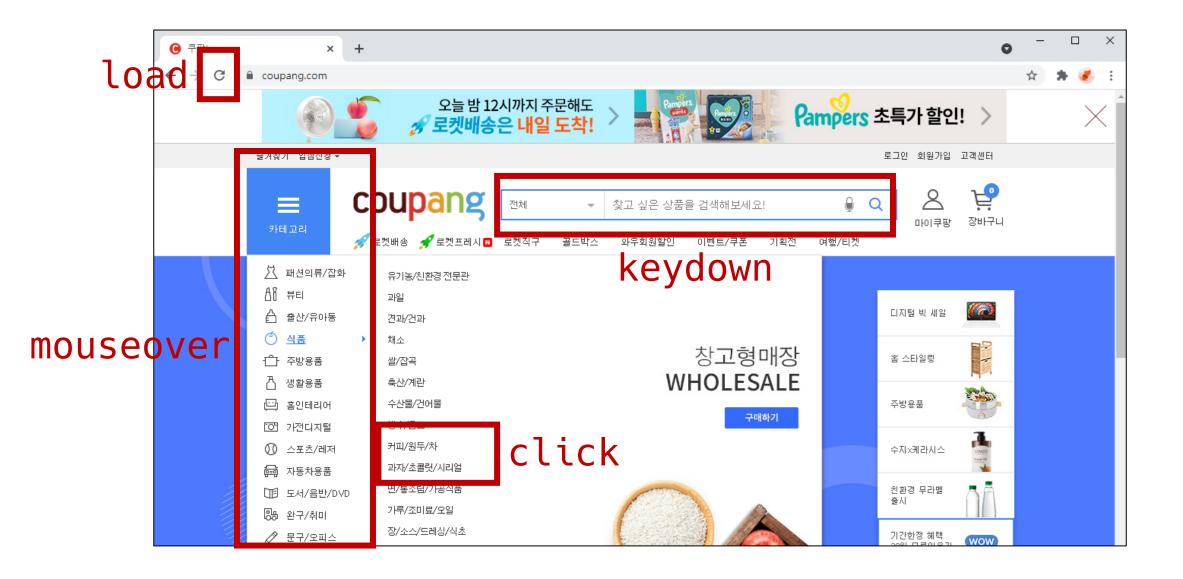




Event (이벤트) 개념

- 네트워크 활동이나 사용자와의 상호작용 같은 사건의 발생을 알리기 위한 객체
- 이벤트 발생
 - 마우스를 클릭하거나 키보드를 누르는 등 사용자 행동으로 발생할 수도 있음
 - 특정 메서드를 호출(Element.click())하여 프로그래밍적으로도 만들어 낼 수 있음







Event의 역할 (1/3)



Event의 역할 (2/3)

"클릭하면, 경고창을 띄운다."



Event의 역할 (3/3)

"특정 이벤트가 발생하면,

할 일(함수)을 등록한다."



Event handler - addEventListener() (1/4)

- EventTarget.addEventListener()
 - 지정한 이벤트가 대상에 전달될 때마다 호출할 함수를 설정
 - 이벤트를 지원하는 모든 객체(Element, Document, Window 등)를 대상으로 지정 가능



Event handler - addEventListener() (2/4)

- target.addEventListener(type, listener[, options])
 - type
 - 반응 할 이벤트 유형 (대소문자 구분 문자열)
 - listener
 - 지정된 타입의 이벤트가 발생했을 때 알림을 받는 객체 EventListener 인터페이스 혹은 JS function 객체(콜백 함수)여야 함



Event handler - addEventListener() (3/4)

"대상에 특정 이벤트가 발생하면, 할 일을 등록하자"



Event handler - addEventListener() (4/4)

"대상에 특정 이벤트가 발생하면, 할 일을 등록하자"

EventTarget.addEventListener(type, listener)

