

Los problemas de la calidad

- La fiabilidad de los sistemas de software, que ya es para la sociedad moderna
- Los fallos que realmente son inevitables de un software

Algunos modelos de calidad de software podría ser V-Model, Modelo de calidad de producto, Quality Assurance, ISO, etc.

Otro problema sería el costo del desarrollo de software, un ejemplo a IBM le costó mas de 50 millones de dólares para un sistema operativo IBM-360, se quejaban que costaba mucho por año.

Los costos eran iguales tanto software y hardware.

Otro problema sería si se tendría que comprar aparte el software o no. Y después se discutió de cómo estimar un costo de software. Una gran mayoría estaba personalmente a favor de la fijación separada de los precios de hardware.

Se sabía que el software es tangible, y la cuestión era cómo medir un software.

Después se dieron cuenta que el software no es igual que el hardware.

Un problema de gestión sería identificar la naturaleza del progreso y encontrar alguna forma de medirlo.

Otro problema serio que si la ingeniería de software era una profesión o no. Se discutió y hubo un acuerdo que estaba en una etapa rudimentaria y que no estaba bien establecido.

Ahora hay certificación para preparación e ingenieros de software y en México la primera carrera de ingeniería de software fue la universidad autónoma de Yucatán en el 2004.

Las tendencias de la ingeniería de software en el ambiente de desarrollo está en todo internet ya que todo se puede acceder desde la nube, por lo cual se están desapareciendo pc y laptop, ya que todo se maneja desde la nube.

El software tiene que ser confiable, la gente quiere confiar en los sistemas que se usan día al día, también se debe de diseñar para minimizar el uso de consumo de poca energía.

¿Qué tiene de apasionante la ingeniería de software?

Se tiene que entender que es la ingeniería de software.

La tecnología es un conjunto de conocimientos de técnicas que pueden abarcar como el conocimiento en sí materialización tangible en un proceso de producción.

La tecnología no incorporada sería el conocimiento y técnicas.

La tecnología incorporada sería un sistema operativo físico o intangible.

La innovación tecnológica es la transformación de una idea ya sea en producto nuevo o mejorado que se involucra en el mercado.

Como se decía anteriormente en el otro video ¿Qué tan confiable es el software?

Entonces se tiene como por ejemplo qué ver tiempo y los errores, para saber más o menos que tan confiable es.

Los tipos de implementación a veces hay formatos preestablecidos, que de igual manera no todas las empresas son iguales.

Todos los desarrollos de software son diferentes, aunque sean del mismo modelo en diferentes organizaciones.

La pasión de la ingeniería de software nos comparte en el video como trabajar siempre positivo, buscar innovación y trabajar en no arreglar errores, sino en optimizar las actividades.