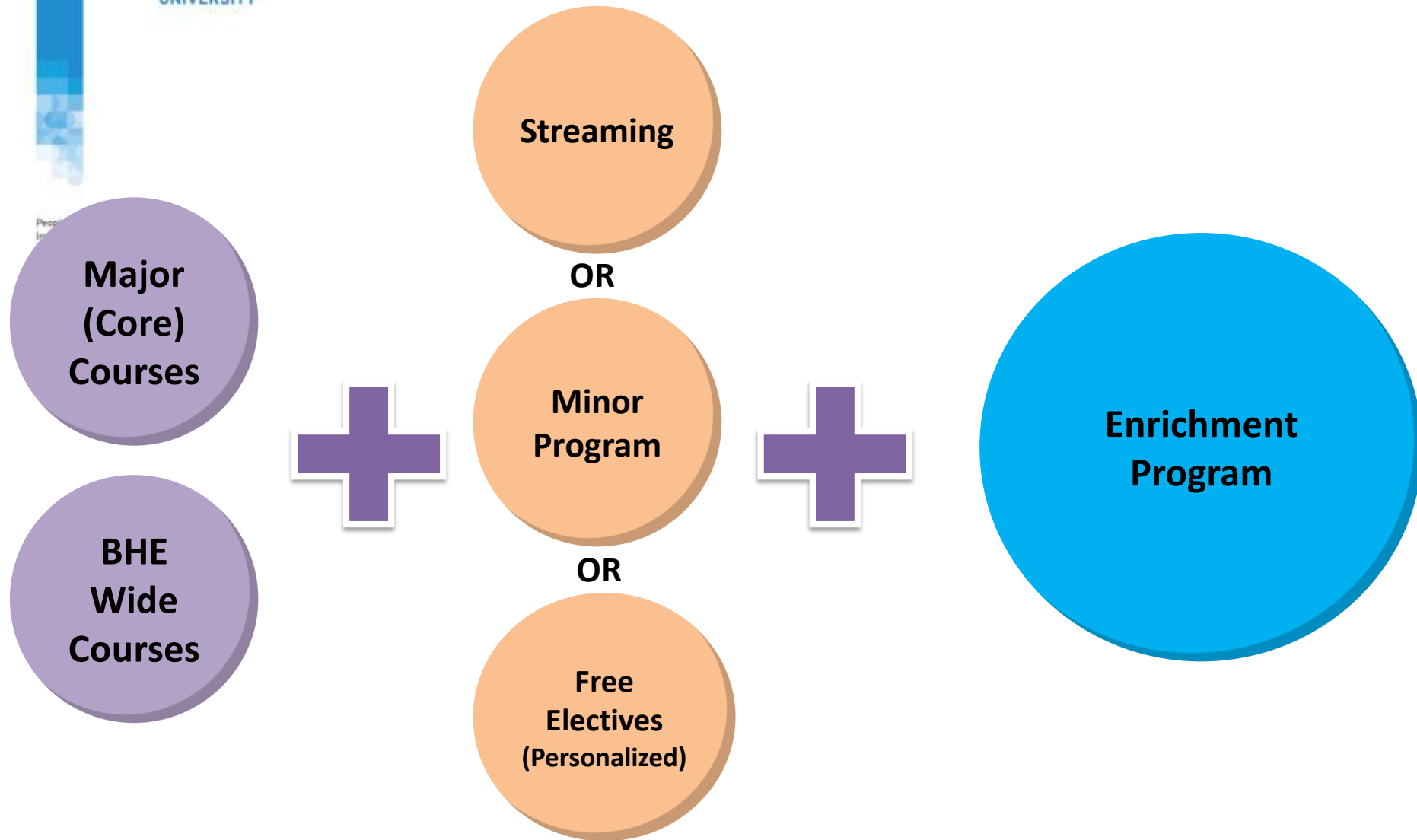


Minor Program & Free Electives Semester Genap 2020/2021 (Untuk Binusian 2023)

Struktur Kurikulum



Mahasiswa dapat memilih **Streaming** atau **Minor Program** atau **Free Electives**

Streaming vs Minor vs Free Electives

STREAMING

- **Streaming** adalah pengkayaan spesifik pada sebuah program studi yang merepresentasikan kebutuhan industri dan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi terkini.
- Masing-masing Streaming memiliki capaian pembelajaran sesuai dengan keunggulan/keunikannya untuk memperdalam Majornya

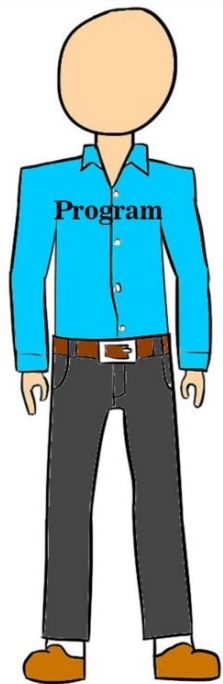
MINOR

- **Minor** program adalah pengkayaan yang membekali mahasiswa dengan pengetahuan dan keterampilan lintas disiplin (**tidak harus di dalam Fakultas/School yang sama**).
- Masing-masing **Minor** memiliki Capaian Pembelajaran sesuai dengan keunggulan/keunikannya untuk memperluas apa yang telah diperoleh di Majornya.

