



# **Petunjuk Penulisan Skripsi Berlaku mulai Semester Genap 2019/2020**

## **School of Computer Science Computer Science Program Mobile Application & Technology Program Game Application & Technology Program Cyber Security Program**

### **KAMPUS SYAH DAN**

Jl. K.H. Syahdan No. 9, Kemanggis, Jakarta Barat 11480  
Telp. (62-21) 534 5830, 535 0660 Fax. (62-21) 530 0244

### **KAMPUS ANGGREK**

Jl. Kebon Jeruk Raya No. 27, Kebon Jeruk, Jakarta Barat 11530  
Telp. (62-21) 535 0660 Fax. (62-21) 535 0644

### **KAMPUS KIJANG**

Jl. Kemanggis Ilir III No. 45, Kemanggis/Palmerah, Jakarta Barat 11480  
Telp. (62-21) 532 7630

### **KAMPUS ALAM SUTERA**

Jl. Jalur Sutera Barat Kav. 21, Alam Sutera, Serpong Tangerang, Indonesia  
Telp. (62-21) 297 79 100

### **KAMPUS BEKASI**

Jl. Lingkar Bulevar Blok WA No. 1 Summarecon Bekasi, Marga Mulya, Medan Satria, Kota Bekasi, 17142  
Telp. (021) 29285598

Home page : [www.binus.ac.id](http://www.binus.ac.id)

## I. PENDAHULUAN

Untuk memenuhi persyaratan kelulusan program pendidikan jenjang S1 di Universitas Bina Nusantara, setiap mahasiswa program S1 harus membuat Skripsi dan Ringkasan Skripsi yang berbentuk Artikel Ilmiah, di bawah pengawasan dosen pembimbing.

Skripsi merupakan suatu karya ilmiah untuk menampilkan kemampuan yang dimiliki seorang mahasiswa dalam menyelesaikan suatu masalah/merancang suatu produk, sistem, model, atau strategi, sesuai dengan bidang ilmu yang telah dipelajarinya, untuk selanjutnya diwujudkan dalam bentuk karya tulis hasil penelitian atau non-penelitian atau internship.

Skripsi merupakan penyelesaian suatu masalah yang dapat berupa uraian sistematis tentang tata cara yang akan diterapkan untuk meneliti sesuatu, merancang/mendesain produk, sistem, model, strategi, melaksanakan *Business Start-Up*, melaksanakan *Internship* atau dapat juga berupa kombinasinya.

### I.1. Tujuan Penyusunan Skripsi

1. Mahasiswa mampu memperoleh pengalaman serta dapat mencoba menerapkan atau membandingkan pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh semasa kuliah dengan kenyataan di masyarakat;
2. Mahasiswa mampu menganalisis, mengembangkan, dan mengimplementasikan ilmu, pengetahuan, dan keterampilan yang diperoleh pada saat melakukan penelitian suatu masalah ataupun dalam merancang/mendesain suatu produk, sistem, model, strategi, menjalankan *Business Start-Up*, melaksanakan *Internship* sesuai dengan bidang ilmunya.

### I.2. Jenis Skripsi

Skripsi dilaksanakan berdasarkan penelitian : Skripsi penelitian berfungsi untuk menguji hipotesis (bila ada) dan menjawab pertanyaan penelitian.

## II. PENULISAN SKRIPSI

- II.1. Format Kertas dan Jenis Huruf
- II.2. Susunan Skripsi
  - II.2.1. Format Bagian Awal
  - II.2.2. Format Bagian Isi
  - II.2.3. Format Bagian Penutup
- II.3. Cara Penulisan Kutipan
- II.4. Cara Penulisan Referensi
- II.5. Penulisan Artikel Ilmiah berdasarkan Skripsi

### II.1.Format Kertas dan Jenis Huruf

Skripsi menggunakan kertas berukuran A4 (80 gr), mulai dari Bab 1 sampai dengan halaman lampiran Skripsi dicetak dengan format bolak balik. Margin kiri 4 cm, margin atas, bawah dan kanan 2,5 cm.

Ketikan berspasi 1,5, memakai huruf tegak *Times New Roman* 12 *point*. Huruf miring digunakan untuk menunjukkan istilah asing, menegaskan istilah tertentu, dan menuliskan judul buku atau majalah. Huruf tebal digunakan untuk menegaskan istilah tertentu dan judul bab atau subbab.

## II.2.Susunan Skripsi

Isi Skripsi terdiri dari tiga bagian pokok yaitu bagian awal, bagian isi, dan bagian penutup dengan susunan sebagai berikut:

Bagian	Susunan
<b>Awal</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Halaman Sampul</li><li>- Halaman Judul</li><li>- Halaman Pernyataan Orisinalitas (khusus <i>soft cover</i>)</li><li>- Halaman Persetujuan Dosen Pembimbing (khusus Jilid Lakban)</li><li>- Halaman Pernyataan Dewan Penguji (khusus Jilid Lakban)</li><li>- Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi Skripsi (khusus Jilid Lakban)</li><li>- Abstrak</li><li>- Kata Pengantar</li><li>- Daftar Isi</li><li>- Daftar Tabel</li><li>- Daftar Gambar</li><li>- Daftar Lampiran</li></ul>
<b>Isi</b>	<b>Skripsi Penelitian:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Bab 1: Pendahuluan</li><li>- Bab 2: Tinjauan Referensi</li><li>- Bab 3: Metode Penelitian</li><li>- Bab 4: Hasil dan Pembahasan</li><li>- Bab 5: Simpulan dan Saran</li></ul>
<b>Penutup</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Referensi</li><li>- Lampiran (termasuk fotokopi Surat Survei)</li><li>- Riwayat Hidup</li></ul>

## TEKNIK PENULISAN LAPORAN SKRIPSI

1. Ukuran Kertas
  - A4 (80 gr), Mulai dari Bab 1 sampai halaman lampiran skripsi dicetak dengan format bolak balik.
  - *Page Setup* pada komputer harus disesuaikan.
2. Margin kiri 4 cm, margin kanan, margin atas dan margin bawah 2,5 cm
3. Halaman judul dimulai dengan jarak 4 spasi dari margin atas.
4. Logo Binus dapat di *download* pada <http://binusmaya.binus.ac.id> menu **Support >> Download Center >> Thesis/Internship >> Logo Binus.**
5. Tepi kanan teks dibuat rata.
6. Semua nama penulis dalam daftar rujukan harus ditulis walaupun namanya sama. Penulisan nama dimulai dengan nama keluarga, diikuti singkatan nama awal dan nama tengah (sesuai dengan gaya APA).
7. Tidak boleh ada halaman yang kosong kecuali akhir suatu tulisan.
8. Tidak boleh menambahkan spasi antar kata dalam satu baris yang bertujuan meratakan tepi kanan.
9. Tidak boleh menempatkan judul, sub judul, dan identitas tabel pada akhir halaman.
10. Tidak boleh menggunakan simbol-simbol bahasa dalam judul Skripsi seperti: &, /, @, dll.
11. Jenis huruf – *Times New Roman* dengan jarak 1,5 spasi.
12. Ukuran Huruf
  - Judul artikel, *Times New Roman* 12pt, **Bold**, KAPITAL, *Center*.
  - Judul BAB, *Times New Roman* 12pt, **Bold**, KAPITAL, *Center*.
  - Judul Subbab, *Times New Roman* 12pt, **Bold**, hanya huruf pertama pada kata ditulis huruf besar (Kapital), sebelah kiri.
  - Isi materi *Times New Roman* 12pt.
13. Judul bagan/gambar, teks tabel adalah *Times New Roman* 12pt.
14. Model Huruf
  - Kata yang bukan bahasa Indonesia (asing dan daerah), istilah yang belum lazim, bagian penting, contoh dalam teks utama, judul buku, jurnal, majalah, dan surat kabar dalam daftar rujukan ditulis miring.
  - Judul bab, judul subbab ditulis tebal.
15. Jarak Pengetikan
  - Abstrak ke Isi Abstrak 2 spasi.
  - Isi Abstrak ke Kata Kunci 1 spasi.
  - Isi Abstrak 1 spasi.
  - Judul Bab ke Subbab 2 spasi.
  - Subbab ke Isi Materi 1 spasi.
  - Isi Materi ke Tabel/Gambar 2 spasi.
  - Tabel/Gambar ke Isi Materi 2 spasi.
16. Penulisan Tabel
  - Jarak judul antara tabel atau gambar dengan teks sebelumnya atau sesudahnya adalah 2 spasi.
  - Judul tabel ditempatkan pada halaman yang sama, diberi judul: Tabel ..... (diberi nomor sebagai identitas) dan ditulis di atas tabel.
  - Judul tabel ditulis dengan huruf besar pada huruf pertama setiap kata, kecuali kata sambung atau hubung.
  - Jika judul tabel lebih dari satu baris, baris kedua dan seterusnya ditulis sejajar dengan huruf awal judul dengan jarak satu spasi, tidak boleh memotong tabel menjadi 2 bagian. Jika harus memotong tabel ke halaman berikutnya, maka pada tabel di halaman berikutnya tersebut harus diberi keterangan tabel seperti yang tertera di halaman sebelumnya.
  - Jika memang memungkinkan ditempatkan pada halaman yang sama.
  - Jika tabel lebih dari setengah halaman, harus ditempatkan pada halaman tersendiri.
  - Pada teks tabel tidak menggunakan kolom, hanya garis lajur yang tampak.

## II.2.1. Format Bagian Awal

Setiap halaman pada bagian awal diberi nomor dengan angka romawi kecil: i, ii, iii, iv, dst. dan ditulis di bawah tengah, 2,5 cm dari bawah. Khusus pada halaman judul tidak diberi nomor. Bagian awal terdiri dari:

### Halaman Sampul

- Halaman sampul atas berisi judul secara lengkap dan jelas; jenis karya ilmiah, yaitu **Skripsi**; nama dan nomor induk mahasiswa; logo Universitas Bina Nusantara dapat diunduh pada <http://binusmaya.binus.ac.id> menu **Support >> Download Center >> Thesis/Internship >> Logo Binus**.
- Halaman sampul bagian bawah berisi nama program (Computer Science Program, Mobile Application Technology Program, Game Application Technology Program, Cyber Security Program); nama program studi; *School/Fakultas*, Universitas Bina Nusantara; kota dan tahun Skripsi dibuat. Semua diketik dengan huruf tipe *Times New Roman*, dengan ukuran 12 poin. Komposisi huruf dan tata letak diatur secara simetris. Lihat lampiran 1 (untuk *Reguler Class*) dan lampiran 9 (untuk *Smart Program/Global Class*).

### Halaman Judul

- Format halaman judul sama seperti halaman sampul, hanya ditambah informasi tambahan, yaitu untuk tujuan dan dalam rangka apa Skripsi disusun.
- Secara rinci isi halaman judul adalah Judul Skripsi; Teks (Skripsi diajukan sebagai salah satu syarat untuk gelar kesarjanaan pada Program Studi Teknik Informatika Jenjang Pendidikan Strata-1); Nama mahasiswa; NIM mahasiswa; logo BINUS UNIVERSITY (berwarna); (Computer Science Program, Mobile Application Technology Program, Game Application Technology Program, Cyber Security Program); nama program studi, *School/Fakultas*; Kota dan tahun pembuatan Skripsi. Huruf *Times New Roman* 12 poin, **bold**, spasi 1,5. Contoh halaman judul dapat dilihat di lampiran 2 (untuk *Reguler Class*) dan lampiran 10 (untuk *Smart Program/Global Class*).

### Halaman Pernyataan Orisinalitas (*Soft Cover*)

- Halaman ini berisi pernyataan tertulis dari penulis bahwa Skripsi yang disusun adalah hasil karya sendiri dan ditulis dengan mengikuti kaidah penulisan ilmiah. Judul Skripsi pada halaman orisinalitas dibuat bilingual Bahasa Indonesia dan *English*. Judul *English* ditulis *italic* (untuk Program Reguler) dan Judul bahasa Indonesia *italic* (untuk *Smart Program/Global Class*).
- Halaman ini ditandatangani oleh mahasiswa dan disahkan oleh dosen pembimbing. Contoh Halaman Pernyataan Orisinalitas dapat dilihat pada lampiran 3 (untuk *Reguler Class*) dan lampiran 11 (untuk *Smart Program/Global Class*).

