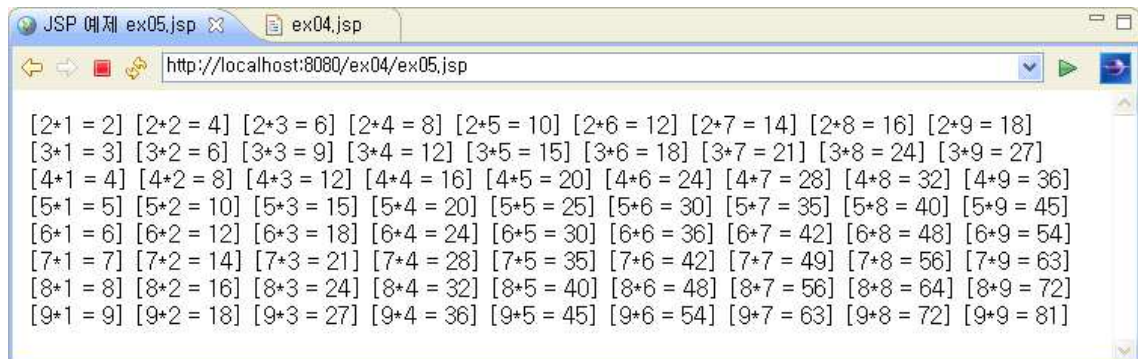


1. 다음 프로그램의 실행 결과를 쓰세요.

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=EUC-KR"
pageEncoding="EUC-KR"%>
<html>
<head><title>JSP 예제 ex05.jsp</title></head>
<body>
    <% int i, j; %>
    <%
        for (i=2; i<10; i++) {
            for (j=1; j<10; j++) {
                out.print("[ " + i + "*" + j + " = " + i*j + " ] ");
            }
            out.print("<br>");
        }
    %>
</body>
</html>
```



2. for 문장을 이용하여 다음과 같이 1부터 100까지의 합이 출력되도록 JSP 프로그램을 작성 하시오



```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=EUC-KR"
pageEncoding="EUC-KR"%>
<html>
<head>
<title>JSP 예제 ex06.jsp</title>
```

```

</head>
<body>

    <% int i, sum = 0; %>
    <%
    for (i=1; i<=100; i++) {
        sum += i;
    }
    %>
    1부터 100까지의 합은 <%= sum %>이다.

</body>
</html>

```

3. 다음과 같은 결과를 얻도록 빈 공간을 작성하시오.

1...10=55

1...20=210

1..30

1...40

...

1...10 =5050

```

<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=EUC-KR"
    pageEncoding="EUC-KR"%>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=EUC-KR">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>
<%
int i,j;
int sum;
//for문
for(i=10; __ (1) __ ; __ (2) __){
    sum=0;
    for(j=1; __ (3) __ ; __ (4) __){
        sum=sum+j;
    }
    out.println("1..." + i + "=" + sum + "<br>");
}

%>
</body>

```

</html>

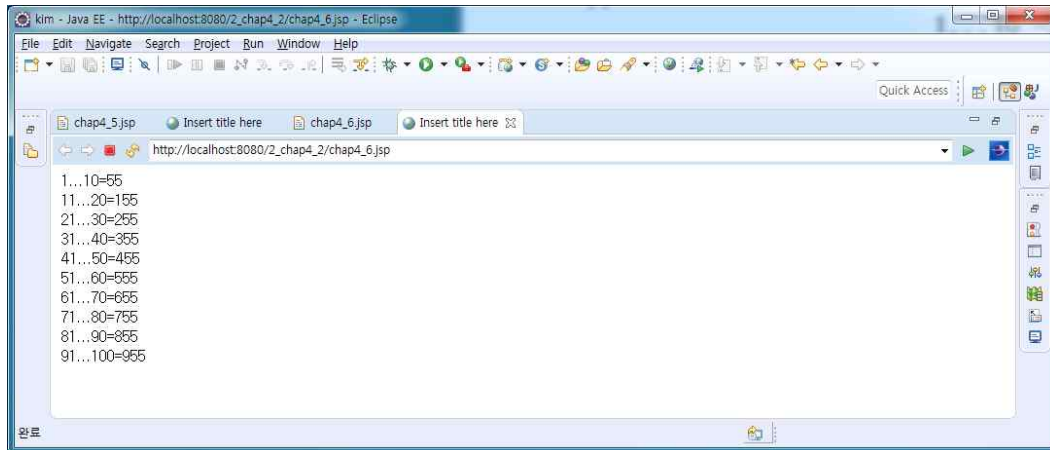
(1) i<=100

(2) i=i+10

(3) j<=i

(4) j++

4. 위의 프로그램을 다음과 같은 결과를 얻도록 빈 공간을 작성하시오.



