

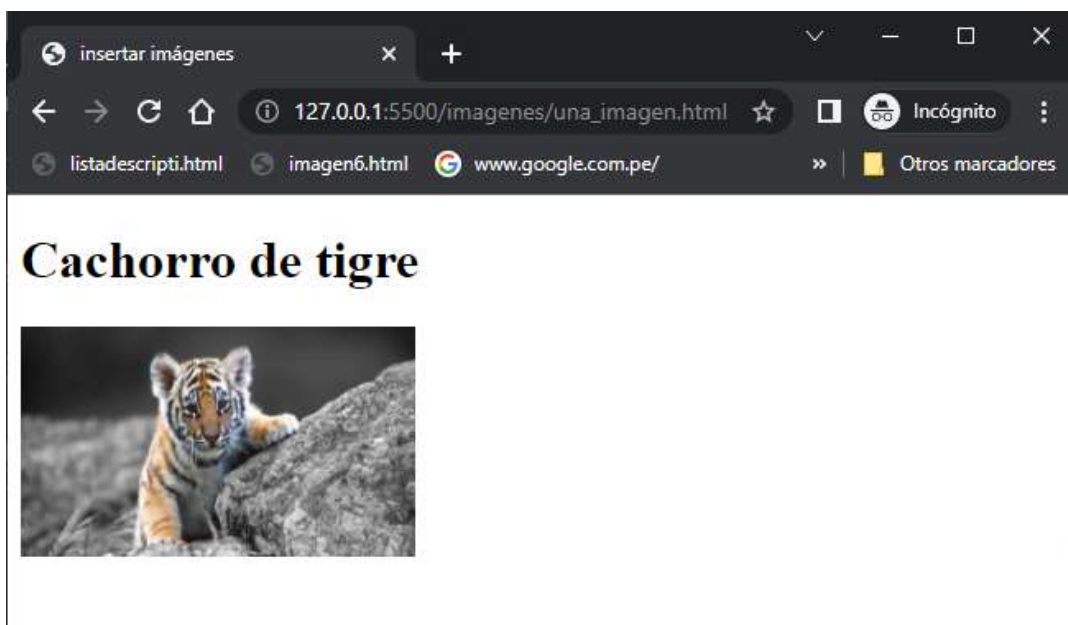
GUIA PRACTICA MULTIMEDIA IMAGEN, AUDIO Y VIDEO EN HTML

1. Insertar Imágenes en HTML

Para visualizar una imagen en un documento HTML se puede utilizar el elemento "img".

Elemento "img"

EJERCICIO 1: Si en pantalla se quiere ver, por ejemplo, la siguiente imagen con el cachorro de tigre:



Se puede escribir ("*ej01_una_imagen.html*"):

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="es">  
<head>
```

	IESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS PROGRAMA FORMATIVO DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION	2023 Pág. 2 de 28
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		

```

<meta charset="UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>insertar imágenes</title>
</head>
<body>
  <h1>Cachorro de tigre</h1>
  
</body>
</html>

```

Como se puede observar, el elemento "img" no necesita la etiqueta de cierre () ya que no tiene contenido. Ahora bien, véase que en "img" se han escrito varios atributos.

Atributo `src`

El atributo **src** sirve para indicar la ubicación de la imagen que se quiere mostrar en el navegador web. En este caso, la imagen debe estar en la misma carpeta que el archivo *"una_imagen.html"*.

Atributos `width` y `height`

width y **height** permiten especificar, respectivamente, la anchura y la altura de la imagen en píxeles.

Atributo `alt`

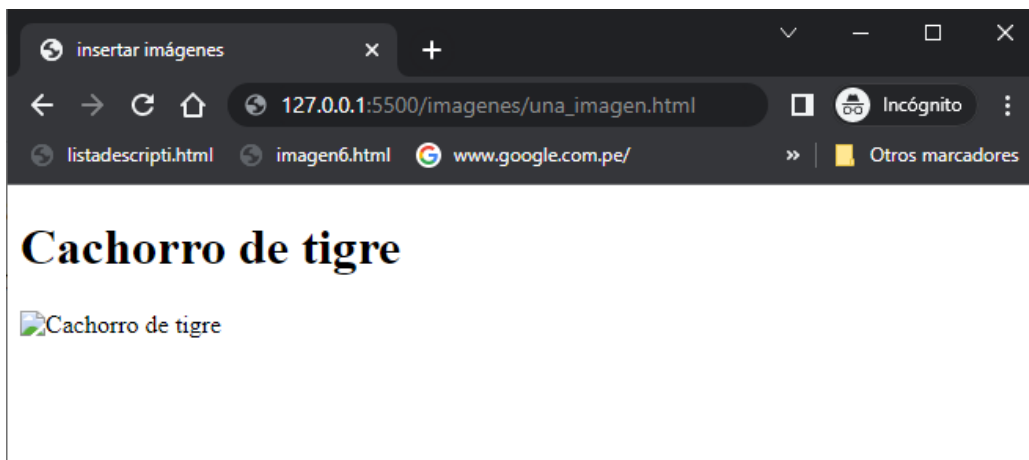
El atributo **alt** sirve para indicar un texto que se mostrará en pantalla en el caso de que la imagen no se encontrara.

Atributo `title`

El atributo **title** proporciona información descriptiva del elemento en el que está definido. El atributo **title** se muestra como un tooltip al colocar el cursor encima del elemento

	IESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS PROGRAMA FORMATIVO DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION	2023 Pág. 3 de 28
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		

EJERCICIO 2: El nombre del archivo del siguiente ejercicio debe ser asignado como "**ej02_una_imagenenoexiste.html**", en vez de "**Cachorro_de_Tigre.jpg**", por error se hubiese escrito "**CachorrodeTigre.jpg**", al visualizar el documento HTML se vería algo parecido a:



El código sería:

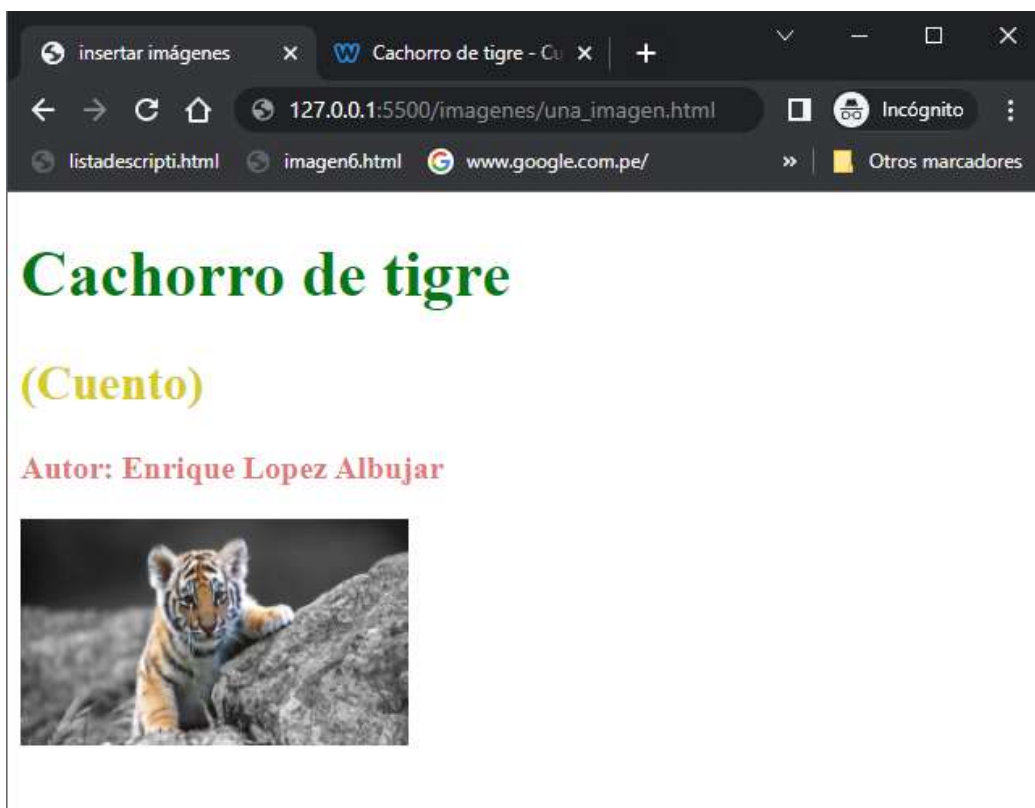
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ejemplo de una imagen que no existe</title>
</head>
<body>
  
</body>
</html>
```

