Practica N°3

Materia: Arquitectura de computadoras (SIS-522)

Docente: Ing. Gustavo A. Puita Choque **Auxiliar:** Univ. Aldrin Roger Pérez Miranda

Estudiante: Univ. José Rodrigo Huanca Montero CI:8622806

Responda las siguientes preguntas de manera breve y en sus propias palabras

PARTE TEÓRICA

1) ¿Cuál es la diferencia fundamental entre una memoria RAM y una memoria ROM en términos de accesibilidad y volatilidad?

La diferencia fundamental entre una memoria RAM y ROM es que su accesibilidad y volatilidad.

La **RAM** es volátil y permite lectura y escritura, por lo que se usa para datos temporales. La **ROM** es no volátil y solo permite lectura, siendo utilizada para almacenar información permanente como el firmware.

2) ¿Qué ventajas y desventajas presentan las memorias estáticas y

dinámicas en términos de velocidad, densidad y costo?

Las ventajas son que las **SRAM** son rápidas y no necesitan ser refrescadas, pero tienen menor densidad y son más costosas. Mientras que las **DRAM** son más lentas porque necesitan ser refrescadas constantemente, pero tienen mayor densidad y son más económicas, ideales para grandes volúmenes de almacenamiento.

3) ¿Por qué se utiliza la tecnología de Video RAM (VRAM) en los controladores de video de las computadoras y cuál es su función principal?

La **VRAM** se usa en los controladores de video para un acceso rápido y eficiente a los datos gráficos, mejorando el rendimiento de la visualización de imágenes y videos.

- 4) Dibuja un diagrama que represente la jerarquía de memoria en un sistema informático típico y etiqueta cada nivel con el tipo correspondiente de memoria.
- 5) ¿Qué diferencias existen entre la memoria caché L1, L2 y L3 en términos de tamaño, velocidad y proximidad al procesador?

La **caché L1** es la más pequeña y rápida, integrada en el núcleo de la CPU. La **caché L2** es más grande y algo más lenta, ubicada cerca del núcleo o compartida entre núcleos. La **caché L3** es la mayor y más lenta, compartida entre todos los núcleos del procesador, actuando como último nivel antes de la RAM.

6) Resolver el siguiente laboratorio paso a paso con capturas propias mostrando su barra de tareas de su pc

PARTE PRÁCTICA

1) Determina cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM de 128K x 4.

 $128K\times4 = 128\times1024\times4 = 524288$ bits.

2) ¿Cuántos bits puede almacenar una memoria de 10G x 16?

 $10G \times 16 = 10 \times 1024^{3} \times 16 = 171798691840$ bits.

3) Cuantas localidades de memoria se puede direccionar con 32 líneas de dirección.

 2^{32} = 4294967296 localidades

4) ¿Cuántas localidades de memoria se pueden direccionar con

1024 líneas de dirección?

21024 = 1,7976931349*10308

5) ¿Cuántas localidades de memoria se pueden direccionar con 64 líneas de dirección?

2⁶⁴ = 18446744073709551616 localidades

6) Cuantas líneas de dirección se necesitan para una memoria ROM de 512M x 8.

 $N=Log_2(512 M)=29$ lineas de direccion

7) ¿Cuántas líneas de dirección se necesitan para una memoria

ROM de 128M x 128?

 $N=Log_2(128 \text{ M})=27 \text{ lineas de direccion}$

8) ¿Cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM 128M

x 4, de él resultado gigabytes?

 $128M \times 4 = 536870912$ bits.

536870912b /8= 67108864

 $67108864 / 1024^4 \approx 0.0625$ gigabytes.

9) ¿Cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM 64M

x 64, de él resultado en teras?

 $64M \times 64 = 4294967296$ bits.

 $4,194,304,000/1024^4 \approx 0.0039$ terabits.

10)¿Cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM 64M

x 64, de él resultado en terabytes?

 $64M \times 64 = 4294967296$ bits.

4,194,304,000/8=5368870912

 $5368870912/1024^4 \approx 0.00049$ terabytes.