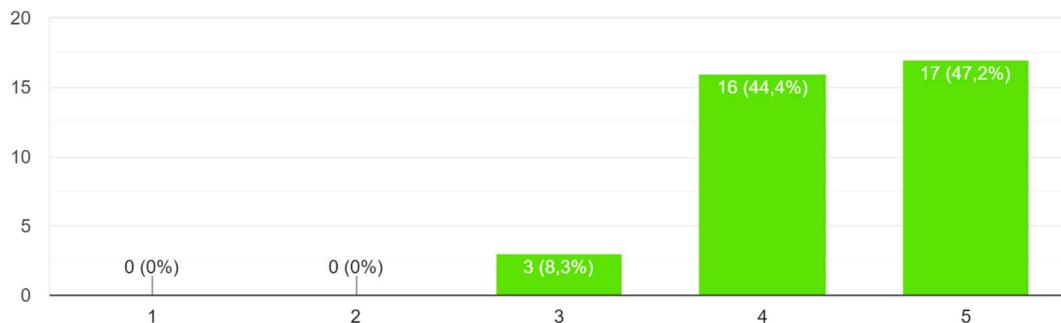
Seberapa nyaman tampilan aplikasi Ourwear ini?
36 tanggapan



Aplikasi sesuai kebutuhan?

Aplikasi sesuai kebutuhan?

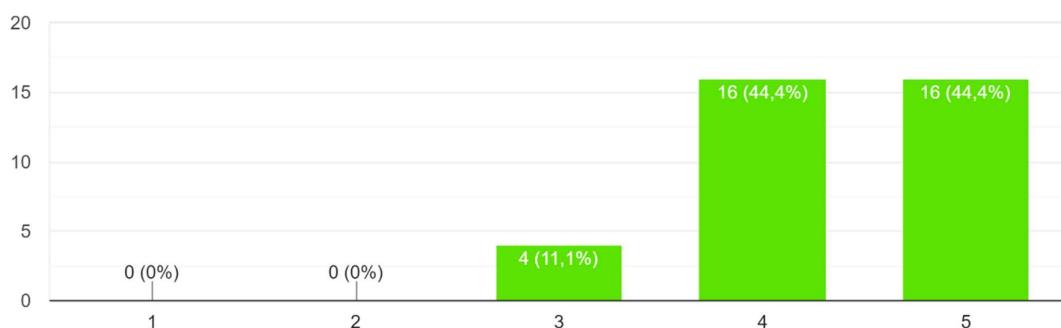
36 tanggapan



Desain ramah pengguna (user friendly) & mudah digunakan

Desain ramah pengguna (user friendly) & mudah digunakan

36 tanggapan



Apa tanggapan Anda terhadap kualitas design & warna aplikasi?

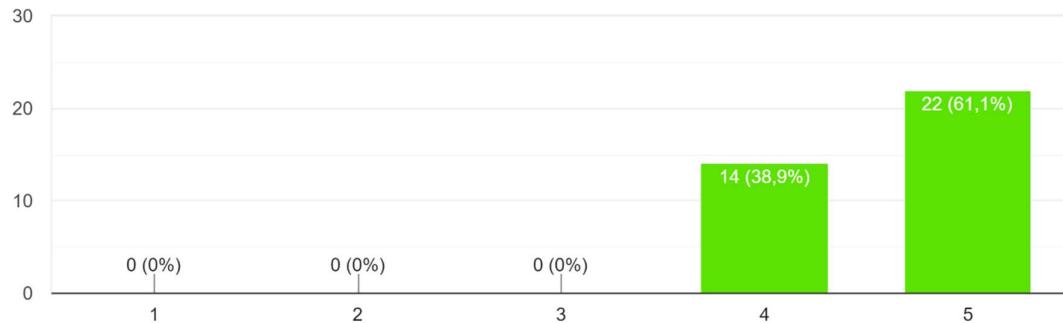
- Warna terlalu gojek bgt
- Tokopedia bingitz
- Kualitas sangat bagus karena punya design yang simple tapi cukup detail warna yang soft cukup memanjakan mata
- Baikkk , enak untuk dilihat
- Kualitas design nampak baik dan mudah dimengerti, dan penggunaan kualitas warna pada design cukup bersih
- untuk warna sudah cukup bagus dan mendukung
- bagus
- main warna lagi lur, misal minimalism idientik ama item putih abu abu, dll
- simple dan enak dilihat
- Kualitas design menarik cocok dengan perpaduan warna

- warna dan designnya yang simple tentunya eyecatching dan mudah diingat jadi dapat disimpulkan kualitasnya sangat baik
- Tidak terlalu terang enak dipandang
- Fresh
- Tampilan web melalui mobile yang kurang
- minimalis untuk lebih disederhanakan kembali. Warna lebih baik dipadukan dengan warna yang terkesan gelap, seperti hitam, abu-abu. Warna hijau cenderung mainstream, karena banyak dipakai oleh perusahaan maupun start-up besar.
- warna aplikasi yang mainstream perlu diubah ke warna2 yg lebih santai & elegan
- Bagus dan sangat menarik
- Warna telah sesuai dengan design yang diterapkan pada platform. Mungkin dalam kurun waktu berjalan nya app dapat lebih berinovasi sekreatif mungkin supaya tidak monoton tampilannya.
- eye catching
- Kualitasnya sudah mantap
- Keren dan profesional
- membuat orang penasaran dengan aplikasi tersebut
- Secara keseluruhan cukup baik, untuk beberapa icon masih ada warna yang kontras
- Desainnya tokopedia banget + shopee, bukan hal yg jelek sih. Icon2nya menurut saya ga pas kalau warna orange.
- design mungkin bisa lebih simple dan elegan sesuai dengan kebutuhan di bidang fashion terutama untuk wanita
- 7/10
- kurs a
- kaya tokopedia bangett cuyy
- warna aplikasi nya si yang harus diubah, mainin warna pastel / yang soft jadi aplikasinya bisa keliatan lebih elegan
- simple tapi warnanya kaya gojek dan tokopedia:(
- designya rapi simple keran parah pake h
- bagus
- menurut gue si bagus bagus aja model design nya
- designya bagus tapi warnanya kaya tokopedia

Font terdapat dalam aplikasi mudah dibaca / digunakan

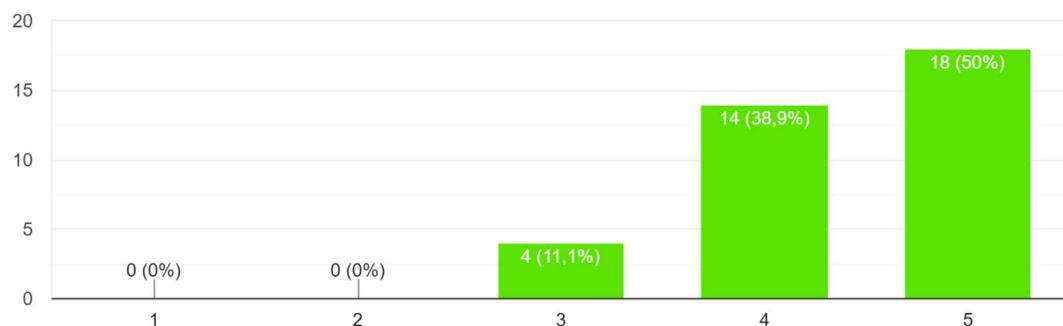
Font terdapat dalam aplikasi mudah dibaca / digunakan

36 tanggapan

*Tampilan menu atau fitur aplikasi mudah dikenali*

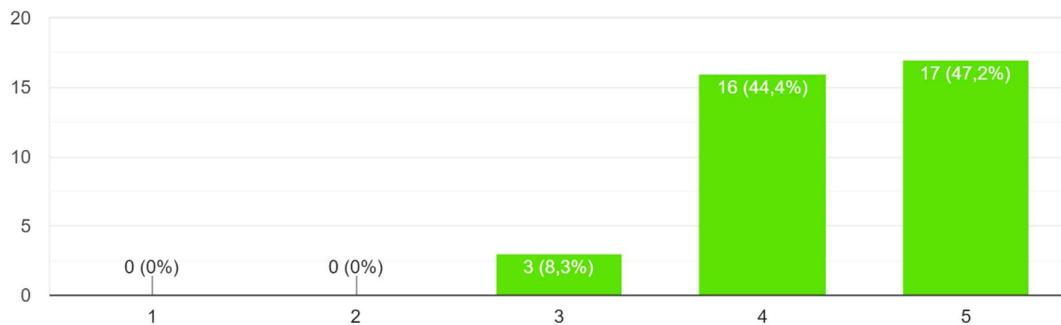
Tampilan menu atau fitur aplikasi mudah dikenali

36 tanggapan

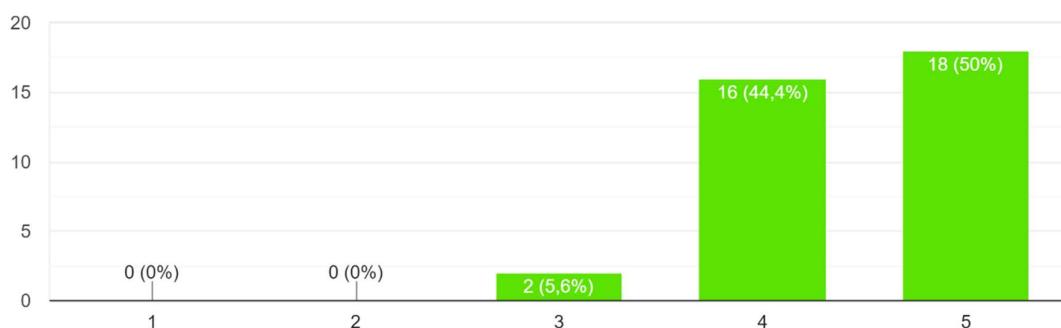


Proses bisnis dari awal login hingga checkout mudah digunakan

Proses bisnis dari awal login hingga checkout mudah digunakan
36 tanggapan

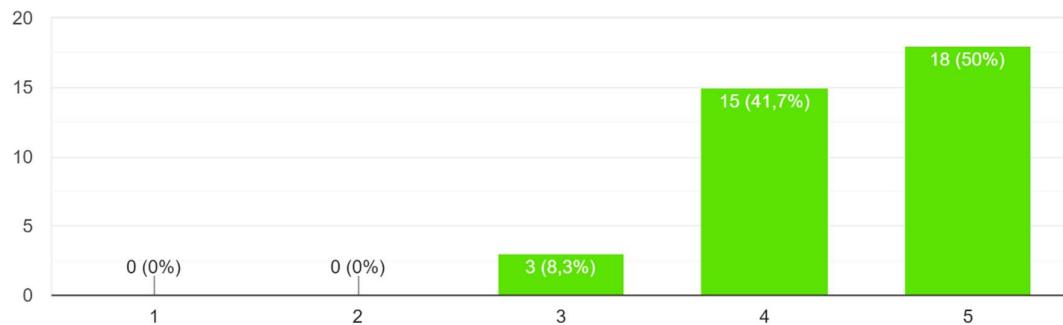
*Apakah Anda dapat memahami keseluruhan fungsi dan fitur aplikasi?*

Apakah Anda dapat memahami keseluruhan fungsi dan fitur aplikasi?
36 tanggapan



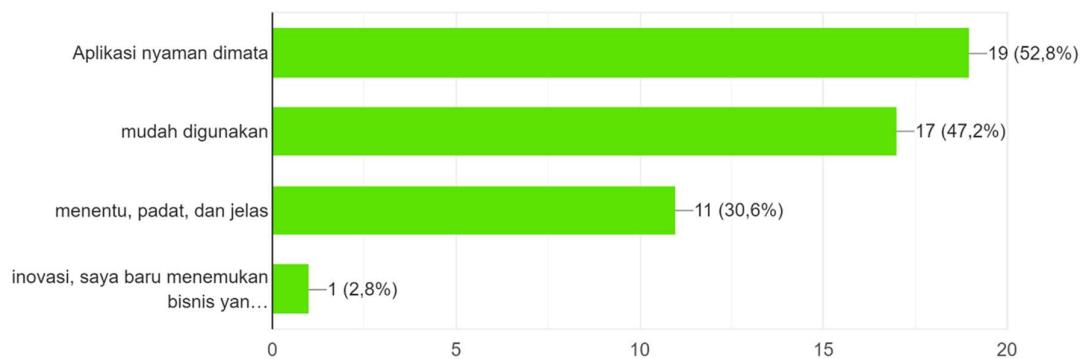
Kepuasan aplikasi secara keseluruhan

Kepuasan aplikasi secara keseluruhan
36 tanggapan



Kelebihan apa yang Anda temukan?

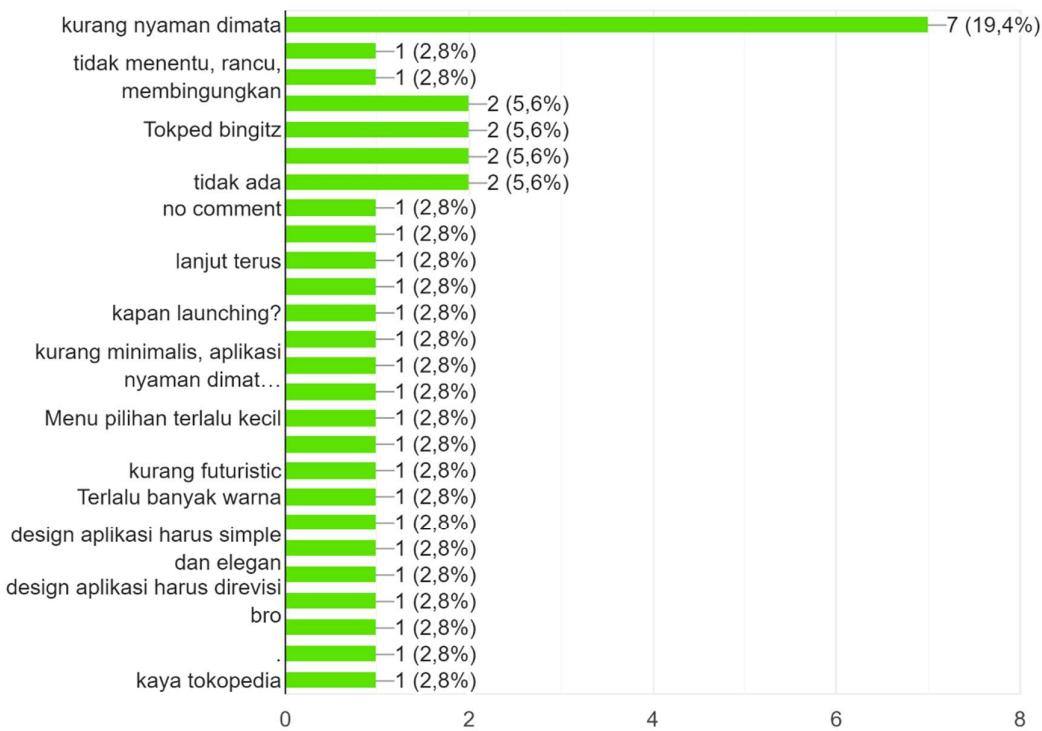
Kelebihan apa yang Anda temukan?
36 tanggapan



Kekurangan apa yang Anda temukan?

Kekurangan apa yang Anda temukan?

36 tanggapan



Saran Anda?

- -
- Warna jgn gojek bgt
- Tokped bingitz
- Cukup bagus memanjakan mata, simple, padat dan jelas
- Jalanin terus ini aplikasii ngebantu bgt buat sewa baju buat event2 tertentu,sama bisa nambah uang dari nyewain barang
- shape/ icon pada design bisa di perbaiki lagi dalam segi ukuran
- Ciptakan sesuatu hal yang berbeda dengan yang lain dan tampilkan sesuatu keunikan agar dapat menarik konsumen untuk datang ke ourwear
- lanjutkan perjuangan mu anak mudo
- main warna aja udah bagus itu layout nya pas
- buat warna unik. beda dari yg lain.
- dipercepat
- tidak ada karena aplikasi tersebut memiliki kualitas yang baik sehingga sudah layak digunakan
- Lebih komplit untuk produk yg dijual kedepannya
- Keren

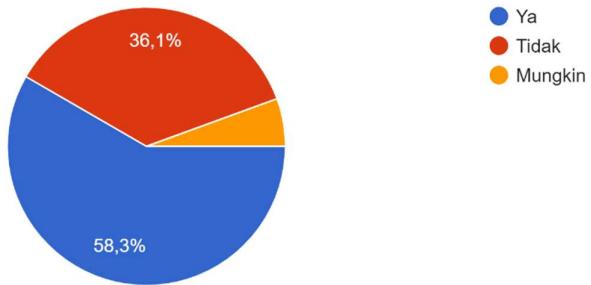
- Hindari membuat tampilan web yang terlalu ramai dan memiliki desain yang berlebihan. Simple memberikan kesan yang elegan dan mahal. Pada tampilan web, kalian diberikan kesempatan untuk menonjol dari kompetitor lainnya. Maka dari itu, desain web yang kalian buat sedemikian rupa menggambarkan karakter dan unik untuk brand atau produk yang dipasarkan.
- -Warm Regard,
- Alvian Shah A
- Lebih baik pakai warna yg tidak mainstream agar mempunyai ciri khas
- Harus kembali di perbaiki kekurangannya, contoh nyaaa pemilihan ukuran menu pilihan
- Overall app mudah digunakan dan nyaman untuk pengguna tetapi fitur harus di kembangkan kembali untuk hasil yg progresif di masa yang akan datang.
- kembangkan dan konsisten
- Good job
- Overall good
- lebih di fokuskan di fitur" nya spaya tidak membuat orang" bingung
- Lebih menyesuaikan warna icon antara satu dengan yang lain
- Komposisi warna atau ukuran icon agak kurang pas menurut selera saya. Mungkin bisa dicoba bahasa design flat a la2 ios
- mungkin masukan dari gue lebih ke warna dari aplikasi nya aja! jgn terpaku sama warna hijau karena udah banyak banget app yg pakai warna itu dan ngebuat aplikasi ini kurang mempunyai keunikannya tersendiri
- design nya kurs a gadapet buat app fashion
- saran dari gue coba lebih survey atau riset kebagian design dari aplikasi terus warna sesuai target dari ourwearnya juga warna yg lebih masuk untuk cewe yaaa karena fashion ini pasti yg lebih banyak peminatnya itu cewe
- aplikasinya harus banget release karena ngeliat kehidupan dikantor terutama dari temen-temen cewek itu relate banget sama kebutuhan kita yang tiap hari harus keliatan on point terutama dari penampilan dan pakaian
- masukan aja yaa dari gue eng itu warna aplikasi nya harus bet bet diganti jangan hijau
- harus mengutamakan dari segi kebersihan pakaianya nanti kalo udah berjalan soalnya kan lg di masa COVID19 sama warna nya aplikasi nya kaya tokopedia gojek grab kenapa harus ijo siih

Familiaritas

Apakah Anda pernah menggunakan sistem aplikasi untuk menjalankan bisnis rental atau untuk menyewa sesuatu?

Apakah Anda pernah menggunakan sistem aplikasi untuk menjalankan bisnis rental atau untuk menyewa sesuatu?

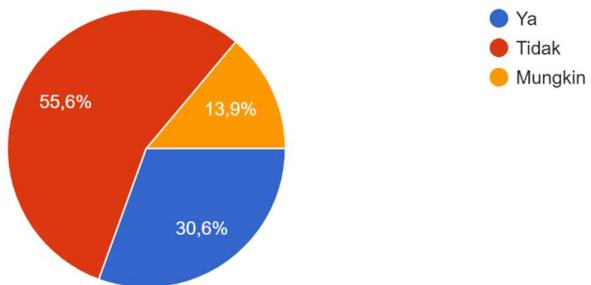
36 tanggapan



Apakah Anda pernah melihat aplikasi yang mirip seperti ini?

Apakah Anda pernah melihat aplikasi yang mirip seperti ini?

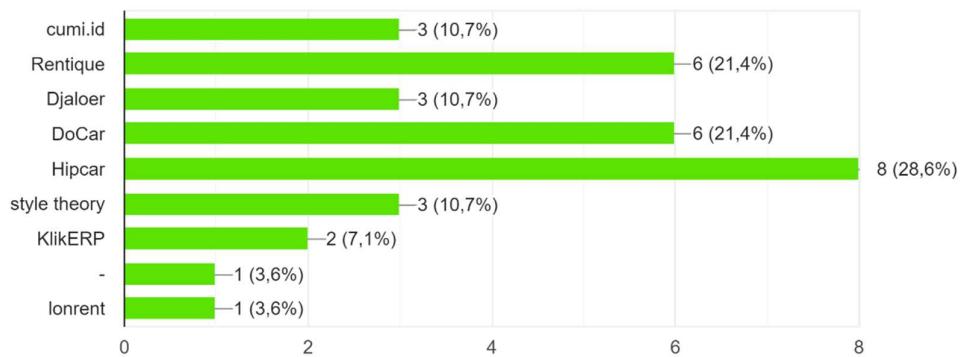
36 tanggapan



Jika ya, apa saja aplikasi rental yang pernah Anda coba?