EJERCICIO 3: El nombre del archivo del siguiente ejercicio debe ser asignado como "**ej03_una_imagenconenlace.html**" y asignamos un hipervínculo sobre la imagen "**Cachorro_de_Tigre.jpg**", para visualizar en una pestaña en blanco el siguiente sitio: <https://cuentosbonitos.weebly.com/cachorro-de-tigre.html> , pero antes debe cumplir los siguientes criterios.

Aplicar estilos para los siguientes elementos según la tabla:

<i>Elementos</i>	<i>Color del texto</i>	<i>Tamaño</i>
h1	#067915	40px
h2	#d8cc24	30px
h3	#da5c5cd2	20px

Al visualizar el documento HTML se vería así:



Escribir el siguiente código:

	IESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS PROGRAMA FORMATIVO DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION	2023 Pág. 5 de 28
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>insertar imágenes con enlaces</title>

  <style>
    h1{
      color: #067915; font-size: 40px;
    }
    h2{
      color: #d8cc24; font-size: 30px;
    }
    h3{
      color: #da5c5cd2; font-size: 20px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Cachorro de tigre</h1>
  <h2>(Cuento)</h2>
  <h3>Autor: Enrique Lopez Albujar</h3>
  <a href="https://cuentosbonitos.weebly.com/cachorro-de-tigre.html"
target="_blank"></a>
</body>
</html>


```

2. Insertar AUDIO en HTML


Otro elemento que se agrega al HTML5 es el AUDIO. El objetivo de esta etiqueta es permitir la carga y ejecución de archivos de audio sin requerir un plug-in de Flash, Silverlight o Java.

El comité de estandarización W3C deja abierto a cada empresa que desarrolla navegadores los formatos que quieran soportar (así tenemos que algunos soportan mp3, wav, ogg, au).

Estos 2 formatos de audio mayoritarios son:



El formato **MP3** (ficheros con extensión .mp3) abarca a la mayoría de navegadores, excepto a FireFox. Aunque está ampliamente arraigado, está sujeto a patentes.



El formato **OGG Vorbis** (ficheros con extensión .ogg) no está sujeto a patentes (igual que ocurre en el caso del vídeo). No es aceptado por Internet Explorer ni por Safari.

Compatibilidad con navegadores

La tabla de formatos de audios aceptados por los diferentes navegadores queda así:

	MP3	OGG	WAV
Firefox	NO	si	si
Chrome	si	si	si
Opera	si	si	si
Safari	si	NO	si
IE Explorer	si	NO	NO

Un ejemplo de disponer el elemento audio dentro de una página sería:

<audio src="sonido.ogg" autoplay controls loop></audio>

Las propiedades que podemos utilizar con la marca audio son:

src: La URL donde se almacena el archivo de audio. Si no definimos la URL la busca en el mismo directorio donde se almacena la página.

autoplay: En caso de estar presente el archivo se ejecuta automáticamente luego de cargarse la página sin requerir la intervención del visitante.

loop: El archivo de audio se ejecuta una y otra vez.

	IESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS PROGRAMA FORMATIVO DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION	2023 Pág. 7 de 28
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		

controls: Indica que se deben mostrar la interface visual del control en la página (este control permite al visitante arrancar el audio, detenerlo, desplazarse etc.)

Como no hay un formato de audio universalmente adoptado por todos los navegadores el elemento audio nos permite agregarle distintas fuentes:

