GRU Backpropagation

박주찬

DICE Lab
School of Computer Science and Engineering
KOREATECH
green261535@gmail.com

Introduction

LSTM에서는 출력, 입력, 삭제 게이트라는 3개의 게이트가 존재했었다. 반면, GRU에서는 업데이트 게이트와 리셋 게이트 두 가지 게이트만이 존재한다. GRU는 LSTM보다 게이트 수가 하나 적어 학습 속도면에서는 빠르지만 성능면에서는 LSTM이 GRU보다 성능이 뛰어나다는 것으로 알려져 있다. 이문서에서는 GRU의 게이트를 살펴보고 GRU의 weigth들이 어떻게 Update되는지 Backpropagation을 통해 살펴보도록 하겠다.

GRU(Gated Recurrent Unit)

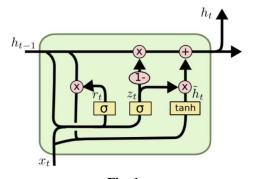


Fig. 1.

GRU의 기본 동작은 Fig. 1와 같다.

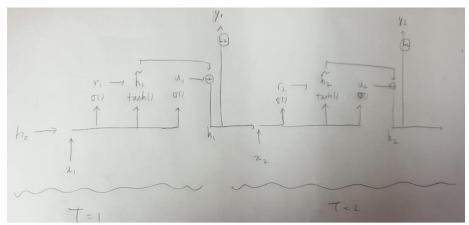


Fig. 2

두개의 GRU가 연속해서 이어져 있을 때를 살펴보면 Fig. 2와 같으며, 각 게이트의 식을 time step t로 일반화하면 아래와 같은 식으로 나타낼 수 있다. u는 update 게이트, r은 reset 게이트, h는 hidden State이다. 각 게이트와 State 안에 사용된 대문자 W와 U는 파라미터이다.

그러므로 $\frac{\partial L}{\partial W_u}$, $\frac{\partial L}{\partial U_u}$, $\frac{\partial L}{\partial W_r}$, $\frac{\partial L}{\partial U_r}$, $\frac{\partial L}{\partial W_h}$, $\frac{\partial L}{\partial U_h}$ 를 구하려고 한다.

$$\begin{split} u_t &= \sigma(W_u \cdot h_{t-1} + U_u \cdot x_t + b_u) \\ r_t &= \sigma(W_r \cdot h_{t-1} + U_r \cdot x_t + b_r) \\ \tilde{h}_t &= tanh(W_h \cdot (h_{t-1} \cdot r_t) + U_h \cdot x_t + b_h) \\ &= tanh(k_t \cdot r_t + U_h \cdot x_t + b_h), \quad \{k_t = W_h \cdot h_{t-1}\} \\ h_t &= (1 - u_t) \cdot h_{t-1} + u_t \cdot \tilde{h}_t \\ L_2 &= \frac{1}{2} (h_t - y_t)^2 \end{split}$$

Fig. 2 그림에서 나와있듯이 T=2인 경우부터 시작해서 T=1인 경우 두가지만을 사용해서 Backpropagation을 해보겠다.

GRU, T=2)

T=2일 때, $\frac{\partial L_2}{\partial W_u}$, $\frac{\partial L_2}{\partial U_u}$, $\frac{\partial L_2}{\partial W_r}$, $\frac{\partial L_2}{\partial W_r}$, $\frac{\partial L_2}{\partial W_h}$, $\frac{\partial L_2}{\partial U_h}$ 를 구해보려고 한다. 체인 룰에 의하면 아래와 같이 식을 정리할 수 있다.