Jika ya, apa saja aplikasi rental yang pernah Anda coba?

28 tanggapan

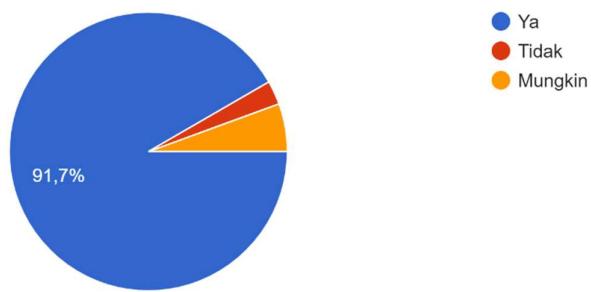


Keinginan penyebaran & kesetiaan (Wills of Evangelism & loyalty)

Apakah Anda ingin untuk mulai menggunakan aplikasi Ourwear?

Apakah Anda ingin untuk mulai menggunakan aplikasi Ourwear?

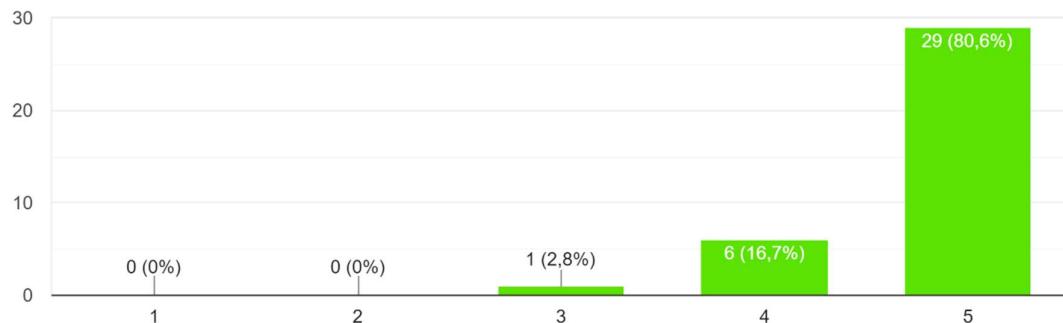
36 tanggapan



Seberapa inginkah untuk menyebarkan aplikasi ini?

Seberapa inginkah untuk menyebarkan aplikasi ini?

36 tanggapan



Tampilan Prototipe

Cuplikan demo aplikasi

<https://binusianorg.sharepoint.com/sites/PerkedelOURWOurWear/Shared%20Documents/General/VID-20200721-WA0000.3gp>

Evaluasi

Hasil Survey

Tampilan

Kenyamanan

Beberapa pengguna mengeluhkan bahwa aplikasi tidak nyaman di mata. Tanggapan berupa menyediakan fitur *Dark mode* (modus gelap) yaitu membuat tampilan aplikasi menjadi gelap dengan tema gelap serta tindakan lainnya yang memperbaiki ketidaknyamanan tampilan.

Warna

Pengguna mengenal bahwa warna hijau yang saat ini kami gunakan mirip seperti aplikasi terkenal yang lain yang umumnya memiliki warna tema hijau. Agar tidak terjadi konflik & kebingungan, maka kami memutuskan untuk mengubah warna tema dengan warna yang tidak terlalu ramai digunakan seperti warna biru.

Kemudahan mempelajari fitur

Pengguna dapat dengan mudah mengenal fitur-fitur aplikasi yang ada dan mempelajarinya.

Mekanisme

Proses awal sampai akhir

Pengguna dapat dengan mudah melakukan proses dari aplikasi seperti Daftar akun, Login, Mulai Rental, dan sebagainya.

Penutup

Referensi

Kondisi Global Bisnis

- <https://www.bwss.org/fastfashion/>
- <https://fashionunited.com/global-fashion-industry-statistics/>
- <https://www.forbes.com/sites/theyec/2019/05/13/three-reasons-why-fast-fashion-is-becoming-a-problem-and-what-to-do-about-it/#7a576912144b>

Minimal Viable Product

- [https://www.agilealliance.org/glossary/mvp/#q=~\(infinite~false~filters~\(tags~\(~'mvp\)~searchTerm~'~sort~false~sortDirection~'asc~page~1\)\)](https://www.agilealliance.org/glossary/mvp/#q=~(infinite~false~filters~(tags~(~'mvp)~searchTerm~'~sort~false~sortDirection~'asc~page~1)))

Definition

A minimum viable product (MVP) is a concept from Lean Startup that stresses the impact of learning in new product development. Eric Ries, defined an MVP as that version of a new product which allows a team to collect the maximum amount of validated learning about customers with the least effort. This validated learning comes in the form of whether your customers will actually purchase your product.

A key premise behind the idea of MVP is that you produce an actual product (which may be no more than a landing page, or a service with an appearance of automation, but which is fully manual behind the scenes) that you can offer to customers and observe their actual behavior with the product or service. Seeing what people actually do with respect to a product is much more reliable than asking people what they would do.

Expected Benefits

The primary benefit of an MVP is you can gain understanding about your customers' interest in your product without fully developing the product. The sooner you can find out whether your product will appeal to customers, the less effort and expense you spend on a product that will not succeed in the market.

Common Pitfalls

- meeting 28 july 2...png https://trelio-attachments...
- AnMeeting_21_jul...png https://trelio-attachments...
- mmeeting14july2...png https://trelio-attachments...
- meeting 7 juli 2020.png https://trelio-attachments...
- meeting 23 juni 2...png https://trelio-attachments...
- meeting 16 juni 2...png https://trelio-attachments...

Tampilkan semua

Lampiran

SRL

Ourwear

1. Srl 1 https://github.com/JOELwindows7/Publishable-Starring_Codes/blob/master/EntreTrack/PrePersonal/SRL/SRL%201%20FIX%202.dox

| FORM 1.1 USER PERSONA ASSUMPTION FORM (CHECK POINT SRL 1 - 1) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|---|--|---|---|---|---|---|---|---|----|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|--|
| <p>Name : Ridwan</p> <p>Short descriptions of persona</p> <p>Orang yang suka membeli produk fashion , tapi mudah bosan dengan pakaiannya & tidak tau pakaian-pakaian yang sudah tidak digunakan mau di apakan.</p> | <p>Professional Background</p> <p>Education</p> <p>SMA</p> <p>Company/Job</p> <p>Karyawan Swasta</p> <p>Work Experience</p> <p>Karyawan brand fashion diatas 3 tahun</p> | <p>Personal Preferences</p> <p>Goals</p> <ul style="list-style-type: none"> - Memberikan layanan tukar pakaian (Trade) untuk mengurangi cost dalam membeli produk fashion baru - Memberikan keuntungan dengan menyewakan produk fashion kepada orang lain | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>Demographics</p> <p>Age : 23</p> <p>Gender : Male</p> <p>Marital Status :</p> <p>Single</p> <p>Income :</p> <p>>2.500.000/bulan</p> <p>Locations:</p> <p>Jakarta</p> | <p>Tech Preferences (Fill with scale)</p> <p>Internet</p> <table border="1"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td></tr> </table> <p>Social Media</p> <table border="1"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td></tr> </table> <p>Games</p> <table border="1"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td></tr> </table> <p>Online Shopping</p> <table border="1"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td></tr> </table> <p>Communication Style</p> <p>Casual</p> <table border="1"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td></tr> </table> <p>General</p> <table border="1"> <tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td></tr> </table> | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | <p>Point Point - Concerns</p> <ul style="list-style-type: none"> - Barang tidak sesuai dengan yang mereka pasarkan - Kualitas pakaian yang dipakai tidak layak |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>List of Potential User :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pelajar - Mahasiswa - Karyawan - Wirausaha | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

a.

FORM 1.2. IDEA ANALYSIS FORM
(CHECK POINT SRL 1 - 2)

Respondent : Ridwan
 Location : Jakarta

Business Descriptions

! Aplikasi yang menyediakan layanan bertukar pakaian (Trade) dengan pakaian milik orang lain dengan kesepakatan Ke-2 belah pihak untuk saling bertukar & Fitur rent yang kami sediakan untuk memberikan layanan menyewa pakaian ataupun menyewakan pakaian kepada orang lain sesuai kebutuhan yang diinginkan.

Mind Map

```

graph TD
    CL(Clothing Line) --- Kategori(Kategori)
    CL --- Kualitas(Kualitas)
    CL --- Bahan(Bahan)
    CL --- Sewa(Sewa)
    CL --- JBL(Jual Beli)
    CL --- UK(Ukuran)
    Kategori --- SW(Streetwear)
    Kategori --- C(Casual)
    Kategori --- V(Vintage)
    Kategori --- VD(Vendor)
    Kualitas --- H(Harga)
    Bahan --- R(Reguler)
    Bahan --- OS(Oversize)
    Bahan --- F(Fit)
    Sewa --- B(Baju)
    Sewa --- Cela(Celana)
    Sewa --- Sep(Sepatu)
    JBL --- JBL
    UK --- UK
  
```

The mind map illustrates the features of the Clothing Line. The central node is 'Clothing Line', which branches into four main categories: 'Kategori', 'Kualitas', 'Bahan', and 'Sewa'. 'Kategori' further branches into 'Streetwear', 'Casual', and 'Vintage'. 'Vendor' is also associated with 'Kategori'. 'Kualitas' branches into 'Harga'. 'Bahan' branches into 'Reguler', 'Oversize', and 'Fit'. 'Sewa' branches into 'Baju', 'Celana', and 'Sepatu'. 'Jual Beli' is also associated with 'Sewa'. 'Ukuran' is shown as a separate node at the bottom.

| FORM 1.3. SEGMENTATION, TARGETING, POSITIONING FORM (CHECK POINT SRL 1 - 3) | |
|---|--|
| MARKET SEGMENTATION | |
| <p>Geografis : - Orang yang tinggal di Jabodetabek / Kota-kota besar di Indonesia</p> <p>Demografis : - Umur (child 1 – 6 yr , teenagers 13 – 19 yr , young adult 20 – 26 yr , adult 27 – 40 yr) - Gender : All gender - Pendapatan > 2.500.000/bulan - Kelas social Menengah & Kebawah</p> <p>Psikografis : - Orang yang suka memakai produk brand terkenal - Orang yang selalu mengikuti trend fashion - Orang suka membeli produk fashion online - Orang yang suka membeli produk fashion second - Orang yang suka membeli produk fashion second import</p> <p>Perilaku : - Orang yang mementingkan style fashion - Fashion Instagramable - Orang yang gengsi menggunakan pakaian yang sama - Orang yang mudah bosan dengan produk fashion yang mereka punya</p> | |
| MARKET TARGETTING | |
| <ul style="list-style-type: none"> - Teenagers (13 – 19 yr) - Young Adult (20 – 26 yr) - Orang yang suka produk fashion branded tapi tidak mampu untuk membelinya - Orang yang suka belanja produk fashion online - Fashion Instagramable - Orang yang selalu mengikuti trend fashion - Orang yang suka meniru gaya berpakaian public figure / influencer idolanya | |
| MARKET POSITIONING | |
| <p>Pay Less , Style More</p> <p>Memberikan layanan transaksi baru dalam industry fashion dengan system Trade, customer bisa menukar produk fashionnya dengan produk orang lain. Sehingga kita bisa mendapatkan produk fashion baru tanpa harus mengeluarkan uang yang besar dengan cara saling menukar pakaian yang sudah tidak anda gunakan dengan milik orang lain,dengan kualitas yang anda inginkan ,dan dapat menyewa atau menyewakan produk fashion anda sesuai dengan kebutuhan anda.</p> <p>Save Money,</p> | |

C.

| FORM 1.4 ACTIVITY EVIDENCE FORM (CHECK SRL POINT 1 - 5) | | |
|--|---|--|
| Photo 1: |  | Remarks Melakukan observasi ke pasar senen untuk melihat produk apa yang dicari orang dan juga melihat orang-orang dengan umur berapa yang suka belanja disana. |
| Photo 2: |  | Remarks Melakukan observasi ke pasar baru untuk melihat produk apa yang dicari orang dan juga melihat orang-orang dengan umur berapa yang suka belanja disana |
| Photo 2: |  | Remarks |

d.

**FORM 1.5. PAPER-INFOGRAFIS FORM
(CHECK POINT SRL 1 -5)**

OURWEAR

Business Description

Aplikasi yang menyediakan layanan bertukar pakaian (Trade) dengan pakaian milik orang lain dengan kesepakatan Ke-2 belah pihak untuk saling bertukar & Fitur Rent yang kami sediakan untuk memberikan layanan menyewa pakaian ataupun menyewakan pakaian kepada orang lain sesuai kebutuhan yang diinginkan.

Market Targeting

- Menyukai produk fashion branded tetapi tidak mampu untuk membelinya
- Menyuka belanja produk fashion online
- Fashion Instagramable
- Selalu mengikuti trend fashion
- Suka meniru gaya berpakaian public figure/ influencer idolanya

Market Segmentation

Geografis

- Orang yang tinggal di Jabodetabek / Kota - kota besar di Indonesia

Demografis

Pendapatan

Kelas Sosial

Menengah & kebawah

Psikografis

- Suka memakai produk brand terkenal
- Selalu mengikuti trend fashion
- Suka membeli produk fashion second
- Suka membeli produk fashion second import

Perilaku

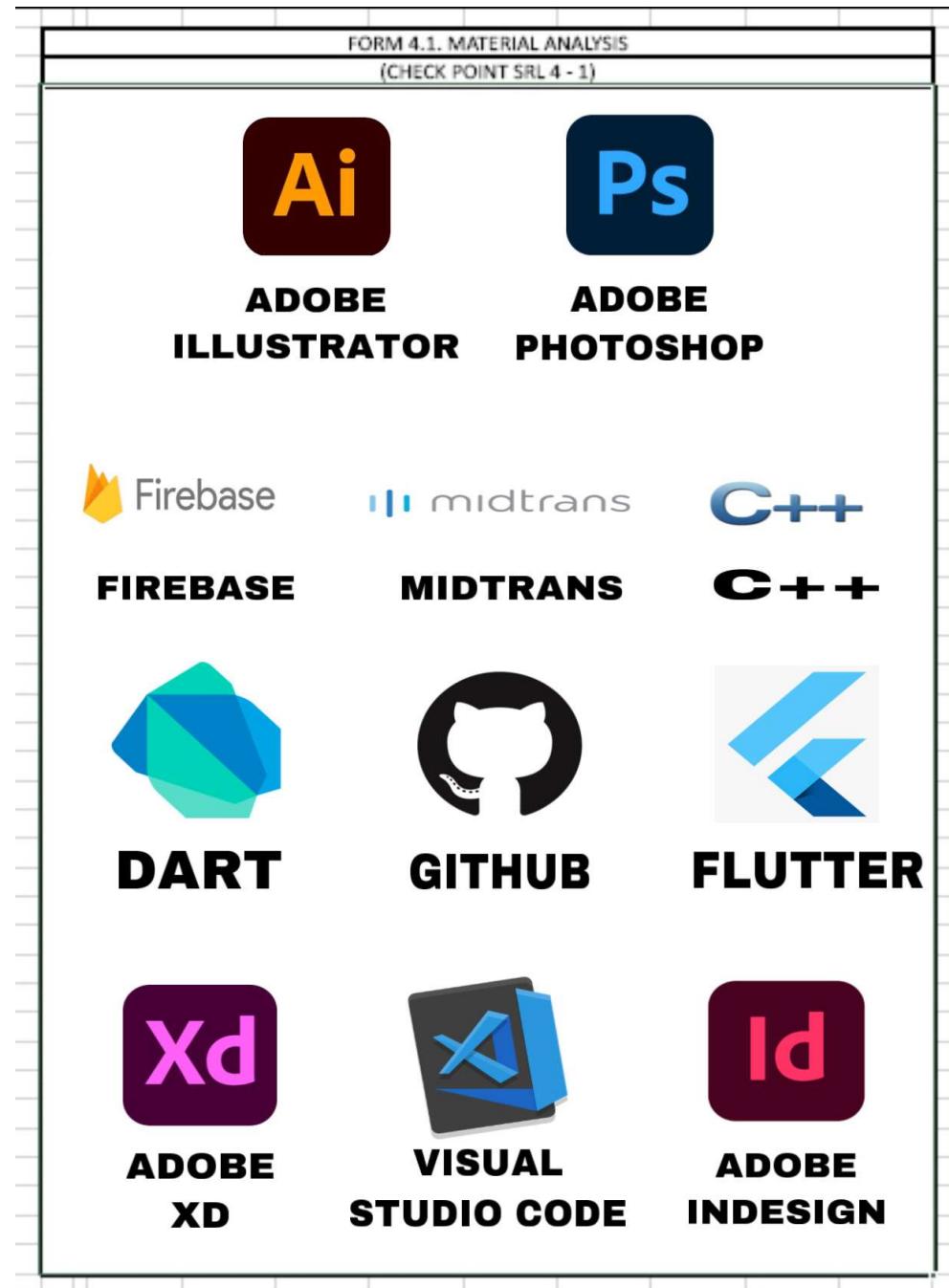
- Mementingkan style fashion
- Fashion Instagramable
- Gengsi memakai pakaian yang sama
- Mudah bosan dengan produk fashion yang telah dimiliki

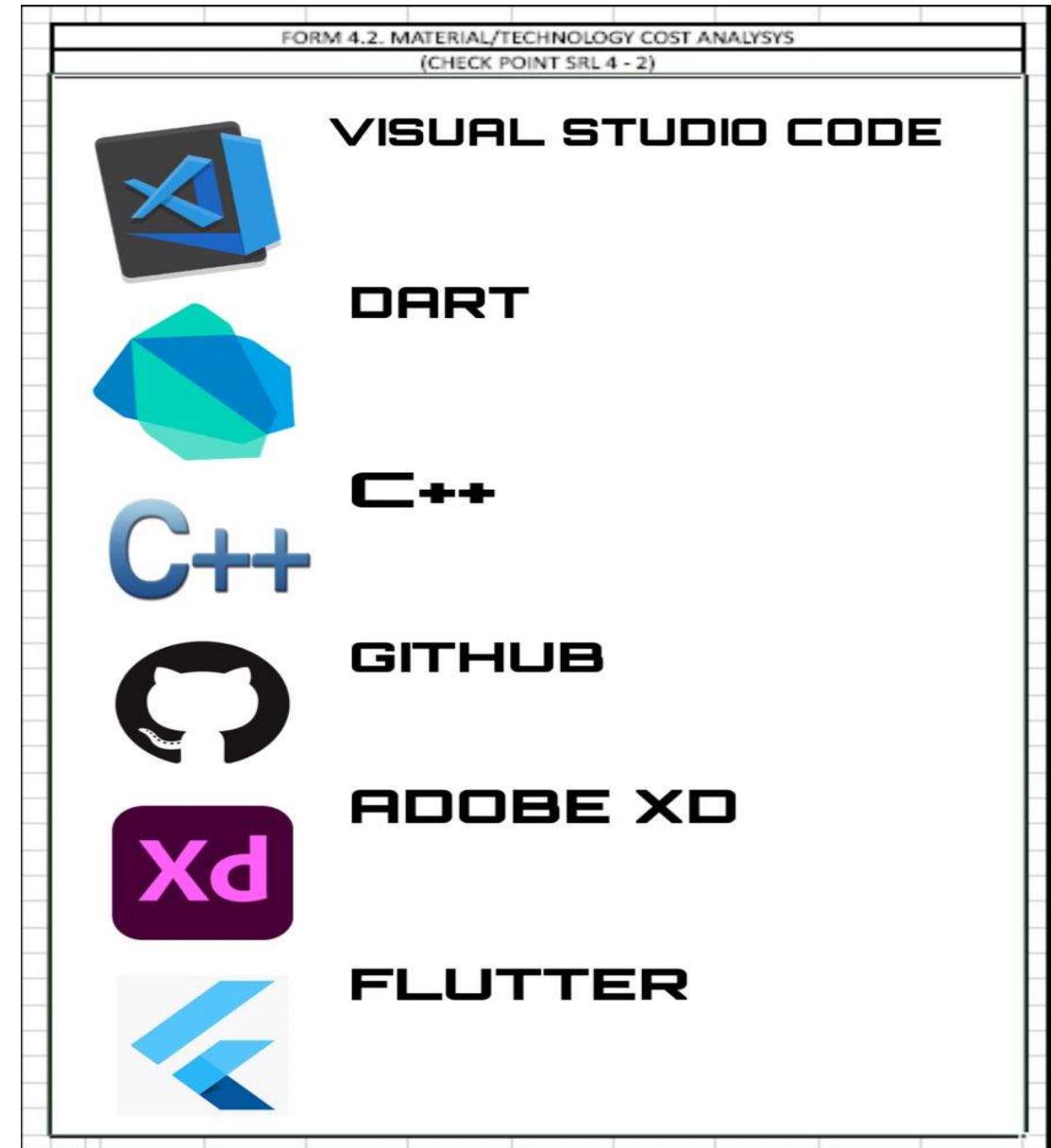
Market Positioning

Memberikan layanan transaksi baru dalam industry fashion dengan system Trade, customer bisa menukar produk fashionnya dengan produk orang lain. Sehingga kita bisa mendapatkan produk fashion baru tanpa harus mengeluarkan uang yang besar dengan cara saling menukar pakaian yang sudah tidak anda gunakan dengan milik orang lain,dengan kualitas yang anda inginkan ,dan dapat menyewa atau menyewakan produk fashion anda sesuai dengan kebutuhan anda.

e.
f.