FREE ELECTIVES

- **Free Elective** memfasilitasi mahasiswa untuk mengambil mata kuliah lepas dari kelompok-kelompok keilmuan yang ada **berdasarkan preferensi individu (Personalized program)** sampai syarat studinya terpenuhi.
- Free Electives (Personalized) memiliki Capaian Pembelajaran terkait pengetahuan dan kemampuan interdisiplin. Tidak ada Capaian Pembelajaran yang spesifik untuk Free Electives.

Ilustrasi



Ketentuan Minor Program

01

Jumlah SKS Minor Program

Jumlah SKS Minor Program adalah setara dengan jumlah SKS Peminatan / sesuai jumlah SKS yang ditentukan oleh jurusan.

- Matakuliah **Fundamental** Minor (Wajib) : **20 SKS**
- Matakuliah **Supporting** Minor : **Total SKS Streaming – 20 SKS**



Program Minor merupakan **pilihan pengganti Peminatan**

Mahasiswa yang telah memilih Program Minor **tidak dapat pindah ke Program Minor lain**

Ketentuan Mengulang Minor Program

02

- Mahasiswa yang tidak lulus mata kuliah Program Fundamental Minor **harus mengulang di mata kuliah Program Fundamental Minor yang sama** (Mengulang saat KRS)
- Mahasiswa yang tidak lulus mata kuliah Supporting Minor, bisa **mengulang mata kuliah Supporting Minor di program minor yang sama atau mengambil mata kuliah Free Elective** (baru akan jalan di Genap 2021/2022). Mahasiswa akan mengulang saat KRS.

MAPPING MINOR PROGRAM & FREE ELECTIVES

Distribusi SKS Pilot Minor Program Sem Genap 2020/2021

Jurusan	Total SKS	Sem3	Sem4	Sem5	Sem6	Sem7
Chinese Literature	20	-	8	12	-	-
Japanese Literature	20	-	8	12	-	-
Psikologi	20	-	12	8	-	-
English Literature	20	-	8	-	12	-
International Relations	22	-	6	16	-	-
Primary Teacher Education	20	-	4			16
Computer Science	20	-	10	10	-	-
Information Systems	22	-	10	12	-	-
Film	22	-	8	14	-	-
Interior Design	30	-	20	10	-	-
Marketing Communication	26	-	10	16	-	-
Mass Communication	26	-	12	14	-	-

Minor Program yang Ditawarkan

Minor Program

1

Binus @Alam Sutera

People
Innovation
Excellence

- ✓ Digital Business

2

Binus @Bekasi

- ✓ Culinary
- ✓ Virtual Services

3

Binus @Kemanggis

- ✓ Digital Ecosystem
- ✓ Human Capital in Digital Workplace
- ✓ Sustainable Development
- ✓ Cross Cultural Communication
- ✓ Interactive & User Experience Design



Mahasiswa dapat memilih Minor Program di **Kampus Asal** dan **Kampus yang Lain (Cross Campus)**.

Contoh:

- Mahasiswa Kemanggisan boleh memilih Minor Program di Binus @Kemanggisan (Kampus Asal) atau BINUS @Alam Sutera atau BINUS @Bekasi
- Mahasiswa Alam Sutera boleh memilih Minor Program di BINUS @Alam Sutera (Kampus Asal) atau Binus @Kemanggisan atau BINUS@Bekasi

Jika mahasiswa memilih Minor Program yang berjalan di Kampus lain, maka mata kuliah akan berjalan di Kampus lain tersebut.

Contoh jika mahasiswa **Kemanggisan** memilih Minor Program **Digital Business**, maka mata kuliah akan berjalan di kampus **Alam Sutera**.

**Tidak ada Shuttle Bus /
Transport yang disediakan**

Digital Ecosystem BINUS @Kemanggisan

Student Outcomes	Learning Objectives
1. Able to apply information technology to develop digital ecosystem solutions for society	1.1 Able to explain digital ecosystem concept and its implementation in cases of the society
	1.2 Able to develop digital ecosystem solutions based on information technology in overcoming real problems in society
2. Able to develop brand identity as a representation of digital ecosystem solutions for society	2.1 Able to develop a brand story in representing digital ecosystem solutions for the community
	2.2 Able to develop visual identity as a representation of digital ecosystem solutions for the community.

Mata Kuliah	Tipe MK	SKS	Pembina
Introduction to Artificial Intelligence	Fundamental	2/2	Computer Science
Narrative Development	Fundamental	4	Marketing Communication
Digital Innovation	Fundamental	4	Information Systems
Current Trends in Technology	Fundamental	4	Computer Science
Visual Identity	Fundamental	4	New Media

MINOR PROGRAM

Sistem akademik di BINUS memungkinkan mahasiswa memiliki fleksibilitas dalam mengembangkan potensi akademik sesuai *passion*-nya. Selain program studi utama atau *major program*, mahasiswa memiliki kebebasan memilih untuk mengambil peminatan/jurusan atau *minor program* atau mata kuliah pilihan bebas (*free elective*) sesuai keinginan mereka.