### Halaman Persetujuan Dosen Pembimbing (Jilid Lakban)

- Halaman persetujuan dosen pembimbing berfungsi untuk menjamin kelayakan, keabsahan dan penerimaan Skripsi oleh Universitas Bina Nusantara.
- Halaman persetujuan dosen pembimbing memuat: Judul; Sub judul; Nama Mahasiswa; NIM mahasiswa; Persetujuan Dosen Pembimbing dan *Head of Study Program*; Nama dan Tanda Tangan Dosen Pembimbing; Nama dan Tanda Tangan *Head of Study Program*; dan Tanggal Persetujuan. Huruf *Times New Roman*, 12 point, **bold**, spasi 1,5. Format Halaman Persetujuan Dosen Pembimbing untuk Jilid Lakban lihat lampiran 4 (untuk *Reguler Class*) dan lampiran 12 (untuk *Smart Program/Global Class*).

### Halaman Pernyataan Dewan Penguji

Halaman Pernyataan Dewan Penguji dilampirkan setelah mahasiswa dinyatakan lulus pada sidang Skripsi sebelum menjilid buku secara Jilid Lakban. Halaman ini bisa diperoleh mahasiswa di *Student Services*, setelah melakukan revisi Skripsi berdasarkan notulen Skripsi dan notulen tersebut telah mendapat tanda tangan persetujuan oleh Ketua Penguji dan dosen Pembimbing.

### Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi Skripsi

Halaman ini memuat pernyataan mahasiswa untuk memberikan hak non eksklusif kepada Universitas Bina Nusantara, khususnya perpustakaan. Isi halaman adalah Kata "PERNYATAAN", diikuti kalimat pernyataan mahasiswa, Jakarta, tanggal, nama dan NIM mahasiswa. Huruf *Times New Roman* (judul, 16 point, bold) dan 12 point (isi), spasi 1,5. Dalam 1 (satu) halaman pernyataan dengan 1 (satu) identitas Mahasiswa dan 1 (satu) tanda tangan Mahasiswa saja (dibuat per halaman 1 (satu) mahasiswa disesuaikan dengan jumlah Mahasiswa dalam kelompok). Lihat Lampiran 5a dan halaman lampiran 13 untuk *Global/Smart Program*. Jika perusahaan **sudah mengajukan surat keberatan publikasi Skripsi** (yang sudah ditandatangani oleh Dosen Pembimbing), maka mahasiswa melampirkan Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi Skripsi (jika perusahaan keberatan memberikan ijin publikasi) pada lampiran 5b.

### Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi Internasional

Halaman ini memuat pernyataan mahasiswa untuk menyetujui Skripsi yang telah disidangkan dan lulus untuk dipublikasikan bersama Dosen Pembimbing ke publikasi internasional.

- Isi halaman dapat dilihat pada lampiran 5c. Huruf *Times New Roman* (judul, 16 point, bold) dan 12 point (isi), spasi 1,5.
- 1 (satu) halaman pernyataan ditandatangani oleh seluruh mahasiswa dan Dosen Pembimbing, tetapi yang tanda tangan di atas materai adalah Penulis Pertama jika mahasiswa sebagai Penulis Pertama, atau Penulis Kedua jika Dosen Pembimbing sebagai Penulis Pertama dan mahasiswa sebagai Penulis Kedua. Penentuan Penulis Pertama, Penulis Kedua, dst sesuai kesepakatan antara mahasiswa dan Dosen Pembimbing. Materai ditandatangani oleh Mahasiswa.
- Halaman ini dibuat 3 rangkap (asli):
  - 1 rangkap untuk Dosen Pembimbing
  - 1 rangkap untuk disimpan oleh mahasiswa
  - 1 rangkap untuk **dilampirkan** saat pengumpulan Jilid LakbanTetapi khusus Program Ganda maka dibuat 4 rangkap karena Dosen Pembimbing berjumlah 2 orang.
- Jika perusahaan sudah mengajukan surat keberatan publikasi Skripsi, maka halaman ini tidak boleh ada dan mahasiswa wajib melampirkan Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi Skripsi (jika perusahaan keberatan memberikan ijin publikasi) pada lampiran 5b.
- Jika Dosen Pembimbing atau Mahasiswa keberatan untuk mempublikasikan Skripsinya di publikasi internasional, maka harus membuat surat pernyataan yang harus ditandatangani oleh *Head of Study Program* dan *Dean*, kemudian dilampirkan saat pengumpulan Jilid Lakban.

### Abstrak dan Kata Kunci

- Abstrak dibuat berdasarkan ISO 214-1976. Halaman abstrak diawali dengan Judul lengkap Skripsi
- Mahasiswa, NIM, Judul "*ABSTRACT*" dan "*ABSTRAK*", Isi. Judul diketik di tengah dengan huruf *Times New Roman* (16 point, kapital, bold). Isi abstrak ditulis dengan menggunakan font *Times New Roman*, 12 point, 1 spasi, dan *Italic* untuk abstrak dalam bahasa Inggris dan bahasa Indonesia. Contoh Abstrak lihat 7 dan 7a.
- Kata kunci adalah kata/frasa utama (kata benda) yang berfungsi sebagai titik akses sumber, diambil dari judul Skripsi.
- Abstrak harus dituliskan dalam 1 (satu) halaman dan *bilingual* (*English-Indonesia*) atas bawah, untuk *Global/Smart Program* **wajib** juga *bilingual* (*English-Indonesia*) atas bawah.
- Khusus untuk *Internship*, tidak perlu abstrak

### Kata Pengantar

Halaman ini berisi ucapan terima kasih mahasiswa yang ditujukan kepada *Rector*, *Dean*, *Head of Study Program*, Pembimbing, Keluarga dan pihak lain yang telah membantu dalam

penyusunan Skripsi. Huruf *Times New Roman* (judul, 16 *point, bold*), dan 12 *point* (isi), spasi 1,5.

### Daftar Isi

- Daftar isi memuat judul bab, judul subbab, judul sub-subbab yang disertai dengan nomor halaman tempat pemuatannya di dalam teks.
- Judul bab ditulis dengan huruf kapital, sedangkan subbab dan judul sub-subbab ditulis dengan *title case* (huruf kapital hanya yang paling depan, kecuali untuk nama).
- Daftar isi termasuk Daftar Tabel, Daftar Gambar, dan Daftar Lampiran diberi nomor halaman dengan huruf romawi kecil (i,ii,iv, dst.). Contoh di lampiran 8.
- Huruf *Times New Roman* (judul, 14 *point, bold*), dan 12 *point* (isi), spasi 1.

### Daftar Tabel

Daftar tabel adalah tabel yang ada di dalam Skripsi, berupa judul tabel dan halaman dimana tabel diletakkan. Huruf *Times New Roman* (judul, 14 *point, bold*), dan 12 *point* (isi), spasi 1.

### Daftar Gambar

Daftar gambar berupa diagram, foto yang ada di dalam Skripsi, berupa judul gambar dan halaman dimana gambar diletakkan. Huruf *Times New Roman* (judul, 14 *point, bold*), dan 12 *point* (isi), spasi 1.

### Daftar Lampiran

Daftar lampiran berupa informasi pendukung analisis Skripsi seperti kuesioner, hasil analisis data, *coding*, berupa judul lampiran dan halaman dimana lampiran diletakkan. Huruf *Times New Roman* (judul, 14 *point, bold*), dan 12 *point* (isi), spasi 1,5.

## II.2.2. Format Bagian Isi

- Nomor halaman ganjil ditulis dengan angka latin: 1, 3, 5, 7, 9, dst pada sudut kanan atas. Khusus pada halaman judul bab, nomor halaman ditulis di bawah tengah 1,5 cm dari bawah.
- Nomor halaman genap ditulis dengan angka latin: 2, 4, 6, 8, 10, dst pada sudut kiri atas. Khusus pada halaman judul bab, nomor halaman ditulis di bawah tengah 1,5 cm dari bawah.
- Judul bab dimulai dari halaman ganjil, jika halaman bab terakhir di halaman ganjil, maka bab berikutnya mulai dari halaman ganjil, sehingga ada 1 (satu) halaman genap yang kosong.
- Tiap bab selalu diawali dengan judul bab yang ditulis di tengah (*center*). Sekitar 2,5 cm dari atas ditulis "**BAB n**", di mana n adalah nomor bab dan ditulis dengan huruf biasa: 1, 2, 3, 4, 5. Dua spasi di bawahnya ditulis judul bab dengan huruf kapital *bold* semua.
- Bagian isi penelitian terdiri dari 5 bab dengan isi sebagai berikut:

### BAB 1 PENDAHULUAN

- Pendahuluan berisi latar belakang, rumusan masalah, hipotesis, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.
- *State of the art* (tinjauan pustaka) perlu ditambahkan dalam latar belakang (BAB 1), yaitu dengan merangkum hasil penelitian atau artikel terdahulu (bukan diambil dari buku teks, tetapi dari artikel jurnal ilmiah atau *prosiding*).

### BAB 2 TINJAUAN REFERENSI

- Tinjauan referensi berisi penjelasan mengenai variabel yang digunakan di dalam penelitian.
- Hipotesis yang digunakan harus dilandaskan dari sebuah kerangka pikir.
- Penjelasan *state-of-the-art* (latar belakang bab 1) diperdalam pada bab ini yang berupa minimum 5 (lima) artikel ilmiah (3 (tiga) di antaranya dimuat dalam jurnal ilmiah internasional) yang direkomendasikan terbit dalam 5 tahun terakhir.

Literatur yang dimaksud adalah artikel ilmiah, kritik dari suatu karya di jurnal/*prosiding*/sumber lainnya.

- Referensi acuan juga dapat berupa *textbook* atau sumber-sumber lainnya (*website official*, majalah ilmiah, dan sebagainya) dianjurkan dalam kurun waktu 10 tahun. *Website* yang bersifat blog (Wikipedia, *Blogspot*, dan sebagainya) tidak diperkenankan.

### **BAB 3 METODE PENELITIAN**

- Metode penelitian berupa metode yang digunakan untuk menjawab hipotesis yang telah dijabarkan pada BAB 1.
- Hasil metode penelitian yang ditampilkan pada bab ini berupa hasil analisis dan perancangan serta pembuktian hipotesis dengan menggunakan metode statistik yang ada.

### **Bab 4 HASIL DAN PEMBAHASAN**

- Hasil dan Bahasan yang dikembangkan berdasarkan penelitian berupa diskusi atau analisis deskriptif kuantitatif dan/atau kualitatif yang dihubungkan dengan setiap variabel penelitian dan didukung dengan hasil uji hipotesis dengan menggunakan metode statistik yang ada.
- Data ditampilkan dalam bentuk grafik, tabel, dan gambar, dilanjutkan dengan penyajian hasil penelitian yang sesuai dengan bahasan.

### **Bab 5 SIMPULAN DAN SARAN**

- Simpulan berisi hasil penelitian (Bab 4) yang dapat menjawab masalah penelitian yang disampaikan dalam Bab 1.
- Saran berisi implikasi hasil penelitian dan usulan untuk penelitian selanjutnya, serta saran bagi pengguna yang akan menggunakan hasil penelitian.

#### **II.2.3. Format Bagian Penutup**

Penomoran halaman pada bagian ini merupakan sambungan dari penomoran pada bagian isi. Bagian penutup terdiri dari:

##### **Referensi**

- Referensi berisi literatur yang diacu/dikutip pada Skripsi dan ditulis sesuai dengan standar APA (*American Psychological Association*).
- Referensi ditulis pada halaman belakang sebelum lampiran. Tulis judul 'REFERENSI', di tengah atas halaman, dengan huruf *Times New Roman 14 point, bold, kapital*.
- Tata cara penulisan dengan memakai standar *American Psychological Association* (APA) versi 5 atau 6.

##### **Lampiran**

Lampiran berisi informasi atau keterangan yang dipandang penting sebagai pendukung Skripsi, misalnya instrumen penelitian, hasil perhitungan statistik, rumus, surat ijin penelitian, dan lain-lain. Setiap lampiran diberi nomor urut dengan angka Arab (1, 2, 3 ...).

##### **Riwayat Hidup**

Halaman ini dapat di-*download* melalui [www.binuscareer.com](http://www.binuscareer.com)

- Untuk mahasiswa yang sudah menjadi *Job Seeker* di *Binus Career*, berikut ini langkah-langkah untuk *download* halaman riwayat hidup:
  1. Login di [www.binuscareer.com](http://www.binuscareer.com)
  2. Pilih menu "*My Account and Resume*"
  3. Lengkapi riwayat hidup dengan klik "edit"
  4. Cetak riwayat hidup dengan klik "*Print CV For Academic*"
- Untuk mahasiswa yang belum menjadi *Job Seeker* di *Binus Career*, berikut ini langkah-langkah untuk *download* halaman riwayat hidup:
  1. Klik "*Job Seeker*" pada bagian "*Not Register Yet?*" di [www.binuscareer.com](http://www.binuscareer.com)



2. Masukkan NIM, pilih binusian type, masukkan tanggal lahir, klik "*Submit*"
3. Lengkapi personal information, address, contact information dan klik "*Submit*"
4. Masukkan *username*, *password*, berikan tanda cek untuk semua *check box* di bagian notifikasi, klik "*Submit*"
5. Pilih menu "*My Account and Resume*"
6. Lengkapi riwayat hidup dengan klik "*edit*"
7. Cetak riwayat hidup dengan klik "*Print CV For Academic*"

Contoh Riwayat Hidup hasil *download* ada pada lampiran 15.

### II.3.Cara Penulisan Kutipan

- Format penulisan kutipan yang digunakan adalah mengikuti standar APA, yaitu **tidak ada catatan kaki** untuk menyatakan publikasi referensi.
- Semua referensi untuk buku, artikel majalah, sumber statistik, dsb. dirujuk dengan menuliskan **nama keluarga/marga, tahun publikasi, dan halaman**, semua di dalam tanda kurung. Rujukan bisa di awal, tengah atau akhir paragraf.
- Tulisan kutipan sesuai dengan huruf di paragraf (*Times New Roman*, 12 *point*). Jika panjang kutipan 3 baris atau 40 kata maka kutipan dimasukkan ke dalam paragraf. Tetapi jika lebih, kutipan akan dipisahkan dari paragraf tersebut.

- **Kutipan Langsung**

Ditulis sesuai dengan bahasa menggunakan tanda kutip dan terpadu dalam teks. Nama penulis dibuat dalam kurung bersama tahun penerbitannya dan nomor halaman.

**Contoh:**

King, L. A. (2014, p. 137) lebih spesifik mengatakan bahwa, "*Sweat from those who were afraid led to greater caution in the smellers than sweat from physical activity.*"

Dari penelitian disimpulkan bahwa, "*Sweat from those who were afraid led to greater caution in the smellers than sweat from physical activity.*" (King, L. A., 2014, p. 137).

- **Kutipan Tidak Langsung**

Ditulis dengan bahasa sendiri tanpa tanda kutip dan terpadu dalam teks. Nama penulis biasa terpadu dalam teks atau disebut dalam kurung bersama tahun terbit dan nomor halaman.

**Contoh:**

King, L. A. (2014, p. 236) mengatakan bahwa walaupun kebanyakan orang mengatakan bahwa mereka baik dalam mengingat wajah, namun biasanya tidak sebaik yang mereka pikir.

Walaupun kebanyakan orang mengatakan bahwa mereka baik dalam mengingat wajah, namun biasanya tidak sebaik yang mereka pikir (King, L. A., 2014, p. 236).

### II.4.Cara Penulisan Referensi

Referensi mengikuti standar APA (American Psychological Association) yang berturut-turut memuat: (1) nama penulis dengan urutan: nama akhir/keluarga, huruf pertama nama awal, dan huruf pertama nama tengah, tanpa gelar akademik; (2) tahun penerbitan; (3) judul, termasuk anak judul; (4) kota tempat penerbitan; (5) nama penerbit. Nama penulis terdiri dari dua bagian ditulis dengan urutan nama akhir diikuti koma, huruf pertama nama awal diakhiri dengan titik. Bila sumber yang dirujuk ditulis oleh tim, semua nama penulisnya harus dicantumkan dalam daftar rujukan. Jika ada beberapa buku ditulis oleh penulis yang sama dan diterbitkan pada tahun yang sama, data penerbitan diikuti lambang a, b, c, dst. yang urutannya berdasarkan abjad judul buku.

#### 1. Rujukan dari Buku

Nama penulis (titik), tahun terbit di dalam kurung (titik), judul buku (cetak miring) diakhiri titik, kota tempat penerbit dan nama penerbit dipisahkan dengan titik dua (:). Jika ada buku ditulis besar, kecuali kata sambung. Bagian akhir berturut-turut ditulis jurnal tahun ke berapa, nomor berapa (dalam kurung), dan halaman dari artikel tersebut.

**Contoh:**

Aras, M. (2014). *Komunikasi politik: suatu pendekatan praktis*. Jakarta: Binus Media & Publishing.

**2. Rujukan dari Artikel dalam Jurnal**

Nama penulis, tahun, judul artikel (ditulis dengan cetak biasa), dan huruf besar pada setiap awal kata kecuali kata sambung. Nama jurnal ditulis dengan cetak miring, dan huruf awal setiap kata ditulis besar, kecuali kata sambung. Bagian akhir berturut-turut ditulis jurnal tahun ke berapa, nomor berapa (dalam kurung), dan nomor halaman dari artikel tersebut.

**Contoh:**

Mulyono, N. B. (2013). User behavior assessment of household electric usage. *The Asian Journal of Technology Management*, jilid 6, no. 2, (pp. 65-71).

**3. Rujukan dari Artikel dalam Majalah atau Koran**

Nama penulis, tanggal, bulan, dan tahun. Judul artikel ditulis dengan cetak biasa, dan huruf besar di setiap awal kata kecuali kata penghubung. Nama majalah/koran ditulis dengan huruf kecil kecuali huruf pertama setiap awal kata, dan dicetak miring. Nomor halaman disebut pada bagian akhir.

**Contoh:**

Febrianti, T. (2015). Berburu benih. *National Geographic Indonesia*, jilid 11, no. 5, pp. 42-55.

**4. Rujukan dari Skripsi, Tesis, Disertasi**

Nama penulis, tahun (yang tercantum pada sampul), judul Skripsi, tesis, disertasi (cetak miring) diikuti dengan pernyataan Skripsi, tesis, disertasi tidak diterbitkan, nama kota perguruan tinggi, nama fakultas serta perguruan tinggi.

**Contoh:**

Wijaya, B. S. (2013). *English slang words in informal communication among 8<sup>th</sup> semester students of English department in Binus University*. Skripsi S1. Universitas Bina Nusantara, Jakarta.

**5. Rujukan dari Internet**

**a. Berupa Artikel dari Jurnal**

Nama penulis, tahun, judul artikel, nama jurnal (cetak miring) dengan diberi keterangan dalam kurung (*Online*), volume dan nomor, diakhiri alamat sumber rujukan disertai keterangan kapan diakses di antara tanda kurung.

**Contoh:**

Gerbasi, A., & Dominika L. (2015). Trust-building in international business ventures. *Baltic Journal of Management (Online)*, jilid 10, no. 1, pp. 30-51, diakses 17 Juni 2015 dari <http://www.emeraldinsight.com/doi/full/10.1108/BJM-04-2013-0056>.

**b. Berupa Bahan Diskusi**

Bahan diskusi (cetak miring) dengan diberi nama penulis, tanggal, bulan, tahun, topik bahan diskusi, nama keterangan dalam kurung (*Online*) dan diakhiri dengan alamat *e-mail* sumber rujukan tersebut disertai keterangan kapan diakses di antara tanda kurung.

**Contoh:**

Zachariah, B. 9 Februari (2013). Samba 4: Linux active directory server. (*Online*). Diakses 17 Juni 2015 dari [b\\_zachariah@linuxforums.org](mailto:b_zachariah@linuxforums.org)

## II.5. Penulisan Artikel Ilmiah berdasarkan Skripsi

### II.5.1. ISI *WORKING PAPER*

Setelah sidang skripsi dan dinyatakan lulus, mahasiswa akan merevisi skripsi sesuai dengan notulen ketika sidang skripsi. Selanjutnya, mahasiswa diminta untuk mengupload *Thesis File*, Jilid Lakban ringkasan skripsi yang berupa *working paper*. Untuk skripsi internship, tidak diwajibkan membuat *working paper*.

### II.5.2. FORMAT RINGKASAN *WORKING PAPER*

#### II.5.2.1. SISTEMATIKA TULISAN

## JUDUL ARTIKEL

(Informatif, mencerminkan inti isi tulisan, terdiri dari 5-15 kata, huruf KAPITAL)  
(Center, Bold, Times New Roman 20)

## Nama Penulis

(Ditulis tanpa gelar, Center, Bold, Times New Roman 16)  
Nama instansi, alamat, telp/fax, email penulis (email binus)  
(Center, Times New Roman 10)  
(Nama Mahasiswa ditulis terlebih dahulu, terakhir nama dosen pembimbing)

## ABSTRAK

(Center, Times New Roman, 11, Bold)  
(Keterangan: huruf abstrak sama dengan isi artikel, hanya dicetak miring)

*Abstrak ditulis dengan huruf miring dalam bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia sebanyak 150-250 kata. Abstrak merupakan ringkasan artikel, berisi tujuan, metode, hasil, dan simpulan hasil Skripsi yang ditulis dalam satu paragraf.*

**Kata kunci:** 3-5 kata kunci (terpenting) yang diambil dari judul dan isi artikel

Format tulisan utama terdiri atas 1 kolom rata kiri-kanan pada kertas A4. Batas tulisan dari kiri 4 cm, kanan, atas, dan bawah 2,5 cm. Tulisan dalam Microsoft Word Times New Roman 10 dengan 1 spasi, 8 – 12 halaman.

Format Working Paper bisa disesuaikan dengan template/format yang diberikan oleh Dosen Pembimbing, termasuk penggunaan bahasa.

## PENDAHULUAN (judul Bab ditulis dengan Times New Roman, font 13, bold)

Berisi latar belakang, hipotesis (Skripsi penelitian), rumusan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan. Kemudian, dijelaskan penelitian sendiri yang mempunyai nilai lebih dan terkini dibanding penelitian sebelumnya. Pada bagian ini boleh diberikan dasar teori yang relevan/penting saja. Pendahuluan diketik dalam paragraf, tanpa menggunakan subjudul. Sumber keterangan dikutip dengan menuliskan di dalam kurung: Nama akhir penulis dan tahun penerbitan. Istilah dalam bahasa asing ditulis miring (*italic*).

## METODE PENELITIAN

Menyebutkan metode penelitian yang dilakukan, menjelaskan cara melakukan penelitian, seperti penentuan sampel, instrument, cara menyiapkan bahan penelitian, rancangan atau desain penelitian, prosedur penelitian, cara pengambilan data, pengujian, hasil, dan evaluasi penelitian.

## HASIL DAN BAHASAN

Untuk Skripsi Penelitian bagian ini menjelaskan hasil penelitian dan bahasan yang dilakukan dengan penekanan pembuktian hipotesis (penelitian *kuantitatif*), jawaban atas permasalahan (penelitian *kualitatif*).

*\*Working Paper*

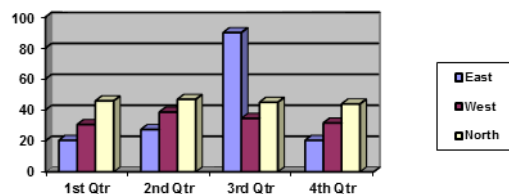
Untuk Skripsi non-Penelitian bagian ini menjelaskan hasil berupa sistem/produk/usaha/rumus yang dibahas secara komprehensif.

Hasil bisa berupa tabel, grafik, gambar, dan lain-lain yang disertai penjelasan di paragraf sebelum atau sesudahnya. Jika bahasan terlalu panjang dapat dibuat sub-sub judul. Judul tabel ada di atas dan judul gambar terletak di bawah. Pada bagian ini boleh diberi teori secukupnya sebagai pendukung bahasan.

Contoh tabel dan gambar sebagai berikut:

Tabel 1 Distribusi Frekuensi Mahasiswa

No	Interval	Frekuensi	%	Kategori
1.	85 - 100	59	28.36	Sangat Baik
2.	75 - 84	93	44.71	Baik
3.	65 - 74	37	17.78	Cukup
4.	55 - 64	19	9.15	Buruk
Jumlah		208	100.00	



Gambar 1 Perubahan Kecepatan Alat

## SIMPULAN DAN SARAN

Simpulan berupa pernyataan bahwa apa yang diharapkan sebagaimana dinyatakan dalam “Pendahuluan”, misalnya hipotesis, pernyataan masalah, rancangan, desain, dan lain-lain, akhirnya dapat diperoleh hasil dalam “Hasil dan Bahasan”, sehingga terdapat kesesuaian. Selain itu, bisa juga ditambahkan Saran untuk menjelaskan prospek pengembangan hasil penelitian dan aplikasi lebih jauh yang menjadi prospek kajian berikut.

