

Remake vs. Sequeling

Kelompok: Perkedel Technologies

- Joel Robert Justiawan (2101619672)
- Ayong Susanto (1801419562)
- Rama Fiedaus (1801402643)

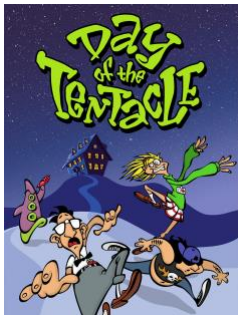
Remake

Game yang lama/kuno dibuat ulang untuk kalangan modern dengan kualitas dan bagian-bagian yang telah diimprovisasi.

Contoh

- Days of Tentacle
https://store.steampowered.com/app/388210/Day_of_the_Tentacle_Remastered/ ,
https://en.wikipedia.org/wiki/Day_of_the_Tentacle ,
- Final Fantasy remastered (Beberapa saja)

Yang Telah Berubah



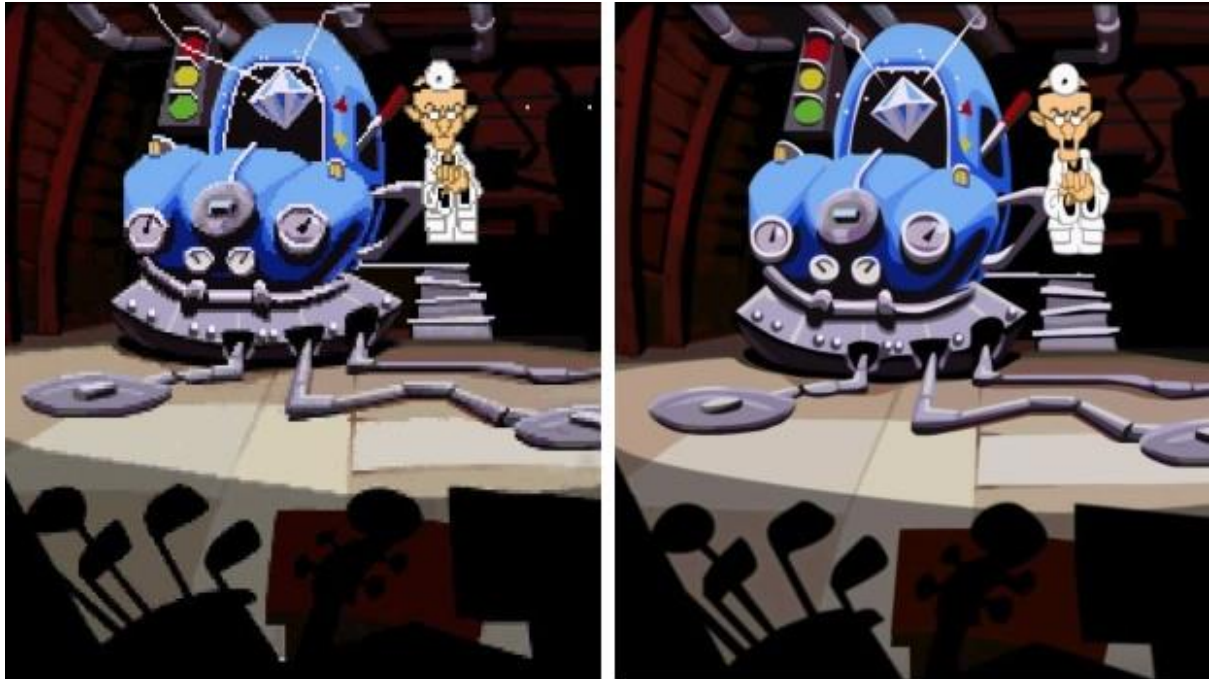
(<http://www.perezstart.com/retro/lucasarts-posters-day-of-the-tentacle-monkey-island-and-more/48/>)

Kita ambil yang Days of Tentacle. <https://www.youtube.com/watch?v=KGjKBMvhaL0> .

Dan ini video dari DoubleFine, tentang pembuatannya:

<https://www.youtube.com/watch?v=LjF4eMrYfG0>

Desain



Dari segi desain, tidak ada yang diubah. Hanya resolusi saja yang semula pixelated (kiri), menjadi seperti digambar vektor (kanan).

Gameplay

Cara Baru! Dibandingkan dengan pendahulunya, versi remake ini sekarang sudah full screen dan antar-muka yang intuitif. Sekarang menu pilihan sudah didalam menu radial.

Namun jika pemain mau, pemain dapat mengubah mode controlling menjadi seperti original.

Grafis

Hal yang terutama dan dipasarkan. Grafisnya sama, tetapi pada versi remakenya, tentu saja, grafik-grafik digambar ulang menjadi gambar vektor dibandingkan raster pada pendahulunya.

Musik

Pada pendahulunya, seperti kebanyakan game pada waktu itu, aset musik semua berdasarkan MIDI.