DIGITAL ECOSYSTEM

Untuk menghadapi tantangan dalam era disrupsi teknologi serta gelombang revolusi industri 4.0, program ini menghadirkan pengetahuan dasar mengenai ekosistem digital dalam revolusi industri 4.0. Melalui program ini, mahasiswa dapat mengetahui pengetahuan dasar mengenai pilar utama pada ekosistem digital seperti informatika, bisnis, dan creative design. Mahasiswa juga dapat menggabungkan ilmu yang mereka peroleh dari jurusannya masing-masing dengan teknologi informatika untuk mengembangkan solusi nyata bagi masyarakat.

KEUNIKAN & KELEBIHAN

Program ini dirancang dengan menggabungkan ilmu informatika, game, cyber security, design, dan bisnis. Program ini dirancang sedemikian rupa sehingga meskipun mahasiswa tidak memiliki pengetahuan dasar ilmu tersebut tetap dapat mengikutinya, serta mahasiswa juga dapat mengimplementasikan ilmu yang diperoleh dari jurusannya dengan ilmu-ilmu yang didapat pada kasus nyata.

PILIHAN KARIR

Chief Technology Officer, Digital Business Strategy Expert/Consultant, Digital Solution Architect, Digital Business Strategy Manager, Digital Operations Manager



PERBEDAAN PROSES BELAJAR

Proses pembelajaran akan fokus kepada student active learning, aplikatif, dan berdasarkan kasus nyata.

Jadwal kuliah shift reguler di kampus

BINUS @Kemanggis

Digital Business - BINUS @Alam Sutera

Student Outcomes	Learning Objectives
1. Able to explain current business condition and relevant Information Technology for Digital Transformation	1.1. Able to explain current business process condition
	1.2. Able to outline the roles of Information Technology for Digital Transformation
2. Able to analyze business data to make an effective Business Decision by using Information Technology	2.1. Able to use technology for Data Management and Data Analysis
	2.2. Able to analyze an effective business decision by using Data Management and Data Analysis

Mata Kuliah	Tipe MK	SKS	Pembina
Business Models and Technology Innovation	Fundamental	4	Information Systems
Business Data Management	Fundamental	4	Information Systems
Strategic Digital Business Analysis	Fundamental	4	Information Systems
Practical Statistics for Data and Business Analysis	Fundamental	4	Statistics
Digital Strategy	Fundamental	4	Management

MINOR PROGRAM

Sistem akademik di BINUS memungkinkan mahasiswa memiliki fleksibilitas dalam mengembangkan potensi akademik sesuai *passion*-nya. Selain program studi utama atau *major program*, mahasiswa memiliki kebebasan memilih untuk mengambil peminatan/jurusan atau *minor program* atau mata kuliah pilihan bebas (*free elective*) sesuai keinginan mereka.

DIGITAL BUSINESS

Memberikan pengetahuan bagaimana teknologi informasi dapat menjadi keunggulan kompetitif di dalam proses bisnis. Mahasiswa akan belajar mengenai inovasi dalam proses bisnis, manajemen data, dan strategi yang dapat mendukung perusahaan untuk menjadi pemimpin di era digital.

KEUNIKAN & KELEBIHAN

Minor program ini mengasah kemampuan untuk menggali ide-ide kreatif secara digital dan cara merancang strategi bisnis dengan menggunakan teknologi dan data yang relevan.



PILIHAN KARIR

Business Analyst, System Analyst, Corporate Information Systems Designer, Database Administrator, Database Designer, Technopreneur, IS Project Manager, IT/IS Consultant and Auditor, Social Media professional, and Marketing Analyst



PERBEDAAN PROSES BELAJAR

Proses belajar dilakukan dengan kombinasi model pembelajaran yang interaktif, yaitu *case-based learning* dan *flipped learning* yang membuat mahasiswa terlibat aktif selama proses pembelajaran dan menggunakan *creative class*.



Jadwal kuliah shift regular di kampus

BINUS @Alam Sutera

Cross Cultural Communication - BINUS @Kemanggisan

Student Outcomes	Learning Objectives
1. Able to demonstrate foreign language ability in conversation.	1.1 Able to use basic Asia foreign language tones and pronunciations correct in certain situations.
	1.2 Able to apply Asia foreign language in conversation.
	1.3 Able to demonstrate Asia foreign language in a short conversation according to the topic given.
2. Able to apply intercultural awareness through Indonesian and foreign language.	2.1 Able to interpret situations from Asia foreign cultures/cultural contexts in relation to their own culture.
	2.2 Able to demonstrate the ability to interact and mediate cross-language and cultural exchanges in accordance with the cultural context.

Mata Kuliah	Tipe MK	SKS	Pembina
Chinese Conversation in Daily Activities	Fundamental	4	Chinese Literature
Communication in Diversity	Fundamental	2	Communication
Comparative Politics	Fundamental	4	International Relations
Asian Business Ethics	Fundamental	4	Japanese Literature
Chinese Conversation in Daily Works	Fundamental	2	Chinese Literature
Chinese Conversation in Business Communication	Fundamental	4	Chinese Literature

MINOR PROGRAM

Sistem akademik di BINUS memungkinkan mahasiswa memiliki fleksibilitas dalam mengembangkan potensi akademik sesuai *passion*-nya. Selain program studi utama atau *major program*, mahasiswa memiliki kebebasan memilih untuk mengambil peminatan/jurusan atau *minor program* atau mata kuliah pilihan bebas (*free elective*) sesuai keinginan mereka.