```
<audio controls autoplay loop>
  <source src="sonido.ogg">
  <source src="sonido.mp3">
  <source src="sonido.wav">
  <source src="sonido.opus">
</audio>
```

El elemento **source** indica a través de la propiedad **src** la ubicación del archivo de audio respectivo. El orden que disponemos estas fuentes es importante. Primero el navegador busca la primera fuente y verifica que puede reproducir dicho archivo, en caso negativo pasa a la siguiente fuente.

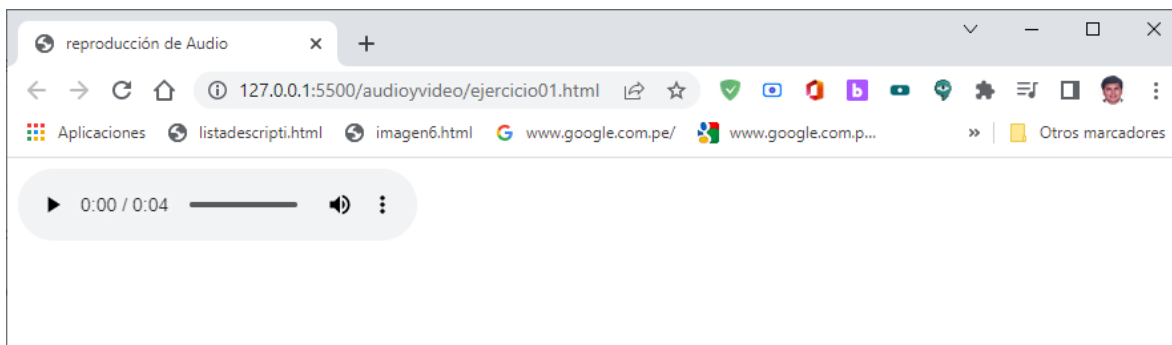
EJERCICIO 4: Utilizar el elemento AUDIO para reproducir sonidos. El nombre del archivo es: **"ej04_reproducir_audio.html"**

Escribir el siguiente código:

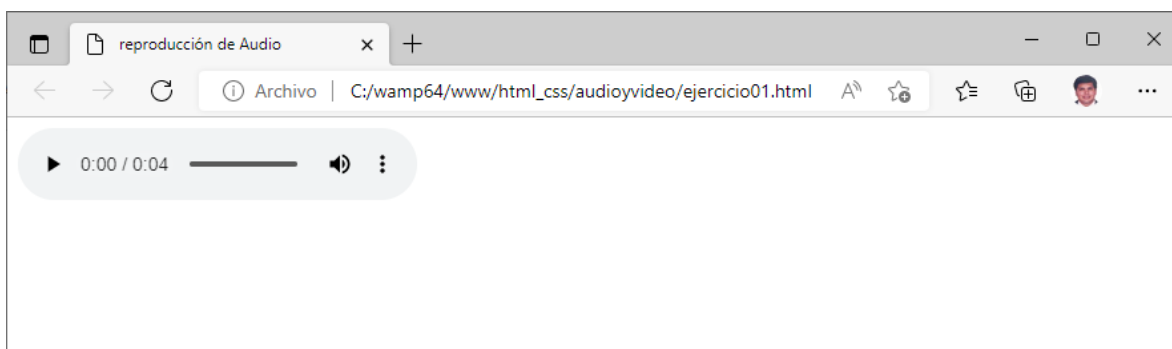
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>reproducción de Audio</title>
</head>
<body>
  <audio controls>
    <source src="media/audios/DarthVaders.mp3" type="audio/mpeg">
    <source src="media/audios/DarthVaders.ogg" type="audio/ogg">
    <source src="media/audios/DarthVaders.wav" type="audio/wav">
    <source src="media/audios/DarthVaders.flac" type="audio/flac">
    <source src="media/audios/DarthVaders.opus">
  </audio>
</body>
</html>
```

	UESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS PROGRAMA FORMATIVO DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION	2023 Pág. 8 de 28
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		

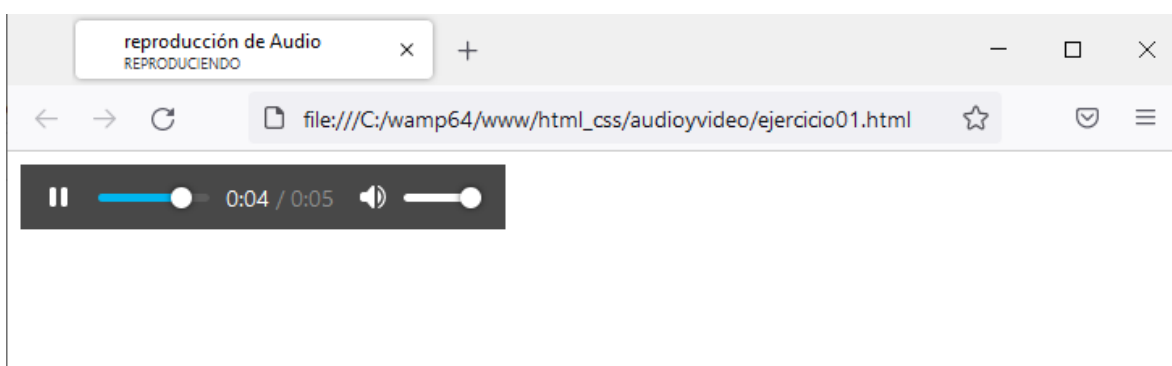
Google Chrome



Microsoft Edge



Firefox



En el caso que solo necesitemos reproducir un único formato de archivo podemos evitar los elementos HTML "source" y disponer la propiedad src directamente en la etiqueta "audio":

```
<audio controls src="media/audios/gallo.mp3">
</audio>
```


3. Insertar VIDEO en HTML




El elemento VIDEO permite mostrar un video sin la necesidad de plugin (Flash). En este momento los navegadores permiten mostrar formatos como el mp4, webm y ogv.

Diferentes estándares de vídeo

Aunque el código HTML5 para la inserción de vídeo directamente en HTML5 es muy sencillo, todavía tiene un único inconveniente. No todos los navegadores aceptan todos los formatos de vídeo existentes. De hecho de los 3 estándares existentes, el único navegador que los acepta a todos es Chrome.

Así que, si queremos que el vídeo se pueda visualizar en todos los navegadores tendremos que añadir el mismo vídeo en distintos formatos.

Actualmente existen 3 estándares de vídeo que utilizan códecs diferentes y que vienen impulsados por grandes empresas.

	El formato MP4 (ficheros con extensión .mp4 o .mov) que bajo licencia utiliza el códec H264 (el mismo que utiliza Flash). Es impulsado por Apple y Microsoft.
	El formato OGG (ficheros con extensión .ogv) que utiliza el códec On2VP8 es gratuito. Impulsado por Mozilla, Opera y Firefox.
	El formato WebM (ficheros con extensión .webm) también es gratuito e impulsado por los mismos que apoyan el formato OGG (Mozilla, Opera y Firefox).