```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=EUC-KR"
    pageEncoding="EUC-KR"%>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=EUC-KR">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>
<%
int i,j,a=1;
int sum;
//for문
for(i=10;__ (1) __; __ (2) __){
    sum=0;
    for(__ (3) __; __ (4) __;j++){
        sum=sum+j;

    }
    out.println((i-9)+"..." +i+"="+sum+"<br>");
}
%>
```

```
</body>
</html>
```

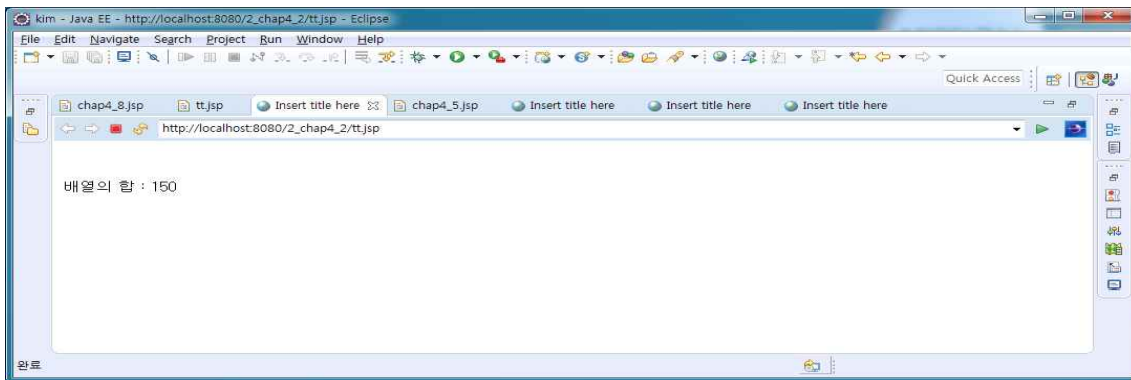
- (1)i<=100
- (2)i=i+10
- (3)j=i-9
- (4)j<=i

5. 다음은 page지시자에 대한 설명이다. 틀린 것을 모두 고르시오.

- (1)JSP 컨테이너에서 JSP 페이지 대한 여러 속성과 값을 지정하는 지시자이다.
- (2)page 지시자는 language, contentType, pageEncoding 등의 속성을 지정한다.
- (3)한번에 한 개의 속성뿐만 아니라 서로 다른 여러 개의 속성을 지정한다.
- (4)language 속성은JSP 페이지의 표현식, 선언, 스크립트릿에서 사용할 스크립트 언어의 종류를 지정하는 속성으로 <%@ page language="java" %> 지정한다.
- (5)contentType 속성은 jSP 페이지의 MIME(Multipurpose Internet Mail Extension) 유형(type)을 지정하는 속성으로 지정하지 않으면 "text/html"이 기본 값이 된다.<%@ page contentType="text/html" %>지정한다.
- (6)pageEncoding 속성은 jSP 페이지의 문자 인코딩 방식을 기술하는 속성으로서 지정하지 않으면 기본 값이 [ISO-8859-1] <%@ page pageEncoding ="ISO-8859-1" %>표현되고, 한글을 지원하기 위해서는 [EUC-KR]로 지정 해서 <%@ page pageEncoding ="EUC-KR" %> 지정한다.
- (7)import 속성은 자바의 import 문장을 대체하는 속성으로 이용할 클래스의 패키지를 지정하는 방법이다.
- (8)buffer 속성은 JSP 페이지의 출력 버퍼링 메모리를 크기를 지정하는 방법으로 지정하지 않으면 8kb가 기본 값이고, buffer 속성 값은 none 또는 16kb와 같이 다른 크기의 값으로 지정할 수 있다. <%@ page buffer="16kb" %>으로 지정하면 된다.
- (9) autoFlush 속성은 버퍼가 모두 찼을 때 자동으로 출력하는지를 지정하는 방법지정하지 않으면 true가 기본 값으로, 버퍼 크기의 자료가 모두 찼을 때 자동으로 웹 브라우저에 출력한다는 의미이다. <%@ page autoFlush="true" %> 지정하면된다.
- (10)isThreadSafe 속성은 isThreadSafe 속성은 동시 사용자 접속 처리에 대한 지정 방법 true 또는 false로 지정, true가 기본 값 으로 <%@ page isThreadSafe="true" %>로 지정하면 된다.

정답 : 틀린 것 없음

6. 다음과 같은 배열이 선언되어 있을 경우 배열의 합을 계산하는 프로그램을 작성하시오.