2. 2
3. 3
4. SRL 4



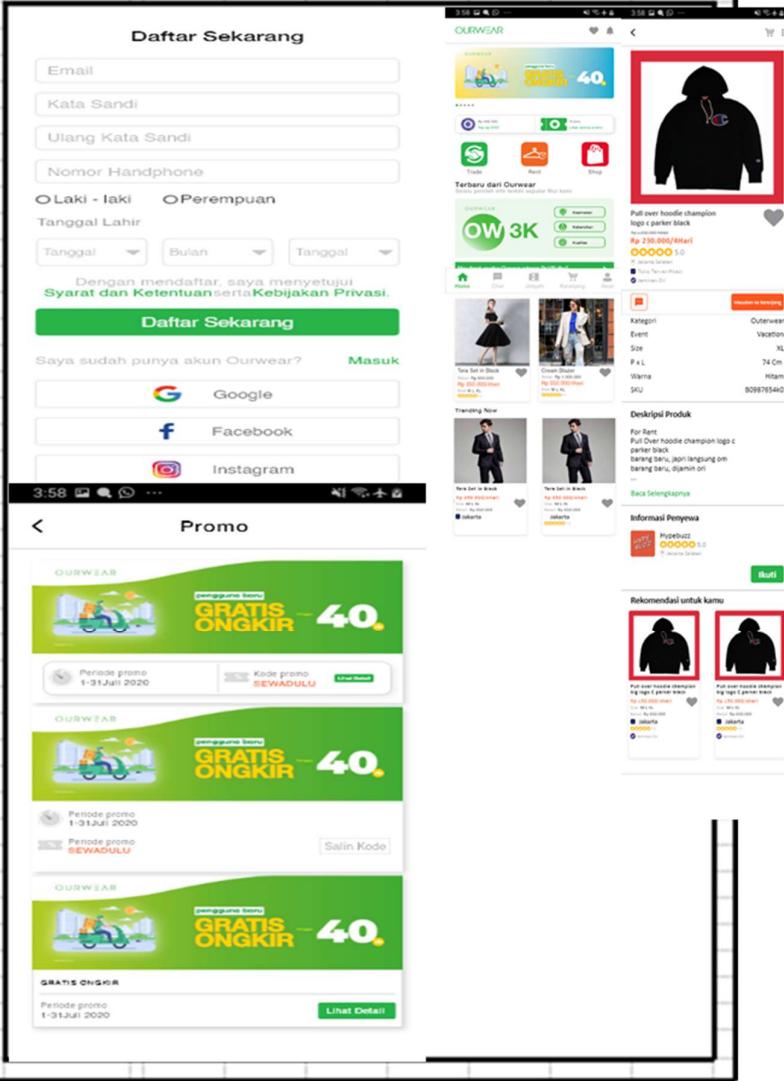


| FORM 4.3. FEATURE DESCRIPTION (CHECK POINT SRL 4 - 3) |
|---|
| <h2>1. TRADE</h2>  <p>Salah satu fitur dari Ourwear adalah trade. Fitur ini memberikan layanan bertukar barang antara 2 pihak dengan perjanjian keduanya dan Ourwear sebagai pihak ketiga. Keunggulan yang kami berikan dalam layanan ini adalah belum adanya pesaing dibidang fashion yang memiliki layanan ini</p> <p>Kami memberikan layanan verifikasi untuk melakukan pengecekan lebih dulu terhadap barang-barang customer. Barang itu akan dikirim ke kantor kami untuk dilakukan pengecekan kualitas serata originalitas barang.</p> |
| <h2>2. RENT</h2>  <p>Fitur rent adalah fitur utama di aplikasi Ourwear. Kelebihan yang kami tawarkan dari layanan rent antara lain, bisa mem-pick up barang langsung ke penyedia barang & langsung di kirim ke customer. Kami juga menyediakan chip untuk mentracking lokasi barang tersebut.</p> |

c.

| FORM 4.4. TIMELINE OF PROTOTYPING, ACTION PLAN & OUTPUT (CHECK POINT SRL 4 - 4) | | | | | | | | | | |
|---|-----------------|-----------|------------|------------|--------------|--|--------|------------|-----------|--------------|
| TIMELINE of PROTOTYPING | | | | | | | | | | |
| START | END | JULY 2020 | | Sep-20 | JANUARY 2021 | | Feb-21 | MARCH 2021 | JULY 2021 | JANUARY 2022 |
| 12-Jul | 20-Jul | | | | | | | | | |
| 14-Jul | 20-Jul | | | | | | | | | |
| 12-Jul | 01-Jan | | | | | | | | | |
| 17-Jul | 21-Jul | | | | | | | | | |
| 21-Jul | 25-Jul | | | | | | | | | |
| 24-Jul | 28-Jul | | | | | | | | | |
| 28-Jul | 31-Jul | | | | | | | | | |
| 01-Sep | 03-Sep | | | | | | | | | |
| 02/09/2020 | 01/01/2020 | | | | | | | | | |
| 04-Jan | 05-Jan | | | | | | | | | |
| 06-Jan | 20-Jan | | | | | | | | | |
| 06-Jan | 21-Jan | | | | | | | | | |
| 06-Jan | 21-Jan | | | | | | | | | |
| 24-Jan | 27-Jan | | | | | | | | | |
| 28-Jan | 10-Feb | | | | | | | | | |
| 28-Jan | 18-Feb | | | | | | | | | |
| 28-Jan | 18-Feb | | | | | | | | | |
| 18-Feb | 20-Feb | | | | | | | | | |
| 21-Feb | 10-Mar | | | | | | | | | |
| 21-Jan | 21-Jul | | | | | | | | | |
| 21-Jan | 21-Jul | | | | | | | | | |
| 21-Jan | 28-Jul | | | | | | | | | |
| 28-Jul | 04-Jan | | | | | | | | | |
| 04-Jan | 10-Jan | | | | | | | | | |
| 10-Jan | 18-Jan | | | | | | | | | |
| 18-Jan | 23-Jan | | | | | | | | | |
| ACTION PLAN | | | | | | | | | | |
| TASK | Assigned to | Progress | START | END | | | | | | |
| Prototyping aplikasi Ourwear | Ryan & Farel | 100% | 12-Jul | 20-Jul | | | | | | |
| SRL 4 | Farel & Anthony | 100% | 14-Jul | 20-Jul | | | | | | |
| Game Inside App Prototype | Joel | 45% | 12-Jul | 01-Jan | | | | | | |
| Membuat pertanyaan survey Wawancara | Joel & Farel | 100% | 17-Jul | 23-Jul | | | | | | |
| Presentasi prototype ke calon user | Team | 0% | 21-Jul | 25-Jul | | | | | | |
| Presentasi prototype ke calon user | Team | 0% | 24-Jul | 28-Jul | | | | | | |
| SRL 5 | Farel & Anthony | 0% | 28-Jul | 31-Jul | | | | | | |
| Photoshoot | Team | 0% | 01-Sep | 03-Sep | | | | | | |
| Developing Apps | Team | 10% | 02/09/2020 | 01/01/2020 | | | | | | |
| Melauching Ourwear ke Google Play Store | Ryan & Joel | 0% | 04-Jan | 06-Jan | | | | | | |
| Marketing & Branding | Ryan & Anthony | 0% | 06-Jan | 20-Jan | | | | | | |
| Mengidentifikasi Key partner | Team | 0% | 06-Jan | 21-Jan | | | | | | |
| Mendapat target 20 user | Ryan & Anthony | 0% | 06-Jan | 21-Jan | | | | | | |
| SRL 6 | Farel & Anthony | 0% | 24-Jan | 27-Jan | | | | | | |
| Mendapat minimal 100 download di Google Playstore | Team | 0% | 28-Jan | 10-Feb | | | | | | |
| Transaksi sudah dilakukan oleh 15 orang | Team | 0% | 28-Jan | 18-Feb | | | | | | |
| Mendapat testimonii dari 8 user | Ryan | 0% | 28-Jan | 18-Feb | | | | | | |
| SRL 7 | Farel | 0% | 18-Feb | 20-Feb | | | | | | |
| Ourwear sudah mendapat dokumen hak (Hak Cipta) | Team | 0% | 21-Jan | 23-Jul | | | | | | |
| Mempunyai data pertumbuhan jumlah pelanggan dalam waktu 6 bulan | Team | 0% | 21-Jan | 21-Jul | | | | | | |
| Mempunyai tim dengan struktur organisasi yang jelas | Farel & Anthony | 0% | 21-Jul | 28-Jul | | | | | | |
| SRL 8 | Farel | 0% | 21-Feb | 10-Mar | | | | | | |
| Mempunyai data pertumbuhan jumlah pelanggan dalam waktu 1 tahun | Ryan | 0% | 28-Jul | 04-Jan | | | | | | |
| Memaparkan rencana jangka pendek, jangka menengah, dan jangka jauh ke investor | Team | 0% | 04-Jan | 10-Jan | | | | | | |
| Mempunyai analisa validasi bisnis yang telah disetujui pihak lain (Angel Investor, VC) | Team | 0% | 10-Jan | 18-Jan | | | | | | |
| SRL 9 | Team | 0% | 18-Jan | 23-Jan | | | | | | |
| OUTPUT | | | | | | | | | | |
| PADA TANGGAL 21 JULY 2020 | | | | | | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> - PROTOTYPE APLIKASI OURWEAR SUDAH SELESAI - QUISIONER SURVEY SUDAH DIBUAT - MASUK KE SRL 5 | | | | | | | | | | |

d.

| FORM 4.5. PROTOTYPING DOCUMENTATION (CHECK POINT SRL 4 - 5) | |
|--|--|
| Product Name : Ourwear Produce by : Alfonsius Farel, Anthony Tan, Ryan Alamsyah, Joel Robert Justiawan Evidence type : Video Duration : 2:30 | |
|  <p>Daftar Sekarang</p> <p>Email _____ Kata Sandi _____ Ulang Kata Sandi _____ Nomor Handphone _____</p> <p>Laki - Laki Perempuan</p> <p>Tanggal Lahir Tanggal _____ Bulan _____ Tanggal _____</p> <p>Dengan mendaftar, saya menyetujui Syarat dan Ketentuan serta Kebijakan Privasi.</p> <p>Daftar Sekarang</p> <p>Saya sudah punya akun Ourwear? Masuk</p> <p>Google _____ Facebook _____ Instagram _____</p> <p>Promo</p> <p>OURWEAR GRATIS ONGKIR - 40. Periode promo 1-31 Juli 2020 Salin Kode</p> <p>OURWEAR GRATIS ONGKIR - 40. Periode promo 1-31 Juli 2020 Salin Kode</p> <p>OURWEAR GRATIS ONGKIR - 40. Periode promo 1-31 Juli 2020 Lihat Detail</p> <p>OURWEAR</p> <p>Toko Terbaru Terbaru dari Ourwear Toko dengan penjualan terbaik</p> <p>OW 3K</p> <p>Pull over hoodie champion logo c parker black Rp 250.000/4Matri 5.0</p> <p>Produk Terlaris</p> <p>Kategori Event Size P x L Warna SKU</p> <p>Deskripsi Produk For Rent Pull Over hoodie champion logo c parker black barang baru, jamin langsung om barang baru, dijamin ori</p> <p>Baca Selengkapnya</p> <p>Informasi Penyewa Penyewa: OURWEAR P. Acacia Garden</p> <p>Rekomendasi untuk kamu</p> <p>OURWEAR OURWEAR</p> | |

e.
5. SRL 5

| FORM 5.1. PROTOTYPE | |
|---|---------------|
| CHECK POINT SRL S-1 | |
| Product Name : | |
| Produce by : | |
| Prototype : | Yes/No*) |
| Evidence type : | Photo/video*) |
| Duration : | |
| https://binusianorg.sharepoint.com/sites/TotalLaporanAkhir/_layouts/15/guestaccess.aspx?guestaccesstoken=EkKFly11gqDmOj0cMOcllapZov7vTlsGSvJtzPLd0b4%3D&docid=2_0243dc23d650f4b3ba6076f8280d93566&rev=1&e=iyZ2pk | |

a.

| FORM 5.2. PROTOTYPE VALIDATION REPORT - USERS | |
|--|---|
| CHECK POINT SRL 5 -2 | |
| Product Name | : |
| Produce by | : |
| Prototype | : Yes/No*) |
| Evidence type | : Photo/video*) |
| Duration | |
| User No. | Comment From user : |
| Gender | <ul style="list-style-type: none"> • Nice to try • Tokopedia bingitz • Bagus • Cukup menarik • Design simple mudah diakses ga bikin pusing mata topcer lah • baru mengenal aplikasi ourwear • Aplikasi yang cukup menarik • Teruntuk tampilan sudah lumayan bagus dan kurang melihat sesuatu menarik • good • UI nya enak cuma mirip bgt kek toped • Menarik • Menarik dari segi user interface • aplikasi yg inovatif, lengkap, dan sangat menarik plus potongan yang semakin menarik minat customer • Logo yang simple, mudah diingat karena menggunakan jenis logo flat desain. Informasi produk jelas, berada dalam satu halaman dan proses |
| Comments | |
| Feedback | |
| <i>(Development Suggestion)</i> | |

b.

| FORM 5.3. PROTOTYPE VALIDATION REPORT - PARTNERS | | | |
|---|-----------------|--|---|
| CHECKPOINT.SRL 5-3 | | | |
| Product Name | : | | |
| Produce by | : | | |
| Prototype | : Yes/No*) | | |
| Evidence type | : Photo/video*) | | |
| Duration | : | | |
| Partner no | : | Name | : |
| Gender | : | Age | : |
| Comments | : | | |
| | | <ul style="list-style-type: none"> • Tampilan web melalui mobile yang kurang minimalis untuk lebih disederhanakan kembali. Warna lebih baik dipadukan dengan warna yang terkesan gelap, seperti hitam, abu-abu. Warna hijau cenderung mainstream, karena banyak dipakai oleh perusahaan maupun start-up besar. • warna aplikasi yang mainstream perlu diubah ke warna2 yg lebih santai & elegan • Bagus dan sangat menarik • Warna telah sesuai dengan design yang diterapkan pada platform. Mungkin dalam kurun waktu berjalan nya app dapat lebih berinovasi sekreatif mungkin supaya tidak monoton tampilannya. | |
| Feedback | : | | |
| (Development Suggestions) | | | |

c.

| FORM 5.4. PROTOTYPE VALIDATION ANALYSIS CHECKPOINT SRL 5-4 | |
|---|------------|
| Product Name | : |
| Produce by | : |
| Prototype | : Yes/No*) |
| Suggestions from Users & Partners | |
| <i>Type all inputs that you have gained from users and partners</i> | |
| Actions Needed | |
| <i>Type all kinds of improvements that should be taken for the product</i> | |
| Actions Needed: 1. Merevisi tampilan UI agar lebih terkesan simple & elegan 2. Merubah warna dari aplikasi kami agar tidak mainstream seperti Tokopedia , Gojek , Grab agar memiliki keunikan tersendiri dan mudah diingat oleh User & Partner 3. Melakukan Survey / Riset terhadap Prosedur kebersihan yang menjamin terhindar dari Covid19 pada pakaian yang akan digunakan di aplikasi kami 4. Melakukan Validasi kembali terhadap Design & warna terhadap prototype aplikasi setelah direvisi | |

d.

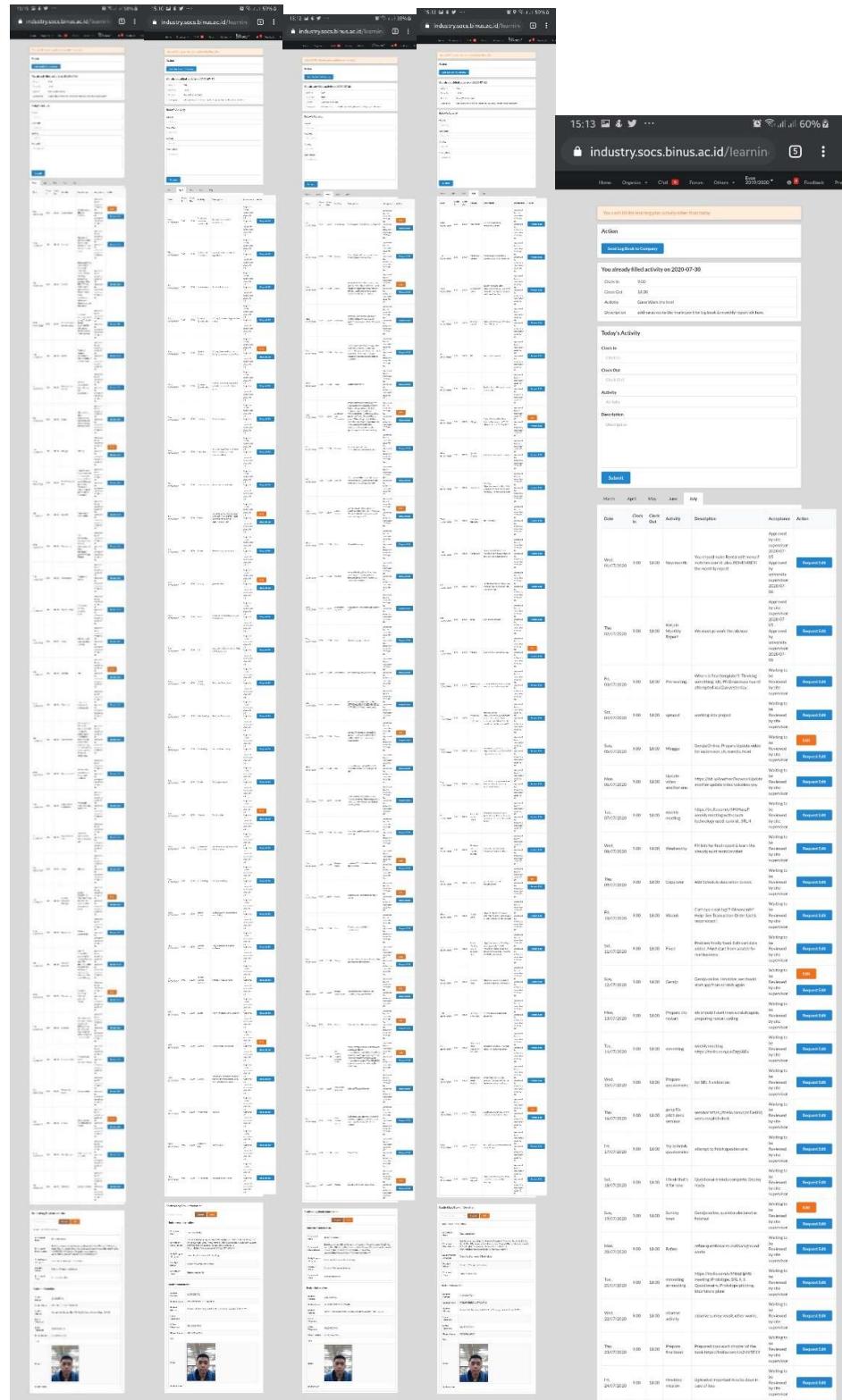
| FORM 5.5. INFOGRAPHIC of PRODUCT JOURNEY CHECKPOINT SRL 5-5 | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| Product Name : | | | | | |
| Produce by : | | | | | |
| | | | | | |

e.