Compatibilidad con navegadores

La tabla de los diferentes formatos de vídeo aceptados por los diferentes navegadores queda así:

	MP4	OGG	WebM
Firefox	-	+3.5	+4.0
Chrome	+3.0	+3.0	+3.0
Opera	-	+10.5	+10.6
Safari	+3.1	-	-
IE Explorer	+IE9	-	-

FireFox permite mostrar videos en formato ogv (formato de vídeo de código abierto Ogg/Theora).
Luego para visualizar un video con este formato en FireFox tenemos:

	IESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS PROGRAMA FORMATIVO DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION	2023 Pág. 10 de 28
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		

```
<video width="640" height="360"
src="http://videos.mozilla.org/firefox/3.5/overview/overview.ogv" controls>
```

Este navegador no permite video

```
</video>
```

Las propiedades más importantes de la marca video son:

src: Dirección donde se almacena el video.

controls: Se visualiza el panel de control del video: botón de inicio, barra de avance del video etc.

autoplay: El video se inicia inmediatamente luego que la página se carga en el navegador.

width: Ancho en píxeles(px) o porcentajes (%) del video.

height: Alto en píxeles(px) o porcentajes (%) del video.

loop: Establece si al acabar el vídeo, éste debe volver a empezar o no

muted: Indica si el audio se reproduce o se reproduce sin audio

preload: Indica si el vídeo se empieza a cargar cuando el navegador carga la página html

poster: Da la posibilidad de establecer una imagen (jpg, gif o png) como fotograma inicial del video

Como no hay un formato de video universalmente adoptado por todos los navegadores el elemento video nos permite agregarle distintas fuentes:

```
<video width="640" height="360" controls>
  <source src="http://videos.mozilla.org/firefox/3.5/overview/overview.ogv">
  <source src="http://videos.mozilla.org/firefox/3.5/overview/overview.mp4">
</video>
```

Esto es similar al elemento AUDIO visto anteriormente.

EJERCICIO 5: Probar el elemento HTML video. El siguiente ejercicio muestra un video llamado "video1" en formato ogv, mp4 y webm. El nombre del archivo es: *"ej05_reproducir_video.html"*

Escribir el siguiente código:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Reproducir video</title>
</head>
<body>
<video width="800" height="600" controls poster="media/videos/appvideo.jpg">
  <source src="media/videos/video1.ogv" type="video/ogg"/>
  <source src="media/videos/video1.mp4" type="video/mp4"/>
  <source src="media/videos/video1.webm" type="video/webm"/>
  <p>Tu navegador no soporta HTML5</p>
</video>
</body>
</html>
```

4. Insertar VIDEO de Youtube


Añadir un vídeo de YouTube

Es muy fácil, ya que simplemente tenemos que copiar el código HTML que **Youtube** nos proporciona.

Para ello:

1. Vamos a **Youtube.com** y seleccionamos el vídeo que queremos enlazar (no todos se pueden vincular externamente).
2. Hacemos clic con el botón de la derecha sobre el vídeo y seleccionamos la opción "Copiar código HTML insertado".
3. Seleccionamos el código que aparece sobre la misma ventana y lo copiamos.

Para poder probarlo localmente (en nuestro ordenador) vamos a modificar un poco el código copiado.

```
<iframe ancho="640" altura="390"
src=" http: //www.youtube.com/embed/..
.....permitir pantalla completa></iframe>
```



Añadiendo "http:" el código nos funcionará tanto al subirlo a Internet como localmente en nuestro ordenador.

	<p>IESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS</p> <p>PROGRAMA FORMATIVO</p> <p>DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION</p>	<p>2023</p> <p>Pág. 12 de 28</p>
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		

Donde pegar el código

El código lo pegamos justo debajo del <div> de presentación que creamos en el tema anterior ([Creación de varias columnas de texto](#)).

```
<div id="presentación">
  Centramos nuestros servicios profesionales en la creación de
  contenidos multimedia e interactivos ... ..
</div>

<articulo id="videos">
  <div id="video1">
    <iframe width=" 384 " height=" 216 " src="http://www.youtube.com/
    incrustar/7g8_vtlFBMw?feature=player_detailpage" frameborder="0"
    permitir pantalla completa></iframe>
  </div>

  <div id="video2">
    <iframe ancho=" 384 " altura=" 216 " src="http://www.youtube.com/
    incrustar/oUVE6nSikU8?feature=player_detailpage" frameborder="0"
    allowfullscreen></iframe>
  </div>
</articulo>
```

■ El primer <div> ("presentación") es el que hemos creado en el tema anterior.

■ Como son dos videos, cada video va dentro de su propio <div>. El primero llamado **video1** y el segundo **video2**.

■ A su vez estos dos divs están dentro de un <articulo> llamado **videos**.

■ Es importante señalar que hemos modificado el tamaño de los videos, cambiando sus propiedades **width** (a **384** pixeles) y **height** (a **216** px).

Sin ningún código CSS, esto es [el resultado](#)

Evidentemente, para que los videos se coloquen a la derecha del texto utilizaremos CSS, pero antes todavía nos queda colocar un <div> con las imágenes, que posteriormente será tapado por una animación.

Ir al siguiente tema sin actividad dedicada a [audio](#)

EJERCICIO 6: insertar un video de Youtube. El nombre del archivo es:
"ej06_reproducir_video_youtube.html"

	<p>IESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS</p> <p>PROGRAMA FORMATIVO</p> <p>DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION</p>	<p>2023</p> <p>Pág. 13 de 28</p>
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		



Escribir el siguiente código:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>insertar video de Youtube en iframe y un Div</title>
  <style>
    *{
      margin: 0;
      padding: 0;
    }
    .caja{
      border:4px solid #535609;
      width: 780px;
      height: 390px;
      margin:10px auto;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <div class="caja">
```



```

<iframe width="780" height="390"
src="https://www.youtube.com/embed/wr-eslseX08" frameborder="0"
allowfullscreen></iframe>
</div>
</body>
</html>

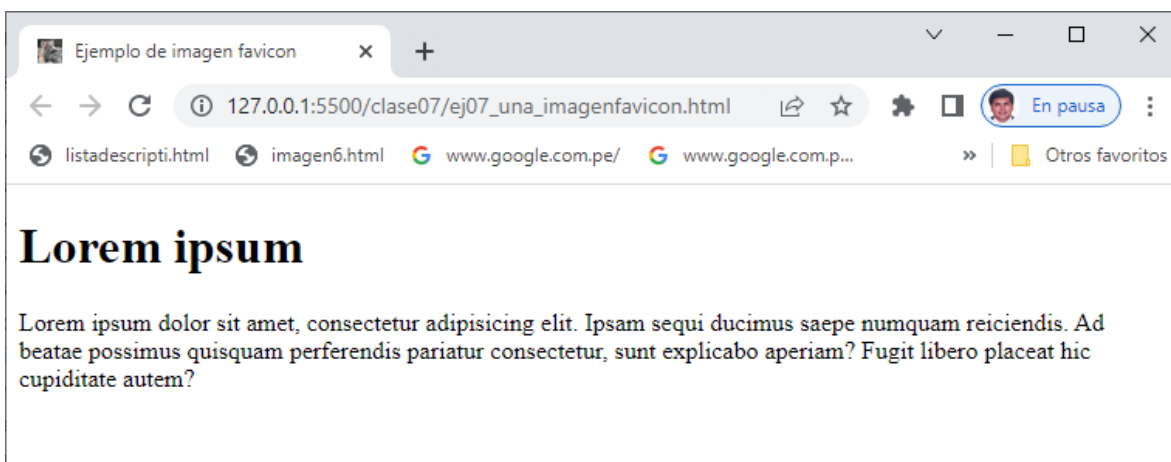
```

5. Favicon icono de favoritos HTML

Un favicon es una pequeña imagen que se muestra junto al título de la página en la pestaña del navegador.