Event



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
                                                                    버튼
                                                                                 이 페이지 내용:
<body>
                                                                                 버튼이 클릭되었습니다.
  <button type="button">버튼</button>
                                                                                                                       확인
  <script>
   const btn = document.querySelector('button')
                                                                    © DevTools - file:///S:/HPHK/HPHK/%EA%B0%95%EC%9D%98%20%EC%9E%90%EB%A3%8C%20%E
                                                                                                                                  btn.addEventListener('click', function (event) {
                                                                               Elements Console
                                                                                                   Sources
                                                                                                             Application
     alert('버튼이 클릭되었습니다.')
                                                                         O top ▼ O Filter
                                                                                                                             1 hidden 🌼
     console.log(event)
                                                                    Default levels ▼ No Issues
  </script>
                                                                                                                         index.html:16
</body>
                                                                       PointerEvent {isTrusted: true, pointerId: 1, width: 1, height:
</html>
                                                                        1. pressure: 0, ...}
```



addEventListener 실습 (1/4)

```
<button onclick="alertMessage()">나를 눌러봐!</button>

const alertMessage = function () {
  alert('메롱!!!')
}
```

나를 눌러봐! 나를 눌러봐!!	이 페이지 내용:
내용을 입력하세요.	메롱!!! 확인
Change My Color	
원하는 색상을 영어로 입력하세요.	



addEventListener 실습 (2/4)

<button id="my-button">나를 눌러봐!!</button>

const myButton = document.querySelector('#my-button')
myButton.addEventListener('click', alertMessage)

나를 눌러봐! 나를 눌러봐!!	이 페이지 내용:
내용을 입력하세요.	메롱!!!
Change My Color	확인
원하는 색상을 영어로 입력하세요.	



addEventListener 실습 (3/4)

```
const myTextInput = document.querySelector('#my-text-input')

myTextInput.addEventListener('input', function (event) {
   // console.log(event)
   const myPtag = document.querySelector('#my-paragraph')
   myPtag.innerText = event.target.value
})
```

나를 눌러봐!	
안녕	
내용을 입력하세요. 안녕	
Change My Color	

원하는 색상을 영어로 입력하세요.



addEventListener 실습 (4/4)

```
<h2>Change My Color</h2>
<label for="change-color-input">원하는 색상을 영어로 입력하세요.</label>
<input id="change-color-input"></input>
<hr>
```

```
const colorInput = document.querySelector('#change-color-input')

const changeColor = function (event) {
   const h2Tag = document.querySelector('h2')
   h2Tag.style.color = event.target.value
}

colorInput.addEventListener('input', changeColor)
```

나를 눌러봐! 나를 눌러봐!!	
안녕	
내용을 입력하세요. 안녕	
Change My Color	
원하는 색상을 영어로 입력하세요. red	



Event 취소

- event.preventDefault()
- 현재 이벤트의 기본 동작을 중단
- HTML 요소의 기본 동작을 작동하지 않게 막음
 - ex) a 태그의 기본 동작은 클릭 시 링크로 이동 / form 태그의 기본 동작은 form 데이터 전송
- 이벤트를 취소할 수 있는 경우, 이벤트의 전파를 막지 않고 그 이벤트를 취소

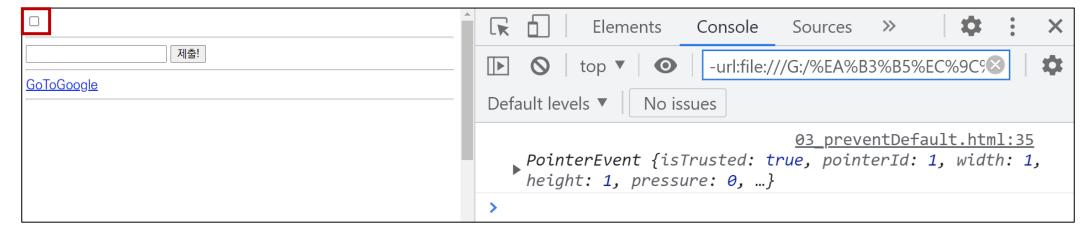


Event 취소 실습 (1/5)