CROSS CULTURAL COMMUNICATION

Program ini membekali mahasiswa dengan kemampuan berkomunikasi antar bahasa dan budaya dengan pihak asing. Selain itu program ini memampukan mahasiswa untuk mengaplikasikan kesadaran antar budaya baik melalui bahasa dan budaya Indonesia maupun asing.



PILIHAN KARIR

Language Specialist, Language Localization Specialist, Translator, Interpreter, Mobility Consultant



KEUNIKAN & KELEBIHAN

Dalam Minor program ini mahasiswa bukan hanya mempelajari Chinese Business, komunikasi dalam keberagaman, dan karakter bisnis Asia (China, Jepang), tetapi juga mempelajari Private International Law, Comparative Politics dan National Identity in Global World.



PERBEDAAN PROSES BELAJAR

Proses pembelajaran menerapkan berbagai metode diantaranya Creative Class/Flip Learning, Smart Class, dan Project-based learning



Jadwal kuliah shift regular di kampus

BINUS @Kemanggis

Student Outcomes	Learning Objectives
1. Able to apply the good and right cooking principles to produce products that have a taste and appearance that are by following international hotel standards.	1.1 Able to explain products, basic ingredients, and cooking processes that are good and right according to international hotel standards.
	1.2 Able to apply good and right cooking principles to produce food products that have a taste and appearance that are in accordance with international hotel standards.
2. Able to develop new businesses that include the concepts of design, operations, management, and future trends in the culinary field.	2.1 Able to identify business opportunities in the culinary field.
	2.2 Able to develop business designs in the culinary field by applying the principles of entrepreneurship and knowledge that includes the concepts of design, operations, management and future trends in the culinary field.

Mata Kuliah	Tipe MK	SKS	Pembina
Advanced in Pastry and Bakery	Fundamental	4	Business Hotel Management
Culinary Business Event	Fundamental	2/2	Business Hotel Management
Western and French Cuisine	Fundamental	2/4	Business Hotel Management
Authentic Indonesian Cuisine	Fundamental	2/4	Business Hotel Management

MINOR PROGRAM

Sistem akademik di BINUS memungkinkan mahasiswa memiliki fleksibilitas dalam mengembangkan potensi akademik sesuai *passion*-nya. Selain program studi utama atau *major program*, mahasiswa memiliki kebebasan memilih untuk mengambil peminatan/jurusan atau *minor program* atau mata kuliah pilihan bebas (*free elective*) sesuai keinginan mereka.

CULINARY

Culinary Minor Program memberikan pembelajaran yang fokus pada Culinary Business. Desain Kurikulum yang diberikan pada mahasiswa lebih banyak praktikum yang bertujuan agar mahasiswa memiliki kompetensi yang dibutuhkan pada bidang Food Production, Pastry-Bakery, Western Cuisine Dan Indonesian Cuisine.



PILIHAN KARIR

Entrepreneur bidang Culinary (Resto, Café, Catering Bisnis), Chef, Restaurant Owner/Manager, Food Supplier, Food Distributor, Food & Beverage Specialist.



KEUNIKAN & KELEBIHAN

Dapat diikuti oleh semua program yang ada, tanpa harus memiliki dasar mengenai Culinary (Food Production & Pastry-Bakery). Interaksi dengan dosen berpengalaman dari Hotel Bintang 5, yang dapat memberikan sharing yang sangat bermanfaat dari para ahli perhotelan (Chef Handal).



PERBEDAAN PROSES BELAJAR

Mahasiswa langsung melakukan praktikum di Laboratory Kitchen & Pastry untuk mata kuliah Food Production, Pastry-Bakery, Western Cuisine dan Indonesian Cuisine. Mahasiswa juga akan merancang sebuah Culinary Business Event, yang memberikan pemahaman dan pengalaman lebih mendalam tentang bisnis di bidang Culinary.



Jadwal kuliah shift regular di kampus

BINUS @Bekasi

Student Outcomes	Learning Objectives
1. Able to explain the concept of virtual services in various business functions	1.1. Able to explain the potential of virtual services in various business functions
	1.2. Able to explain the application of virtual services in various business functions
2. Able to analyze virtual services in business functions	2.1. Able to use virtual services in business functions
	2.2. Able to analyze virtual services in business functions

Mata Kuliah	Tipe MK	SKS	Pembina
Fundamental of Virtual Services	Fundamental	2	BIT
Virtual Financial services	Fundamental	4	Accounting
Virtual Market Place	Fundamental	4	BIT
Virtual Operation and Supply Chain	Fundamental	4	BM
Virtual Hospitality Management	Fundamental	4	BHM
Seminar on Virtual Services	Fundamental	2	BIT

MINOR PROGRAM

Sistem akademik di BINUS memungkinkan mahasiswa memiliki fleksibilitas dalam mengembangkan potensi akademik sesuai *passion*-nya. Selain program studi utama atau *major program*, mahasiswa memiliki kebebasan memilih untuk mengambil peminatan/jurusan atau *minor program* atau mata kuliah pilihan bebas (*free elective*) sesuai keinginan mereka.