Cómo agregar un Favicon en HTML:

Se muestra una imagen de favicon a la izquierda del título de la página en la pestaña del navegador, como esta:



Para agregar un favicon a su sitio web, guarde su imagen de favicon en el directorio raíz de su servidor web o cree una carpeta en el directorio raíz llamada imágenes y guarde su imagen de favicon en esta carpeta. Un nombre común para una imagen de favicon es "favicon".

EJERCICIO 7: A continuación, agregue un <link> elemento a su archivo "ej07_una_imagenfavicon.html", después del <title> elemento, así:

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>

```

```

<meta charset="UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<link rel="shortcut icon" href="img/tigrebebe.ico" type="image/x-icon">
<title>Ejemplo de imagen favicon</title>
</head>
<body>
  <h1>Lorem ipsum</h1>
  <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Ipsam sequi
  ducimus saepe numquam reiciendis. Ad beatae possimus quisquam perferendis
  pariatur consectetur, sunt explicabo aperiam? Fugit libero placeat hic
  cupiditate autem?</p>
</body>
</html>

```

6. Figure y Figcaption en HTML

<figure> y <figcaption>

<figure> es un nuevo tipo de caja de HTML5 con contenido semántico propio orientado a contener imágenes, con la interesante posibilidad de añadir un pie de imagen vinculada a ésta. De esta manera el navegador y cualquier robot que acceda a nuestra página conocerá la naturaleza del contenido que contiene este tipo de bloque y su información asociada.



Es **IMPORTANTE** saber que las cajas de tipo <figure> no son display: "block" (como el resto de cajas), sino que son "inline-block", por lo que los siguientes elementos HTML de tipo "inline" o "inline-block" se ubicarán en la misma fila.



<picture> es otro tipo de etiqueta con una funcionalidad diferente, ya que está orientada a que el navegador muestre una u otra imagen dependiendo de la resolución del dispositivo utilizado.

```

<figure>
  
  <figcaption>
    Este texto es el <b>figcaption</b> de esta imagen
  </figcaption>
</figure>

```



Este texto es el <figcaption> de esta imagen

Para añadir un pie de imagen, utilizamos la etiqueta <figcaption> seguida del texto que se mostrará como pie vinculado a la imagen.

Para dar características al texto del figcaption (pie de imagen) con CSS, debemos utilizar el selector:

```

figcaption {
  ...
}

```

	IESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS PROGRAMA FORMATIVO DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION	2023 Pág. 16 de 28
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		

EJERCICIO 8: A continuación, agregue un <figure> y <figcaption> elementos al archivo **"ej08_una_imagenfigure.html"**, así:

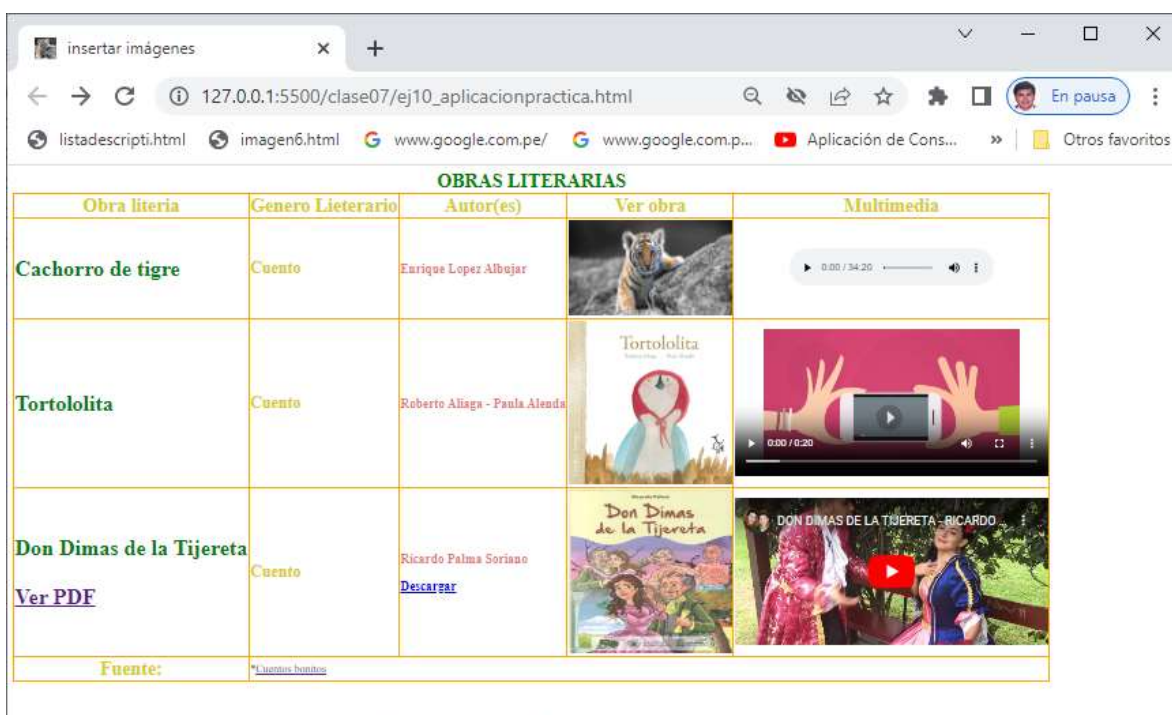
```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="shortcut icon" href="img/tigrebebe.ico" type="image/x-icon">
  <title>insertar imágenes</title>
</head>
<body>
  <figure>
    <h1>Cachorro de tigre</h1>
    
    <figcaption>
      Cachorro de tigre <b>(Enrique Lopez Albuja)</b>
    </figcaption>
  </figure>
</body>
</html>

```


7. EJERCICIOS RESUELTOS Y PROPUESTOS

EJERCICIO 9: Aplicación práctica multimedia en html y css.
 Archivo nominado como “ej09_obras_literarias.html”



