

Universitas Bina Nusantara  
Jakarta

SURAT PENUNJUKAN PEMBIMBING SKRIPSI ( NON KELAS / ~~INTERNSHIP~~ \*)  
~~COMPUTER SCIENCE PROGRAM / MOBILE APPLICATION & TECHNOLOGY PROGRAM~~ / GAME  
APPLICATION & TECHNOLOGY PROGRAM / ~~CYBER SECURITY PROGRAM~~  
COMPUTER SCIENCE STUDY PROGRAM  
SCHOOL OF COMPUTER SCIENCE

Sehubungan dengan kegiatan penyusunan Skripsi Khusus oleh mahasiswa,

|                  |                             |                               |
|------------------|-----------------------------|-------------------------------|
| NIM : 2001578853 | Nama: ANGGARA ARYAMUFTI     | Game Application & Technology |
| NIM : 2101629672 | Nama: JOEL ROBERT JUSTIAWAN | Game Application & Technology |

Topik : [GAT] Game Application and Technology

Judul Sementara :

PERANCANGAN FRAMEWORK GAME VR MENGGUNAKAN GODOT ENGINE

Judul Inggris (Harus diisi dan disetujui Head / Deputy Head) :

VR GAME FRAMEWORK DESIGN USING GODOT ENGINE

Semester : Ganjil / Genap\*) Tahun Akademik : 2020/2021  
dengan ini kami mohon bantuan kepada

1. Bapak / Ibu\*) David, S.Kom., M.T.I.

Kode Dosen : D4498

untuk bersedia menjadi pembimbing mahasiswa tersebut. Pembimbing dimaksudkan bertindak sebagai pemberi masukan dan pengarah materi Skripsi agar layak dan berbobot sesuai dengan jenjang S1. Selain itu juga bertindak sebagai pengarah sistem dan tata bahasa Indonesia bagi mahasiswa dalam menulis Skripsinya.

Atas bantuan dan bimbingan yang diberikan, tak lupa kami mengucapkan terima kasih.

Jakarta, 08 February 2021



David

( \_\_\_\_\_ )  
Head / Deputy Head of \_\_\_\_\_

Copy 1/2 rangkap untuk:

- Dosen Pembimbing

\*) Coret yang tidak perlu