VIRTUAL SERVICES

Program ini berfokus pada konsep dan pengimplementasian virtual services dalam bidang Financial Technology, Marketing, Supply chain, Market Place, serta Hospitality Management

KEUNIKAN & KELEBIHAN

Virtual services membekali mahasiswa dengan berbagai fungsi-fungsi bisnis dalam bidang Financial Technology, Supply Chain Management, Marketing, Procurement dan Market Place yang didukung dengan layanan virtual.

PILIHAN KARIR

FinTech Expert in Banking/Trading, Social media Expert for Marketing, Expert in Services for Hospitality Management, Supply Chain Expert, Shipment, Market Place, Business Process Expert in Procurement and E-Commerce



PERBEDAAN PROSES BELAJAR

Proses Belajar akan dijalankan di creative class dengan mengkombinasikan berbagai strategi pembelajaran interaktif seperti case-based learning, field study, dan melibatkan guest lecture yang berpengalaman di bidangnya.

Jadwal kuliah shift regular di kampus

BINUS @Bekasi

Human Capital & Digital Workplace

BINUS @Kemanggisan

Student Outcomes	Learning Objectives
1. Able to correlate human aspect, legal aspects, and digital ecosystem in workforce.	1.1 Able to explain human aspects, legal aspects, and digital ecosystem in workforce.
	1.2 Able to correlate human and legal aspects in digital ecosystems to manage human resources.
2. Able to plan human resources development program using current trend technology in an organization	2.1 Able to discuss human resources development principles in an organization.
	2.2 Able to apply the current technology in designing human resources development program.

Mata Kuliah	Tipe MK	SKS	Pembina
Psychology in the Workplace	Fundamental	4	Psychology
Digital Workplace Strategy	Fundamental	4	Management
Digital Workplace and Technology	Fundamental	4	Information Systems
Legal Aspects in Digital Workplace	Fundamental	4	Business Law
Human Resources Development	Fundamental	4	Psychology

MINOR PROGRAM

Sistem akademik di BINUS memungkinkan mahasiswa memiliki fleksibilitas dalam mengembangkan potensi akademik sesuai *passion*-nya. Selain program studi utama atau *major program*, mahasiswa memiliki kebebasan memilih untuk mengambil peminatan/jurusan atau *minor program* atau mata kuliah pilihan bebas (*free elective*) sesuai keinginan mereka.

HUMAN CAPITAL IN DIGITAL WORKPLACE

Berfokus pada aspek manusia dalam peningkatan kinerja dan pengembangan sumber daya manusia di era Industri 4.0 yang banyak menggunakan ruang kerja digital dan mobile.

KEUNIKAN & KELEBIHAN

Mengkombinasikan sudut pandang psikologi, manajemen, hukum, dan sistem informatika dalam membahas dan menganalisa berbagai fenomena yang terkait dengan pengembangan sumber daya manusia di era Industri 4.0.



PILIHAN KARIR

Konsultan Sumber Daya Manusia,
Manajer Sumber Daya Manusia,
Human Resources Information System
Developer,
Konsultan Pengembangan SDM



PERBEDAAN PROSES BELAJAR

Proses pembelajaran bersifat interaktif dan aplikatif, menggunakan ruang kelas *smart class* dan melibatkan berbagai aplikasi teknologi yang sedang berkembang sebagai sarana diskusi dan belajar.



Jadwal kuliah shift reguler di kampus

BINUS @Kemanggisan

Interactive & User Experience Design

BINUS @Kemanggisan

Student Outcomes	Learning Objectives
1. Able to summarize the concept of user experience design	1.1 Able to explain human, design, and technology aspects in user experience design
	1.2 Able to correlate human, design, and technology aspects in digital media
2. Able to develop digital product based on user experience design principle	2.1 Able to discuss user experience principle in digital product development
	2.2 Able to develop visual language for digital product navigation
	2.3 Able to apply the user experience principle for digital product development

Mata Kuliah	Tipe MK	SKS	Pembina
Psychology and User Experience	Fundamental	4	Psychology
User-Centered Research and Evaluation	Fundamental	4	Information Systems
Fundamental of Interface Design	Fundamental	4	Visual Communication
Core Principles: Interactive Design	Fundamental	4	Information Systems
Digital Design Production	Fundamental	4	Visual Communication

MINOR PROGRAM

Sistem akademik di BINUS memungkinkan mahasiswa memiliki fleksibilitas dalam mengembangkan potensi akademik sesuai *passion*-nya. Selain program studi utama atau *major program*, mahasiswa memiliki kebebasan memilih untuk mengambil peminatan/jurusan atau *minor program* atau mata kuliah pilihan bebas (*free elective*) sesuai keinginan mereka.