```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=EUC-KR"
    pageEncoding="EUC-KR"%>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=EUC-KR">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>
<%!
    int num[] = {10,20,30,40,50};
%>
<%
int sum=0;
for (int i=0;i<num.length;i++){
    sum=sum+num[i];
}
out.println("<br><br>배열의 합 : "+sum);
%>

</body>
</html>
```

7. 다음 프로그램은 문자 하나를 입력받아 대문자 Y, 소문자 y 일 경우 yes로 출력,  
대문자 N, 소문자 n 일 경우 NO로 출력,  
그외 문자는 error로 출력하는 프로그램이다.  
프로그램이 수행되도록 빈 공간에 알맞은 정답을 작성하시오.

```
char ch3='n' ;
```

```

if ( _____ (1) _____ )
    out.println("yes");
else if( _____ (2) _____ )
    out.println("no");
else
    out.println("error");
%>

```

ch3=='Y' ||ch3=='y'

ch3=='N' ||ch3=='n'

8. 7번의 문제를 switch문사용할 경우 프로그램이 수행되도록 빈 공간에 알맞은 정답을 작성하시오.

```

<%
char ch4='N';

switch (ch4){
    case _____ (1) _____ :
    case _____ (2) _____ : out.println("yes"); _____ (5) _____ ;
    case _____ (3) _____ :
    case _____ (4) _____ : out.println("no"); _____ (5) _____ ;
    default:
        out.println("error");
}
%>

```

'Y'

'y'

'N'

'n'

break

9. 1부터 5까지의 짝수의 합을 계산하는 프로그램이다. 다음과 같은 결과 화면이 출력되도록 프로그램의 빈 공간에 알맞은 정답을 작성하시오.

[ 결과]

6

[프로그램]

```

<!-- 1 ~ 5까지 짝수합을 구하기 -->
<%

    int sum = 0;

    for(int i =2 ; i <= 5; __ (1) __){
        sum = sum+ i;
    }

%>
<%= __ (2) __ %>

```

i=i+2

10.1부터 5까지의 짝수의 합, 홀수의 합을 계산하는 프로그램이다. 다음과 같은 결과 화면이 출력되도록 프로그램의 빈 공간에 알맞은 정답을 작성하시오.

[ 결과]

짝수의 합 : 6

홀수의 합 : 9

[프로그램]

```

<%

    int esum = 0,osum=0;

    for(int i = 1; i <= 5; __ (1) __){
        if(__ (2) __) esum += i;
        else osum=osum+i;
    }

%>
<br>
짝수의 합 : <%=esum %><br>
홀수의 합 : <%=osum %><br>

```

i=i+1

i%2==0