## REFERENSI

Referensi hanya memuat artikel ilmiah, buku dan sumber lain yang benar-benar dirujuk pada tulisan. Referensi harus lengkap, jelas, dan disusun secara alfabetis berdasarkan nama pengarang.

## RIWAYAT PENULIS

Nama penulis lahir di kota (kelahiran) pada (tanggal bulan tahun). Penulis menamatkan pendidikan S1/S2/S3 di (Universitas) dalam bidang (ilmu) pada (tahun). Saat ini bekerja sebagai (jabatan) di (instansi tempat bekerja). Penulis aktif di (organisasi profesi) sebagai (jabatan).

### II.5.2.2. TEKNIK PENULISAN *WORKING PAPER*

1. Ukuran Kertas
  - A4 (80 gr), mulai dari Bab 1 sampai halaman lampiran skripsi dicetak dengan format bolak balik.
  - *Page Setup* pada komputer harus disesuaikan.
2. Margin kiri 4 cm, margin kanan, margin atas dan margin bawah 2,5 cm.
3. Halaman judul dimulai dengan jarak 4 spasi dari margin atas
4. Tepi kanan teks dibuat rata.
5. Semua nama penulis dalam daftar rujukan harus ditulis walaupun namanya sama. Penulisan nama dimulai dengan nama keluarga, diikuti singkatan nama awal dan nama tengah. (Sesuai dengan gaya APA).
6. Tidak boleh ada halaman yang kosong kecuali akhir suatu tulisan.
7. Tidak boleh menambahkan spasi antar kata dalam satu baris yang bertujuan meratakan tepi kanan.
8. Tidak boleh menempatkan judul, sub judul, dan identitas tabel pada akhir halaman.
9. Jenis huruf – *Times New Roman* dengan jarak 1,5 spasi.
10. Ukuran Huruf
  - Judul artikel, *Times New Roman* 20 pt, **Bold**, KAPITAL, *Center*.
  - Judul BAB, *Times New Roman* 13pt, **Bold**, KAPITAL, sebelah kiri.
  - Judul Subbab, *Times New Roman* 12pt, **Bold**, hanya huruf pertama pada kata ditulis huruf besar (Kapital), sebelah kiri.
  - Isi materi *Times New Roman* 12pt.
11. Judul bagan/gambar, teks tabel adalah *Times New Roman* 12pt.
12. Model Huruf
  - Kata yang bukan bahasa Indonesia (asing dan daerah), istilah yang belum lazim, bagian penting, contoh dalam teks utama, judul buku, jurnal, majalah, dan surat kabar dalam daftar rujukan ditulis miring.
  - Judul bab, judul subbab ditulis tebal.
13. Jarak Pengetikan
  - Abstrak ke Isi Abstrak 2 spasi.
  - Isi Abstrak ke Kata Kunci 1 spasi.
  - Isi Abstrak 1 spasi.
  - Judul Bab ke Subbab 2 spasi.
  - Subbab ke Isi Materi 1 spasi.
  - Isi Materi ke Tabel/Gambar 2 spasi (Tabel/Gambar ke Isi Materi 2 spasi).
14. Penulisan Tabel
  - Jarak judul antara tabel atau gambar dengan teks sebelumnya atau sesudahnya adalah 2 spasi.
  - Judul tabel ditempatkan pada halaman yang sama, diberi judul: Tabel..., (diberi nomor sebagai identitas) dan ditulis di atas tabel.
  - Judul tabel ditulis dengan huruf besar pada huruf pertama setiap kata, kecuali kata sambung atau hubung.
  - Jika judul tabel lebih dari satu baris, baris kedua dan seterusnya ditulis sejajar dengan huruf awal judul dengan jarak satu spasi, tidak boleh memotong tabel menjadi 2 bagian. Jika harus memotong tabel ke halaman berikutnya, maka pada tabel di halaman berikutnya tersebut harus diberi keterangan tabel seperti yang tertera di halaman sebelumnya.
  - Jika memang memungkinkan ditempatkan pada halaman yang sama.
  - Jika tabel lebih dari setengah halaman, harus ditempatkan pada halaman tersendiri.
  - Pada teks tabel tidak menggunakan kolom, hanya garis lajur yang tampak.

Contoh:

Tabel 2 Distribusi Frekuensi Nilai Mahasiswa BINUS

No	Interval	Frekuensi	%	Kategori
1.	85 - 100	59	28.36	Sangat Baik
2.	75 - 84	93	44.71	Baik
3.	65 - 74	37	17.78	Cukup
4.	55 - 65	19	09.15	Buruk
Jumlah		208		100.00

### III. KODE ETIK PENULISAN KARYA ILMIAH

#### Panduan Pengutipan Skripsi

1. Pengutipan langsung suatu karya ilmiah dan atau karya tulis adalah pengambilan secara tepat tanpa mengubah kata atau bentuk kalimat.
2. Pengutipan tak langsung adalah pengambilan bagian inti dan ide pokok saja, kemudian mengubahnya menjadi kalimat atau bentuk lain yang pada dasarnya isi dan maksudnya sama.
3. Pengutipan langsung dan tidak langsung wajib menuliskan sumber yang diacu/dikutip.
4. Pencantuman gambar wajib menuliskan sumber dari mana gambar diperoleh.

#### Pelanggaran Hak Cipta

Perbuatan yang dapat dikategorikan sebagian pelanggaran hak cipta meliputi:

- a. Pengutipan atau penyiaran kepada umum suatu karya tulis atau karya ilmiah dengan memuat atau mengambil sebagian dari karya tulis orang lain yang kemudian bagian tersebut akhirnya menjadi bagian yang dominan dari karya ilmiah tersebut.
- b. Pengutipan yang secara sengaja tidak mencantumkan sumber secara lengkap sesuai dengan pedoman penulisan karya ilmiah yang dijadikan pedoman oleh pengutip.

Pelanggaran terhadap hak cipta dan plagiat akan dikenakan sanksi sesuai dengan Aturan Umum Bidang Akademik. Maka sanksi akan diberikan kepada mahasiswa dengan mengacu ke Peraturan Tata Tertib Kehidupan Kampus yang tertuang dalam Peraturan Universitas Bina Nusantara nomor 1426/SK/PTTKK/UBN/VII/2016 yang dapat didownload pada [binusmaya.binus.ac.id](http://binusmaya.binus.ac.id) menu: **Support >> Download Center >> Category: Student Guide Book >> Title: Peraturan Tata Tertib Kehidupan Kampus.**

## Lampiran 1

### Halaman Sampul

(margin dan spasi disesuaikan dengan teknik penulisan Skripsi pada halaman 4)

<<JUDUL SKRIPSI>>

SKRIPSI

Oleh

<<Nama Penulis>> <<NIM >>

[<<Nama Penulis>> <<NIM >>]

[<<Nama Penulis>> <<NIM >>]

[<<Kelas/Kelompok>> : <<Kelas>>/<<Kelompok>>] \*



<<Nama Program> Program  
Computer Science Study Program  
School of Computer Science  
Universitas Bina Nusantara  
Jakarta  
<< Tahun Pembuatan Skripsi >>

### Keterangan:

[ ] = *optional*

\* = khusus untuk Skripsi kelas

**Lampiran 2**

**Halaman Judul**

*(margin dan spasi disesuaikan dengan teknik penulisan Skripsi pada halaman 4)*

**<<JUDUL SKRIPSI>>**

**SKRIPSI**

**diajukan sebagai salah satu syarat**

**untuk gelar kesarjanaan pada**

**Program Studi Teknik Informatika**

**Jenjang Pendidikan Strata-1**

**Oleh**

**<<Nama Penulis>>      <<NIM >>**

**[<<Nama Penulis>>      <<NIM >>]**

**[<<Nama Penulis>>      <<NIM >>]**

**[<<Kelas/Kelompok>> : <<Kelas>>/<<Kelompok>>] \***



**<<Nama Program>> Program  
Computer Science Study Program  
School of Computer Science  
Universitas Bina Nusantara  
Jakarta  
<< Tahun Pembuatan Skripsi >>**

**Keterangan:**

**[ ] = optional**

**\* = khusus untuk Skripsi kelas**



**Lampiran 3**

**Halaman Pernyataan Orisinalitas (*Soft Cover*)**

**Universitas Bina Nusantara**

---

**Pernyataan Kesiapan Skripsi untuk Ujian Pendadaran**

**Pernyataan Penyusunan Skripsi**

[Kami/Saya], <<Nama Penulis>>

[<<Nama Penulis>>]

[<<Nama Penulis>>],

dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang berjudul:

<JUDUL SKRIPSI BAHASA INDONESIA>

<JUDUL SKRIPSI ENGLISH>

adalah benar hasil karya [kami/saya] dan belum pernah diajukan sebagai karya ilmiah, sebagian atau seluruhnya, atas nama [kami/saya] atau pihak lain

<<tanda tangan>>

[<<tanda tangan>>]

[<<tanda tangan>>]

<<Nama Penulis>>

[<<Nama Penulis>>]

[<<Nama Penulis>>]

<<NIM>>

[<<NIM>>]

[<<NIM>>]

**Disetujui oleh Pembimbing**

**Saya setuju Skripsi tersebut layak diajukan untuk Ujian Pendadaran**

<<tanda tangan>>

[<<tanda tangan>>]\*\*\*

<<Nama Pembimbing 1>>

[<<Nama Pembimbing 2/Mitra>>]\*\*\*

<<Kode Dosen>>

[<<Kode Dosen/Pembimbing Mitra>>]\*\*\*

<<Tanggal Persetujuan>>

[<<Tanggal Persetujuan>>]\*\*\*

**Keterangan:**

[ ] = *optional*

\*\*\* = *Program Ganda/Jalur Internship*

**Lampiran 4**

**Halaman Persetujuan Dosen Pembimbing (Jilid Lakban)**

**<JUDUL SKRIPSI>**

**SKRIPSI**

**Disusun oleh:**

**<<tanda tangan>> [<<tanda tangan>>] [<<tanda tangan>>]  
<<Nama Penulis>> [<<Nama Penulis>>] [<<Nama Penulis>>]  
<<NIM>> [<<NIM>>] [<<NIM>>]**

**Disetujui oleh:  
Pembimbing dan Head of Study Program**

**<<tanda tangan>> [<<tanda tangan>>]\*\*\***

**<<Nama Pembimbing 1>> [<<Nama Pembimbing 2/Mitra>>]\*\*\*  
<<Kode Dosen>> [<<Kode Dosen/Pembimbing Mitra>>]\*\*\***

**<<tanda tangan>>**

**<<Nama Head of Study Program>>  
Head of Computer Science Study Program**

**Universitas Bina Nusantara  
Jakarta  
<<Tahun Pembuatan Skripsi >>**

**Keterangan:**

**[ ] = optional**

**\*\*\* = Program Ganda/Jalur Interhsip (pilih salah satu)**

**Lampiran 5a**

**Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi Skripsi**

**PERNYATAAN**

Dengan ini saya,

Nama : <<Nama Mahasiswa>>

NIM : <<NIM Mahasiswa>>

Judul Skripsi : <<Judul Skripsi>>

Memberikan kepada Universitas Bina Nusantara *hak non-eksklusif* untuk menyimpan, memperbanyak, dan menyebarluaskan Skripsi karya saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja, dalam bentuk format tercetak dan atau elektronik.

Menyatakan bahwa saya, akan mempertahankan **hak eksklusif** saya, untuk menggunakan seluruh atau sebagian isi Skripsi saya, guna pengembangan karya di masa depan, misalnya bentuk artikel, buku, perangkat lunak, ataupun sistem informasi.

Jakarta, <<tanggal>>

Hormat Saya,

<<Tanda tangan>>

Diketahui Oleh,

<<Tanda tangan>>

<<Nama Mahasiswa>>

<<NIM Mahasiswa>>

<<Nama Dosen>>

<<Kode Dosen>>

## Lampiran 5b

### Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi Skripsi (jika perusahaan keberatan memberikan ijin publikasi)

## PERNYATAAN

Dengan ini saya,

Nama : <<Nama Mahasiswa>>

NIM : <<NIM Mahasiswa>>

Judul Skripsi : <<Judul Skripsi>>

Memberikan kepada Universitas Bina Nusantara **hak non-eksklusif** untuk menyimpan Skripsi karya saya, secara keseluruhan atau hanya sebagian atau hanya ringkasannya saja, dalam bentuk format tercetak dan atau elektronik.