Namun pada remakenya, para pemain dan pengulas melaporkan bahwa semua aset musik MIDI dikonversi dengan Alat pemutar MIDI (Roland SC-88 mungkin), merekam suara dari alat tersebut dan jadilah audio waveform biasa.

Yah, gak MIDI lagi!!! Cuman file WAV/OGG yang cuman keluar suara saja! MIDI keluarnya bukan suara, tapi perintah-perintah instrumen apa yang harus dimainkan pada waktu tertentu.

Namun, kami percaya, keputusan yang diambil DoubleFine karena, kebanyakan konsumen sudah malas mengatur MIDI sejak jaman dahulu kala. Serta, semua sistem operasi yang terpasang, yaitu Windows, memiliki driver MIDI built-in yang suaranya seperti kaki ayam (ceker ayam), Roland Wavetable GS. Mencari-cari driver MIDI sangatlah sulit, apalagi perangkat kerasnya. Walaupun sudah ada *Coolsoft Virtualsynth*, dan banyak sekali Soundfont yang sangat bagus untuk dicoba, tetap saja.

Semua konsumen tidak suka dan benci kerepotan. Terpaksa, seluruh aset musik dikonversi menjadi audio biasa.

Sequel

Game franchise yang mendapatkan Game kedua setelah sebelumnya franchise tersebut merilis Game pertamanya.

Contoh (Game 1, Game 2)

- Undertale <https://undertale.com/> , Deltarune <https://deltarune.com> .
- Sims 1, 2, 3, 4, 5, <https://www.ea.com/games/the-sims>
- Final Fantasy serial (panjang sekali)

Yang Telah Berubah

Kita Ambil contohnya Undertale dan Delta Rune.

Woi. Kapan mainnya ini? Delta Rune gratis loh! Sudah, jangan alasan! Lihat saja video Undertale bentar. Paling rangkumannya dari mulai sampai selesai sudah cukup. Buruan, nanti ketinggalan jaman loh!

Desain

Desain permainan sangat mirip dari sebelumnya. Hanya sebagian perbedaan.

Gameplay

Dibandingkan pendahulunya, Undertale...



(<https://en.wikipedia.org/wiki/Undertale>)

Delta rune memiliki sistem pertempuran yang berbeda lagi.



(<https://www.dualshockers.com/deltarune-demo-undertale-toby-fox/>)

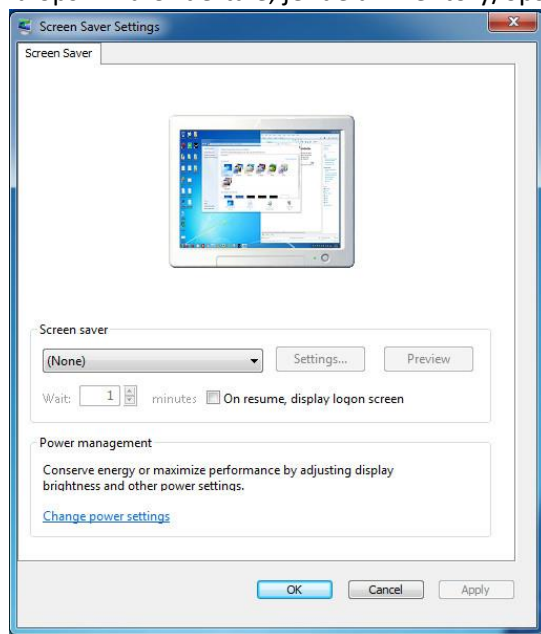
Dan jika dilihat seksama, perasaan, sistem pertarungan ini mirip sekali dengan sistem pertempuran Final Fantasy (Pertempuran lebih dari satu petarung bergantian (*Alternating more than one fighter battle*))



(http://finalfantasy.wikia.com/wiki/File:FFIV_Fight.jpg)

