

KALENDER PRAKTIKUM SEMESTER PENDEK TAHUN 2016/2017
Practicum Calender for Short Semester Year 2016/2017

Bulan Month	Senin Monday		Selasa Tuesday		Rabu Wednesday		Kamis Thursday		Jumat Friday		Sabtu Saturday		Minggu Sunday
	Tgl Date	Minggu Session	Tgl Date	Minggu Session	Tgl Date	Minggu Session	Tgl Date	Minggu Session	Tgl Date	Minggu Session	Tgl Date	Minggu Session	
Jul-17									14	01	15	01	16
	17	01	18	01	19	01	20	01	21		22		23
	24	02	25	02	26	02	27	02	28	02	29	02	30
Aug 2017	31	03	01	03	02	03	03	03	04	03	05	03	06
	07	04	08	04	09	04	10	04	11	04	12	04	13
	14	05	15	05	16	05	17		18	05	19	05	20
	21	UAP	22	UAP	23	UAP	24	05	25	UAP	26	UAP	27
Sept 2017	28	UAP	29	UAS	30	UAS	31	UAS	01		02	UAS	03
	04	UAS											

*Konfirmasi berkas hanya bisa dilakukan jika sudah melakukan protes nilai dan tidak melakukan kecurangan

1. Awal Praktikum Semester Pendek 14 Juli 2017
2. Untuk Matakuliah
 - 1 SKS = 1 Pertemuan/ Minggu
 - 2 SKS = 2 Pertemuan/ Minggu
 - 4 SKS = 4 Pertemuan/ Minggu
3. Pembentukan Kelompok Proyek/ Kuis 14 - 27 Juli 2017
4. Protes Pembentukan Kelompok Proyek/ Kuis 27 - 29 Juli 2017
5. Praktikum Rutin Hari Kamis (Pertemuan 6) 28 Agustus 2017
6. Ujian Praktikum Semester Pendek 21 - 28 Agustus 2017
7. Ujian Teori Semester Pendek 29 Agustus - 04 September 2017

8. Tanggal-tanggal Penting Selama Ujian Akhir Praktikum :

- Keluar Nilai 22 September 2017
- Protes Nilai 22 - 26 September 2017
- Hasil Protes Nilai 03 Oktober 2017
- Konfirmasi Berkas Protes Nilai* 03 - 04 Oktober 2017
- Konfirmasi Berkas Protes Nilai* (Alam Sutera) 05 Oktober 2017
- Keluar Nilai Akhir 13 Oktober 2017

9. Tanggal-tanggal Penting (UAP Susulan) :

- UAP Susulan 05 - 07 September 2017
- Keluar Nilai Susulan 22 September 2017
- Protes Nilai Susulan 22 - 26 September 2017
- Hasil Protes Nilai Susulan 03 Oktober 2017
- Konfirmasi Berkas Susulan* 03 - 04 Oktober 2017
- Konfirmasi Berkas Susulan* (Alam Sutera) 05 Oktober 2017
- Keluar Nilai Akhir 13 Oktober 2017

Jakarta, 20 Juni 2017

Indra Dwi Rianto, S.Kom., S.Si, M.T.I
Software Laboratory Center Manager