Menyatakan bahwa saya, tidak akan menggunakan seluruh atau sebagian isi Skripsi saya, dalam bentuk apapun juga termasuk dalam penelitian karya ilmiah saya selanjutnya.

Jakarta, <<tanggal>>

Hormat Saya,

<<Tanda tangan>>

Diketahui Oleh,

<<Tanda tangan>>

<<Nama Mahasiswa>>

<<NIM Mahasiswa>>

<<Nama Dosen>>

<<Kode Dosen>>

**Lampiran 5c**

**Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi Internasional**

**SURAT PERNYATAAN**

<<Kami/Saya>>, yang bertandatangan di bawah ini:

1. Nim : \_\_\_\_\_  
Nama : \_\_\_\_\_  
Fakultas/School – Program Studi: \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_
2. <<Nim : \_\_\_\_\_>>  
<<Nama : \_\_\_\_\_>>  
<<Fakultas/School – Program Studi: \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_>>
3. <<Nim : \_\_\_\_\_>>  
<<Nama : \_\_\_\_\_>>  
<<Fakultas/School – Program Studi: \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_>>

Dengan ini menyatakan bahwa karya yang berjudul:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Di bawah bimbingan dosen:

1. D\_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_
2. <<D\_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_>>

Telah dijadikan sebagai Skripsi pada Program Studi di Universitas Bina Nusantara dan telah diuji pada semester <<Ganjil/Genap>> tahun <yyyy/yyyy>, disetujui untuk dielaborasi dan diajukan bersama-sama sebagai publikasi internasional, dengan ketentuan:

<Nama>: sebagai Penulis Pertama;

<Nama>: sebagai Penulis Kedua;

<<Dst>>

Para penulis di atas sekaligus merupakan pemegang hak cipta atas publikasi internasional tersebut.

Pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Jakarta, \_\_\_\_\_

Penulis Pertama,

Penulis Kedua,

<<dst>>

<<Materai Rp.6.000,->>

<<Atau>>

<<Materai Rp.6.000,->>

<Nama>

<Nama>

<<dst>>

## Lampiran 6

Contoh Surat Keterangan Survei

### **SURAT KETERANGAN**

**NOMOR : XXXXXXXXXXXXXXX**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : xxxxxxxxxx

Perusahaan : xxxxxxxxxx

Alamat : xxxxxxxxxx

Dengan ini menyatakan bahwa:

Nama : xxxxxxxxxx

NIM : xxxxxxxxxx

Program Studi : xxxxxxxxxx

Benar telah melakukan Survei Skripsi di bagian xxxxxxxx, sejak tanggal xxxxx – xxxxx di PT. xxxxxxxxx dengan judul "XX" sebagai syarat untuk kelulusan Skripsi pada Program xxxxxxxxx di Universitas Bina Nusantara.

Demikianlah surat pemberitahuan ini agar dapat dipergunakan sebaik-baiknya dan sebagaimana mestinya, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

[Kota, dd mm yyyy]

(tanda tangan dan cap)

(Jabatan)

(Nama)

Posisi kop surat disesuaikan dengan template perusahaan

## Lampiran 7

### Contoh Halaman Abstrak

(margin dan spasi disesuaikan dengan teknik penulisan Skripsi pada halaman 4)

#### UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

<<Nama Program>> Program  
Computer Science Study Program  
School of Computer Science  
Skripsi Sarjana Teknik Informatika

<<JUDUL SKRIPSI DITULIS DI SINI>> XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

<<Nama Penulis>> <<NIM>>  
[<<Nama Penulis>> <<NIM>>]  
[<<Nama Penulis>> <<NIM>>]  
[Kelas/Kelompok : <<Kelas>>/<<Kelompok>>]

#### ABSTRAK

Tujuan penelitian ialah xxxxxxxx xxxxxxxx xxxx xxxxxxxx xxxxxx xx xx... Metode penelitian  
xxxxxxxxxx xxxxxxxxxxxx xxxxxx xxxx xxxx xxx xxxxxx xxxxxx xxxxxx xxxxxx xxxxxx xxx  
xxxx xxxxxx xxxxxxxxxxxx xxx  
xx xx xxxxx xxx xxxxxx xx xxx x xxx xx. Hasil yang dicapaixxxxxx xxxxxx xxxxxx xxx xxxxxx  
xxxx xx xxx xxx xxx xx xxx xxx xxx xx xxx xx. Simpulan xxxxx xxxxx xxxxx xxx xxx xx  
xxxx xxx xxxxxx xxxxxxxxxxxx.

(keterangan: abstrak dalam satu paragraf, 100-200 kata)

**Kata Kunci :** xxxxxxxxxxx, xxxxxxxxxxx, xxxxxxxxxxx, xxxxxxxxxxx

#### Keterangan :

<<Nama Program>>: *Computer Science Program/Mobile Application & Technology Program/Game  
Application & Technology Program/Cyber Security Program*

**Lampiran 7a****Contoh Abstrak berdasarkan Penelitian**

*(margin dan spasi disesuaikan dengan teknik penulisan Skripsi pada halaman 4)*

**UNIVERSITAS BINA NUSANTARA**

---

<<Nama Program>> Program  
Computer Science Study Program  
School of Computer Science  
Skripsi Sarjana Teknik Informatika

**KLASTERISASI DAN PENCARIAN THREAD PADA FORUM BERBASIS WEB  
MENGUNAKAN LATENT SEMANTIC ANALYSIS**

<<Nama Penulis>> <<NIM>>  
[<<Nama Penulis>> <<NIM>>]  
[<<Nama Penulis>> <<NIM>>]  
[Kelas/Kelompok : <<Kelas>>/<<Kelompok>>]

**ABSTRACT**

*The goal of research was to produce a dynamic categorization for clustering and searching tasks by utilizing the main ideas of thread posts. Research methods were conducted by problem identification, algorithm development, algorithm implementation, and evaluation. Web Forum Thread Summarization (WFTS) served as the concept model which would be further developed specifically for clustering and searching. Latent Semantic Analysis (LSA) was applied as the core of the algorithm. Evaluation used two approaches, those were Questionnaire survey and benchmarking. The result of this thesis was an achievement of 77.04% clustering accuracy. It can be concluded that the system can certainly reduce the workload of a human moderator.*

**Keywords:** *Clasterization, thread searching, web based forum, semanticf analysis*

**ABSTRAK**

*Tujuan penelitian menghasilkan kategorisasi dinamis untuk melakukan klasterisasi dan mencari task dengan mengolah ide utama dari thread post. Metode penelitian dibagi menjadi identifikasi masalah, pengembangan algoritma, implementasi, dan evaluasi. Web Forum Thread Summarization (WFTS) bertindak sebagai concept model, yang akan dikembangkan lebih spesifik untuk klasterisasi dan pencarian. Latent Semantic Analysis (LSA) akan diterapkan sebagai intisari algoritma. Evaluasi dilakukan dengan dua pendekatan yaitu kuesioner dan perbandingan dengan penelitian sejenis. Hasil penelitian adalah pencapaian akurasi klasterisasi sebesar 77%. Disimpulkan, sistem dapat mengurangi beban kerja human moderator.*

**Kata Kunci:** *Klasterisasi, pencarian thread, forum berbasis web, analisis semantik*

**Keterangan:**

<<Nama Program>>: *Computer Science Program/Mobile Application & Technology Program/Game Application & Technology Program/Cyber Security Program*



## Lampiran 8

### CONTOH DAFTAR ISI SECARA UMUM

Halaman Sampul  
Halaman Judul  
Halaman Pernyataan Orisinalitas  
Halaman Persetujuan Dosen Pembimbing (khusus Jilid Lakban)  
Halaman Pernyataan Dewan Penguji (khusus Jilid Lakban)  
Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi Skripsi (khusus Jilid Lakban)  
Abstrak  
Kata Pengantar  
Daftar Isi  
Daftar Tabel  
Daftar Gambar  
Daftar Lampiran

#### BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang  
1.2 Rumusan Masalah  
1.3 Hipotesis (Skripsi penelitian)  
1.4 Ruang Lingkup  
1.5 Tujuan dan Manfaat  
1.6 Metode Penelitian  
1.7 Sistematika Penulisan

#### BAB 2 TINJAUAN REFERENSI

2.1 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
2.1.1 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
2.1.2 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
2.2 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
2.2.1 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
2.2.2 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
dst.

#### BAB 3 METODE PENELITIAN (judul dan isi tergantung masalah yang diteliti)

3.1 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
3.1.1 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
3.1.2 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
3.2 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
3.2.1 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
3.2.2 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
3.3 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
3.3.1 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
3.3.2 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
dst.

#### BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN (judul dan isi tergantung masalah yang diteliti)

4.1 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
4.1.1 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
4.1.2 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
4.2 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
4.2.1 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
4.2.2 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
dst.

#### BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan  
5.2 Saran

#### REFERENSI

#### LAMPIRAN-LAMPIRAN (Termasuk fotokopi Surat Survei)

#### RIWAYAT HIDUP

**Lampiran 9**

**Cover Page (*Smart Program/ Global Class*)**

*(margin dan spasi disesuaikan dengan teknik penulisan Skripsi pada halaman 4)*

<<TITLE THESIS>>

**THESIS**

**By**

<<Student name>> <<NIM>>

[<<Student name>> <<NIM>>]

[<<Student name>> <<NIM>>]

[<<Class/Group>> : <<Class>>/<<Group>>]\*



<<Nama Program>>\*\*

**Computer Science Study Program**

**School of Computer Science**

**Universitas Bina Nusantara**

**Jakarta**

<<Year of Graduation>>

**Description:**

[ ] = optional

\* = exclusive for Class Thesis

**Lampiran 10**

**Title Page (*Smart Program/Global Class*)**

*(margin dan spasi disesuaikan dengan teknik penulisan Skripsi pada halaman 4)*

<<THESIS TITLE>>

**THESIS**

**Proposed as one of the requirements**

**for obtaining Bachelor Degree at**

**Computer Science Study Program**

**Bachelor Degree**

**By**

<<Student name>> <<NIM>>

[<<Student name>> <<NIM>>]

[<<Student name>> <<NIM>>]

[<<Class/Group>> : <<Class>>/<<Group>>]\*



<<Nama Program>>\*\*

**Computer Science Study Program**

**School of Computer Science**

**Universitas Bina Nusantara**

**Jakarta**

<<Year of Graduation>>

**Description:**

[ ] = *optional*

\* = *exclusive for Class Thesis*

**Lampiran 11**

**Originality Statement Page (Soft Cover) < (Smart Program/Global Class)>**

**Universitas Bina Nusantara**

---

**Thesis Readiness Statement for Thesis Defense**

**Thesis Statement**

[We/I], <<Student name>>

[<<Student name>>]

[<<Student name>>],

Herewith stating that the Thesis with title:

<THEESIS TITLE ENGLISH>  
<THEESIS TITLE BAHASA INDONESIA>

is [Our/my] original work and has not previously been submitted as a scientific result, as a whole or parts, and contains no materials previously published or written except where due acknowledgements are made.

<<signature>>

[<<signature>>]

[<<signature>>]

<<Student Name>>

[<<Student Name>>]

[<<Student Name>>]

<<NIM>>

[<<NIM>>]

[<<NIM>>]

**Approved by Thesis Supervisors,  
I hereby agree that this Thesis is eligible for Thesis Defense**

<<Signature>>

[<<Signature>>]\*\*\*

<<Supervisor Name1>>

[<<Supervisor Name2/Partner>>]\*\*\*

<<Lecturer Code>>

[<<Lecturer Code/Partner Supervisor>>]\*\*\*

<<Approval Date>>

[<<Approval Date>>]\*\*\*

**Keterangan:**

[ ] = *optional*

\*\*\* = *exclusive for Internship/Double Degree Program*

**Lampiran 12**

**Supervisor Approval Page (Jilid Lakban) <(Smart Program/Global Class)>**

**<TITLE THESIS>**

**THESIS**

**Prepared by:**

**<<Signature >> [<<Signature >>] [<<Signature >>]  
<<Student Name>> [<<Student Name>>] [<<Student Name>>]  
<<NIM>> [<<NIM >>] [<<NIM >>]**

**Approved by:**

**Supervisor and Head of Study Program**

**<<signature>>**

**[<<signature>>]\*\*\***

**<<Supervisor Name1>>**

**<<Lecturer Code>>**

**[<< Supervisor Name 2/Partner>>]\*\*\***

**[<<Lecturer Code/Partner Supervisor>>]\*\*\***

**<<signature>>**

**<< Head of Study Program Name>>  
<<Head of Computer Science Study Program>>**

**University Bina Nusantara**

**Jakarta**

**<<Year of Graduation>>**

**Keterangan:**

**[ ] = optional**

**\*\*\* = exclusive for Internship/Double Degree Program**

### Lampiran 13

#### Thesis Publication Approval Statement <(Smart Program/Global Class)>

## STATEMENT

Hereby I,

Name : <<Nama Mahasiswa>>

NIM : <<NIM Mahasiswa>>

Thesis Title : <<Judul Skripsi>>

Give to Universitas Bina Nusantara my **non-exclusive** rights to store, duplicate, and distribute my Thesis, as a whole or as part or just the summary, in printed or electronic format.