Log Book

Joel Robert Justiawan

[Kembali ke narasi Logbook & Monthly Report](#)



- Tangkapan layar log book mulai dari Maret hingga Juli.
- Tangkapan Layar Versi PDF sebagai berikut:
- Maret

| <i>ACTIVITY RECORD Entrepreneurship</i> | | | | | | |
|--|--------------------|------------------|-------------------|------------------------------|--|---|
| No. | Date (DD /M M/Y Y) | Clock In (HH:MM) | Clock Out (HH:MM) | Activity | Description | Site Supervisor Signature |
| 1. | 01/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Sunday (Libur) | Writed backup SRL: Ad Reward | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 2. | 02/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Continue | Find about lelang auction. Types, and problem. Code Slabazz Revise Group | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 3. | 03/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Flutter | Start exploring flutter Made by Google Emmerge Perkedel into OurWear group App programming SRL. 2 Time! Make list of interviewees of Industries Make questions for interview observation to industries | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 4. | 04/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | It is wednesday now my dudes | Continue learning flutter using Android Studio Coached: Fix mind map. Need increase thinking area | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 5. | 05/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Kamis | Random Flutter experiment SRL 1 continue user persona | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 6. | 06/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Presentation weekly | Weekly presentation Learn Flutter and experiment | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 7. | 07/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Sabtu | Off day Also about coronavirus: only friday to come directly and for coach. | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 8. | 08/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Minggu | Off day | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 9. | 09/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | First Online job day | Remote work. Kerja Dirumah. Be careful of Corona. Avoid panic! Discuss game idea. flutter with flame. flame is game engine for flutter | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |

| | | | | | | |
|-----|--------------|------|-------|------------------------|---|---|
| 10. | 10/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Revamp | Experiment some stuff's | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 11. | 11/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Wednesday | It is wednesday now my dudes Aaaaaa Revamp game ideas implement box2D i Flame Flutter | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 12. | 12/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Attemption | Reattempt box2d | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 13. | 13/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Weekly Friday | Presentasi weekly progress Coach | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 14. | 14/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Sabtu | Off. Also will have coach in tuesday | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 15. | 15/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Minggu | Off | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 16. | 16/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Whattodo | Experiment more with shake game | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 17. | 17/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Work remote | Work remote There are limitation with the shake detection of this flutter, where it had delay a time unit, causing the coin maxes in average for 19 shake detections. | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 18. | 18/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Remote work 2 | Wednesday remote work Prototype rendered | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 19. | 19/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | setup online workspace | Microsoft team, Monday, Trello, etc. | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 20. | 20/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Ppt and online setup | Finalized online setup We are making ppt | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |

O

| | | | | | | |
|-----|--------------|------|-------|-----------------------------|---|---|
| 21. | 21/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Sabtu | Off day | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 22. | 22/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Gk bisa kemana2 (Minggu) | off day COVID-19 Pandemic! stay at home, be creative. full version hand wash | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 23. | 23/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Presentasi | Weekly presentation | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 24. | 24/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Actually meeting | Submit screenshot prototype to trelio. Meeting yess. Talk about situation of pandemic and how it hinders our interview. We used WA way. | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 25. | 25/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Wednesday | Going to prototype database persistent flutter | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 26. | 26/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Suusaah | The documentation is lacking!!! Still working on it Also we have to make video progress 3 min atleast | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 27. | 27/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Documentat ion | Preparing to create documentation | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 28. | 28/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Realy realy realy | Documenting | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 29. | 29/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Gereja | Livestreamed document report | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 30. | 30/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Monthly report | Also Make report of a month | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 31. | 31/0 3/20 | 9.00 | 18.00 | Meeting | Weekly meeting | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |

Mengetahui,

Jaka Hartanto, S.Kom., M.M.
D3242

Approved on:
02 Jun 2020

- April^o

ACTIVITY RECORD Entrepreneurship

| No. | Date (DD /M M/Y Y) | Clock In (HH:MM) | Clock Out (HH:MM) | Activity | Description | Site Supervisor Signature |
|-----|--------------------|------------------|-------------------|--------------------------------|---|--|
| 1. | 01/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Prototype how does rental work | Brainstorming rental mechanism | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 2. | 02/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Coding the brainstorm | Understanding basic rental experience | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 3. | 03/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Maintenance | Asset maintenance | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 4. | 04/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Bozen + Questionnaire | Off day Brainstorming interview online | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 5. | 05/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Gereja Online | Off day Gereja online. the Gereja livestreams on YouTube | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 6. | 06/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Attempt Questionnaire | Attempt to build questionnaire while discussing with fellow group | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 7. | 07/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | meeting | discuss progress | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 8. | 08/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Interview | Initiating interview to random friends. please learn user account system | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 9. | 09/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | user account | learn user account asset | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 10. | 10/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Paskah | Passover day OH NO!!! I DID NOT YET COMPLETED USER ACCOUNT FIREBASE!!!! I MUST FINISH IT!!! | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |

○

| | | | | | | |
|-----|--------------|------|-------|--------------------|---|--|
| 11. | 11/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Sabtu | Progressing user account | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 12. | 12/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | sunday | gereja online | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 13. | 13/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | senin | finishe key finished user account finished asset | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 14. | 14/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | 13 | https://bit.ly/DelayIncidentJOEL edit: kepanjangan | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 15. | 15/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Galau Activity | Preparing Prototype | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 16. | 16/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Yuk Ngoding | Realizing Prototype | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 17. | 17/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Remeeting | And continue coding | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 18. | 18/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Sabtu | Coding game part | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 19. | 19/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Minggu | Gereja online | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 20. | 20/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Codename Amburadul | Continue progress prototype: HOme screen | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 21. | 21/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | An Meeting | Going to meeting | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 22. | 22/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Special Acara | We have Zoom special Acara from GoPay | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |

○

| | | | | | | |
|-----|--------------|------|-------|-----------------------|---|---|
| 23. | 23/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Google Seminar 1 | How to build brand using YouTube | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 24. | 24/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | second Google seminar | and the PR EEC is haard | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 25. | 25/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Sabtu | Nhow. Finished Survey question | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 26. | 26/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Gereja | Gereja online workspace | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 27. | 27/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Coding | Temporary homepage has been made, Implemented mini game from previous prototype | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 28. | 28/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Meetening | Meeting | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 29. | 29/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | Kerjain PR EEC | PRnya susah! | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 30. | 30/0 4/20 | 9.00 | 18.00 | PR continue | Aduh gimana nih haard | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |

Mengetahui,

Jaka Hartanto, S.Kom., M.M.
D3242

Approved on:
02 Jun 2020

- Mei

ACTIVITY RECORD Entrepreneurship

| No. | Date (DD/M/M/Y Y) | Clock In (HH:MM) | Clock Out (HH:MM) | Activity | Description | Site Supervisor Signature |
|-----|-------------------|------------------|-------------------|---------------------------|---|--|
| 1. | 01/05/20 | 9.00 | 18.00 | PR bingung | 5 mei gengs. Mau jawab apa lagi ya? | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 2. | 02/05/20 | 9.00 | 18.00 | Sparga | Monthly report discussion thancce for bring bacc edit button | Approved On: 05 May 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 3. | 03/05/20 | 9.00 | 18.00 | Gereja | gereja online + pr haard saturday: Sparga, Monthly report discussion bingung. you intended to remove edit button?!. peck u! edit: undo "peck u", edit button is back | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 4. | 04/05/20 | 9.00 | 18.00 | B complex | Seminar Bites special Unilever; Android Studio what to code again?; bingung; entahlah; PR again, haard | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 5. | 05/05/20 | 9.00 | 18.00 | Next time | Please hold data to me as well. the peck this overslept and phone died!! charge your phone overnight next time!; Meeting; PR masih bingung yaudah kumpul lagi dulu cape deh | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 6. | 06/05/20 | 9.00 | 18.00 | Rabu | Learning new info | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 7. | 07/05/20 | 9.00 | 18.00 | Week bad luck, Confession | Wednesday meeting lost due to that invite sank down by Weekly Report Assignment chat chain; Prepare Confession items: Microsoft Team, Android studio & emulator, Trello, Google Photo, Zoom, WhatsApp.; I should have place the important app in front of my attention field, desktop shortcut, so I can see that dot appears; please video recording | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 8. | 08/05/20 | 9.00 | 18.00 | Seminar | Seminar Special zoom https://trello.com/c/CxIwuYtD | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |

o

| | | | | | | |
|-----|--------------|------|-------|--------------------|---|--|
| 9. | 09/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Content | Bikin video "After Church", Sebel mode enabled, menghapus lecet masa lalu, bingung more | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 10. | 10/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Gereja Online | Gereja Online, Tidy up house, Continue After Church. in Monday, US has finished Gereja maybe at new morning here??? | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 11. | 11/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Senin | Upload. Develop | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 12. | 12/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Meeting | Selasa Meeting: Data flow, New narasumber from Industries, Season City lt. 4 for Bride rents! most lacks website! | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 13. | 13/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Wednesday my dudes | Kynya mesti finis prototype segera ya? | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 14. | 14/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Rush | Develop app prototype | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 15. | 15/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Confustable | We must now preview the app | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 16. | 16/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Tired | WARNING!!! EDIT BUTTON IS OFFICIALLY DISABLED SINCE 12 MAY 2020!!! Tired. need break | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 17. | 17/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Gereja | Online. For monday: zoom link appears, now put to trello. Edit button all of them has been disappeared | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 18. | 18/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | sem | https://trello.com/c/jHHiu3OJ trello thread (screenshot, proof, link) | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 19. | 19/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | meeting | Confused meeting. Discussion: Risks & handling, Share progress, 3 industry interviewee found, trust building, help! | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |

○

| | | | | | | |
|-----|--------------|------|-------|-------------------------------------|--|---|
| 20. | 20/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Anomaly | Manage something technical, app develop | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 21. | 21/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Tanggal merah | Kenaikan Yesus Kristus, activity, app develop | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 22. | 22/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Jumat | App develop, prepare lebaran, at home | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 23. | 23/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Sabtu | Close to Lebaran! Stuff maintenance | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 24. | 24/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Minggu | Gereja online, Lebaran at home. No going to grandma house. | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 25. | 25/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Tanggal merah again | Idul fitri, tapi gk mudik. Stuff maintenance, app develop | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 26. | 26/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Hmmm | Meeting libur, stuff maintenance | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 27. | 27/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | app develop, Register Seminar Wajib | made several commits of ourwear prototype. Trello https://trello.com/c/h1XJG IwU/48-ourwear-prototype-app-big-thread . Registered new seminar wajib https://trello.com/c/TGas9 FwB/51-2-juni-ada-seminar . Waiting for Zoom link | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 28. | 28/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Homework appeared | Kerjain PR, app develop | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 29. | 29/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Fake checkout button | Add prototype checkout button in ourwear app just to demonstrate how it works, make film After Church | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 30. | 30/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Sabtu | Make video | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |

| | | | | | | |
|-----|--------------|------|-------|--------|----------------------------------|---|
| 31. | 31/0 5/20 | 9.00 | 18.00 | Minggu | Gereja online, continue video | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
|-----|--------------|------|-------|--------|----------------------------------|---|

Mengetahui,

Jaka Hartanto, S.Kom., M.M.
D3242

Approved on:
02 Jun 2020

- Juni

ACTIVITY RECORD Entrepreneurship

| No. | Date (DD /M M/Y Y) | Clock In (HH:MM) | Clock Out (HH:MM) | Activity | Description | Site Supervisor Signature |
|-----|--------------------|------------------|-------------------|---------------------|---|--|
| 1. | 01/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | New month | Cek berita, continue homework, report | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 2. | 02/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Meeting & seminar | Meeting weekly, progress, seminar, waiting for zoom link | Approved On: 02 Jun 2020 by Site Supervisor Approved On: 02 Jun 2020 by University Supervisor |
| 3. | 03/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Wednesday scream | kemarin seminar udah https://trello.com/c/TGaq9 FwB , kemarin Interview 1 industry, make fake item view | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 4. | 04/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Seminar special | https://trello.com/c/TPFxs lkW , finish PR bimay | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 5. | 05/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | PR | finish the homework | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 6. | 06/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Sabtu | Publish video, PR kemarin udah kumpul, idk, | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 7. | 07/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Minggu | Gereja Online, AfterChurch video will premiere on 20.00 https://youtu.be/Nj-9fvjS8bY | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 8. | 08/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Special Dosperm | Video call meeting with dosperm | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 9. | 09/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Day selaza | Meeting https://trello.com/c/l8uxb5 jW, learn how to make mechanism rental MVP as close as possible | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 10. | 10/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Continue attempt... | The rental list | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 11. | 11/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Add to cart | Finally kinda finished mvp rental list. Now thinking how to add such rental item to cart | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |

O

| | | | | | | |
|-----|--------------|------|-------|--|---|--|
| 12. | 12/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Now in | Finished cart item system. now thinking how to checkout into transaction list | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 13. | 13/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Sabtu | Continue prototype | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 14. | 14/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Minggu | Gereja online, prototype, etc. | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 15. | 15/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Transaction order list | Attempt to build import all cart item to transaction order list | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 16. | 16/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Meeting & aaa confusion | meeting weekly https://trello.com/c/opdvUsjH , aaaa! help the cart item database query doesn't work! how do we put these all in it?! | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 17. | 17/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Seminar | done seminar, all join, https://trello.com/c/vGMcmOl2 , big disaster occurred. | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 18. | 18/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Item view | How about attempt make item view first to query a rental item? Ok. Let's try. | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 19. | 19/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Particular Rental Detail | Woohoo suddenly all work again idk why. Attempt to make mini widget of particular rental details | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 20. | 20/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Finished cart items & rental and etc. | Capek, break dulu. Todo: transaction order checkout | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 21. | 21/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | minggu | gereja online, prepare something, idk | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 22. | 22/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Update video | https://bit.ly/VlessOurwear .Also internet bad. But managed it. Todo next part prototype app | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 23. | 23/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Selasa Meeting (SRL 4, Security, etc.) | https://trello.com/c/TbyVJ vyH meeting weekly. TODO: transaction order list, uh the prototype Adobe XD should be able to be presented | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 24. | 24/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Seminar wajib | https://trello.com/c/BJdvI0 ge seminar. hopefully no musibah. | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |

○

| | | | | | | |
|-----|--------------|------|-------|---|--|--|
| 25. | 25/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Let's try Check out | Attempt to make checkout prototype | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 26. | 26/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | NCAL, try to make transaction list order | completed checkout. trying to make transaction list order | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 27. | 27/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Transaction order working | yay it works. TODO: edit editable from app. waiting for final report template. break | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 28. | 28/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Happy sunday | God Bless you. Gereja Online, thinking some forward idea | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 29. | 29/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Menu & edits? | Yess. let's just try to make menu and edit menu. | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 30. | 30/0 6/20 | 9.00 | 18.00 | Meeting skipped | https://trello.com/c/3ldayP Ys/ coach had other weekly meeting | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |

Mengetahui,

Jaka Hartanto, S.Kom., M.M.
D3242

Approved on:
02 Jun 2020

- July 

| No. | Date (DD /M /M/Y Y) | Clock In (HH:MM) | Clock Out (HH:MM) | Activity | Description | Site Supervisor Signature |
|-----|---------------------|------------------|-------------------|--------------------------|---|---|
| 1. | 01/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | New month | You should make Rental edit menu if matches user id. also., REMEMBER! the monthly report | Approved On: 05 Jul 2020 by Site Supervisor Approved On: 06 Jul 2020 by University Supervisor |
| 2. | 02/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Kerjain Monthly Report | We must go work the job now | Approved On: 05 Jul 2020 by Site Supervisor Approved On: 06 Jul 2020 by University Supervisor |
| 3. | 03/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Pre-waiting | Where is final template?!!; Thinking something: idk; PR Binusmaya haard! attempted asal2an yesterday; | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 4. | 04/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | sprupuf | working side project | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 5. | 05/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Minggu | Gereja Online, Prepare Update video for supervisor, uh, wands, head | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 6. | 06/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Update video another one | https://bit.ly/AnotherOurw earUpdate another update video voiceless yay. | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 7. | 07/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | weekly meeting | https://trello.com/c/hfHtfa xZP weekly meeting with coach: technology used, cumi.id , SRL 4 | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 8. | 08/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Wednesday | Fill bits for final report & learn the already exist rental market | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 9. | 09/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Copy over | Add Schedule date when to rent | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 10. | 10/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Waduh | Cart nya rusak lagi?!? Gimana nih? Help! See Transaction Order List & reconstruct! | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 11. | 11/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Fixed | Problem finally fixed. Edit cart data added. Must start from scratch for real business | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 12. | 12/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Gereja | Gereja online. Hmstdve, we should start app from scratch again | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |

○

| | | | | | | |
|-----|--------------|------|-------|------------------------------|---|--|
| 13. | 13/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Prepare the restart | idk should I start from scratch again. preparing restart coding | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 14. | 14/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | mmeeting | weekly meeting https://trello.com/c/oDtgc8Bv | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 15. | 15/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Prepare questionnaire | for SRL 5 validation | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 16. | 16/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | gong flix pitch deck seminar | seminar https://trello.com/c/mTJe0IVj ventura pitch deck | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 17. | 17/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Try to finish questionnaire | attempt to finish questionnaire | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 18. | 18/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | I think that's it for now | Questionnaire kinda complete. Deploy ready | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 19. | 19/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Sunday hmm | Gereja online, question declared as finished | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 20. | 20/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Refine | refine questionares and background works | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 21. | 21/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | mmeeting an meeting | https://trello.com/c/MhlqHpMx meeting: Prototype, SRL 4, 5, Questionaire, Prototype pitching, Idea future plans | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 22. | 22/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | observe activity | observe survey result, other works, | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 23. | 23/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Prepare final book | Prepared docx each chapter of the book https://trello.com/c/s2HV5F1Y | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 24. | 24/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Hmstdve mission | Uploaded important files to cloud in case of loss | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 25. | 25/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Setting up the final report | working together the final report https://trello.com/c/s2HV5F1Y | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 26. | 26/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Continue final report | Gereja online, CContinue final report | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |

○

| | | | | | | |
|-----|--------------|------|-------|-----------------------|---|--|
| 27. | 27/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | kerjain bareng | continue the final report now | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 28. | 28/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Meeting bareng | https://trello.com/c/HqDbzZ6W Meeting & Kerjain Bareng final report | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 29. | 29/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | declaring final | isi jadwal final presentasi, periksa final report | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 30. | 30/0 7/20 | 9.00 | 18.00 | Gone Work final | the add narratives to the final report for log book & monthly report idk how. | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |
| 31. | 31/0 7/20 | | | | | Not yet Approved by Site Supervisor Not yet Approved by University Supervisor |

Mengetahui,

Jaka Hartanto, S.Kom., M.M.
D3242

Approved on:
06 Jul 2020

- Agustus
 - o Segera hadir
- Total folder export to PDF https://github.com/JOELwindows7/Publishable-Starring_Codes/tree/master/EntreTrack/PrePersonal/LogBook

Monthly Report

Joel Robert Justiawan

Kembali ke narasi Logbook & Monthly Report

- https://github.com/JOELwindows7/Publishable-Starring_Codes/blob/master/EntreTrack/PrePersonal/Monthly%20Report/Monthly%20Report%20-%20February%202020.docx
- https://github.com/JOELwindows7/Publishable-Starring_Codes/blob/master/EntreTrack/PrePersonal/Monthly%20Report/Monthly%20Report%20-%20Maret%202020.docx
- https://github.com/JOELwindows7/Publishable-Starring_Codes/blob/master/EntreTrack/PrePersonal/Monthly%20Report/Monthly%20Report%20-%20April%202020.docx
- https://github.com/JOELwindows7/Publishable-Starring_Codes/blob/master/EntreTrack/PrePersonal/Monthly%20Report/Monthly%20Report%20-%20May%202020.docx
- https://github.com/JOELwindows7/Publishable-Starring_Codes/blob/master/EntreTrack/PrePersonal/Monthly%20Report/Monthly%20Report%20-%20June%202020.docx
- TODO: July

- Total Folder Monthly Report: https://github.com/JOELwindows7/Publishable-Starring_Codes/tree/master/EntreTrack/PrePersonal/Monthly%20Report
- Narasi

