

modul 9: Design Pattern

Design Pattern adalah solusi umum untuk masalah yang biasa terjadi dalam desain Perangkat lunak. Design Pattern bukan merupakan metode yang langsung dapat diubah menjadi kode program melainkan sebuah pola dasar atau template dari cara untuk menyelesaikan masalah tersebut.

Jenis-jenis desain Pattern

- Creational Pattern → membuat objek
- Structural Pattern → hubungan antar objek
- Behavioral Pattern → desain perilaku objek

Keuntungan

- lebih mudah dipelihara
- mudah dikembangkan
- lebih fleksibel
- lebih terstruktur
- mudah diuji

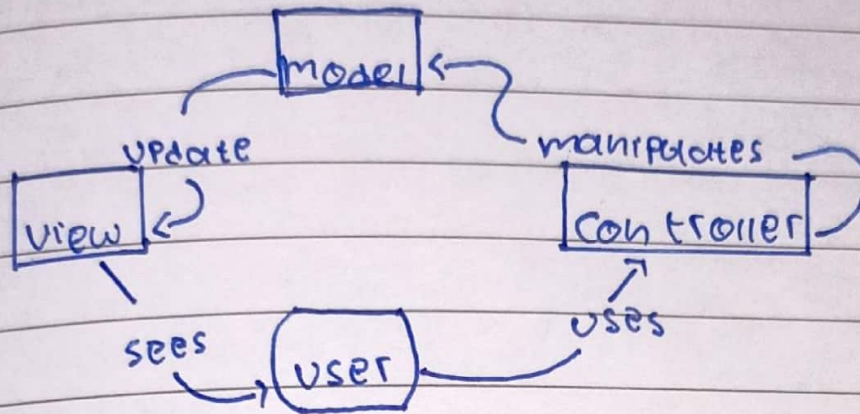
konsep MVC (model view controller) Design

adalah pola desain yang digunakan untuk

memisahkan logika aplikasi menjadi 3

komponen utama: model, view dan controller

konsep ini bertujuan untuk meningkatkan modularitas, fleksibilitas dan pemeliharaan



komponen MVC:

A. model

bertanggung jawab pada menyimpan dan mengolah data

- menambah
- menghapus
- mengubah
- mencari
- menampilkan

model tidak sama dengan dataset atau table
model adalah representasi objek dari data yang disimpan.

B. view

bertanggung jawab untuk menampilkan data untuk pengguna. view biasanya berupa HTML dan CSS ataupun JavaScript

- model
- database
- API

3. Controller

bertanggung jawab untuk menerima input dan memprosesnya

contoh kode model

user.php

class user

{

protected \$table = 'users';

protected \$fillable = [

'name',

'email',

'password']

];

}

contoh kode view

view.php

<?php

\$users = user::all();

echo '<h1> Daftar user

</h1>';

foreach(\$users as \$user){

echo '<p> nama: '. \$

user->name. '</p>';

}

?>