State that I will preserve my **exclusive right**, to use the whole or some parts of my Thesis, for future work development, such as article, book, software, or information system.

Jakarta, <<date .....>>

<<Signature>>

<<Student Name >>

<<NIM>>

**Thesis Publication Approval Statement Smart Program/Global Class, (If the Company is not allow publication)**

## **STATEMENT**

Hereby I,

Name : <<Nama Mahasiswa>>

NIM : <<NIM Mahasiswa>>

Thesis Title : <<Judul Skripsi>>

Give to Universitas Bina Nusantara my **non-exclusive** rights to store, duplicate, and distribute my Thesis, as a whole or as part or just the summary, in printed or electronic format.

State that I will not use the whole or some parts of my Thesis, for future work development, such as article, book, software, or information system.

Jakarta, <<date .....>>

<<Signature>>

<<Student Name >>

<<NIM>>

## CONTOH DAFTAR ISI PADA MASING-MASING PEMINATAN (TEKNIK INFORMATIKA)

### Daftar Isi Skripsi Topik *E-Application/Mobile Application*

#### BAB 1 PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Hipotesis (Skripsi penelitian)
- 1.4 Ruang Lingkup
- 1.5 Tujuan dan Manfaat
- 1.6 Metode Penelitian
- 1.7 Sistematika Penulisan

#### BAB 2 TINJAUAN REFERENSI

- 2.1 Teori yang berkaitan dengan *Software Engineering* dan terkait dengan tema penelitian
- 2.2 Hasil penelitian/aplikasi sebelumnya atau aplikasi sejenis. Untuk penelitian sebelumnya diambil dari minimal 3 jurnal internasional.

#### BAB 3 METODE PENELITIAN

- 3.1 Metode penelitian (dapat berupa diagram alir kerangka berpikir)
- 3.2 Analisis
  - 3.2.1 Analisis sistem yang berjalan atau perbandingan aplikasi sejenis
  - 3.2.2 Analisis Permasalahan/Kebutuhan
  - 3.2.3 Usulan pemecahan masalah (Narasi, *Flowchart*)
- 3.3 Perancangan
  - 3.3.1 *Software Design Document*
    - a. Deskripsi *Software* (penjelasan singkat aplikasi yang dibuat dalam 1 paragraf)
    - b. Fungsi-Fungsi *software*
      - Dijelaskan secara singkat, untuk fungsi-fungsi yang memiliki algoritma khusus dapat menyertakan flowchart (contoh: *algoritma crawling* dokumen)
    - c. Kebutuhan Teknologi
      - *Database: MySQL, Microsoft SQL Server*, dan sebagainya
      - *Programming Language: Java, PHP*, dan sebagainya
  - 3.3.2 Perancangan Sistem (Pilih salah satu dari dua pilihan metode di bawah)
    - Pendekatan OOAD atau Prosedural (pilih salah satu dari dua pilihan metode tersebut)
    - Perancangan *User interface*
    - Perancangan *database*

#### BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

- 4.1 Spesifikasi *System*
- 4.2 Prosedur Penggunaan Aplikasi
- 4.3 Evaluasi
  - 4.3.1 Evaluasi *user interface* (contoh: delapan aturan emas, lima faktor manusia terukur)
  - 4.3.2 Evaluasi sistem (pengujian sistem atau *User Acceptance Test*)

#### BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

- 5.1 Simpulan
- 5.2 Saran



## **Daftar Isi Skripsi Topik *Database Applications / Applied Database***

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Hipotesis (Skripsi penelitian)
- 1.4 Ruang Lingkup
- 1.5 Tujuan dan Manfaat
- 1.6 Metode Penelitian
  - Jelaskan secara singkat. Teori dari metodenya dipaparkan di bab 2 dan penerapan dari metode penelitiannya dibahas mendetail di bab 3.
- 1.7 Sistematika Penulisan

### **BAB 2 TINJAUAN REFERENSI**

- 2.1 Pengertian *Database*
- 2.2 *Database Lifecycles*
- 2.3 *Entity Relationships Modelling*
- 2.4 Normalisasi
- 2.5 Metode Penelitian Perancangan *Database*
- 2.6 *Tools* yang Digunakan: DFD, STD, UML, dst.
- 2.7 Teori yang Terkait Tema Penelitian
- 2.8 Studi hasil yang berkaitan atau analisa perbandingan fitur pada produk sejenis yang telah dikembangkan sebelumnya (Untuk Skripsi penelitian harus kedua pilihan tersebut diambil semua)

### **BAB 3 METODE PENELITIAN**

- 3.1 Kerangka Pikir
- 3.2 Analisis Masalah
  - 3.2.1 Analisis Aplikasi Sejenis
  - 3.2.2 Diagram Aliran Data (DFD)
    - 3.2.2.1 Diagram *Context*
    - 3.2.2.2 Diagram *Nol*
  - 3.2.3 Definisi Sistem
    - 3.2.3.1 *Mission Statement*
    - 3.2.3.2 *Mission Objectives*
    - 3.2.3.3 *System Boundaries*
  - 3.2.4 Analisis Sistem yang Berjalan
    - 3.2.4.1 *Data Requirements*
    - 3.2.4.2 *Trans Req (Data Entries, Update, Queries)*
    - 3.2.4.3 *General System Requirements*
  - 3.2.5 Identifikasi Masalah
  - 3.2.6 Usulan Pemecahan Masalah (DFD 5-9 *business processes* minimum)
- 3.3 Perancangan Database
  - 3.3.1 *Conceptual Database Design*
  - 3.3.2 *Logical Database Design* (5-9 *table* minimum)
  - 3.3.3 *Physical Database Design*
- 3.4 Perancangan Diagram UML (Optional)
- 3.5 Perancangan Layar Aplikasi

### **BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN**

- 4.1 Spesifikasi *System (Hardware, Software, Jaringan)*
- 4.2 Implementasi
  - 4.2.1 Jadwal Implementasi
  - 4.2.2 Konversi Data, *Backup & Recovery* Data
- 4.3 Panduan Pengoperasian Program Aplikasi (*print screen*)
- 4.4 Evaluasi *Database (system integration test, user acceptance test)*
- 4.5 Evaluasi Aplikasi (*interview, questioner* berdasarkan 5 faktor manusia terukur, 8 *golden rules, survey*)

## **BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN**

### **5.1 Simpulan**

Simpulan yang ditulis harus berdasarkan hasil evaluasi pada bab 4 dan tunjukkan parameter apa yang menjadi tolak ukur dalam rancangan yang dibuat. Tunjukkan apakah ada perbaikan pada rancangan yang dibuat dengan sistem yang sedang berjalan. Tidak boleh membuat kesimpulan hanya berisi sistem yang telah berjalan tanpa memberikan bukti data yang kuat.

### **5.2 Saran**

## **Daftar Isi Skripsi Topik *Geographic Information System***

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Hipotesis (Skripsi penelitian)
- 1.4 Ruang Lingkup
- 1.5 Tujuan dan Manfaat
- 1.6 Metode Penelitian

Jelaskan secara singkat. Teori dari metodenya dipaparkan di bab 2 dan penerapan dari metode penelitiannya dibahas mendetail di bab 3.

- 1.7 Sistematika Penulisan

### **BAB 2 TINJAUAN REFERENSI**

- 2.1 Teori yang berkaitan dengan *Database* dan *Geographic Information System*
- 2.2 Teori yang terkait tema penelitian (tematik)
- 2.3 Hasil Penelitian atau Produk Sebelumnya

### **BAB 3 METODE PENELITIAN**

- 3.1 Kerangka Berpikir
- 3.2 Analisis Masalah
  - 3.2.1 Identifikasi Masalah dan Analisis Kebutuhan *user*
  - 3.2.2 Usulan Pemecahan Masalah (Narasi, *Flowchart*)
- 3.3 Perancangan
  - 3.3.1 Rancangan Basis Data
  - 3.3.2 Model Analisa Spatial yang Diimplementasi (Spasial/Non-spasial)
  - 3.3.3 Rancangan Menu/Layar (jika ada)

### **BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN**

- 4.1 Spesifikasi *System*
- 4.2 Implementasi Aplikasi
  - 4.2.1 Implementasi Aplikasi Sesuai Tujuan Pertama
  - 4.2.2 Implementasi Aplikasi Sesuai Tujuan Kedua
  - 4.2.3 Implementasi Aplikasi Sesuai Tujuan Ketiga
  - 4.2.4 Implementasi Aplikasi Sesuai Tujuan Selanjutnya
- 4.3 Evaluasi

### **BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN**

- 5.1 Simpulan
- 5.2 Saran

## Daftar Isi Skripsi Topik *Intelligence System*

### BAB 1 PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Hipotesis (jika tipe Skripsi penelitian)
- 1.4 Ruang Lingkup
- 1.5 Tujuan dan Manfaat
- 1.6 Metode Penelitian
  - Solusi yang diusulkan
- 1.7 Sistematika Penulisan

### BAB 2 TINJAUAN REFERENSI

- 2.1 Landasan teori yang relevan dengan topik skripsi
- 2.2 *Related Works*
  - Mengulas konten dari 3 jurnal/*proceeding*/artikel *international* ataupun lokal yang telah di*define* di bab 1
  - Komparasi antara solusi yang diusulkan dengan metode atau penelitian lain.
  - Mengulas aplikasi sejenis (apabila ada)

### BAB 3 METODE PENELITIAN

- 3.1 Kerangka Berpikir (bisa berbentuk *flowchart*)
  - Berupa langkah-langkah penyelesaian masalah (studi *literature*, perumusan masalah tidak termasuk di dalamnya)
- 3.2 Metode penelitian
  - Uraian dari setiap langkah/tahap yang sudah digambarkan pada kerangka berpikir
- 3.3 Perancangan UML (jika membuat aplikasi)
  - *Use Case* Diagram
  - *Activity* Diagram
  - *Class* Diagram
  - *Sequence* Diagram

### BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

- 4.1 *Testing Environment*
- 4.2 Hasil (kecepatan, tingkat akurasi, presisi, dan lain-lain)
- 4.3 Evaluasi *User*
  - Subjektif (kuesioner, wawancara, dan lain-lain)
  - Objektif (komparasi terhadap *related work*)
- 4.4 Evaluasi Sistem (*optional*)

### BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

- 5.1 Simpulan
  - Apakah semua tujuan dan manfaat pada bab 1 tercapai?
  - Apa yang membuat algoritma berhasil/performa lambat/akurasi menurun? Dan apa yang bisa dilakukan.
- 5.2 Saran
  - Saran-saran pengembangan penelitian untuk mencapai tujuan yang belum tercapai

## Daftar Isi Skripsi Topik Jaringan

### Topik Perancangan Jaringan

#### BAB 1 PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Hipotesis (Skripsi penelitian)
- 1.4 Ruang Lingkup
- 1.5 Tujuan dan Manfaat
- 1.6 Metode Penelitian  
Jelaskan secara singkat. Teori dari metodenya dipaparkan di bab 2 dan penerapan dari metode penelitiannya dibahas mendetail di bab 3.
- 1.7 Sistematika Penulisan