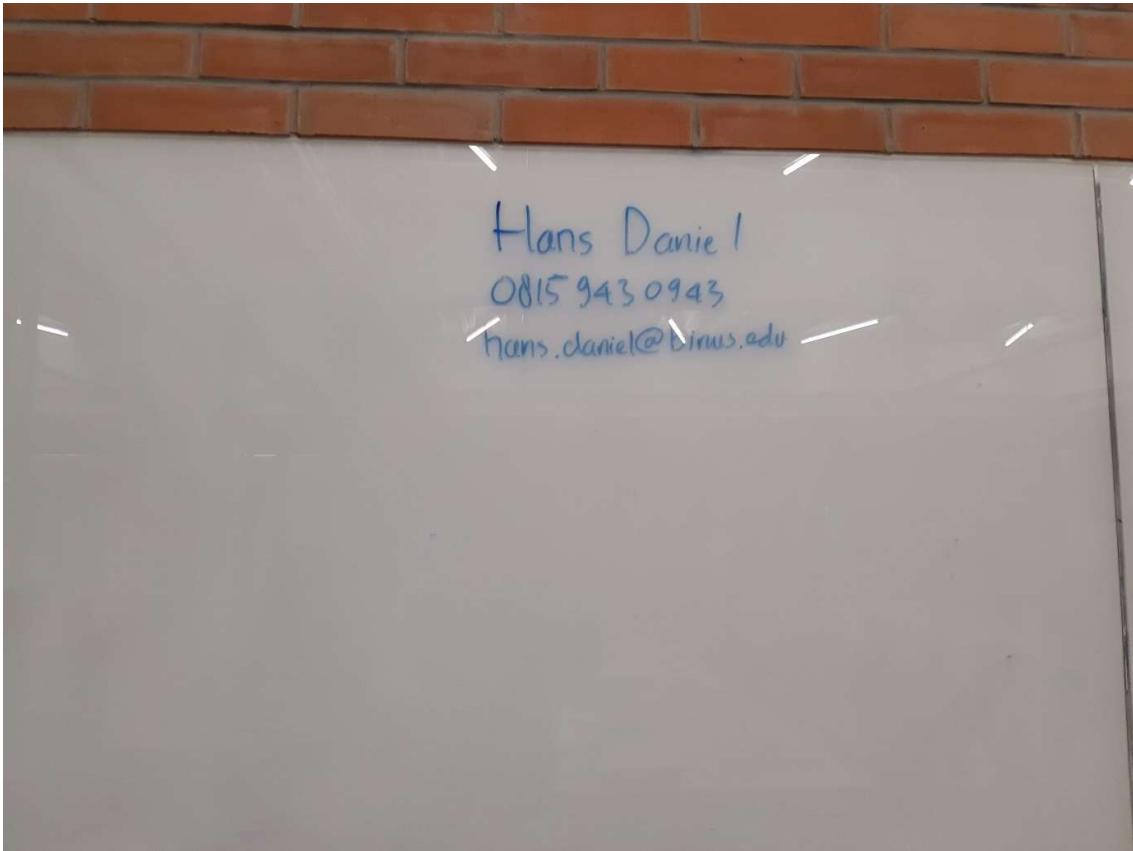
Ourwear Group

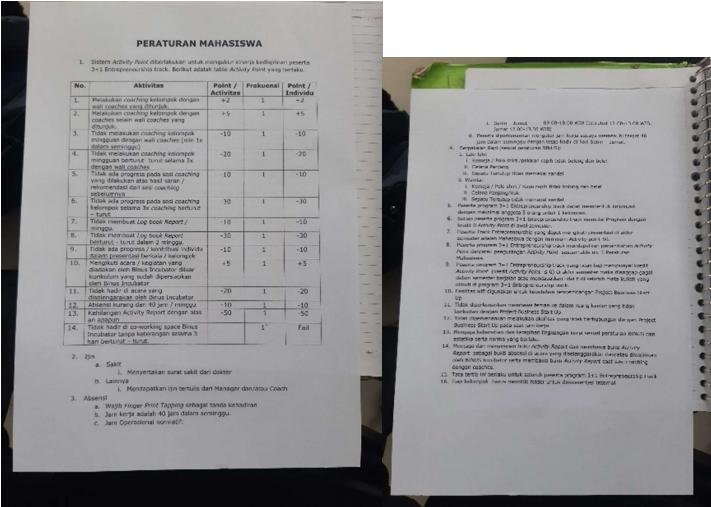
- Video monthly report bulan Februari – Maret :
<https://www.youtube.com/watch?v=E33LmjYdNmY>
- Video monthly report bulan April :
<https://www.youtube.com/watch?v=KDYPuRiO9Wg>
- Video monthly report bulan May:
<https://www.youtube.com/watch?v=qzX6bmd4aU8>
- Video monthly report bulan Juni: <https://www.youtube.com/watch?v=1FVK9-Sjn0M>

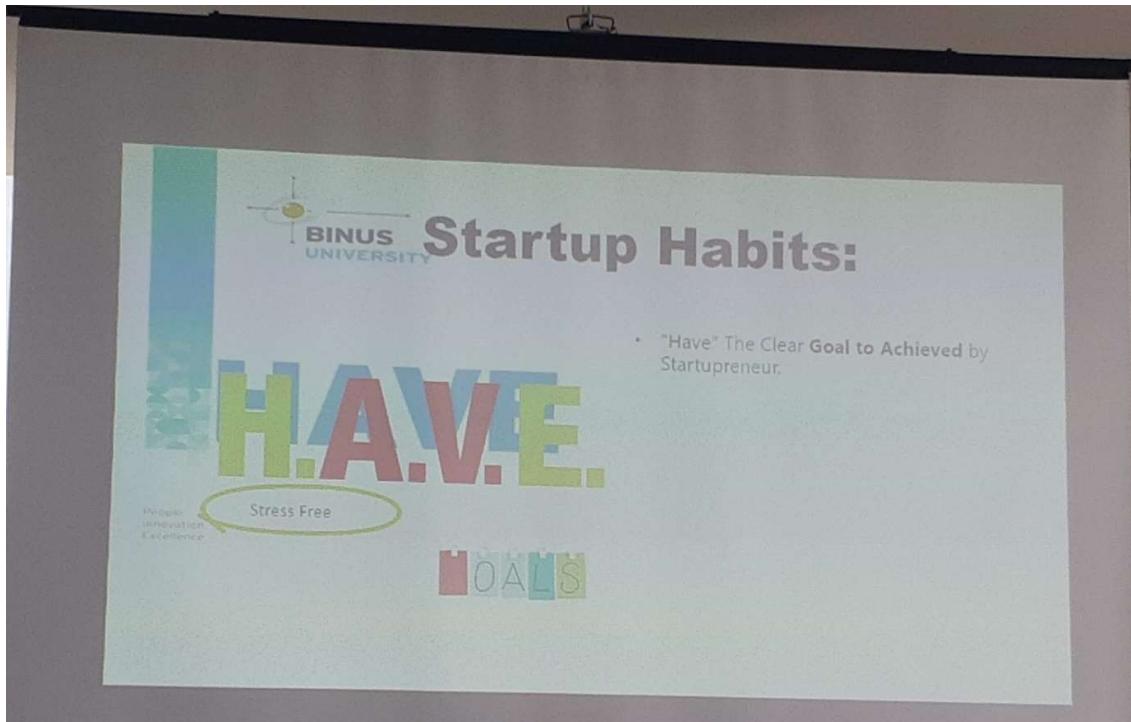
Intensive Coaching Report / Weekly Meeting

Pre-Ourwear

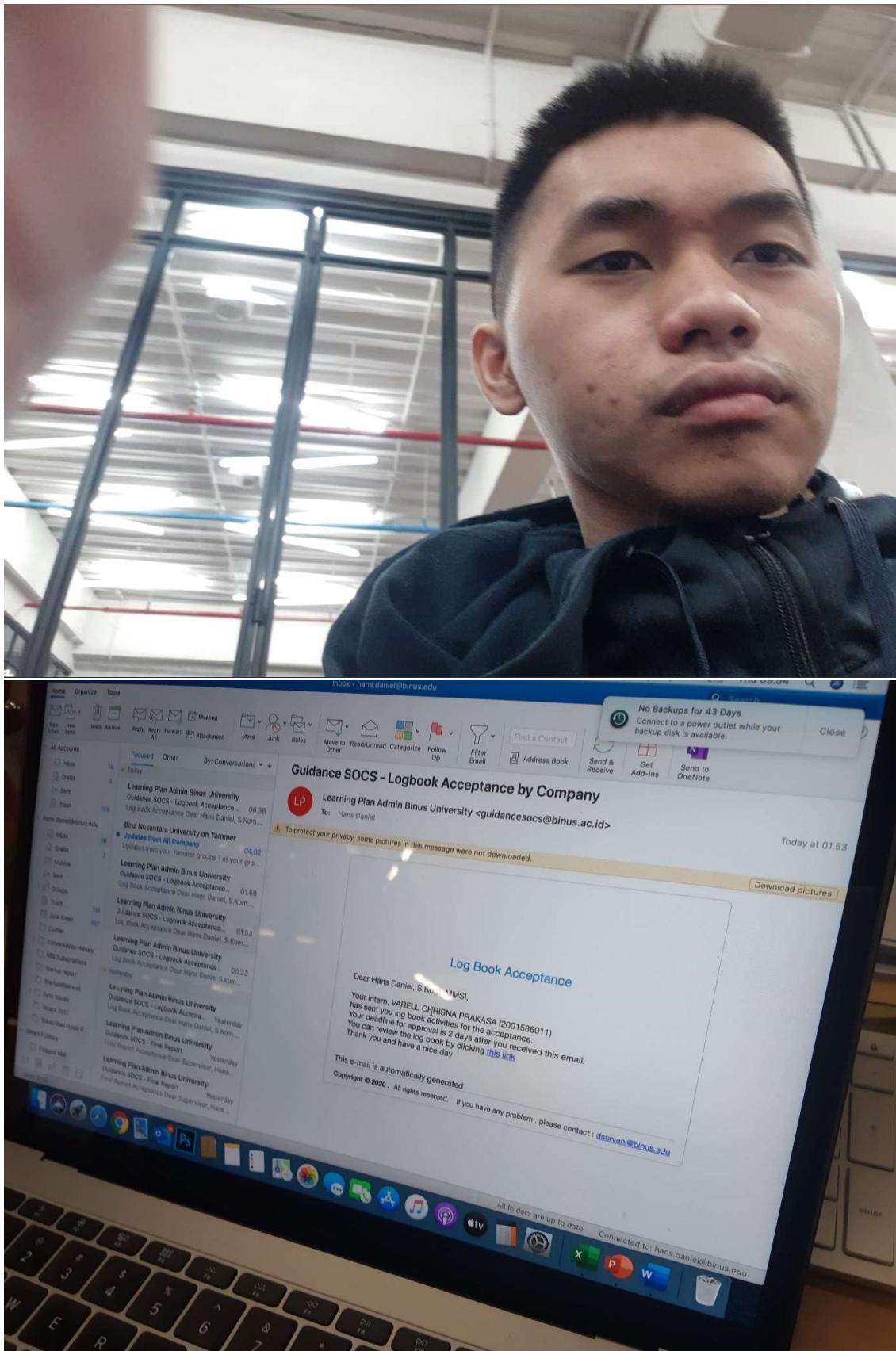
- Pre-online photo at <https://photos.app.goo.gl/64weYnYG314TFwf27>
- Dibawah berikut adalah beberapa foto-foto sebelum masa WFH, awal dari Entre, & perpindahan ke Ourwear. Tidak semua foto dimasukan agar tidak memberatkan komputasi.

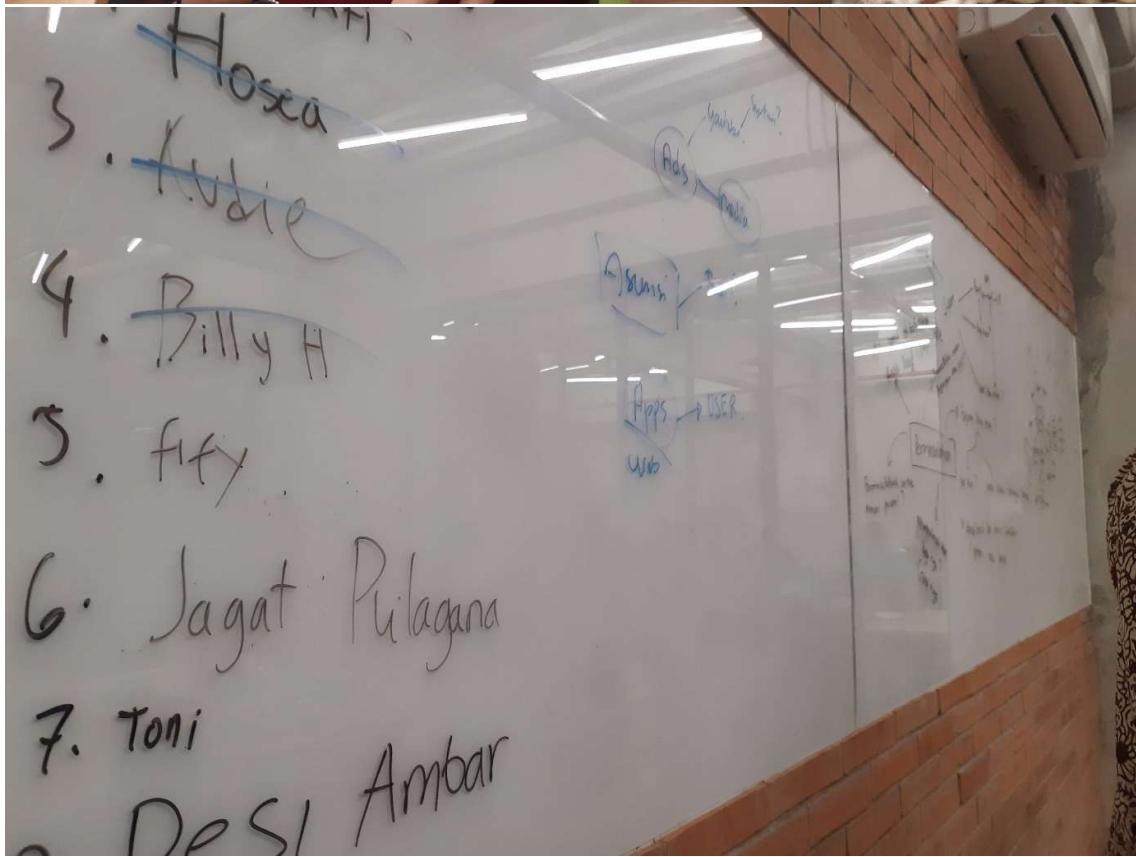




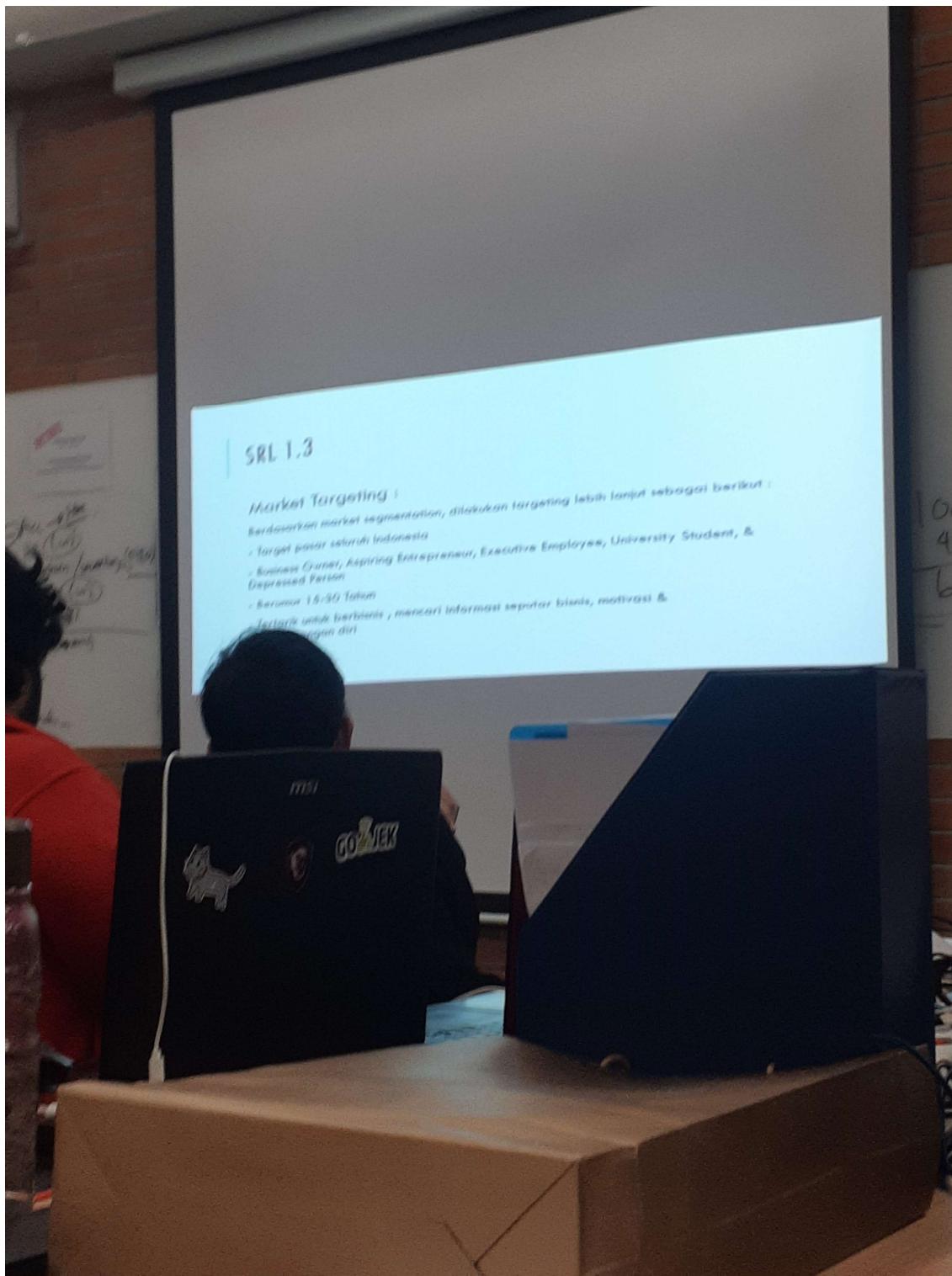


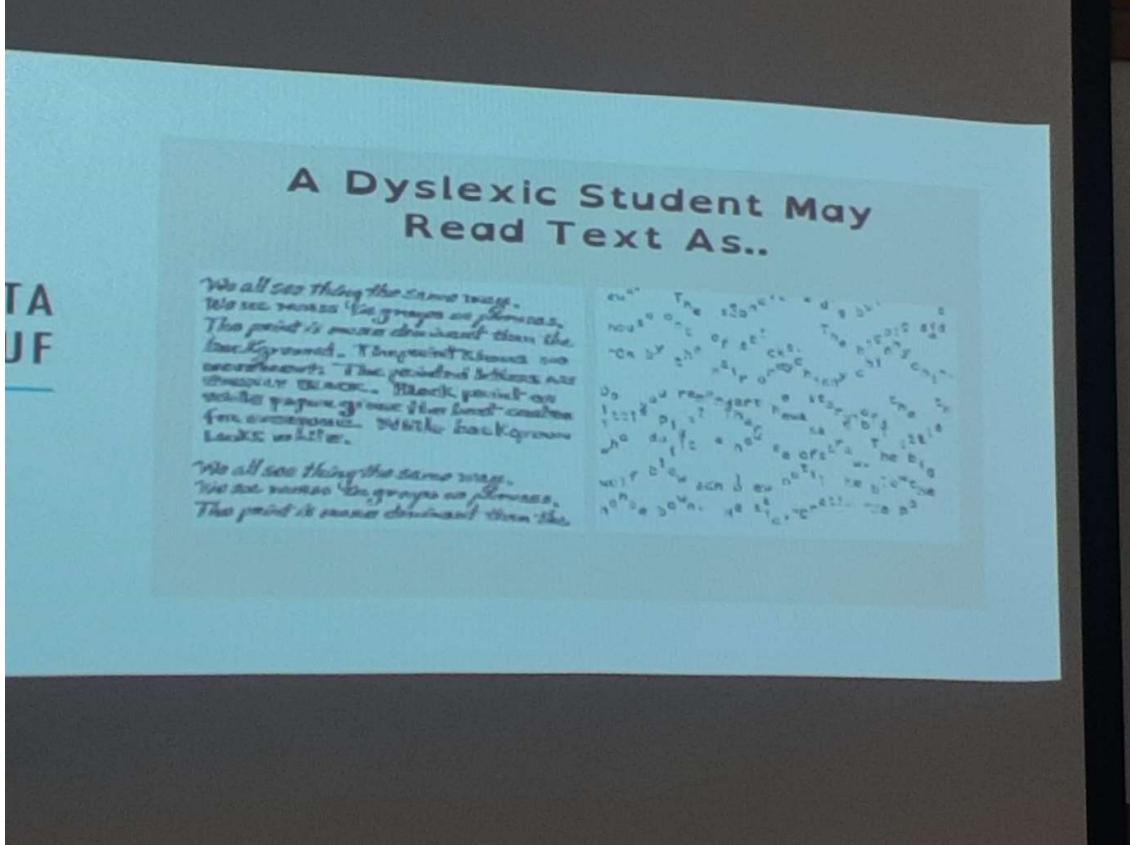
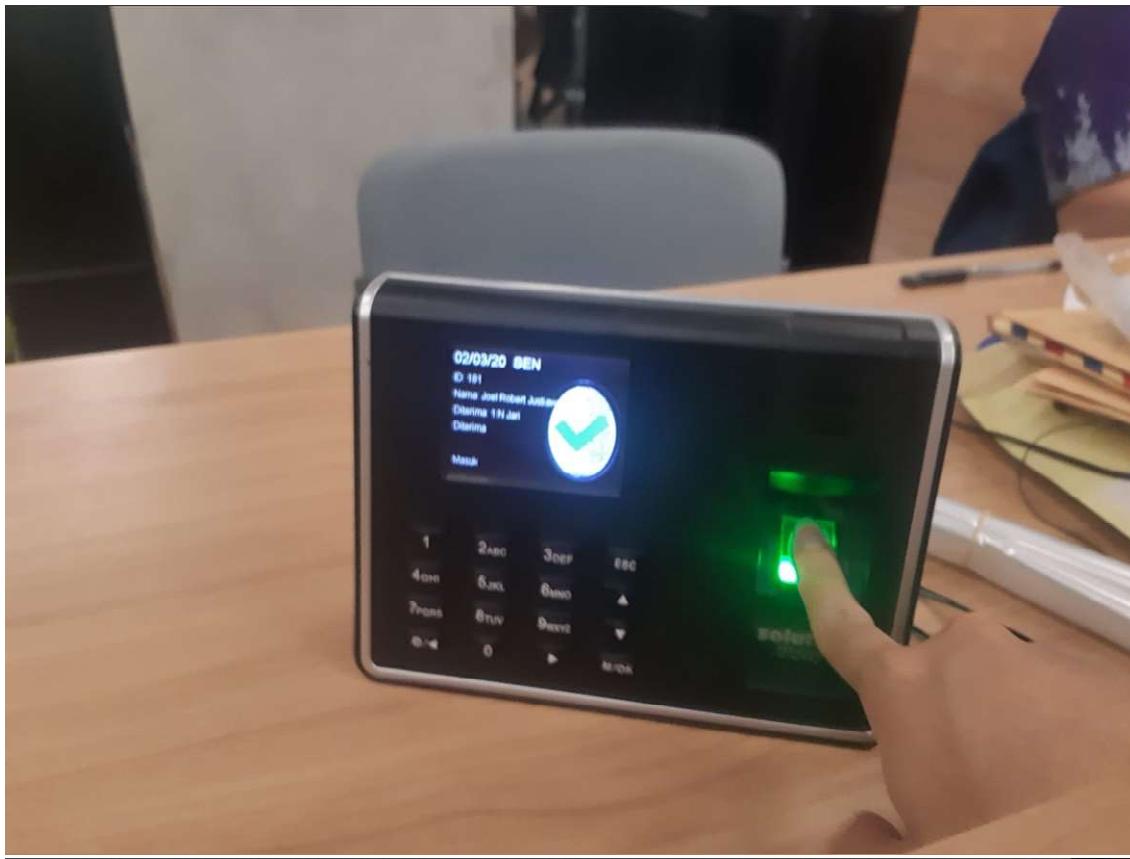