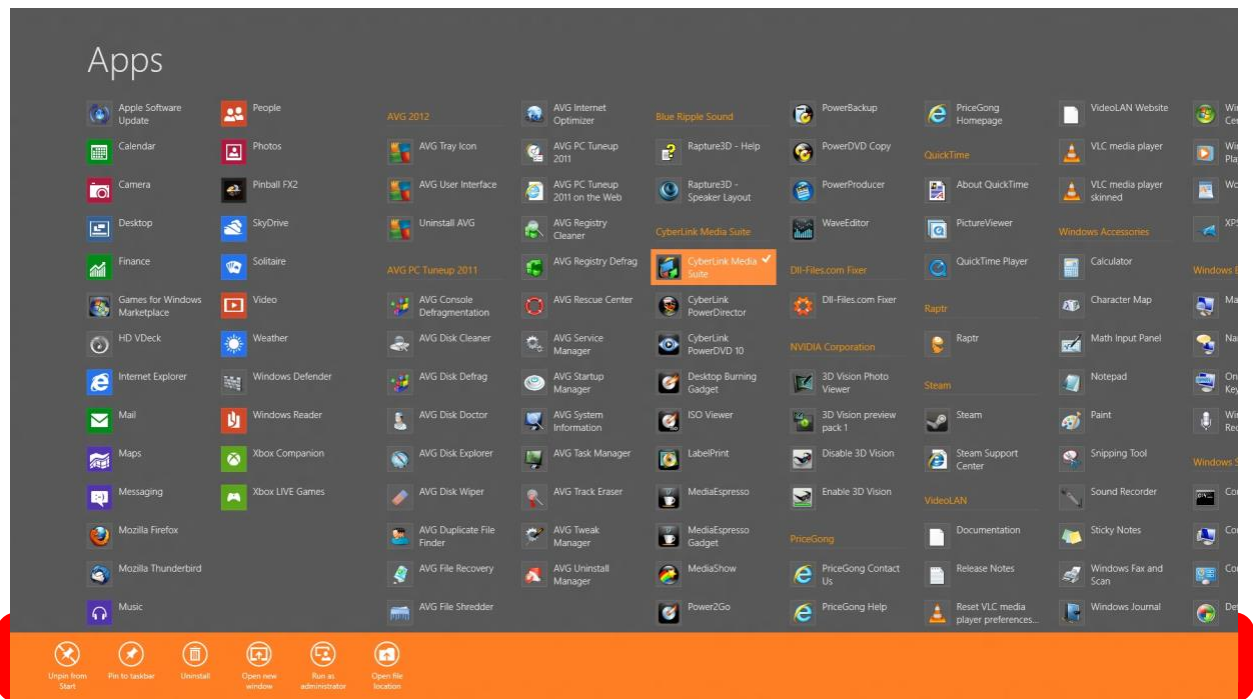
Kenapa ya? Menurut kami sih, uhh... Kurang Original, dan mengikuti. Tapi kemungkinan akan lebih baik dari yang aslinya. Karena pertempurannya dicampur aduk.

Menu opsi. Bila Undertale, jendela Inventory/opsi seperti ini:



(<https://www.addictivetips.com/windows-tips/resize-any-window-dialog-box-with-resizeenable/>)

Delta rune, jendela inventory/opsi terlihat seperti ini:



(<https://arstechnica.com/civis/viewtopic.php?p=26424249> , <http://calmdowntom.com/wp-content/uploads/2012/03/Windows-8-Start-Menu-Apps1.jpg>)

Kami harap Anda mengerti maksudnya. Tinggal Anda coba sendiri nanti dirumah.

Pada dasarnya, Bila Anda menekan “X” di keyboard, akan muncul jendela opsi. Keduanya, bertujuan untuk mengatur pilihan dan melihat isi kantong. Yang membedakan adalah Antar-mukanya, dimana yang Undertale menggunakan sistem jendela dialog, Delta Rune menggunakan Antar-muka seperti Metro di Windows 8.

Grafis

Gambar grafisnya lumayan mirip. Namun, mungkin resolusinya lebih tinggi dan lebih rendah pixelated dibandingkan pendahulunya.

Musik

Sejauh ini, satu-satunya perbedaan dari musik adalah isi soundtrack tersebut. Tidak ada soundtrack Undertale yang dipakai, hanya soundtracknya tersendiri. <https://tobyfox.bandcamp.com/> .

Jadi, soundtrack baru.

Perbandingan

| Aspek | Remake | Sequel |
|------------|--|---|
| Cara Main | <ul style="list-style-type: none"> - Sama Persis. Dengan tambahan kontrol khusus kontroller modern - Sistem permainan persis | <ul style="list-style-type: none"> - Mirip. Atau agak berbeda - Sistem permainan berbeda, ditingkatkan atau lain-lain |
| Sistematis | Tetap sama | Berbeda |
| Gameplay | <ul style="list-style-type: none"> - Dibuat autentik seperti aslinya | <ul style="list-style-type: none"> - Dibuat agak berbeda dan pengalaman yang baru |

| | | |
|-------------------|---|---|
| Jenis Pembaharuan | Peningkatan Kualitas, Porting ke platform baru | Game berbeda, cerita berbeda |
| Asal | Game Lama. Dibuat ulang oleh perusahaan franchise lama atau pihak lain | Perusahaan Franchise yang sama |
| Isi grafis | Disamakan persis. Ditingkatkan menjadi resolusi tinggi | Tidak ada yang berubah. Hanya sprite baru dan gaya grafis yang mirip sebelumnya |
| Target Platform | <ul style="list-style-type: none"> - Khusus Komputer Modern - Ditijukan untuk semua komputer, konsol, yang modern | <ul style="list-style-type: none"> - Sesuai pengembang - Sama dan mirip untuk sequel kedepannya |

Kesimpulan

Remake dan Sequel tidaklah sulit dibedakan. Hal-hal yang membedakan antara Remake dan sequel adalah hubungan dengan franchise dan hubungan dengan proyek satu sama lain.

Remake berarti dibuat ulang sama persis dengan menambahkan improvisasi dan lebih banyak konten.

Sequel berarti lanjutan serial dari game sebelumnya dengan isi dan sistem yang berbeda pula.