# **Universidad Don Bosco**



# DESARROLLO DE SOFTWARE PARA MOVILES Grupo 02T

#### Alumno:

Jonh Kevin Navidad Hernández NH091562

#### **Docente:**

Ingeniero: Kevin Jiménez

#### **Actividad:**

Proyecto - fase1

# Índice

Introducción3
Perfil de proyecto4
Lógica de negocio5
Diagrama grafico de la aplicación7
Detalle de herramientas a utilizar
Presupuesto de la aplicación10
Cronograma de trabajo10
Fuentes de consulta1

#### Introducción

Nuestro país se ha vuelto uno de los principales sitios turísticos del continente americano es de aquí que nace la idea de realizar nuestra aplicación.

Debido a la disminución de los índices de violencia gracias a los planes de seguridad del gobierno central, las cifras de turistas nacionales y extranjeros que visitan los diferentes sitios turístico aumento exponencialmente.

Además de la apuesta del gobierno central de situar al turismo como el principal rubro económico del país, la inversión en la logística turística aumento brindando a los sitios turísticos una excelente conectividad terrestre.

Los niveles bajos de delincuencia también potencio la inversión privada nacional y extranjera en los diferentes rubros turísticos.

E l salvador es un país pequeño, pero con gran numero de sitios turísticos y con una gran diversidad de opciones para realizar turismo. Por tener un gran numero de sitios y una gran diversidad creemos que es necesario y adecuado realizar una aplicación que sirva como una herramienta de guía turística para los turistas nacionales y extranjeros que visitan nuestro hermoso país.

Perfil del proyecto

NOMBRE DEL PROYECTO: InfoTour

OBJETIVO GENERAL: Desarrollar una aplicación interactiva que brinde información de los sitios turísticos de nuestro país, facilitando el acceso a las características de cada lugar turístico a los usuarios interesados en realizar turismo. donde se pueda clasificar la información de los sitios, lugares y rutas turísticas.

METAS: Desarrollar una aplicación Android de fácil uso que sirva de herramienta

informativa a los turistas nacionales y extranjeros.

RESULTADOS ESPERADOS: Crear una aplicación de fácil uso, donde se clasifique la información relevante agilizando el acceso a la información a los turistas y así ayudar

a impulsar el turismo en El Salvador.

METODOLOGIA: La metodología que se empleará en este proyecto para obtener los resultados esperados de forma ágil será SCRUM, programando reuniones semanalmente que permitirán monitorear los avances que se obtengan además de asignar las tareas de mayor prioridad en el proceso de desarrollo semanalmente.

AREA GEOGRAFICA: El proyecto se desarrollará a nivel nacional, poniendo más

énfasis en los lugares turísticos de El Salvador.

BENEFICIARIOS DEL PROYECTO: Principalmente el proyecto beneficiara a los turistas nacionales y extranjeros que les facilitara el proceso de selección de lugares turísticos, en segundo lugar, beneficiara a los empresarios y emprendedores de estos

rubros brindándoles una aplicación para dar a conocer sus opciones turísticas.

4

#### **FACTORES DE ÉXITO:**

- Seleccionar las tecnologías adecuadas para el desarrollo de la aplicación.
- Escoger la metodología adecuada para terminar dentro del plazo el desarrollo y entrega de la aplicación.
- Agilización el momento de desarrollar la aplicación.

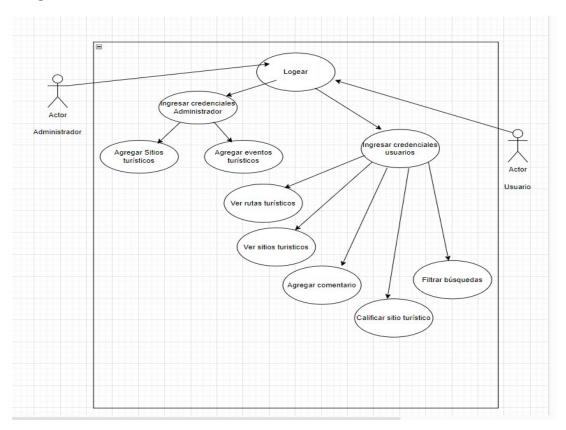
\_

**CARTA DE PRESENTACION**: Esta aplicación pretende agilizar la toma de decisiones de los turistas brindando una información detallada de las opciones turísticas que cuenta en el país. Así el turista pueda obtener y llevarse la mejor experiencia del turismo de nuestro país. Y así animándolo a regresar en el futuro así dinamizamos el turismo y los lugares turísticos.