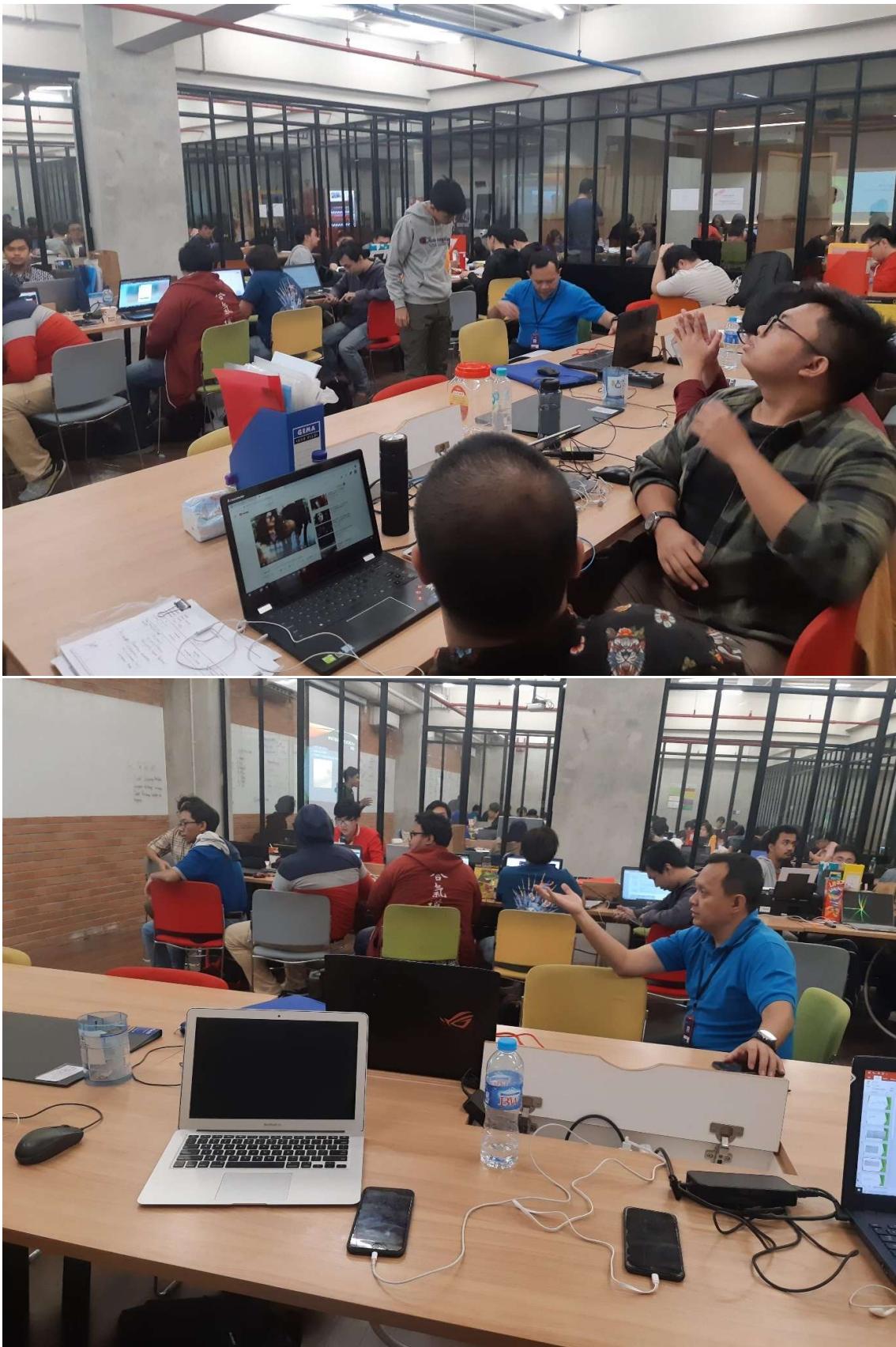


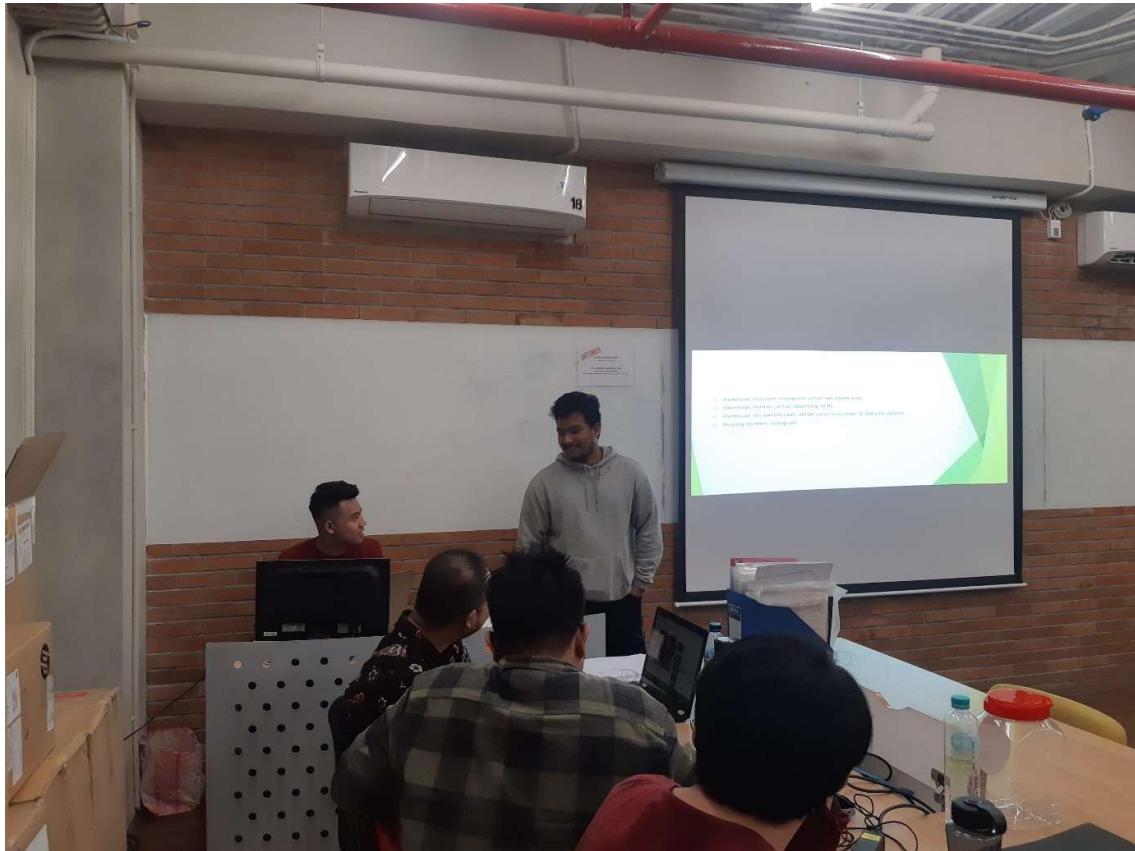


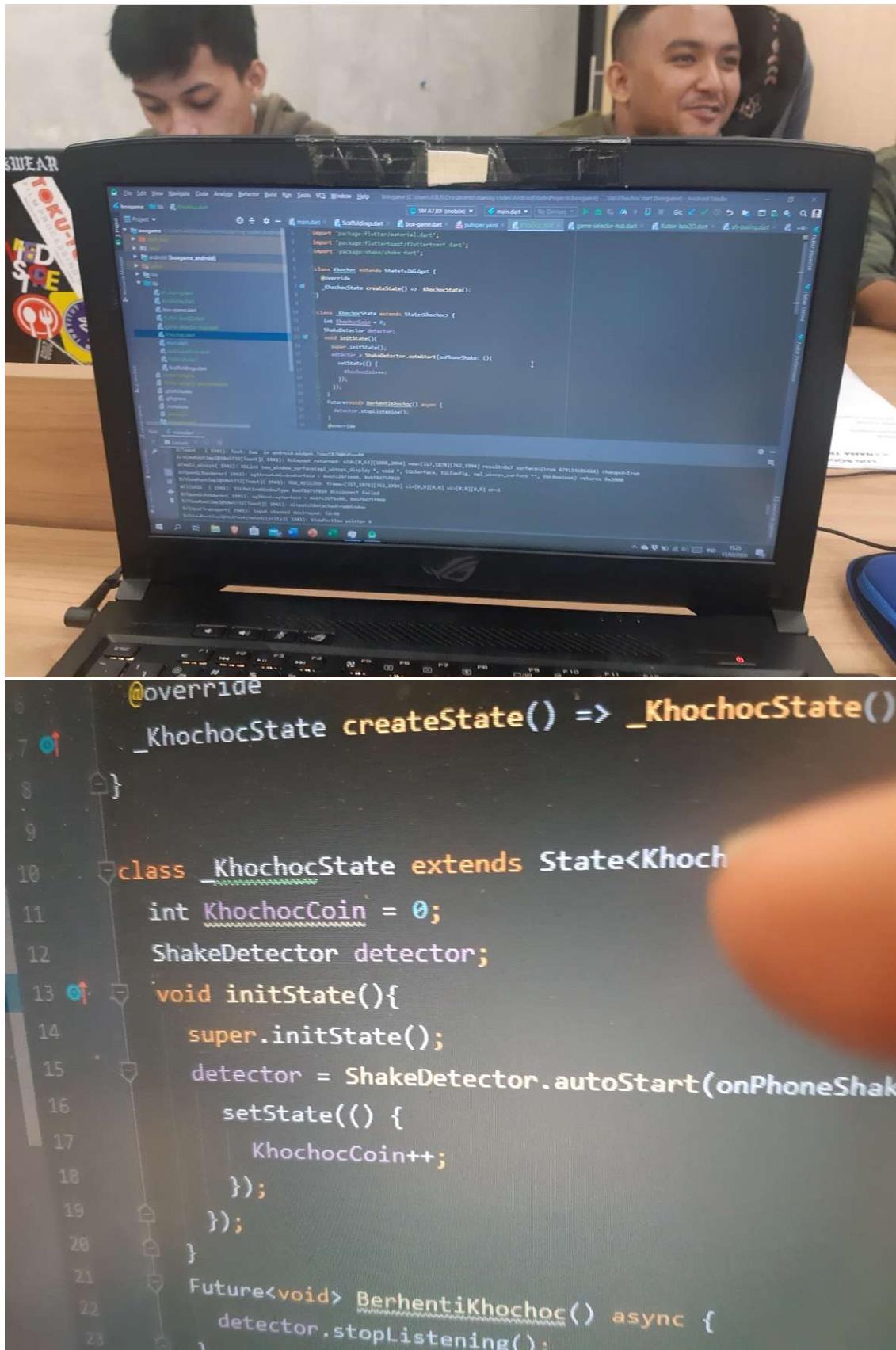




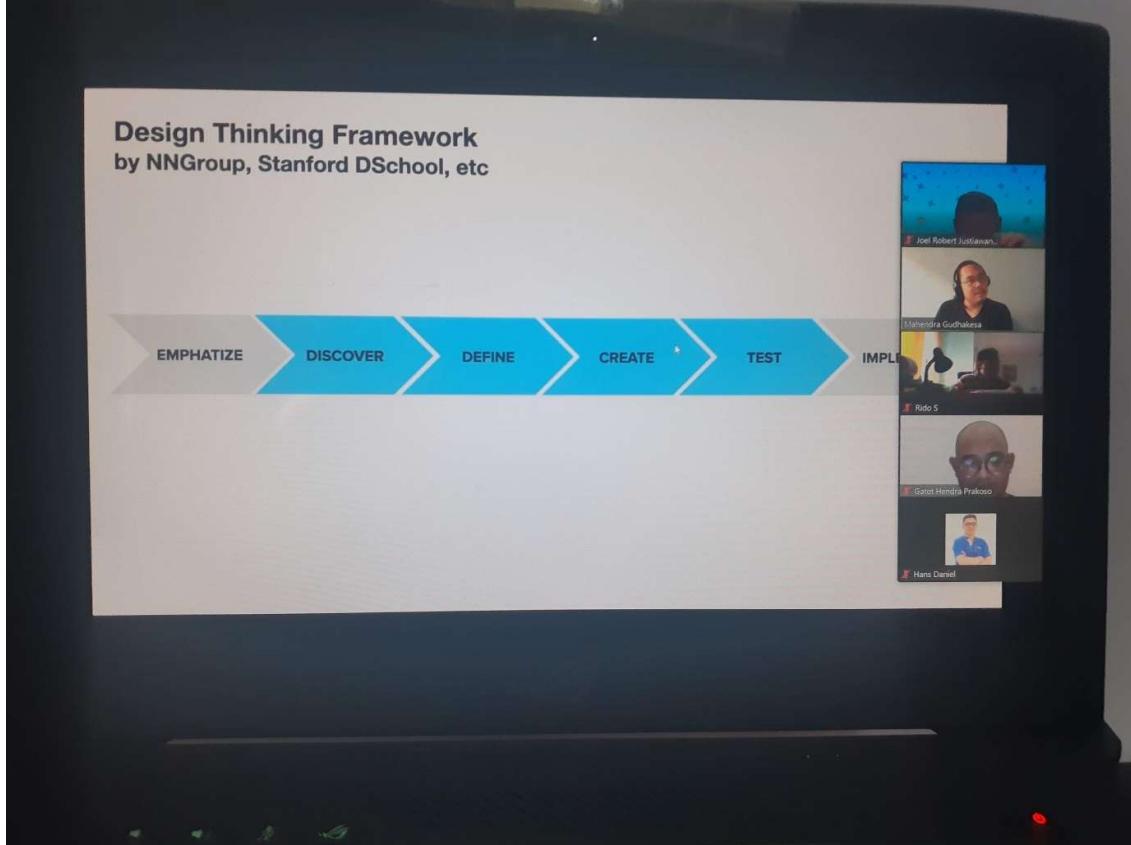
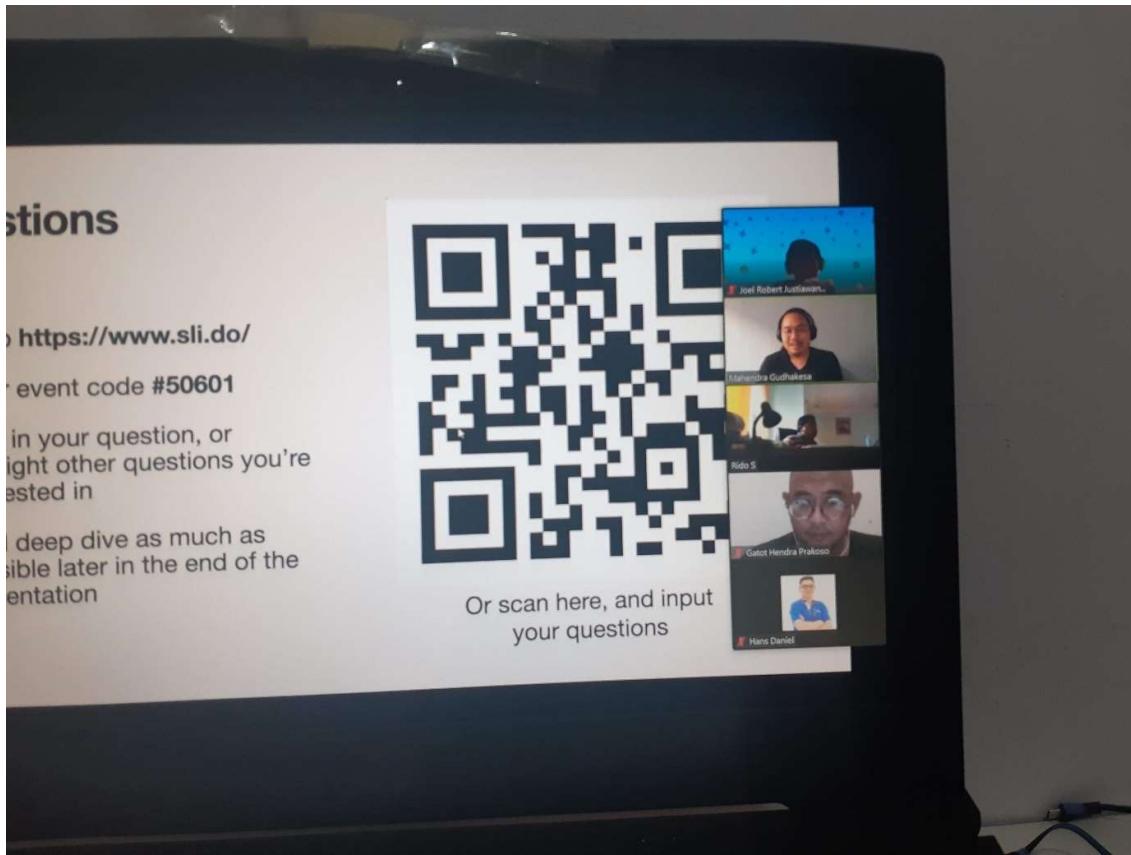


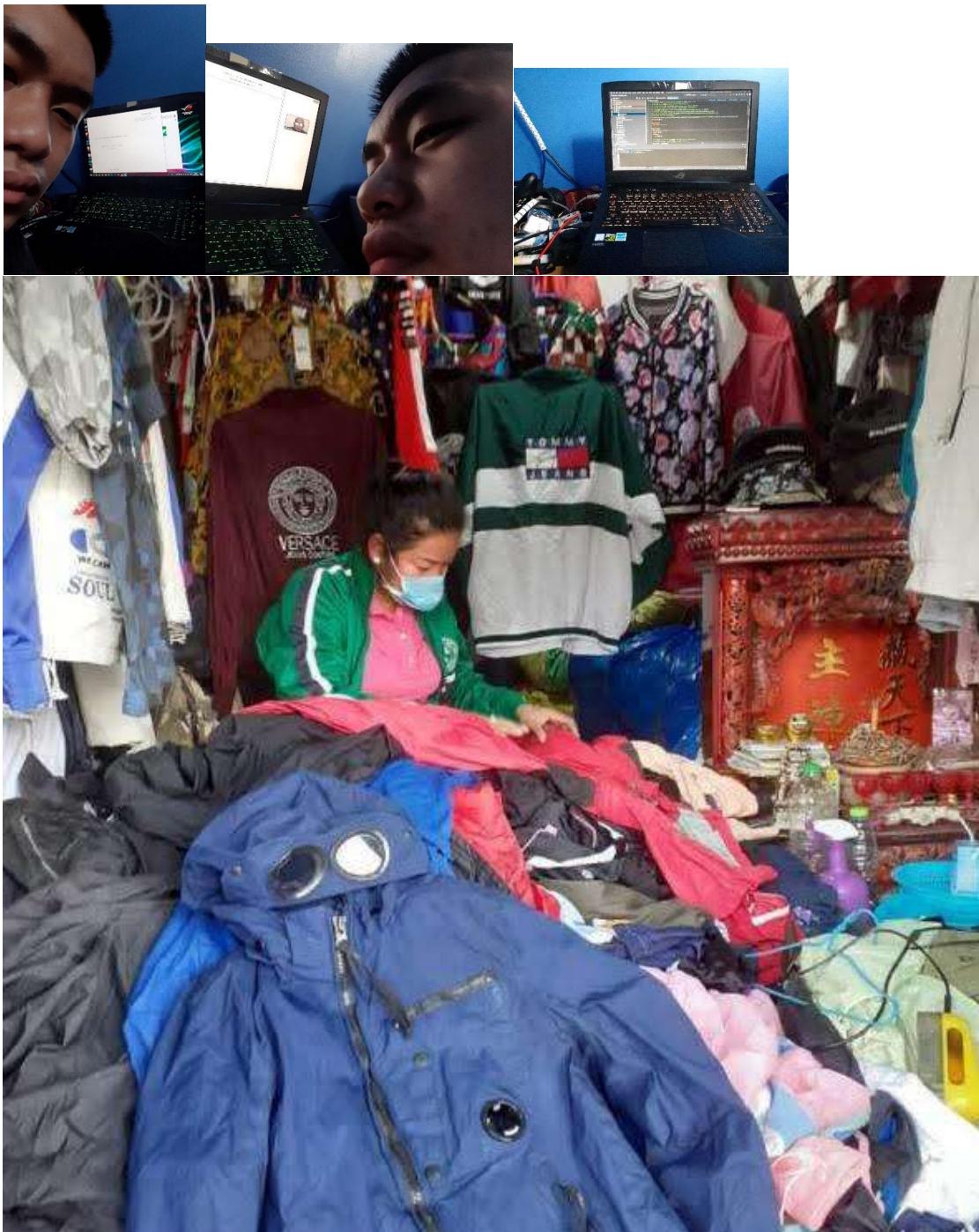














Recording

GoPay Case Study

Changing direct observation into indirect observation via technology

アディット @siochoy

Guys aku lagi iseng mau bikin polling di Twitter soal YouTube Ads, yg bantu isi semua polling nanti aku transferin 1 orang beruntung saldo GoPay 25k 🙏

Caranya cukup jawab pollingnya terus RT supaya aku tau siapa yg udah ikutan. 😊 Makasih.