```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="shortcut icon" href="img/tigrebebe.ico" type="image/x-icon">
  <title>insertar imágenes</title>
  <style>
    caption{
      color: green;
  
```

```

        text-transform: uppercase /*Convierte a mayusculas*/
      }
      caption, th{
        font-size: 28px;
        font-weight: bold; /*Muestra la fuente en negrita*/
      }
      th{
        color: #d8cc24; /*El color en formato hexadecimal*/
      }
      h1{
        color: #067915;
      }
      h2{
        color: #d8cc24;
      }
      h3{
        color: #da5c5cd2;
      }
      table{
        border: 1px solid orange; /*Parámetros: grosor, estilo y color
de border*/
        border-collapse: collapse; /*los bordes se juntan*/
      }
      th{
        border: 1px solid orange;
      }
      td{
        border: 1px solid orange;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <table>
      <caption>Obras Literarias</caption>
      <thead>
        <tr>
          <th>Obra literia</th>
          <th>G&eacute;nero Lieterario</th>

          <th>Autor(es)</th>
          <th>Ver obra</th>
          <th>Multimedia</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody>

```

	<p>IESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS</p> <p>PROGRAMA FORMATIVO</p> <p>DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION</p>	<p>2023</p> <p>Pág. 19 de 28</p>
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		

```

<tr>
  <td><h1>Cachorro de tigre</h1></td>
  <td><h2>Cuento</h2></td>
  <td><h3>Enrique Lopez Albuja</h3></td>
  <td><a href="https://cuentosbonitos.weebly.com/cachorro-de-
tigre.html" target="_blank"></a></td>
  <td style="text-align: center;">
    <audio controls>
      <source src="media/cachorrodetigre.mp3"
type="audio/mp3">
    </audio>
  </td>
</tr>
<tr>
  <td><h1>Tortololita</h1></td>
  <td><h2>Cuento</h2></td>
  <td><h3>Roberto Aliaga - Paula Alenda</h3></td>
  <td><a
href="https://coleccionandocuentos.blogspot.com/2017/07/tortololita.html"
target="_blank"></a></td>
  <td>
    <video width="460" height="215" controls
poster="img/appvideo.jpg">
      <source src="media/tortola.mp4" type="video/mp4"/>
      <p>Tu navegador no soporta HTML5</p>
    </video>
  </td>
</tr>
<tr>
  <td><h1>Don Dimas de la Tijereta <br><br><a
href="docs/Don_Dimas_de_la_Tijereta.pdf" target="_blank">Ver
PDF</a></h1></td>
  <td><h2>Cuento</h2></td>
  <td><h3>Ricardo Palma Soriano <br><br><a
href="docs/Ricardo_Palma.pdf" download="biografiaRP">Descargar</a></h3></td>
  <td><a href="https://cuentosbonitos.weebly.com/don-dimas-de-
la-tijereta.html" target="_blank"></a></td>
  <td><iframe width="460" height="215"
src="https://www.youtube.com/embed/lNvm5ZSEaNs" title="YouTube video player"
frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-

```

	IESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS PROGRAMA FORMATIVO DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION	2023 Pág. 20 de 28
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		

```

media; gyroscope; picture-in-picture; web-share"
allowfullscreen></iframe></td>
    </tr>
</tbody>
<tfoot>
    <tr>
        <th>Fuente:</th>
        <td colspan="4">
            *<a href="https://cuentosbonitos.weebly.com/"
target="_blank">Cuentos bonitos</a>
        </td>
    </tr>
</tfoot>
</table>
</body>
</html>

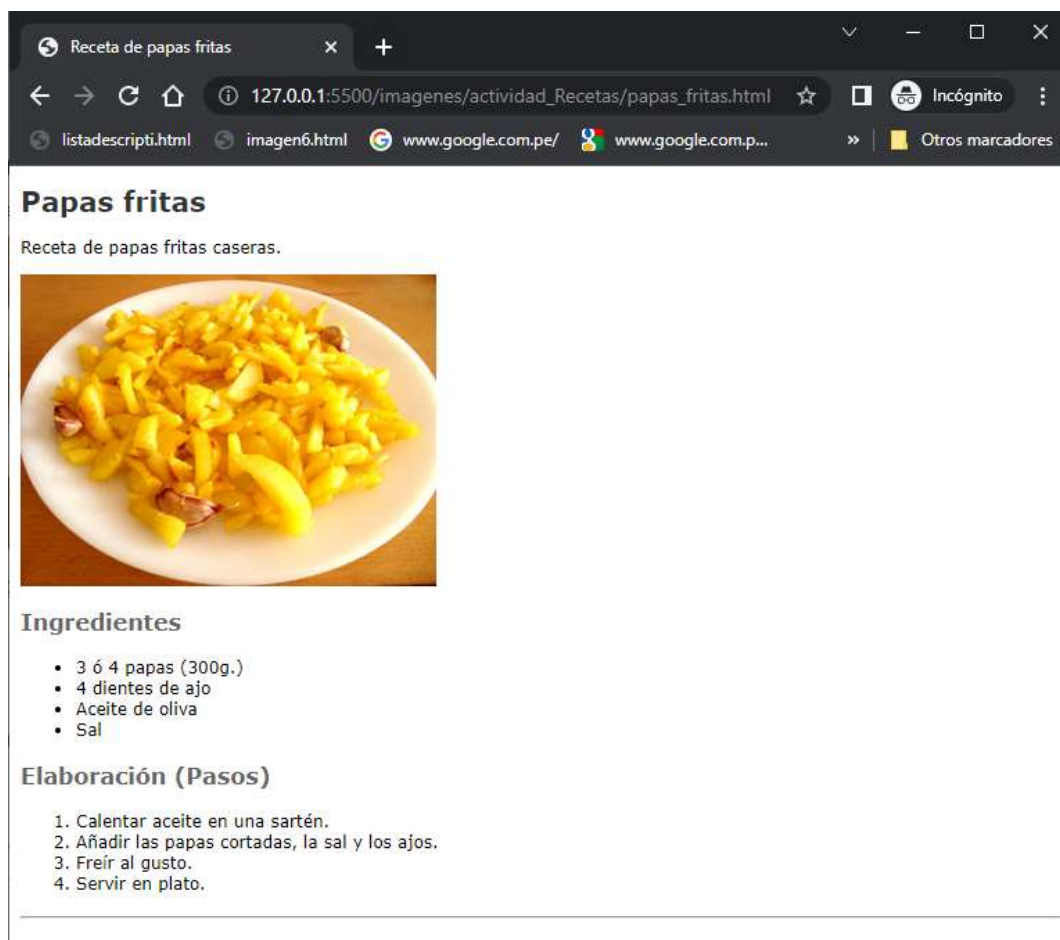
```

EJERCICIO 10: Receta de papas fritas

Dada la siguiente estructura de archivos y carpetas "**receta_papasfritas**":

- C:/Clase07/receta_papasfritas/papas_fritas.html
- C:/ Clase07/receta_papasfritas/img/papas_fritas.jpg

Al visualizar el archivo "**papas_fritas.html**" en un navegador web, se verá algo parecido a:



Escribir el código de los archivos "**papas_fritas.html**", teniendo en cuenta las siguientes indicaciones:

- Todos los estilos están especificados en el archivo "**papas_fritas.html**",
- El tipo de letra utilizado en todo el documento es *Verdana*.

- El tamaño de la imagen es 300 x 225 píxeles.

En la siguiente tabla se indican los colores y tamaños de los diferentes elementos que aparecen en la página web:

<i>Elementos</i>	<i>Color del texto</i>	<i>Tamaño</i>
h1	#333	20px
h2	#666	16px
p li	#000	12px

Se puede utilizar esta imagen papas_fritas.jpg o cualquier otra.

Solución:

"papas_fritas.html"

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Receta de papas fritas</title>
  <style>
    body {font-family:verdana;}
    h1 {color:#333; font-size:20px;}
    h2 {color:#666; font-size:16px;}
    p, li {color:#000; font-size:12px;}
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Papas fritas</h1>
  <p>Receta de papas fritas caseras.</p>
  