```
<input type="checkbox" id="my-checkbox">

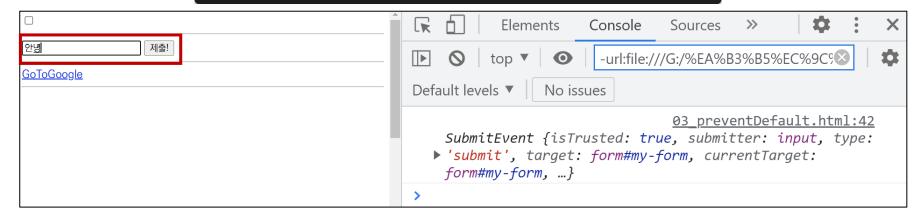
const checkBox = document.querySelector('#my-checkbox')

checkBox.addEventListener('click', function (event) {
   event.preventDefault()
   console.log(event)
})
```





Event 취소 실습 (2/5)

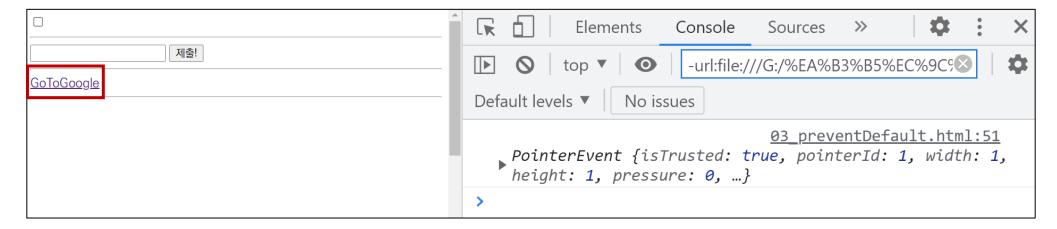




Event 취소 실습 (4/5)

```
<a href="https://google.com/" target="_blank" id="my-link">GoToGoogle</a>
```

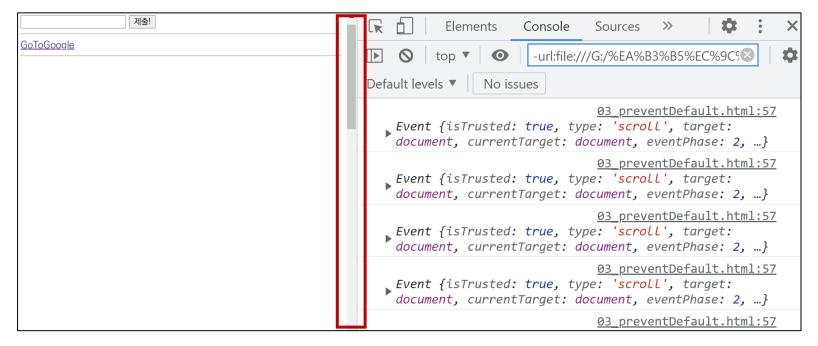
```
const aTag = document.querySelector('#my-link')
aTag.addEventListener('click', function (event) {
   console.log(event)
   event.preventDefault()
})
```





Event 취소 실습 (4/5)

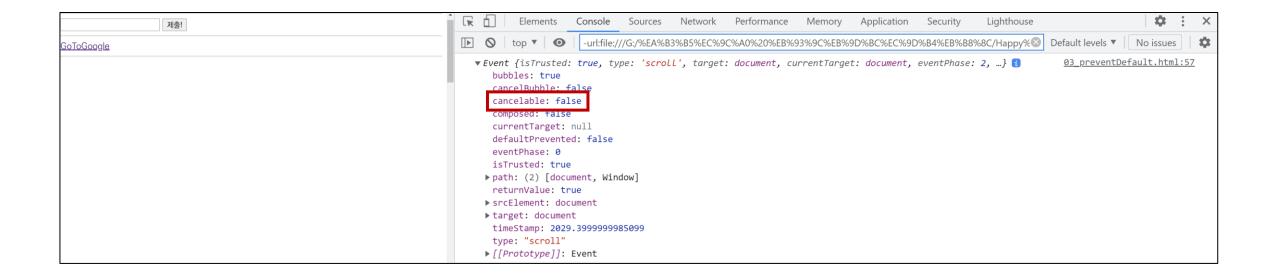
```
document.addEventListener('scroll', function (event) {
   console.log(event)
   event.preventDefault()
})
```





Event 취소 실습 (5/5)

- 취소 할 수 없는 이벤트도 존재
 - 이벤트의 취소 가능 여부는 event.cancelable을 사용해 확인할 수 있음





Event 추가 학습

- 다양한 이벤트 유형 참고
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Events