Translate Tweet

Sejak ada youtube premium, youtube biasa ni makin gila iklan nya ya

Td siang udh nasi warteg

6:51 PM - Apr 12, 2020 · Twitter for iPhone

51 Retweets 5 Likes

アディット @siochoy Apr 12
Replying to @siochoy
Kalian kegangu gak sih sama YouTube ads sekarang?

| | |
|------------------|-------|
| Kegangu banget 😂 | 64.8% |
| Biasa aja 😐 | 30.3% |
| Gak 😐 | 4.8% |

105 votes · Final results

アディット @siochoy Apr 12
Kalian tau gak sih soal YouTube Premium?

| | |
|------------------------|-------|
| Tau dong | 82.6% |
| Heh, apa tuh? | 4.3% |
| Kayaknya pernah denger | 13% |

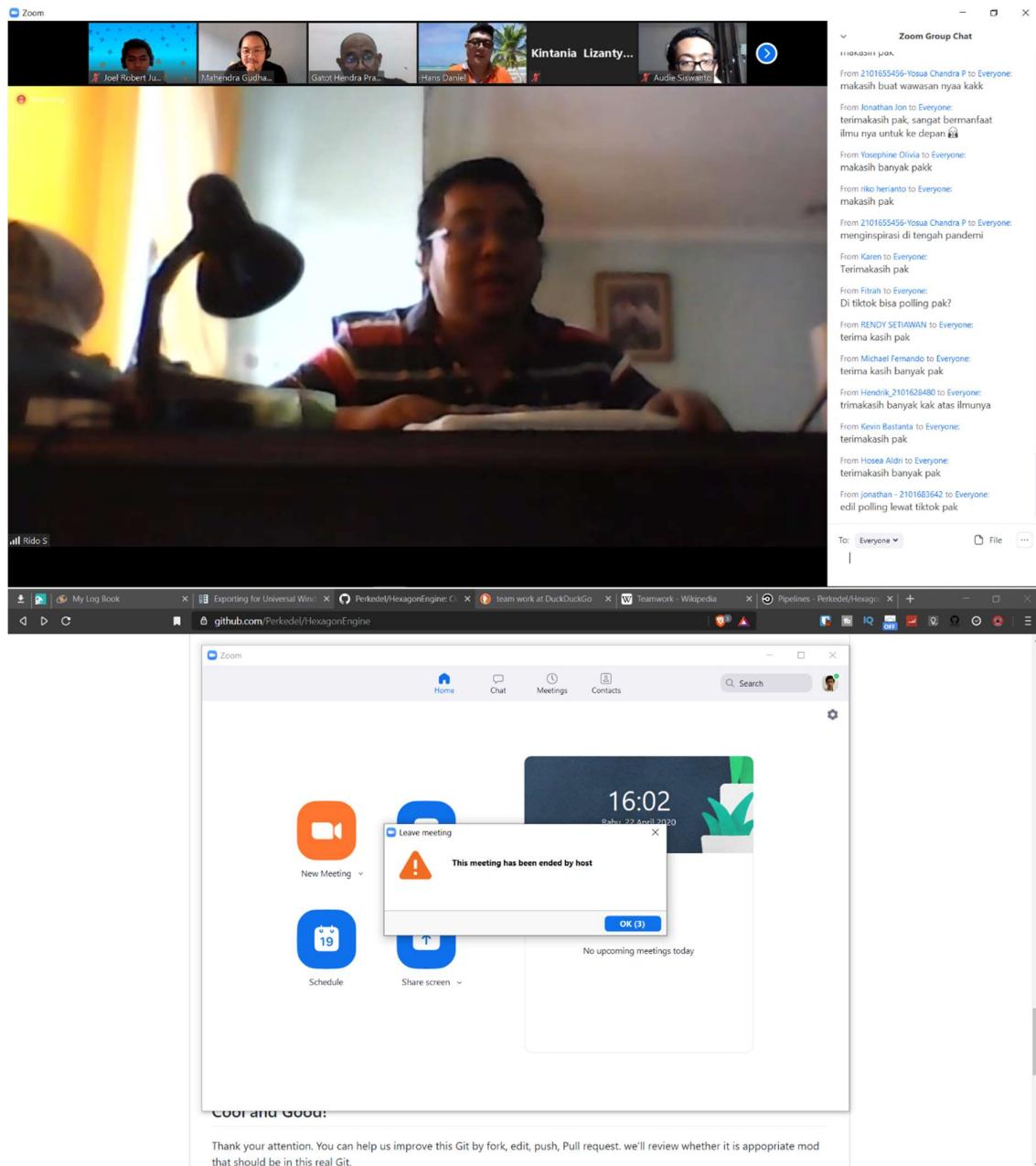
161 votes · Final results

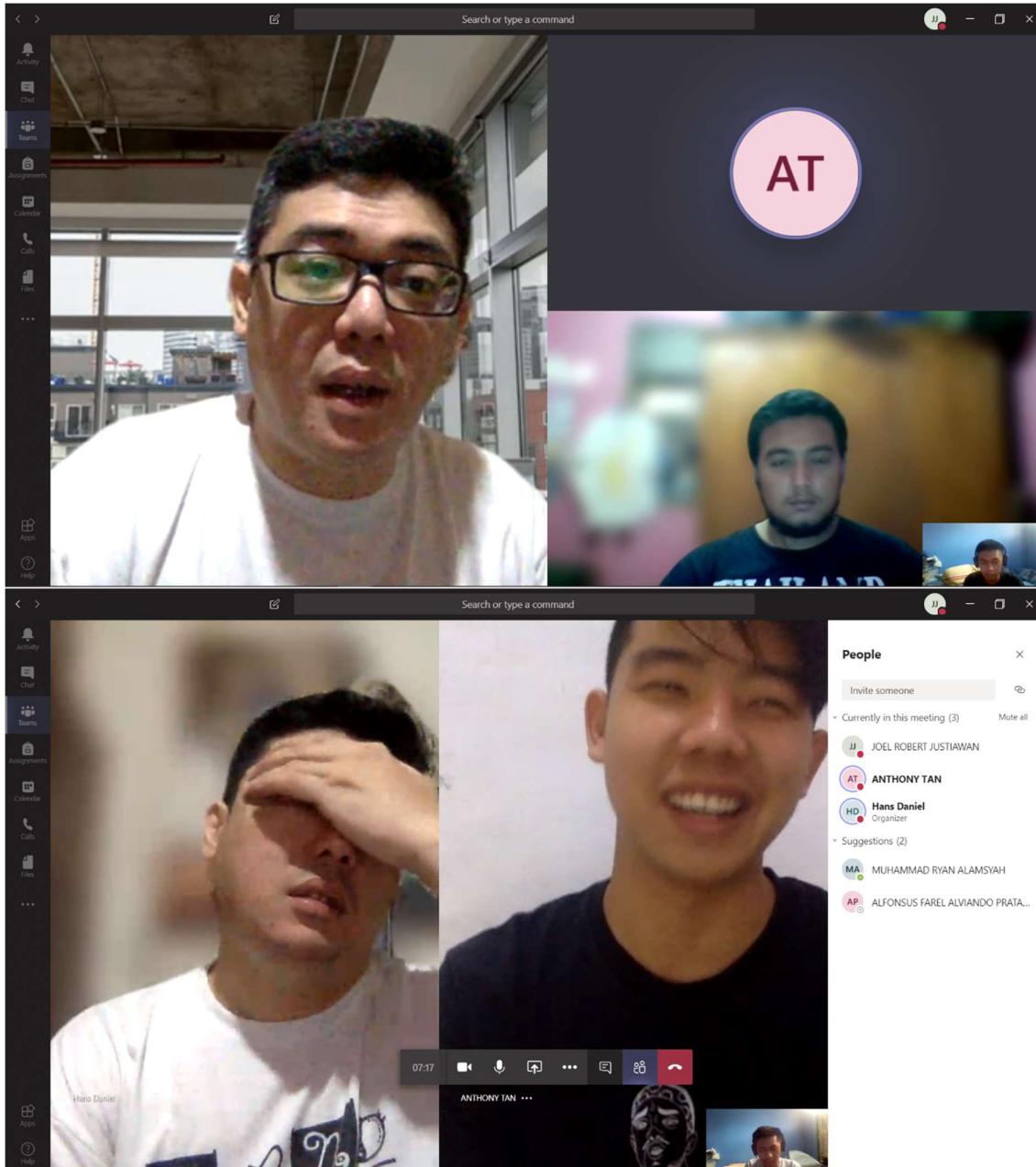
アディット @siochoy Apr 12
Buat yang tau soal YouTube Premium, kalian langganannya gak?

| | |
|------------|-------|
| Tentu dong | 7.6% |
| Oke sih | 92.4% |

157 votes · Final results

Joel Robert Justiawan...
Mshendra Gudhakesa
Gatot Hendra Prakoso
Hendrik_2101628480
Farrah A





Search or type a command

People

- JOEL ROBERT JUSTIAWAN
- ALFONSUS FAREL ALVIANDO PRA...
- ANTHONY TAN
- Hans Daniel
- MUHAMMAD RYAN ALAMSYAH

12:55

File Edit View Navigate Code Analyze Befactor Build Run Tools VCS Window Help boxgame [C:\Users\ASUS\Documents\staring codes\AndroidStudio\projects\boxgame] - lib\KhochoTimed.dart - Android Studio

Project lib pubspec.yaml game_selector_hub.dart KhochoTimed.dart DatabasePersistence.dart KhochoHighscore.dart KhochoTimed.dart main.dart ah-pusing.dart Resources Manager

```

lib
  - android [boxgame_android]
    - build
      - lib
        - ah-pusing.dart
        - BolaKelas.dart
        - box-game.dart
        - DatabasePersistence.dart
        - flutter-box2D.dart
        - game-selector-hub.dart
        - Khocho.dart
        - KhochoHighscore.dart
        - KhochoTimed.dart
        - main.dart
        - notFoundError.dart
        - Rakshak.dart
        - Scaffoldings.dart
        - flutter-plugins
        - flutter-plugins-dependencies
        - gitattributes
        - gitignore

```

Messages: [boxgame] Flutter `C:\vcl\flutter\bin\Flutter.bat --no-color packages get`
Running "flutter pub get" in boxgame...
Process finished with exit code 0

10:21 Welcome to Broge End Drawer

Label

Bremdom Ste

Mirz

List Det

Draggable Scroll

Event Log 669 CRLF UTT-8 2 spaces Git: master

The image is a composite of several screenshots from a video conferencing application.

Top Left: A red overlay with white text: "Mohon isi feedback form berikut" and "bit.ly/GDOnline2020".

Top Right: A messaging interface showing a list of messages. The messages are:

- You 10 mins YouTube AudiobLibrary
- James Reynaldi 9 mins #askgoogle ka kalau video reaction gimana? ga kena copy right ya kalo ngambilnya cuma dikit"?
- You 8 mins Saran gw, avoid sama sekali asset copyright. Karena fair use diabaikan kebanyakan.
- jonathan ong Now aldiyoo itu mah kak

A "Send a message to everyone here" button is at the bottom.

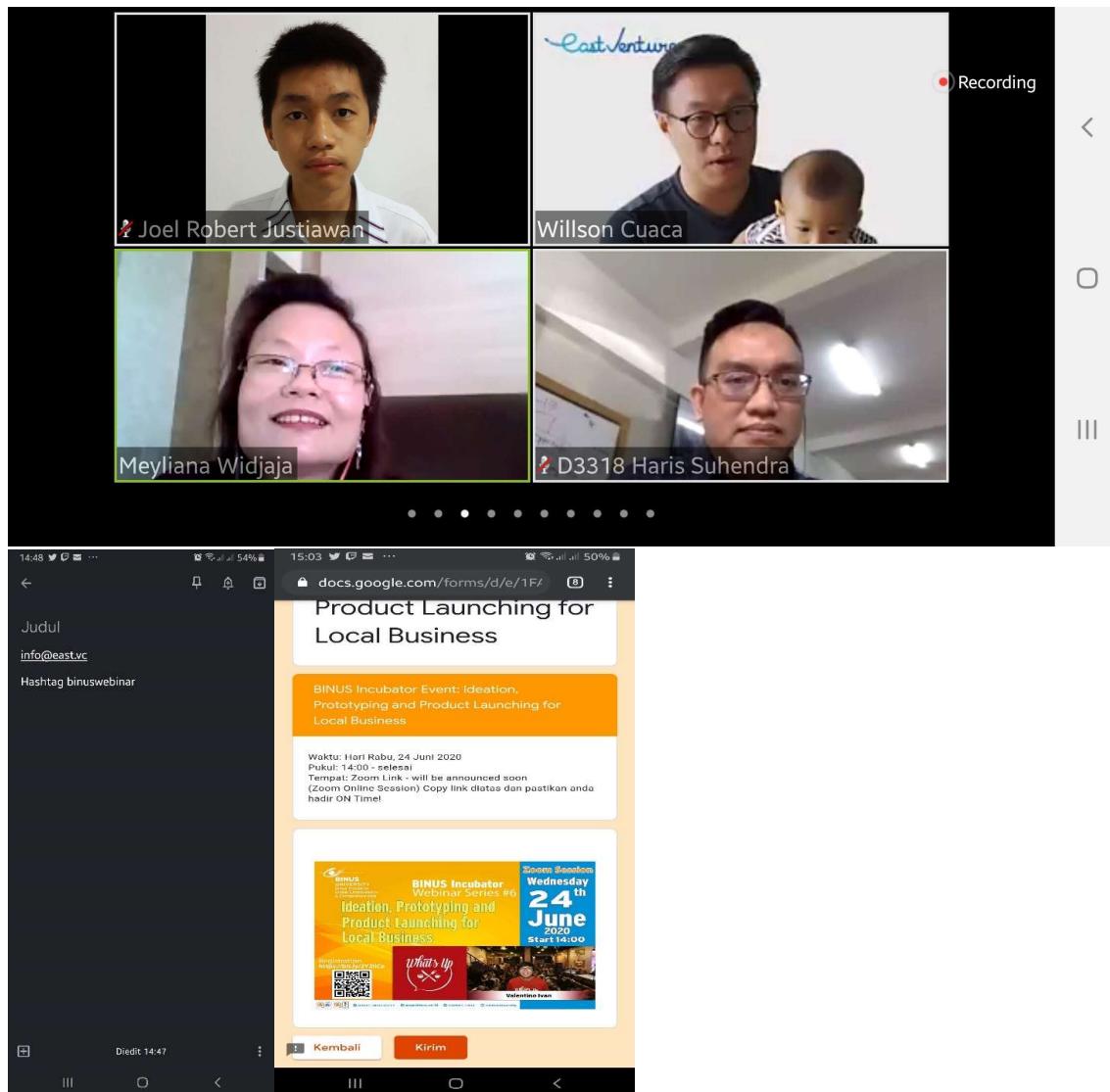
Middle: A video feed of a man wearing glasses, with a recording indicator visible in the top right corner.

Bottom Left: A small video thumbnail of a man in front of Big Ben.

Bottom Center: A messaging history between two users. The messages are:

- 15:21: Sewa baju Adira event tesse puan trs perneroang @mama you? 15:28
- 15:28: Ya klo kita senggub dan mau promosi atau pasang iklan iniya Alain brta atau buat iklan yg mau dulu senggub2 Cuk melanjutkan usaha yg ada yg paling yg lulus aja yg dgk kesing
- 15:31: Sis sip.
- 15:31: Eh nanti saya pikirin dul deh jadi atau gk. Makasih ya kak.
- 15:31: Oh kupa! Satu sewa berapa ya?
- 15:31: Macam2 ka
- 15:31: Mulai dari harga berapa? Bisa berapa lama?
- 15:31: Puluhan dr 10 RB sampai 170Rb
- 15:31: Makamad 2 hru
- 15:31: Selesai pakai hrs langsung dikembalikan
- 15:31: Men, ya. Ok. Ya, ntar dipikirin dul deh. Trus

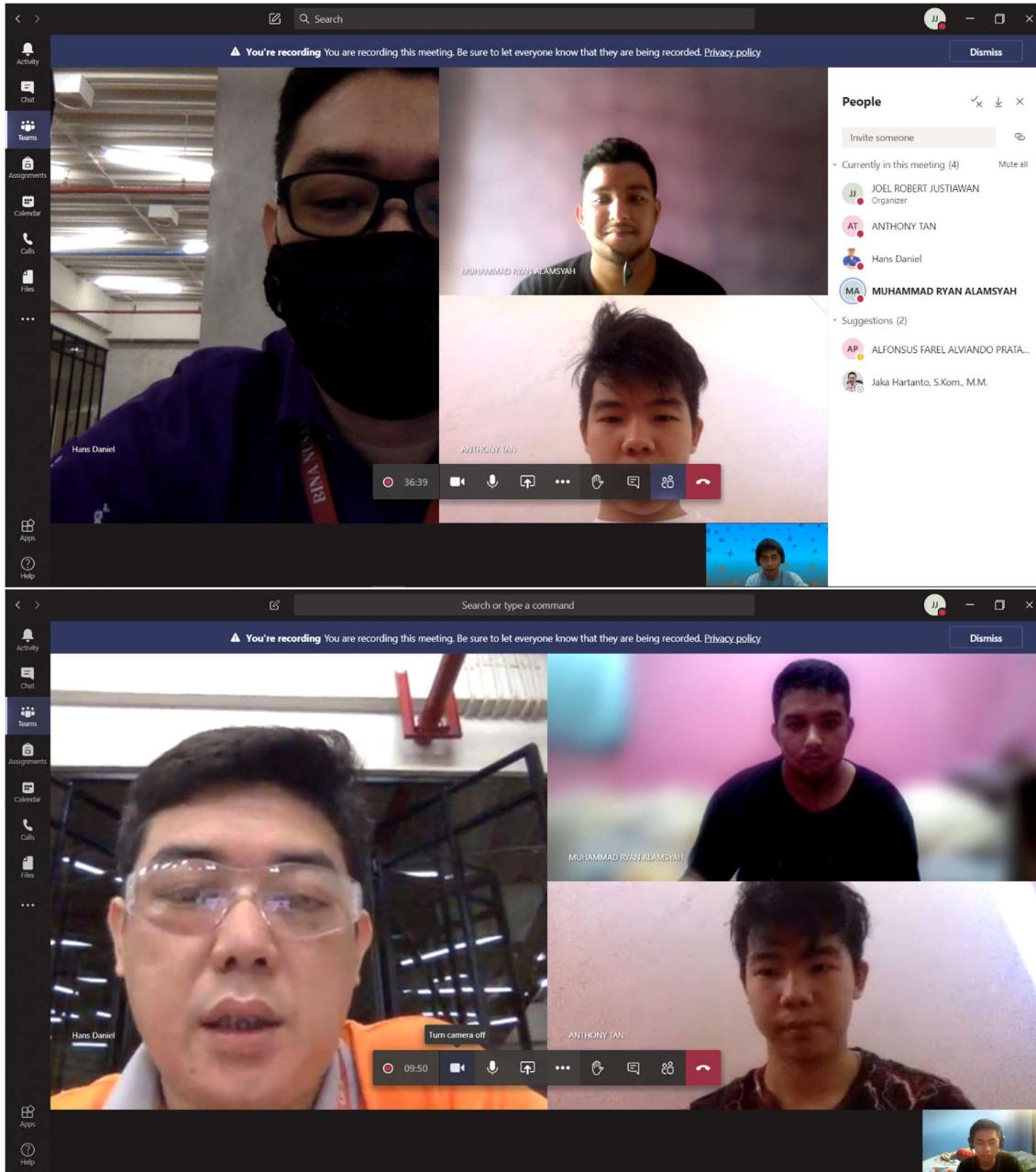
Bottom Right: A screenshot of a mobile device showing the weather (33°) and a notification: "This meeting has ended as someone has started a new meeting with this account".

