

# **AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA**

# Dokumentacja do projektu

# **Terminal-Based To-Do List Manager**

z przedmiotu

**JPO** 

Elektronika i Telekomunikacja, 3 rok

Aliaksei Marchuk

Grupa: Piątek 15:00

prowadzący: Jakub Zimnol

09.01.2025

## Opis projektu

"Task Manager" to aplikacja konsolowa w języku C++ służąca do zarządzania zadaniami. Umożliwia tworzenie, wyświetlanie i zarządzanie trzema typami zadań:

- Zadania dotyczące nauki (StudyTask),
- Zadania życiowe (LifeTask),
- Zadania związane z pracą (WorkTask).

Aplikacja zapisuje dane do plików tekstowych, dzięki czemu można przechowywać i wczytywać zadania pomiędzy uruchomieniami programu.

#### Zastosowania:

- Organizacja codziennych zadań.
- Priorytetyzacja i śledzenie terminów.

### Opis klas

Klasa Task (abstrakcyjna)

- Zawiera podstawowe informacje o zadaniu: opis, termin, priorytet.
- Metody wirtualne:
  - o display() wyświetlanie szczegółów zadania.
  - o saveToFile() zapis zadania do pliku.
  - o loadFromStream() wczytanie zadania z pliku.
  - o toFileString() formatowanie zadania do zapisu w pliku.

#### Klasy pochodne:

#### 1. LifeTask

- o Przechowuje podstawowe zadania życiowe.
- Nie posiada dodatkowych atrybutów.

#### 2. StudyTask

Zawiera dodatkowy atrybut: subject (przedmiot).

### 3. WorkTask

Zawiera dodatkowy atrybut: assignedBy (osoba zlecająca zadanie).

#### **TaskService**

- Zarządza logiką aplikacji, m.in.:
  - Tworzeniem nowych zadań na dowolny termin.
  - o Tworzeniem nowych zadań na dzisiaj.
  - Wyświetlaniem zadań dla danego dnia.
  - o Przeniesienie zadań na następny dzień.
  - Usuwaniem zadań.

## Organizacja projektu:

- Struktura plików projektu:
  - Main.cpp plik główny aplikacji.
  - TaskService.hpp/cpp logika aplikacji.
  - Task.hpp klasa bazowa dla zadań.
  - StudyTask.hpp/cpp, LifeTask.hpp/cpp, WorkTask.hpp/cpp klasy pochodne.
- Pliki danych:
  - o study.txt zadania dotyczące nauki.
  - life.txt zadania życiowe.
  - o work.txt zadania związane z pracą.

## Opis uruchomienia/skompilowania aplikacji

- 1. Wymagania:
  - o Kompilator C++ z obsługą standardu C++11 lub wyższego (np. GCC, Clang).
- 2. Kompilacja:
  - o g++ -std=c++11 Main.cpp -o TaskManager

### Zrzuty ekranu: