

VIDEOS

En el video nos muestra la trayectoria de la Dr. Hanna Oktaba que llegó a México con su esposo como un intercambio de maestros en la UNAM.

Se ha quedado en México porque le gusta nuestro país y su cultura.

De ahí nos comparte respecto a la computación de hace como 60 años en México.

En 1958 un ing. Llamado Sergio Beltrán trajo la primera computadora de cálculo electrónico de la facultad de ciencias.

Era una IBM 650. Y pesaba como 900 Kg.

Fue fundador de la maestría en Informática en la UNAM.

Antecedentes del término de ingeniería de software:

Anthony Oettinger en 1966 habló de la profesión de la ingeniería de software.

Pero dicen que Margaret Hamilton fue la que usó el término de ingeniería de software para distinguirse de los otros trabajos en donde estaban haciendo cosas para el Apolo.

Hay otro que se llama Friedrich Ludwic propuso el término de ingeniería de software.

¿El software que es? Es una aplicación sistemática de conocimientos científicos y tecnológicos, métodos y experiencias al diseño, implementación, prueba y documentación de software.

Otra definición puede ser el conjunto de los programas de cómputo, procedimientos, reglas, documentación y datos asociados, que forman parte de las operaciones d un sistema de cómputo.

La crisis de software se habló por primera vez del conjunto de dificultades o errores ocurridos en:

- Calidad de software
- Costos
- Gestión
- Profesión
- Proceso de desarrollo de software

Modelo espiral: surgió en los 80's por Barry Bohem, ciclos /iteraciones incrementales como objetivo, continuidad basada en análisis de riesgos.

Proceso Unificado surgido en los 90's Crearon Rational Unified Process Rup (tool) y OMG standard.

Y fue comprada por IBM en 2003.

Hay uno que se llama Modelo Ágil que fue creada en el 2000.

Como Scrum en el 86 (manufactura) y en 95 (software)

LIBRO

Panorama de la computación en México capítulo 1

Como va pasando el tiempo, la computación se va haciendo más grande en desarrollo, ha sido una tecnológica que hoy en día convivimos mucho con ella.

La tecnología es omnipresente y su importancia en todo el mundo.

En México a finales de los 50's su desarrollo ha girado principalmente en entorno las lógicas comerciales del país.

Siempre era el hardware y después empezó con el software hasta llegar al mercado que hoy tenemos.

Después a partir de algunas plataformas como PEMEX, IMSS, etc., empezaron a instalar sus centros de cómputo, los bancos y las aseguradoras principalmente.

El ecosistema de la computación en México siempre ha sido de dos tipos, tecnología propia como el desarrollo de dispositivos y sistemas, así también como SO, software de comunicación y el otro sería los recursos humanos que se enfoca principalmente en desarrollo y aplicaciones finales de la tecnología.

Esto de la computación llegó por medio de IBM y la UNAM las cuales fueron las que aportaron la tecnología.

Después hubo los comercios de equipos y sistemas que requerían de una fuerza de ventas, constituida por recursos humanos nacionales. En esta línea de comercialización los compradores eran el gobierno en diversos sectores.

Otra línea de comercialización es la venta de productos y sistemas directamente al consumidor final. La mayor parte se va a los vendedores y administradores, pero estamos conscientes de la lógica del ecosistema.

Un elemento esencial sería la educación en México que está orientada a satisfacer las demandas del ecosistema.

Lamentablemente la riqueza que se genera con este tipo de ecosistema no se va hacia la sociedad. Si no que se va al quien la crea, ya que el que la vende no genera mucha riqueza.