INTERACTIVE & USER EXPERIENCE DESIGN

Pada program Minor ini, mahasiswa akan belajar mengenai dasar-dasar dari UX mulai dari mencari, merancang, dan membangun sebuah produk digital yang sesuai dengan konsep UX yang baik. Mahasiswa akan mempelajari UX dari 3 (tiga) pilar utama UX, yaitu Sistem Informasi, Psikologi, dan Desain.

KEUNIKAN & KELEBIHAN

Pada program ini mahasiswa akan mendapatkan pengetahuan mengenai Interactive & User Experience Design langsung dari 3 (tiga) bidang ilmu yang berperan besar dalam membentuk sebuah pengalaman pengguna yang luar biasa, yaitu Sistem Informasi, Psikologi, dan Desain.



PILIHAN KARIR

UX Researcher, UX Designer, Usability Analyst, Information Architect, Interaction Designer, Visual Designer, UX Product Manager, Content Strategies



PERBEDAAN PROSES BELAJAR

Proses pembelajaran bersifat aplikatif dimana mahasiswa akan langsung mempraktekkan konsep yang dipelajari.



Jadwal kuliah shift reguler di kampus

BINUS @Kemanggis

Sustainable Development (1)

BINUS @Kemanggisan

Student Outcomes	Learning Objectives
1. Able to explain the concept and principles of sustainable development that meet specific needs with consideration of eco material, manufacture process, public safety, technology and feasibility study to contribute to the society	1.1 Able to identify the concepts and principles of sustainable development
	1.2 Able to explain the concept and principle of sustainable development that meet specific needs with consideration of eco material, manufacture process, public safety, technology and feasibility study to contribute to the society
2. Able to apply the concepts principle of sustainable development that meet specific needs with consideration of eco material, manufacture process, public safety, technology and feasibility study to contribute to the society	2.1 Able to choose the suitable concepts and principles of sustainable development to establish sustainability goals
	2.2 Able to apply the concepts principle of sustainable development to establish sustainability goals that meet specific needs with consideration of eco material, manufacture process, public safety, technology and feasibility study to contribute to the society

Sustainable Development (2)

BINUS @Kemanggisian

Mata Kuliah	Tipe MK	SKS	Pembina
Introduction to Sustainable Development	Fundamental	2	Architecture
Engineering Material	Fundamental	4	Interior Design
Sustainable Design and Manufacture	Fundamental	4	Industrial Engineering
Occupational, Health, Safety, and Administration in Engineering	Fundamental	2	Industrial Engineering
Digital for Sustainable Development	Fundamental	4	Computer engineering
Engineering Economic	Fundamental	4	Civil Engineering

MINOR PROGRAM

Sistem akademik di BINUS memungkinkan mahasiswa memiliki fleksibilitas dalam mengembangkan potensi akademik sesuai *passion*-nya. Selain program studi utama atau *major program*, mahasiswa memiliki kebebasan memilih untuk mengambil peminatan/jurusan atau *minor program* atau mata kuliah pilihan bebas (*free elective*) sesuai keinginan mereka.

SUSTAINABLE DEVELOPMENT

Program minor dengan topik Sustainable Development mempersiapkan mahasiswa dari disiplin ilmu lain yang akan berkarir di bidang terkait engineering. Mahasiswa akan mendapat pengayaan pengetahuan engineering bidang Arsitektur, Teknik Industri, Teknik Sipil, Teknik Komputer, dan Teknologi Pangan. Mahasiswa juga mendapatkan pengetahuan perkembangan dan penerapan teknologi terkini pada bidang engineering, yang mendukung pembangunan berkelanjutan dan revolusi industry 4.0.

KEUNIKAN & KELEBIHAN

Mahasiswa akan memiliki pengetahuan sustainability di bidang engineering dan teknologi terkini terkait architectural design process; construction and infrastructure, eco material; industry dan manufacture process, public safety; food technology and food industry; hardware programming, sensor and actuator; technology and feasibility study to contribute to the society.



PILIHAN KARIR

Construction Manager; Property Manager; Building Manager; Civil Engineer; Project Manager; Pre Sales and Marketing Engineer, Product Specialist, Product Development, Business Development.



PERBEDAAN PROSES BELAJAR

Proses belajar lebih banyak dilakukan melalui penyampaian materi dari dosen/expert; diskusi & eksplorasi proyek; case study; dengan menggunakan kelas kreatif dan lab. komputer.



Jadwal kuliah shift reguler di kampus

BINUS @Kemanggisan

The background is a solid blue color. On the left side, there are two overlapping circles of a lighter blue shade. The text "Free Electives" is centered horizontally and positioned slightly above the vertical center.