#### BAB 2 TINJAUAN REFERENSI

- 2.1 Teori yang berkaitan dengan Jaringan
  - 1.1.1 Teori Jaringan Komputer
  - 1.1.2 Teori OSI dan TCP/IP *Layers*
  - 1.1.3 Teori Protokol yang digunakan
  - 1.1.4 Teori devais-devais yang digunakan dalam perancangan yang dipaparkan adalah cara kerja devais dari sisi teknis. Tidak diperkenankan memaparkan hanya fitur-fitur dari devais tersebut atau hanya definisi umum dari devais tersebut.
  - 1.1.5 Teori dan Metode perancangan jaringan yang digunakan (*Top-Down*, NDLC, dan sebagainya)
  - 1.1.6 Teori dan Metode analisis yang digunakan untuk menganalisis hasil pengukuran
  - 1.1.7 Teori dan Metode *Fact Finding* yang digunakan
  - 1.1.8 Teori dan Metode pengukuran dan *tools* yang digunakan
- 1.2 Teori yang terkait tema penelitian (tematik)
- 1.3 Teori dan Metode evaluasi yang digunakan
- 1.4 Studi hasil penelitian yang berkaitan atau analisa perbandingan fitur pada produk sejenis yang telah dikembangkan sebelumnya (Untuk Skripsi penelitian harus kedua pilihan tersebut diambil semua)

#### BAB 3 METODE PENELITIAN

- 3.1 Kerangka Berpikir
- 3.2 Analisis Masalah
  - 3.1.1 Deskripsi singkat mengenai tempat penelitian
  - 3.1.2 Analisis kebutuhan *user* yang didapatkan dari *Fact Finding*
  - 3.1.3 Topologi saat ini yang dilakukan. Lengkap dengan IP yang digunakan serta paparkan analisisnya
  - 3.1.4 Observasi yang dilakukan termasuk pengukuran. Paparkan analisisnya
  - 3.1.5 Identifikasi Masalah dari analisis poin 3.2.2, 3.2.3, 3.2.4
  - 3.1.6 Usulan Pemecahan Masalah (Narasi, *Flowchart*, dan sebagainya)
- 3.3 Perancangan
  - 3.3.1 Rancangan topologi jaringan beserta pemaparan perubahan yang dilakukan
  - 3.3.2 Rancangan distribusi IP number yang digunakan. Distribusi harus sesuai dengan kebutuhan yang diminta
  - 3.3.3 Rancangan yang berkaitan dengan topik skripsi

#### BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

- 4.1 Spesifikasi devais yang digunakan
- 4.2 Konfigurasi devais yang digunakan sesuai dengan tema Skripsi. Pendekatan dengan menggunakan script konfigurasi lebih ditrekendasikan. Berikan narasi analisis pada bagian-bagian konfigurasi yang berkaitan dengan perancangan.
- 4.3 Simulasi harus memaparkan bagaimana skenario yang akan digunakan dan harus merepresentasikan kondisi nyata di lapangan dengan menggunakan data yang didapatkan di lapangan. Gunakan parameter-parameter yang telah ditetapkan dan disepakati sebelumnya sebagai acuan pengukuran.

- 4.4 Hasil implementasi dan pengukuran pada rancangan yang telah dibuat. Gunakan parameter-parameter yang telah ditetapkan dan disepakati sebelumnya sebagai acuan pengukuran.
- 4.5 Analisis perbandingan antara rancangan yang dibuat dengan system sebelumnya sesuai dengan tema yang diambil berdasarkan data yang didapat pada poin 3.2, 4.3, dan 4.4.
- 4.6 Analisis evaluasi terhadap rancangan yang dibuat dari sisi kebutuhan pemakai

## **BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN**

### **5.1 Simpulan**

Simpulan yang ditulis harus berdasarkan hasil evaluasi bab 4 dan tunjukkan parameter apa yang menjadi tolak ukur dalam rancangan yang dibuat. Tunjukkan apakah ada perbaikan pada rancangan yang dibuat dengan sistem yang sedang berjalan. Tidak boleh membuat kesimpulan hanya berisi sistem yang telah berjalan tanpa memberikan bukti data yang kuat.

### **5.2 Saran**

## Daftar Isi Skripsi Topik Jaringan

### Topik Pengembangan Aplikasi Berbasiskan Jaringan

#### BAB 1 PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Hipotesis (Skripsi penelitian)
- 1.4 Ruang Lingkup
- 1.5 Tujuan dan Manfaat
- 1.6 Metode Penelitian  
Jelaskan secara singkat. Teori dari metodenya dipaparkan di bab 2 dan penerapan dari metode penelitiannya dibahas mendetail di bab 3.
- 1.7 Sistematika Penulisan

#### BAB 2 TINJAUAN REFERENSI

- 2.1 Teori yang berkaitan dengan *Software Engineering*
- 2.2 Teori yang berkaitan dengan *Network Programming* (tematik)
- 2.3 Teori yang terkait tema penelitian (tematik)
- 2.4 Hasil Penelitian atau Produk Sebelumnya

#### BAB 3 METODE PENELITIAN

- 3.1 Kerangka Berpikir
- 3.2 Analisis
  - 3.2.1 Analisis sistem yang berjalan
  - 3.2.2 Analisis Permasalahan/Kebutuhan
  - 3.2.3 Usulan Pemecahan Masalah (Narasi, *Flowchart*)
- 3.3 Perancangan
  - 3.3.1 *Software Design Document*
    - a. Deskripsi *Software*
    - b. Fungsi-Fungsi *software*
      - Algoritma yang dipakai dan dirancang proses (contoh *Flowchart*)
    - c. Kebutuhan Teknologi
      - *Database: MySQL, Microsoft SQL Server*, dan sebagainya
      - *Programming Language: Java, PHP*, dan sebagainya
  - 3.3.2 Perancangan Sistem (Pilih salah satu dari dua pilihan metode dibawah)
    - Pendekatan OOAD
      - *Use Case Diagram*
      - *Use Case Description*
      - *Activity/Sequence Diagram* (cukup pilih salah satu)
      - *Classm Diagram*
    - Pendekatan Prosedural

#### BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

- 4.1 Spesifikasi *System*
- 4.2 Prosedur Penggunaan Aplikasi
- 4.3 Evaluasi
  - 4.3.1 Evaluasi *User Interface* (contoh: lima faktor manusia terukur)
  - 4.3.2 *User Acceptance Test* (optional untuk *e-Application*)

#### BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

- 5.1 Simpulan  
Simpulan yang ditulis harus berdasarkan hasil evaluasi bab 4 dan tunjukkan parameter apa yang menjadi tolak ukur dalam rancangan yang dibuat. Tunjukkan apakah ada perbaikan pada rancangan yang dibuat dengan sistem yang sedang berjalan. Tidak boleh membuat kesimpulan hanya berisi sistem yang telah berjalan tanpa memberikan bukti data yang kuat.
- 5.2 Saran

## Daftar Isi Skripsi Topik Multimedia dan Game

### BAB 1 PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Hipotesis (Skripsi penelitian)
- 1.4 Ruang Lingkup
- 1.5 Tujuan dan Manfaat
- 1.6 Metode Penelitian
  - 1.6.1 Metode Pengumpulan Data
  - 1.6.2 Metode Analisis
  - 1.6.3 Metode Pengembangan Software
- 1.7 Sistematika Penulisan

### BAB 2 TINJAUAN REFERENSI

- 2.1 Landasan Teori

Teori yang berkaitan dengan teknologi yang digunakan dan obyek penelitiannya atau ruang lingkup penelitiannya. Penelitian sebelumnya yang berkaitan topik penelitian (minimal 3 jurnal internasional/jurnal nasional/*proceeding*)

### BAB 3 METODE PENELITIAN

- 3.1 Diagram alir kerangka berpikir
- 3.2 Analisis Kebutuhan
  - 3.2.1 Analisis *User*
    - 3.2.1.1 Latar Belakang Institusi (opsional)
  - 3.2.2 Analisis Aplikasi Sejenis
  - 3.2.3 Rumusan dan solusi Kebutuhan
- 3.3 Perancangan Aplikasi:
  - 3.3.1 Spesifikasi Aplikasi

Jika Membuat Aplikasi Game:

  - 3.3.2 *Game Design Document*
  - 3.3.3 *Game Balancing*
- 3.4 Perancangan Sistem
  - 3.4.1 *Use Case Diagram*
  - 3.4.2 *Use Case Description*
  - 3.4.3 *Activity/Sequence Diagram* (cukup pilih salah satu)
  - 3.4.4 *Class Diagram*
- 3.5 Perancangan Algoritma (opsional)
- 3.6 Perancangan Layar
- 3.7 Perancangan *Database/File*

### BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

- 4.1 Implementasi Aplikasi
  - 4.1.1 Spesifikasi Sistem
  - 4.1.2 Prosedur Instalasi Aplikasi
  - 4.1.3 Panduan Penggunaan Aplikasi
- 4.2 Evaluasi
  - 4.2.1 Evaluasi Kebutuhan User
  - 4.2.2 Evaluasi *User Interface* atau Evaluasi *User Experience*
  - 4.2.3 Evaluasi Multimedia

### BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

- 5.1 Simpulan
- 5.2 Saran



## **CONTOH DAFTAR ISI SKRIPSI PROGRAM *MOBILE APPLICATION & TECHNOLOGY – MOBILE APPLICATION***

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Hipotesis (Skripsi penelitian)
- 1.4 Ruang Lingkup
- 1.5 Tujuan dan Manfaat
- 1.6 Metode Penelitian
- 1.7 Sistematika Penulisan

### **BAB 2 LANDASAN TEORI**

- 2.1 Teori
- 2.2 Penelitian yang terkait

### **BAB 3 METODE PENELITIAN**

- 3.1 Metode penelitian (Diagram Kerangka Alir Berpikir)
- 3.2 Analisis Kebutuhan
  - 3.2.1 Analisis *User*
  - 3.2.2 Analisis Aplikasi Sejenis
  - 3.2.3 Rumusan dan Solusi Kebutuhan
- 3.3 Perancangan Aplikasi
  - 3.3.1 *Software Design Document*
    - a. Deskripsi *Software* (penjelasan singkat aplikasi yang dibuat dalam 1 paragraf)
    - b. Fungsi-Fungsi *software* (Opsional)
      - Algoritma yang dipakai dan rancangan proses (contoh *Flowchart*)
    - c. Kebutuhan Teknologi
      - *Database: MySQL, Microsoft SQL Server*, dan sebagainya
      - *Programming Language: Java, PHP*, dan sebagainya
  - 3.3.2 Perancangan Sistem
    - 3.3.2.1 *Use Case Diagram*
    - 3.3.2.2 *Use Case Description*
    - 3.3.2.3 *Activity Diagram*
    - 3.3.2.4 *Sequence Diagram*
    - 3.3.2.5 *Class Diagram*
  - 3.3.3 Perancangan Layar
  - 3.3.4 Perancangan Penyimpanan Data (*Database/File/Web API*)

### **BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN**

- 4.1 Implementasi Aplikasi
  - 4.1.1 Spesifikasi Sistem
  - 4.1.2 Cara Pengoperasian Aplikasi
- 4.2 Evaluasi
  - 4.2.1 *User Acceptance Test*
  - 4.2.2 Evaluasi *User Interface* atau *User Experience*

### **BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN**

- 5.1 Simpulan
- 5.2 Saran

## **CONTOH DAFTAR ISI SKRIPSI PROGRAM *MOBILE APPLICATION & TECHNOLOGY – MOBILE GAME***

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Hipotesis (jika Skripsi Penelitian)
- 1.4 Ruang Lingkup
- 1.5 Tujuan dan Manfaat
- 1.6 Metode Penelitian
- 1.7 Sistematika Penulisan

### **BAB 2 LANDASAN TEORI**

- 2.1 Teori
- 2.2 Penelitian yang terkait

### **BAB 3 METODE PENELITIAN**

- 3.1 Metode Penelitian (Diagram Kerangka Alir Berpikir)
- 3.2 Analisis Kebutuhan
  - 3.2.1 Analisis *User*
  - 3.2.2 Analisis Aplikasi Sejenis
  - 3.2.3 Rumusan dan Solusi Kebutuhan
- 3.3 Perancangan Aplikasi
  - 3.3.1 *Software Design Document*
    - a. Deskripsi *Software* (penjelasan singkat aplikasi yang dibuat dalam 1 paragraf)
    - b. Fungsi-Fungsi *software* (Opsional)
      - Algoritma yang dipakai dan rancangan proses (contoh *Flowchart*)
    - c. Kebutuhan Teknologi
      - *Database: MySQL, Microsoft SQL Server*, dan sebagainya
      - *Programming Language: Java, PHP*, dan sebagainya
  - 3.3.2 Perancangan Sistem
    - 3.3.2.1 *Use Case Diagram*
    - 3.3.2.2 *Use Case Description*
    - 3.3.2.3 *Activity Diagram*
    - 3.3.2.4 *Sequence Diagram*
    - 3.3.2.5 *Class Diagram*
  - 3.3.3 Perancangan Layar/*Story Board*
  - 3.3.4 Perancangan Penyimpanan Data (*Database / File / Web API*)

