## Y2. Đặc tả & Mô hình hóa Use Case

Các tác nhân: Admin, Lễ tân, Huấn luyện viên, Hội viên.  
Các nhóm chức năng chính: Quản lý hội viên, gói tập, thanh toán, PT & lịch tập, báo cáo doanh thu.

Use Case chi tiết:

Use Case 1: Đăng ký hội viên  
Tác nhân: Lễ tân  
Luồng chính: Nhập thông tin khách hàng, chọn gói tập, lưu và in hóa đơn.

Use Case 2: Ghi nhận thanh toán  
Tác nhân: Lễ tân  
Luồng chính: Chọn hội viên, chọn gói, xác nhận thanh toán, cập nhật trạng thái.

## Y3. Thiết kế kiến trúc hệ thống

Mô hình kiến trúc: MVC (Model - View - Controller)  
• Model: Chứa logic nghiệp vụ.  
• View: Giao diện người dùng.  
• Controller: Xử lý yêu cầu và kết nối giữa View và Model.