$$\begin{split} \frac{\partial \mathcal{L}_2}{\partial W_u} &= \frac{\partial \mathcal{L}_2}{\partial h_2} \cdot \frac{\partial h_2}{\partial u_2} \cdot \frac{\partial u_2}{\partial W_u} \\ &= (h_2 - y_2) \cdot (\tilde{h}_2 - h_1) \cdot (u_2 \cdot (1 - u_2)) \cdot h_1 \end{split}$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_2}{\partial U_u} &= \frac{\partial \mathcal{L}_2}{\partial h_2} \cdot \frac{\partial h_2}{\partial u_2} \cdot \frac{\partial u_2}{\partial U_u} \\ &= (h_2 - y_2) \cdot (\tilde{h}_2 - h_1) \cdot (u_2 \cdot (1 - u_2)) \cdot x_2 \end{split}$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_2}{\partial W_r} &= \frac{\partial \mathcal{L}_2}{\partial h_2} \cdot \frac{\partial h_2}{\partial \tilde{h}_2} \cdot \frac{\partial \tilde{h}_2}{\partial r_2} \cdot \frac{\partial r_2}{\partial W_r} \\ &= (h_2 - y_2) \cdot u_2 \cdot (1 - (\tilde{h}_2)^2) \cdot (W_h \cdot h_1) \cdot (r_2 \cdot (1 - r_2)) \cdot h_1 \end{split}$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_2}{\partial U_r} &= \frac{\partial \mathcal{L}_2}{\partial h_2} \cdot \frac{\partial h_2}{\partial \tilde{h}_2} \cdot \frac{\partial \tilde{h}_2}{\partial r_2} \cdot \frac{\partial r_2}{\partial U_r} \\ &= (h_2 - y_2) \cdot u_2 \cdot (1 - (\tilde{h}_2)^2) \cdot (W_h \cdot h_1) \cdot (r_2 \cdot (1 - r_2)) \cdot x_2 \end{split}$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_2}{\partial W_h} &= \frac{\partial \mathcal{L}_2}{\partial h_2} \cdot \frac{\partial h_2}{\partial \tilde{h}_2} \cdot \frac{\partial \tilde{h}_2}{\partial k_2} \cdot \frac{\partial k_2}{\partial W_h} \\ &= (h_2 - y_2) \cdot u_2 \cdot (1 - (\tilde{h}_2)^2) \cdot r_2 \cdot h_1$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}_2}{\partial U_r} &= \frac{\partial \mathcal{L}_2}{\partial h_2} \cdot \frac{\partial h_2}{\partial \tilde{h}_2} \cdot \frac{\partial \tilde{h}_2}{\partial k_2} \cdot \frac{\partial k_2}{\partial W_h} \\ &= (h_2 - y_2) \cdot u_2 \cdot (1 - (\tilde{h}_2)^2) \cdot r_2 \cdot h_1$$

GRU, T=1)

T=1일 때, L은 L_{Total} 이 되며, $L_{Total}=L_1+L_2$ 를 만족한다. T=2)에서 L_2 를 구했으므로 L_1 만 구해서 L_{Total} 를 구해주면 된다. 즉,

 $\frac{\partial L_{Total}}{\partial W_u}$, $\frac{\partial L_{Total}}{\partial U_u}$, $\frac{\partial L_{Total}}{\partial W_r}$, $\frac{\partial L_{Total}}{\partial U_r}$, $\frac{\partial L_{Total}}{\partial W_h}$, $\frac{\partial L_{Total}}{\partial U_h}$ 를 구해보려고 한다. 이 중 $\frac{\partial L_{Total}}{\partial U_u}$ 만구하는 것만 정리하고, 나머지는 $\frac{\partial L_{Total}}{\partial U_u}$ 를 구한 방식과 유사하므로 생략하도록하겠다. 체인 룰에 의하면 아래와 같이 식을 정리할 수 있다.