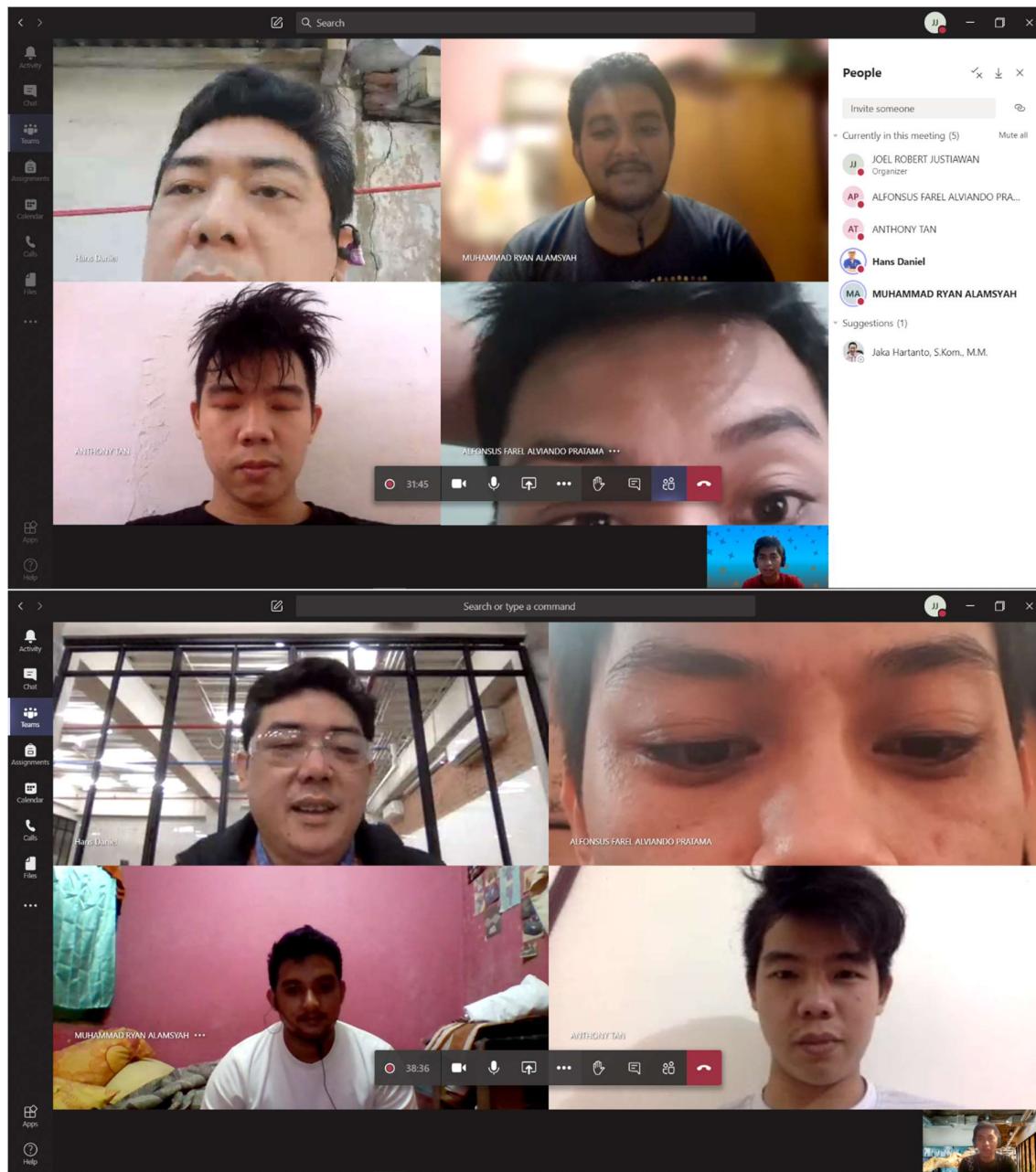


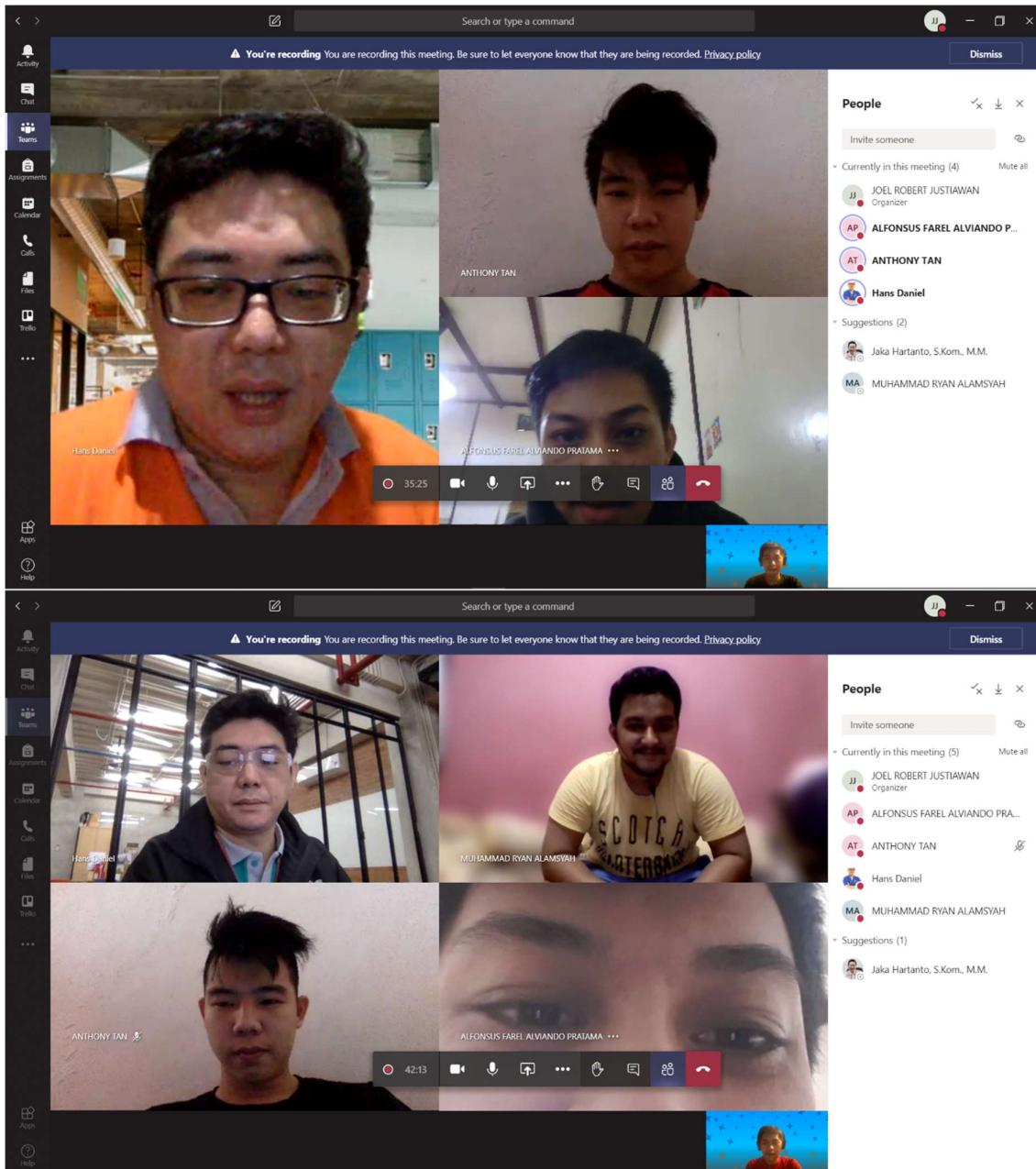
Ourwear

- Pre-online photo at <https://photos.app.goo.gl/64weYnYG314TFwf27>
- <https://trello.com/c/b6qMjrG7>
- <https://trello.com/c/tvwvKPpi>
- <https://trello.com/c/EjA5BvQb>
- <https://trello.com/c/NLInj1gM>
- <https://trello.com/c/sC2rvx0d>
- <https://trello.com/c/3YIPIBCi>
- <https://trello.com/c/cJ4UMMer>
- <https://trello.com/c/3ldayPYs> oh
- <https://trello.com/c/ukZ8Zv23>
- <https://trello.com/c/qRksdlQI>
- <https://trello.com/c/I8uxb5jW>
- <https://trello.com/c/opdvUsjH>
- <https://trello.com/c/TbyVJvyH>
- <https://trello.com/c/hHtHaxzP>

- <https://trello.com/c/oDtg68Bv>
- <https://trello.com/c/MhIqHpMx>
- Berikut beberapa foto meeting mingguan selama *Work From Home* pada masa Ourwear

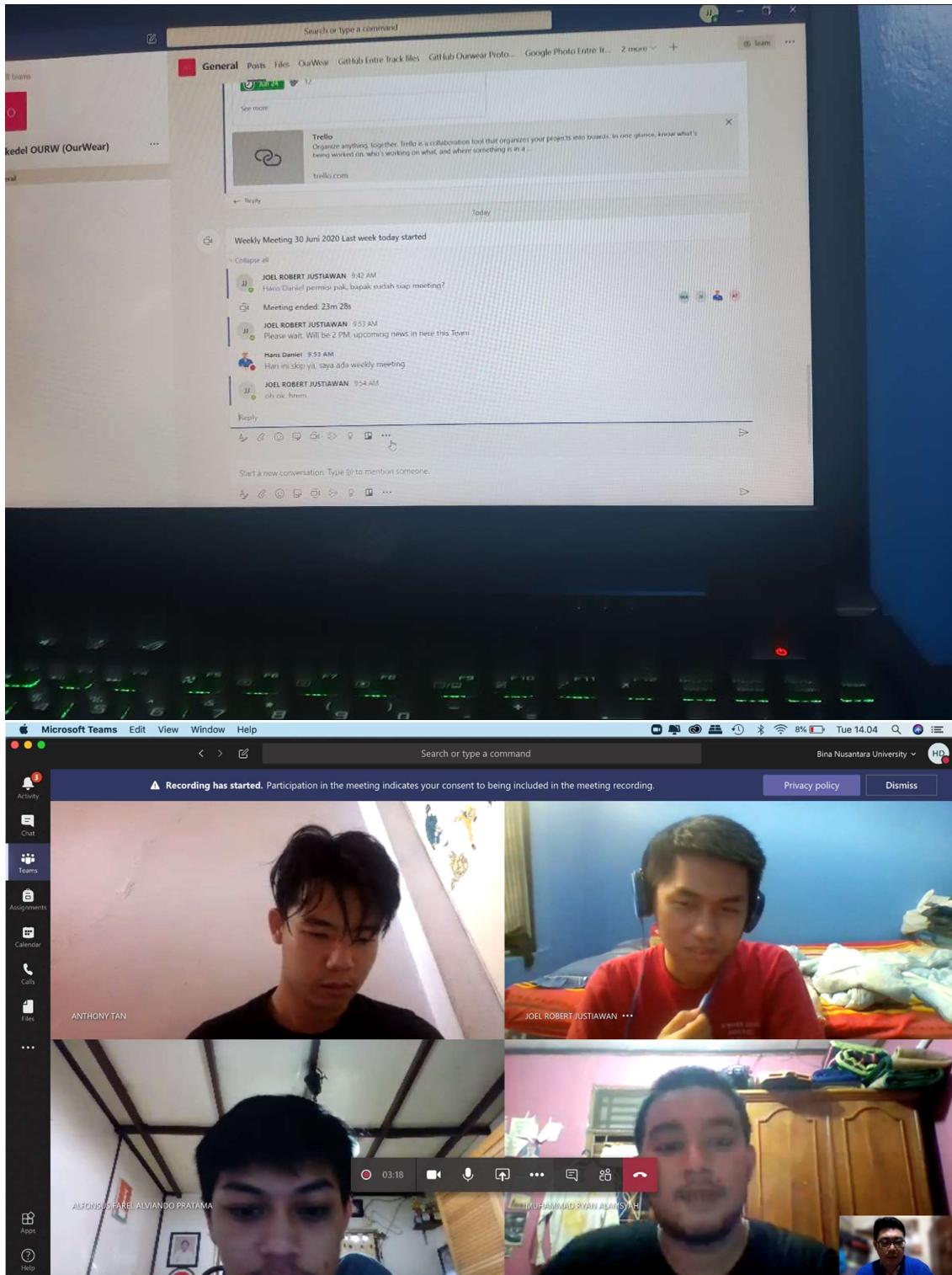


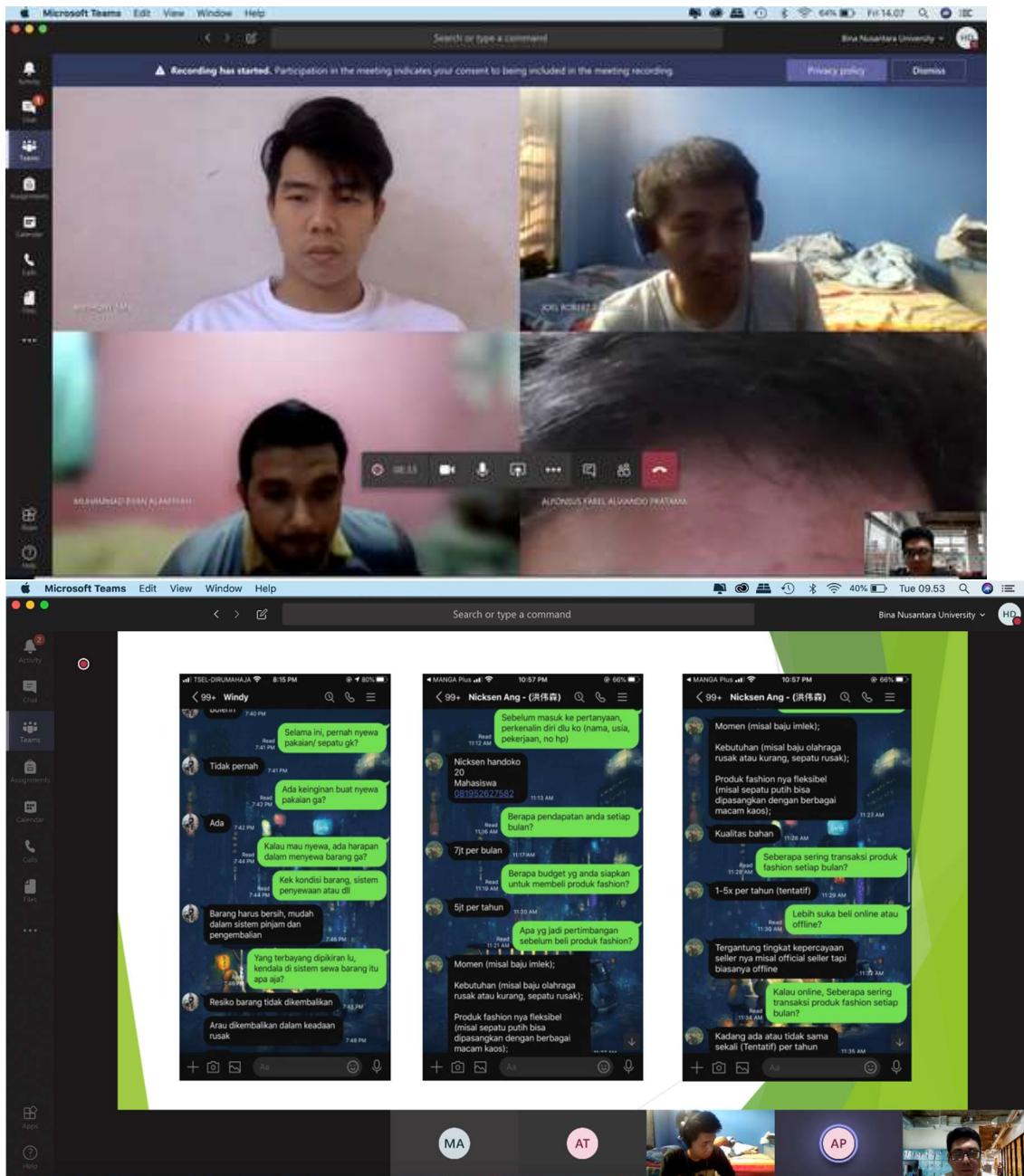


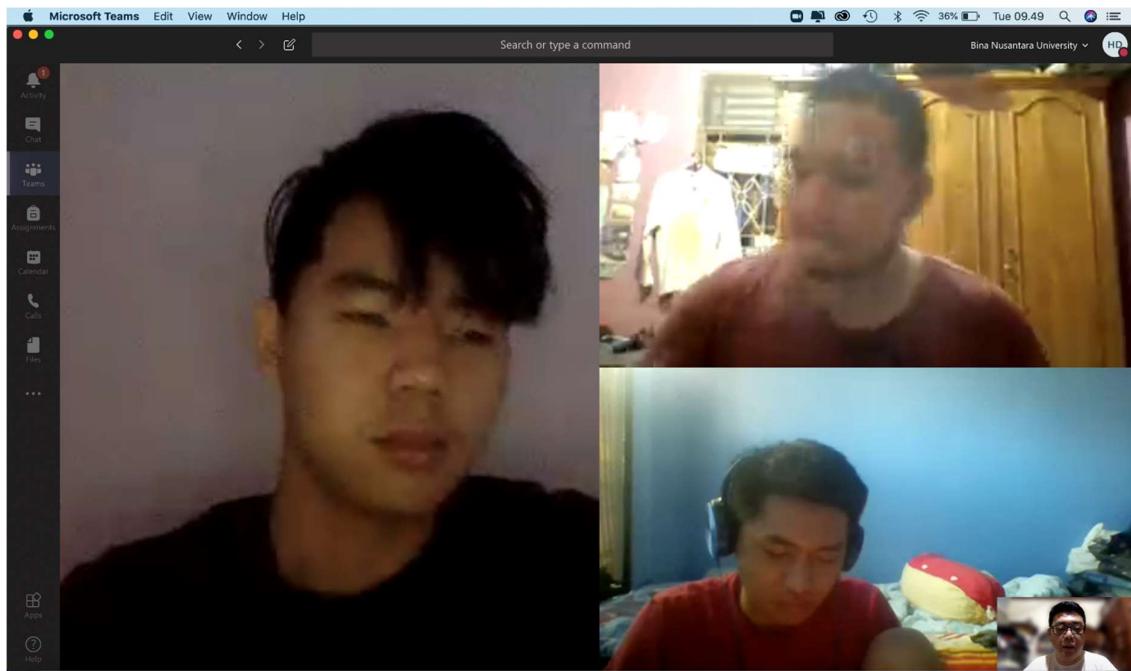












Seluruh folder Powerpoint meeting

https://github.com/JOELwindows7/Publishable-Starring_Codes/tree/master/EntreTrack/PrePersonal/Weekly%20Presentaion%20Progress

Miscelaneous

- Total Github repository https://github.com/JOELwindows7/Publishable-Starring_Codes/tree/master/EntreTrack
- a
- W
- D
-

- Hmstdve...