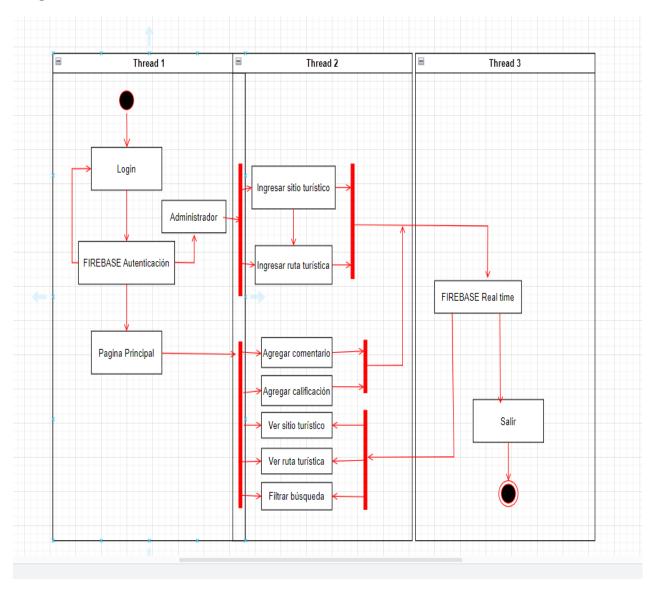
#### Presentación de diseños UX/UI

### Lógica de negocio

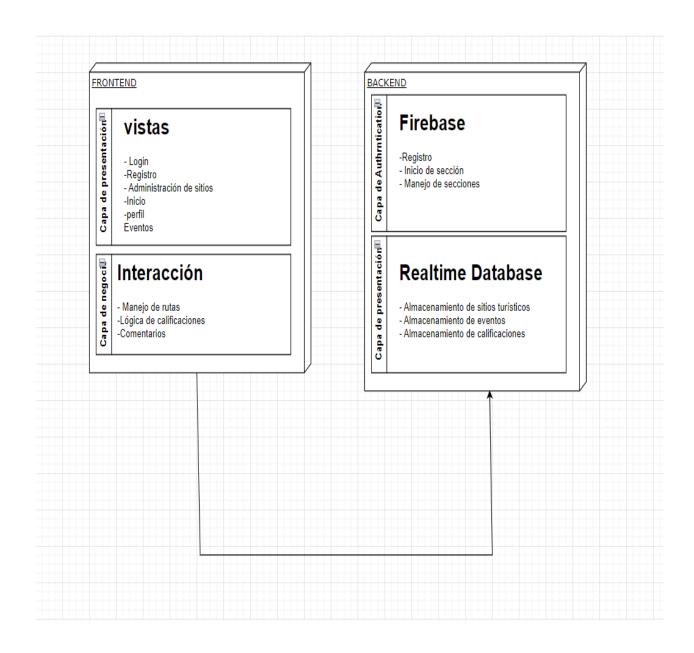
#### Diagrama de USO



#### Diagrama de Secuencia



# Diagrama Grafico del diseño de la arquitectura



# Detalle de herramientas a utilizar

Android Studio	Android Studio es un entorno de desarrollo especializado para desarrollar aplicaciones Android nativas permite el uso de lenguaje Kotlin y Java.	android studio
Firebase Authentication	Autentica a los usuarios con sus direcciones de correo electrónico y contraseñas. El SDK de Firebase Authentication proporciona métodos a fin de crear y administrar usuarios que utilizan sus direcciones de correo electrónico y contraseñas para acceder.	Firebase Authentication

#### Firebase Realtime Database

Realtime Database es una base de datos NoSQL y, C diferentes optimizaciones y funcionalidades en comparación con una base de datos relacional. La API de Realtime Database está diseñada para permitir solo operaciones que se puedan ejecutar rápidamente. Eso permite crear una excelente experiencia de tiempo real que puede servir a millones de usuarios sin afectar la capacidad de

respuesta.

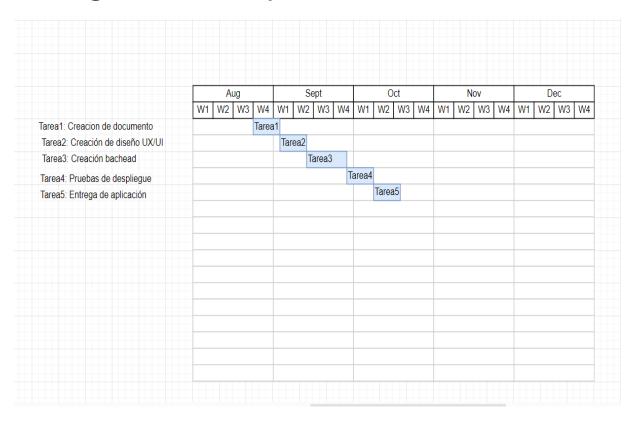


# Presupuesto de la aplicación

#### presupuesto

Concepto	Tarifa estimada	Horas	Sub-Total
		estiamdas	
Desarrollo kotlin	\$20.00	100	\$2000.00
Backend	\$20.00	100	\$2000.00
Diseño de la	\$20.00	50	\$1000.00
base de datos			
Diseño UX/IU	\$20.00	30	\$600.00
Firebase			\$3000.00
Mantenimiento			\$3000.00
TOTAL			\$11,600.00

# Cronograma de trabajo



#### Fuentes de consulta

- Talently. (2023, June 27). ¿Qué es Android Studio? Talently Blog. https://talently.tech/blog/que-es-android-studio/
- Ministerio de Turismo de El Salvador. (n.d.). Plan estratégico de turismo 2020-2024. Ministerio de Turismo de El Salvador.

https://www.mitur.gob.sv/download/plan-estrategico-de

 Ministerio de Turismo de El Salvador. (2024, August 30). MITUR convoca a empresas de El Salvador al Encuentro Nacional del Ecosistema Turístico (ENET) 2024. Ministerio de Turismo de El Salvador.

https://www.mitur.gob.sv/mitur-convoca-a-empresas-de-el-salvador-al-encuentro-nacional-del-ecosistema-turistico-enet-2024/

-