```

	IESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS PROGRAMA FORMATIVO DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION	2023 Pág. 23 de 28
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		

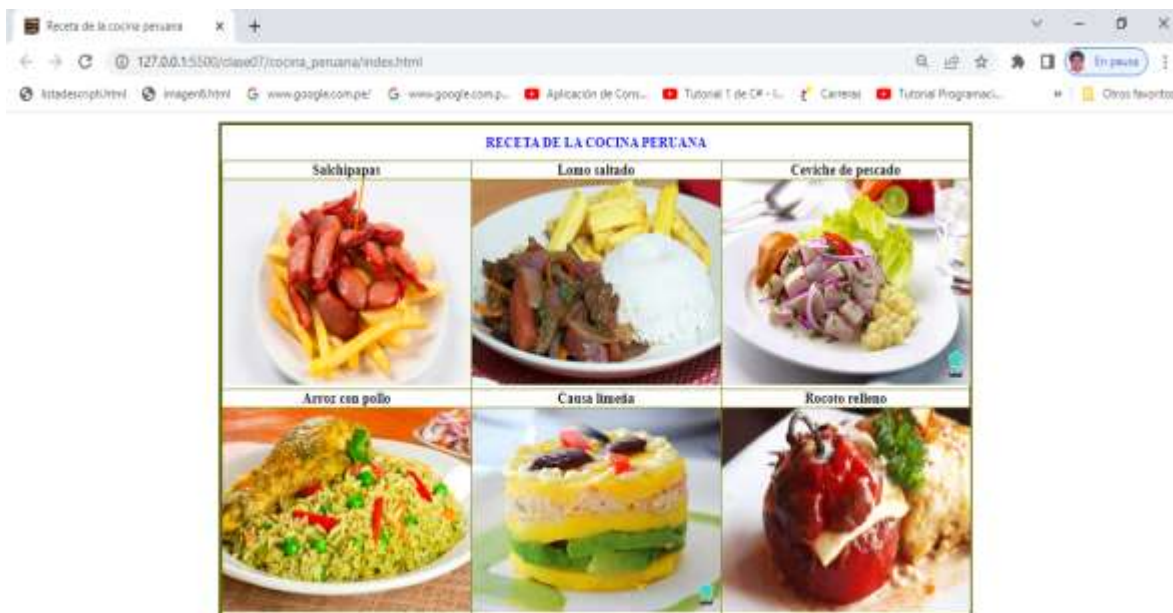
```

<h2>Ingredientes</h2>
<ul>
  <li>3 ó 4 papas (300g.)</li>
  <li>4 dientes de ajo</li>
  <li>Aceite de oliva</li>
  <li>Sal</li>
</ul>
<h2>Elaboración (Pasos)</h2>
<ol>
  <li>Calentar aceite en una sartén.</li>
  <li>Añadir las papas cortadas, la sal y los ajos.</li>
  <li>Freír al gusto.</li>
  <li>Servir en plato.</li>
</ol>
<hr>
</body>
</html>

```

EJERCICIO 11: Elaborar un catálogo de recetas de cocina peruana.

Crear la carpeta **"cocina_peruana"** crear el archivo **"index.html"** que muestre un MENU con lista de enlaces a varias recetas de cocina peruana. Como se muestra la imagen:



Archivo “index.html”

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="shortcut icon" href="img/favicon-32x32.png" type="image/x-
icon">
  <title>Receta de la cocina peruana</title>
  <style>
    *{
      margin: 0;
      padding: 0;
    }
    caption{
      font-family: 20px;
      font-weight: bold;
      color: blue;
      margin: 10px;
    }
    table,th,td{
      border: 1px solid olive;
      border-collapse: collapse; /*los bordes se juntan*/
    }
  </style>
</head>
<body>
  <table border="1">
    <caption>RECETA DE LA COCINA PERUANA</caption>
    <tr>
      <td>
        <img alt="Salsipapan" data-bbox="285 175 435 275"/>
        Salsipapan
      </td>
      <td>
        <img alt="Lomo saltado" data-bbox="440 175 590 275"/>
        Lomo saltado
      </td>
      <td>
        <img alt="Ceviche de pescado" data-bbox="595 175 745 275"/>
        Ceviche de pescado
      </td>
    </tr>
    <tr>
      <td>
        <img alt="Arroz con pollo" data-bbox="285 285 435 385"/>
        Arroz con pollo
      </td>
      <td>
        <img alt="Causa limeña" data-bbox="440 285 590 385"/>
        Causa limeña
      </td>
      <td>
        <img alt="Rocoto relleno" data-bbox="595 285 745 385"/>
        Rocoto relleno
      </td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>
```