Free Electives

FREE ELECTIVES

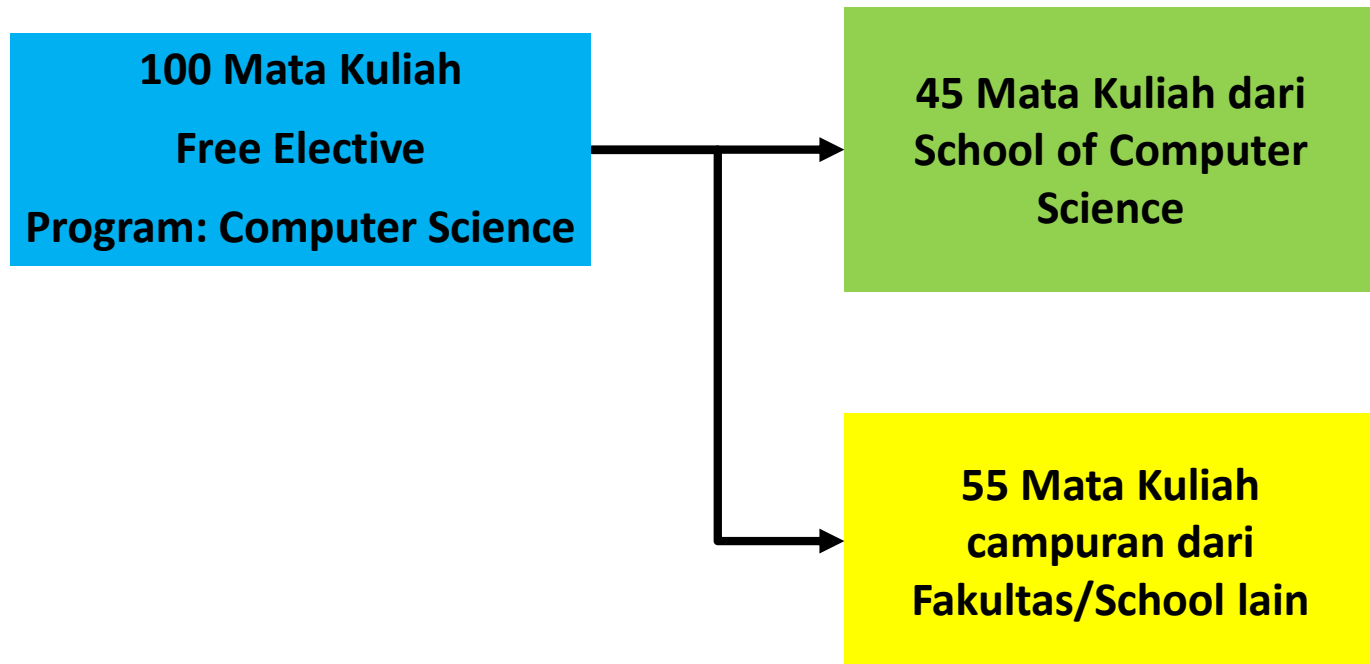
**100 Mata Kuliah
Free Elective**

Terdiri dari

**Maksimal 50 mata
Kuliah dari
Fakultas/School yang
sama**

**Sisanya adalah
mata kuliah dari
Fakultas/School yang
berbeda**

FREE ELECTIVES (Example)



Hal yang Harus Diperhatikan untuk Pengisian Peminatan, Program Minor & Free Electives

Hal yang Harus Diperhatikan untuk Pengisian Program Minor

Pengisian Peminatan, Program Minor dan Free Electives dilakukan **satu kali selama periode pengisian**. Jika mengisi berulang kali, maka akan diambil yang disubmit terakhir.

Urutan prioritas menentukan hasil

- Jika **prioritas 1** yang dipilih tidak dibuka, maka akan dialokasikan ke **prioritas 2**.
- Jika **prioritas 2** tidak dibuka, maka akan dialokasikan ke **prioritas 3**.

Mahasiswa **wajib memikirkan dengan matang**, Peminatan / Program Minor / Free Electives yang ingin diambil. Jika ragu silakan konsultasi dengan Jurusan.

Hasil yang sudah dipilih **tidak dapat diubah** dengan alasan apapun.



Hal yang Harus Diperhatikan untuk Pengisian Program Minor

- Tahapan Pengisian Program Minor
 - Mahasiswa menentukan **Prioritas 1, 2 dan 3** untuk **Minor Program** yang hendak dipilih
 - **Mata Kuliah Fundamental Minor** akan secara otomatis dipilih
 - Mahasiswa menentukan **Prioritas** untuk **Mata Kuliah Supporting Minor**
- Jika Program Minor atau Free Elective yang dipilih Mahasiswa tidak dibuka dikarenakan kurangnya kapasitas minimum maka akan dipilihkan prioritas berikutnya

Cara Melakukan Registrasi Peminatan, Program Minor & Free Elective

Registrasi Program Psikologi



<https://tinyurl.com/y6fc8x5q>

Registrasi Program Mass Communication



<https://tinyurl.com/Registrasi-Mascom>

Registrasi Program Marketing Communication



<https://tinyurl.com/y6bz7knj>

Registrasi Program Interior Design



<https://tinyurl.com/Registrasi-Interior-Design>

Registrasi Program Information Systems



<https://tinyurl.com/y3tm3rkw>

Registrasi Program Computer Science



<https://tinyurl.com/y4nel46x>

Registrasi Program Chinese Literature



<https://tinyurl.com/y6mxbnuc>

Registrasi Program International Relations



<https://tinyurl.com/y33xb2ba>

Registrasi Program English Literature



<https://tinyurl.com/y58hdly7>

Tanggal-tanggal Penting

Tanggal – Tanggal Penting

Kegiatan	Tanggal
29 September – 9 Oktober 2020	Sosialisasi Peminatan, Minor Program & Free Elective ke Mahasiswa
8 - 22 Oktober 2020	Pendaftaran Peminatan, Minor Program & Free Elective
31 Oktober 2020	Pengumuman Hasil Peminatan, Minor Program & Free Elective

Informasi tanggal-tanggal penting dapat dilihat pada Kalender Registrasi yang dapat diakses dari <https://binusmaya.binus.ac.id> menu **Learning**, pilih **Registration Calendar**

Hasil Peminatan, Minor Program & Free Elective dapat dilihat pada tanggal **31 Oktober 2020** di <http://bcs.binus.ac.id> pada menu **Main Menu → Self Service → Academic Records → Streaming Results**

Favorites ▾ **Main Menu** ▾ > **Self Service** ▾ > **Academic Records** ▾ > **View Streaming/Minor Results**

BINUS UNIVERSITY

Streaming Result

Streaming Result

Your streaming result is:

Universitas _____ **BNS01** **BINUS University**
Institution

Karir Akademis _____ **RS1** **Undergraduate**
Academic Career

Jurusan _____ **KBACC** **Accounting**
Academic Program

Semester _____ **1510** **2015, Odd Semester**
Term

Pilihan Pertama	Pilihan Kedua	Pilihan Ketiga	Pilihan Keempat
<i>First Priority</i>	<i>Second Priority</i>	<i>Third Priority</i>	<i>Fourth Priority</i>
(Streaming) Akuntansi Manajerial	(Streaming) Auditing	0	0

Hasil Peminatan / Minor Anda _____ **Akuntansi Manajerial**
Your streaming / minor result

Link Video Minor Program

- https://www.youtube.com/playlist?list=PL1bBKy_w0aXa_6_f1_FoJcVKx4dI17kni



Materi Sosialisasi Minor Program

<http://binusmaya.binus.ac.id>



Server Time: 11:38:19 am



0

Username



Login As

S1 Regular

[Home](#) > [Support](#) > [Download Center](#)

DOWNLOAD CENTER

Download center is a section specifically for file related information.

CATEGORY

Registration



[VIEW](#)

Support

Download
Center

Registration

ACTION

The background is a solid blue color. On the left side, there are two large, overlapping circles. The top circle is a lighter shade of blue, and the bottom circle is a slightly darker shade. They overlap in the center-left area.

Contact Us



Contact us

BINUS @Senayan

JWC Campus, 1st floor
FX Campus, 6th floor
021-7202222 Ext: 3115, 3163, 3124
(JWC), Ext: 7975 (FX)
infoservices@binus.edu
ss_senayan@binus.edu
ssbinus_senayan
ssbinus_senayan
ssbinus_senayan
081317661710
Binusmaya >> Chat with us
Binusmaya >> Feedback >> Send Feedback

BINUS @Malang

Malang Campus, 1st floor,
room 0105
0341-3036868 Ext: 7533
studentservices_itk@binus.edu
081316969669 (Whatsapp Only)

BINUS @Alam Sutera

Alam Sutera Campus, 1st floor
021-29779100 Ext: 7082
student_service@binus.edu
@fja1750e
Binusmaya >> Chat with us
Binusmaya >> Feedback >> Send Feedback

BINUS @Bandung

Bandung Campus, 6th floor
022-20568888 Ext: 7822
slsc_bdg@binus.edu
082217890025 (Whatsapp Only)
Binusmaya >> Chat with us
Binusmaya >> Feedback >> Send Feedback

BINUS S2 Online / Reguler

Anggrek Campus, 8th floor
021- 5345830 Ext : 1803
bgp.helpdesk@binus.edu
085716714531

BINUS @Kemanggisan

Anggrek Campus, 1st floor
021-5345830 Ext: 1181/1182
helpdesk@binus.edu
@939npbca
081211824422 (Whatsapp Only)
Binusmaya >> Chat with us
Binusmaya >> Feedback >> Send Feedback

BINUS @Bekasi

Bekasi Campus, 1st floor
021-29285598 Ext: 7918
studentservices_bekasi@binus.edu
ssbinusbks
082166888450
Binusmaya >> Chat with us
Binusmaya >> Feedback >> Send Feedback



ADD LINE Official Account
@BINUS_UNIV

- Open Line Application
- Select More Option -> Add Friends

- Search by ID : @BINUS_UNIV
 - Register your BINUS email
- Type REG <space> email@binus.ac.id





Yuk selalu update tentang perkuliahan & kegiatan seputar BINUS!

- STUDENT SERVICES CENTER -



Caranya gampang kok!
Bisa diakses dari PC atau handphone juga loh!

<http://binusmaya.binus.ac.id>

menu Mail > sign in dengan username & password Binusmaya

ATAU

<http://mail.binus.ac.id>

sign in dengan username & password Binusmaya > pilih Microsoft Outlook

ATAU

download aplikasi Microsoft Outlook di App Store (IOS) atau Play Store (Android)

install > buka aplikasi > sign in dengan username & password Binusmaya

The background is a solid blue color. On the left side, there are two large, overlapping circles. The circle in the foreground is a lighter shade of blue, while the one behind it is a darker shade. They overlap in a way that creates a lens-like shape in the center-left area.

Question?