### **BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN**

- 4.1 Implementasi Aplikasi
  - 4.1.1 Spesifikasi Sistem
  - 4.1.2 Cara Pengoperasian Aplikasi
- 4.2 Evaluasi
  - 4.2.1 Evaluasi Kebutuhan *User*
  - 4.2.2 Evaluasi *User Interface* atau *User Experience*

### **BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN**

- 5.1 Simpulan
- 5.2 Saran

## **CONTOH DAFTAR ISI SKRIPSI INTERNSHIP**

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Ruang Lingkup
  - Ruang Lingkup secara umum mengenai sistem yang akan dibuat
- 1.4 Tujuan dan Manfaat
- 1.5 Metode Penelitian
- 1.6 Sistematika Penulisan

### **BAB 2 TINJAUAN REFERENSI**

- 2.1 Landasan Teori
  - Teori umum maupun khusus yang berhubungan dengan penulisan

### **BAB 3 DESKRIPSI UMUM**

- 3.1 Latar Belakang Perusahaan
- 3.2 Kondisi Saat Ini
- 3.3 Identifikasi Masalah
- 3.4 Solusi yang Diusulkan
- 3.5 Ruang Lingkup Aplikasi
  - Ruang lingkup aplikasi yang dikerjakan mahasiswa
- 3.6 Peran
  - Tampilkan bagan/struktur organisasi *project* dan tuliskan peran penulis

### **BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN**

- 4.1 Analisa Kebutuhan Sistem
  - Mengikuti Bab 3 bagian Analisis dan Perancangan masing-masing topik skripsi.  
Contoh: Untuk topik E-Application menyertakan pula analisis (3.2) dan *Software Design Document*
- 4.2 Rancangan Sistem
  - Pendekatan Prosedural / OOP
  - ERD / Kamus Data
- 4.3 Rancangan Layar
  - *Storyboard*
- 4.4 Implementasi
  - Spesifikasi yang digunakan
  - Dokumentasi program
- 4.5 Testing
  - *Testing* yang dilakukan dan hasilnya
- 4.6 Evaluasi
  - Evaluasi yang dilakukan dan hasilnya

### **BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN**

- 5.1 Simpulan
- 5.2 Saran

## **CONTOH DAFTAR ISI SKRIPSI PROGRAM *GAME APPLICATION & TECHNOLOGY***

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Hipotesis (Skripsi penelitian)
- 1.4 Ruang Lingkup
- 1.5 Tujuan dan Manfaat
- 1.6 Metode Penelitian
  - 1.6.1 Metode Analisis
  - 1.6.2 Metode Perancangan
- 1.7 Sistematika Penulisan

### **BAB 2 TINJAUAN REFERENSI**

- 2.1 Landasan Teori
  - Teori umum, teori khusus, dan penelitian yang terkait digabungkan disini

### **BAB 3 METODE PENELITIAN**

- 3.1 Diagram alir kerangka berpikir
- 3.2 Analisis Kebutuhan
  - 3.2.1 Analisis *User*
    - 3.2.1.1 Latar Belakang Institusi (*optional*)
  - 3.2.2 Analisis Aplikasi Sejenis
  - 3.2.3 Rumusan dan solusi Kebutuhan
- 3.3 Perancangan Aplikasi
  - 3.3.1 *Game Design Document*
  - 3.3.2 *Dialog Model* (jika ada dalam aplikasi Game)
  - 3.3.3 *Game Balancing*
  - 3.3.4 Algoritma dalam *Game* (*optional*)
- 3.4 Perancangan Sistem
  - 3.4.1 *Use Case Diagram*
  - 3.4.2 *Use Case Description*
  - 3.4.3 *Activity/Sequence Diagram* (cukup pilih salah satu)
  - 3.4.4 *Class Diagram*
- 3.5 Perancangan Layar/*Storyboard*
- 3.6 Sistem Basis Data (*Relational Databases* atau *File-Based* jika ada)

### **BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN**

- 4.1 Implementasi Aplikasi
  - 4.1.1 Spesifikasi Sistem
  - 4.1.2 Prosedur Instalasi Aplikasi
  - 4.1.3 Cara pengoperasian Aplikasi
- 4.2 Evaluasi
  - 4.2.1 Evaluasi Kebutuhan *User*
  - 4.2.2 Evaluasi *Game Experience* (*user Interface/User Experience*)

### **BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN**

- 5.1 Simpulan
- 5.2 Saran

## **CONTOH DAFTAR ISI SKRIPSI PROGRAM *CYBER SECURITY – NETWORK SECURITY/SYSTEM SECURITY***

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Hipotesis (Skripsi penelitian)
- 1.4 Ruang Lingkup
- 1.5 Tujuan dan Manfaat
- 1.6 Metode Penelitian  
Jelaskan secara singkat. Teori dari metodenya dipaparkan di bab 2 dan penerapan dari metode penelitiannya dibahas mendetail di bab 3.
- 1.7 Sistematika Penulisan

### **BAB 2 TINJAUAN REFERENSI**

- 2.1 Teori yang berkaitan dengan Jaringan
  - 2.1.1 Teori Jaringan Komputer
  - 2.1.2 Teori *Operating System Server*
  - 2.1.3 Teori OSI dan TCP/IP *Layers*
  - 2.1.4 Teori Protokol yang digunakan
  - 2.1.5 Teori Metodologi *Security* pada teknologi jaringan atau sistem yang digunakan
  - 2.1.6 Teori dan metode perancangan seperti konfigurasi keamanan jaringan, *secure programming* atau sistem *operasi server* yang digunakan (*Top-Down*, NDLC, dan sebagainya)
  - 2.1.7 Teori *Confidentiality*, *Integrity*, dan *Authentication*
- 2.2 Teori yang terkait tema penelitian (tematik)
- 2.3 Teori dan metode evaluasi yang digunakan

### **BAB 3 METODE PENELITIAN**

- 3.1 Kerangka Berpikir
- 3.2 Analisis Masalah
  - 3.2.1 Deskripsi singkat mengenai tempat penelitian
  - 3.2.2 Analisis Teknologi yang digunakan
  - 3.2.3 *Proof of Concept* atau pembuktian hasil *fact finding* pada celah keamanan jaringan atau sistem
  - 3.2.4 Analisis dampak oleh celah keamanan yang ditemukan
  - 3.2.5 Analisis konfigurasi keamanan jaringan dan server yang dibutuhkan
  - 3.2.6 Usulan Pemecahan Masalah (Narasi, *Flowchart*, dan sebagainya)
- 3.3 Perancangan
  - 3.3.1 Rancangan desain keamanan jaringan atau sistem yang diusulkan
  - 3.3.2 Rancangan yang berkaitan dengan topik skripsi

### **BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN**

- 4.1 Spesifikasi network security atau system security yang digunakan
- 4.2 Desain keamanan devais jaringan atau server yang digunakan sesuai dengan tema Skripsi. Pendekatan dengan menggunakan script konfigurasi lebih direkomendasikan. Berikan narasi analisis pada bagian-bagian konfigurasi yang berkaitan dengan perancangan
- 4.3 Simulasi pengetesan keamanan pada desain network security atau system security. Skenario simulasi minimal harus sama dengan skenario diterapkan di sub bab 3.2.3
- 4.4 Analisis perbandingan antara rancangan yang dibuat dengan keamanan jaringan dan server sebelumnya sesuai dengan tema yang diambil berdasarkan data yang didapat pada poin 3.2, 4.2, dan 4.3
- 4.5 Analisis evaluasi terhadap rancangan yang dibuat dari sisi kebutuhan

## Lampiran 14

### Contoh Kutipan

- **Kutipan Langsung**

Argenti yang diterjemahkan oleh Idris (2010, p. 78) mendefinisikan identitas perusahaan sebagai berikut:

Identitas sebuah perusahaan adalah manifestasi aktual dari realitas perusahaan seperti yang disampaikan melalui nama perusahaan, logo, moto, produk, layanan, bangunan, alat-alat tulis, seragam, dan barang-barang bukti nyata yang diciptakan oleh organisasi tersebut dan dikomunikasikan kepada beragam konstituen.

- **Kutipan Tidak Langsung (Parafrase)**

Scrum adalah metode pengembangan perangkat lunak cepat yang dianut oleh Jeff Sutherland dan tim pengembangnya pada awal tahun 1990. Beberapa tahun belakangan, pengembangan menggunakan metode Scrum dilakukan oleh Schwaber dan Beedle (Pressman, 2010, p. 82).

Karray et al. (2008, p. 138) mendefinisikan interaksi manusia dan komputer sebagai sebuah desain yang harus dihasilkan sesuai pengguna, mesin dan layanan yang dibutuhkan untuk mencapai suatu kinerja tertentu baik dalam kualitas dan optimalitas layanan.

**Catatan penggunaan et al. hanya dibenarkan kalau acuan tersebut ditulis oleh lebih dari 5 (lima) pengarang.**

## Lampiran 15

### Riwayat Hidup/Curriculum Vitae



#### PERSONAL INFORMATION

<b>Binusian ID</b>	YYYYYYYYYY
<b>Full Name</b>	XXXXXXXXXXXXXXXXXX
<b>E-Mail</b>	XXXXXXXXXXXXXXXXXX
<b>Address</b>	<b>Current</b> XX XX XX  <b>Permanent</b> XX XX XX
<b>Phone Numbers</b>	Home : yyyyyyyyyyy Mobile: yyyyyyyyyyy
<b>Gender</b>	XXXXXXXXXX
<b>Birth Place / Date</b>	XXXXXXXXXX / XXXXXXXXXX
<b>Nationality</b>	XXXXXXXXXX
<b>Marital Status</b>	XXXXXXXXXX
<b>Religion</b>	XXXXXXXXXX

## FORMAL EDUCATION

xxxxx yyyy – xxxxx yyyy

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
GPA : xxxx

## INFORMAL EDUCATION

xxxxx yyyy – xxxxx yyyy

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

## PERSONAL CERTIFICATION

xxxxx yyyy

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

## ORGANIZATION EXPERIENCE

xxxxx yyyy – xxxxx yyyy

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

## WORKING EXPERIENCE

xxxxxx yyyy – Present

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

### Job Description:

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX



## Lampiran 16

**Permasalahan** : Kecepatan pengenalan wajah dapat ditingkatkan dengan genetik *algorithm*.

Untuk mengetahui apakah genetik *algorithm* mempunyai pengaruh terhadap kecepatan pengenalan wajah akan digunakan sampel yang sama. Sampel tersebut awalnya diukur kecepatan pengenalan wajah tanpa diberi perlakuan genetik *algorithm*. Selanjutnya sampel tersebut diberi perlakuan genetik *algorithm* dan diukur kecepatan pengenalan wajah. Berikut adalah hipotesis yang digunakan.

H0 : Genetik Algorithm tidak berpengaruh terhadap kecepatan pengenalan wajah

H1 : Genetik Algorithm berpengaruh terhadap kecepatan pengenalan wajah

Testing Images	Tanpa GA (detik)	Dengan GA (detik)	d
100 image	8,5	7,1	1,4
200 image	9,8	8,2	1,6
500 image	14,5	11,5	3
1000 image	22,8	19,8	3

Statistik uji:

$$t = \frac{\bar{d} - \mu_d}{s_d / \sqrt{n}} = \frac{2,25 - 0}{0,87 / \sqrt{4}} = 5,17$$

$\bar{d}$  : Rata-rata dari selisih antara sampel yang diberi perlakuan dan yang tanpa perlakuan.

$\mu_d$  : Rata-rata yang akan diuji.

$s_d$  : Simpangan baku dari selisih antara sampel yang diberi perlakuan dan yang tanpa perlakuan.

$n$  : Banyaknya sampel.

Keputusan:

Tolak H0 jika  $t > t_{\alpha/2}$  atau  $t < -t_{\alpha/2}$  dengan derajat bebas  $n-1$ .

Untuk permasalahan ini, dengan  $\alpha = 0,05$  diperoleh  $t_{0,005;3} = 3,182$ . Sehingga karena  $5,17 > 3,182$  maka tolak H0. Berdasarkan hal tersebut dapat disimpulkan bahwa genetik *algorithm* mempunyai pengaruh terhadap kecepatan pengenalan wajah.

Sumber : Statistics for Business and Economics, Anderson et al, 2008