$$\begin{split} \frac{\partial \mathcal{L}_{Total}}{\partial U_{u}} &= \frac{\partial \mathcal{L}_{1}}{\partial U_{u}} + \frac{\partial \mathcal{L}_{2}}{\partial U_{u}} \\ \frac{\partial \mathcal{L}_{1}}{\partial U_{u}} &= \frac{\partial \mathcal{L}_{1}}{\partial h_{1}} \cdot \frac{\partial h_{1}}{\partial u_{1}} \cdot \frac{\partial u_{1}}{\partial U_{u}} \\ &= (h_{1} - y_{1}) \cdot \left(\tilde{h}_{2} - h_{0}\right) \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot x_{1} \\ \frac{\partial \mathcal{L}_{2}}{\partial U_{u}} &= \frac{\partial \mathcal{L}_{2}}{\partial h_{2}} \cdot \frac{\partial h_{2}}{\partial u_{2}} \cdot \frac{\partial u_{2}}{\partial h_{1}} \cdot \frac{\partial h_{1}}{\partial u_{1}} \cdot \frac{\partial u_{1}}{\partial U_{u}} + \frac{\partial \mathcal{L}_{2}}{\partial h_{2}} \cdot \frac{\partial h_{1}}{\partial h_{1}} \cdot \frac{\partial u_{1}}{\partial u_{1}} \cdot \frac{\partial u_{1}}{\partial U_{u}} + \frac{\partial \mathcal{L}_{2}}{\partial h_{2}} \cdot \frac{\partial h_{1}}{\partial h_{1}} \cdot \frac{\partial u_{1}}{\partial u_{1}} \cdot \frac{\partial u_{1}}{\partial u_{2}} \cdot \frac{\partial h_{2}}{\partial h_{2}} \cdot \frac{\partial h_{2}}{\partial h_{2}} \cdot \frac{\partial h_{2}}{\partial h_{2}} \cdot \frac{\partial h_{2}}{\partial h_{2}} \cdot \frac{\partial h_{1}}{\partial u_{1}} \cdot \frac{\partial u_{1}}{\partial U_{u}} \\ &= (h_{2} - y_{2}) \cdot \left(\tilde{h}_{2} - h_{1}\right) \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot W_{u} \cdot \left(\tilde{h}_{1} - h_{0}\right) \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot x_{1} \\ &+ (h_{2} - y_{2}) \cdot \left(1 - u_{2}\right) \cdot \left(\tilde{h}_{1} - h_{0}\right) \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot x_{1} \\ &+ (h_{2} - y_{2}) \cdot u_{2} \cdot \left(1 - \left(\tilde{h}_{2}\right)^{2}\right) \cdot W_{h} \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot x_{1} \\ &+ (h_{2} - y_{2}) \cdot \left(\tilde{h}_{2} - h_{0}\right) \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot x_{1} \\ &+ (h_{2} - y_{2}) \cdot \left(\tilde{h}_{2} - h_{0}\right) \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot W_{u} \cdot \left(\tilde{h}_{1} - h_{0}\right) \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot x_{1} \\ &+ (h_{2} - y_{2}) \cdot \left(\tilde{h}_{2} - h_{0}\right) \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot W_{u} \cdot \left(\tilde{h}_{1} - h_{0}\right) \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot x_{1} \\ &+ (h_{2} - y_{2}) \cdot \left(\tilde{h}_{2} - h_{0}\right) \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot W_{u} \cdot \left(\tilde{h}_{1} - h_{0}\right) \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot x_{1} \\ &+ (h_{2} - y_{2}) \cdot u_{2} \cdot \left(1 - \left(\tilde{h}_{2}\right)^{2}\right) \cdot \left(\tilde{h}_{1} - h_{0}\right) \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot x_{1} \\ &+ (h_{2} - y_{2}) \cdot u_{2} \cdot \left(1 - \left(\tilde{h}_{2}\right)^{2}\right) \cdot W_{h} \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot x_{1} \\ &+ (h_{2} - y_{2}) \cdot u_{2} \cdot \left(1 - \left(\tilde{h}_{2}\right)^{2}\right) \cdot W_{h} \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1})\right) \cdot x_{1} \\ &+ (h_{2} - y_{2}) \cdot u_{2} \cdot \left(1 - \left(\tilde{h}_{2}\right)^{2}\right) \cdot W_{h} \cdot \left(u_{1} \cdot (1 - u_{1}\right$$

Conclusion

GRU에서 각 게이트의 파라미터 들이 어떻게 update되는지 살펴보았다. LSTM에 비해 게이트 수가 하나 적은 만큼 성능이 비교적 떨어지는 것 같고, 일반적인 경우에는 LSTM을 사용한다.

References

1. https://medium.com/