```

        .caja{
            border:4px solid #535609;
            width: 903px;
            height: 540px;
            margin:10px auto;
        }
    </style>
</head>
<body>
    <div class="caja">
        <table>
            <caption>RECETA DE LA COCINA PERUANA</caption>
            <tr>
                <th>Salchipapas</th>
                <th>Lomo saltado</th>
                <th>Ceviche de pescado</th>
            </tr>
            <tr>
                <td><a href="salchipapas.html"></a></td>
                <td><a href=""></a></td>
                <td><a href=""></a></td>
            </tr>
            <tr>
                <th>Arroz con pollo</th>
                <th>Causa limeña</th>
                <th>Rocoto relleno</th>
            </tr>
            <tr>
                <td><a href=""></a></td>
                <td><a href=""></a></td>
                <td><a href=""></a></td>
            </tr>
        </table>
    </div>
</body>
</html>

```

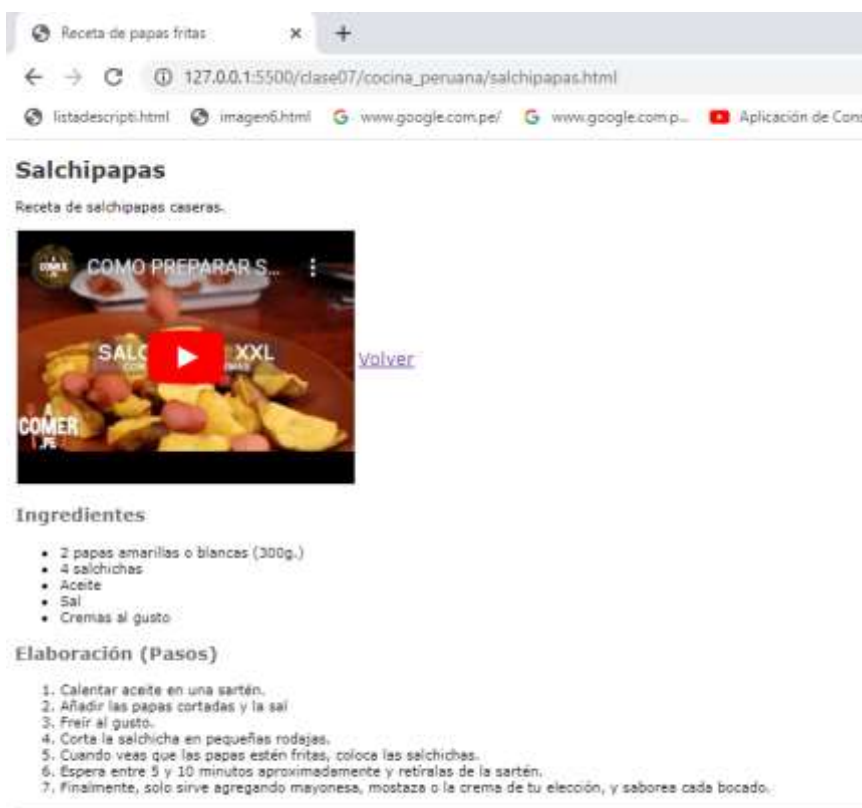
	<p> IESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS PROGRAMA FORMATIVO DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION </p>	<p> 2023 Pág. 26 de 28 </p>
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		

Crear por los archivos **"lomo_saltado.html"**, **"ceviche_de_pescado.html"**, **"arroz_con_pollo.html"**, **"salchipapas.html"**, **"causa_lima.html"**, **"rocoto_relleno.html"**. Todos ellos deben hacer uso de los estilos. Además, en cada receta de cocina, incluir un enlace al archivo **"index.html"** para *volver*.

Todos los enlaces deben mostrarse de color azul y 28 píxeles.

Todas las imágenes deben estar en la carpeta **"imagenes"**.

Tomar como ejemplo el archivo **"papas_fritas.html"** del ejercicio 10 visto anteriormente, se verá algo parecido:



	IESTP. MISIONEROS MONFORTIANOS PROGRAMA FORMATIVO DESARROLLO DE SISTEMA DE INFORMACION	2023 Pág. 27 de 28
UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB		

Archivo *salchipapas.html*

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Receta de papas fritas</title>
  <style>
    body {font-family:verdana;}
    h1 {color:#333; font-size:20px;}
    h2 {color:#666; font-size:16px;}
    p, li {color:#000; font-size:12px;}
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Salchipapas</h1>
  <p>Receta de salchipapas caseras.</p>
  <table>
    <tr>
      <td><iframe width="300" height="225"
src="https://www.youtube.com/embed/zE-Dr1lT1gM" frameborder="0"
allowfullscreen></iframe></td>
      <td><a href="index.html">Volver</a></td>
    </tr>
  </table>
  <h2>Ingredientes</h2>
  <ul>
    <li>2 papas amarillas o blancas (300g.)</li>
    <li>4 salchichas</li>
    <li>Aceite</li>
    <li>Sal</li>
    <li>Cremas al gusto</li>
  </ul>
  <h2>Elaboración (Pasos)</h2>
  <ol>
    <li>Calentar aceite en una sartén.</li>
    <li>Añadir las papas cortadas y la sal</li>
    <li>Freír al gusto.</li>
    <li>Corta la salchicha en pequeñas rodajas.</li>
    <li>Cuando veas que las papas estén fritas, coloca las
salchichas.</li>

```

```

      <li>Espera entre 5 y 10 minutos aproximadamente y retíralas de la
sartén.</li>
      <li>Finalmente, solo sirve agregando mayonesa, mostaza o la crema de
tu elección, y saborea cada bocado.</li>
    </ol>
    <hr>
  </body>
</html>

```

Todos los archivos correspondientes a la Recetas de cocina peruana, tendrán en cuenta las siguientes indicaciones:

- Todos los estilos están especificados dentro de cada **archivo**.
- El tipo de letra utilizado en todo el documento es Helvetica.
- El tamaño de la imagen es 300 x 225 píxeles.

En la siguiente tabla se indican los colores y tamaños de los diferentes elementos que aparecen en la página web:

<i>Elementos</i>	<i>Color del texto</i>	<i>Tamaño</i>
h1	#333	20px
h2	#666	16px
p li	#000	12px

Utilizar de preferencia imágenes en formato .jpg o cualquier otra.

Inserte un favicon en el archivo **“index.html”**, en formato ico o png de 16x16 o 32x32. Enlace para crear archivos imagen en formato ico, png o jpg :

<https://favicon.io/favicon-converter/>

Esta configuración hágalo para cada archivo de receta de cocina (lomo saltado, ceviche de pescado, arroz con pollo, causa a la limeña, rocoto relleno etc.).