MANUAL DE USUARIO

Objetivos

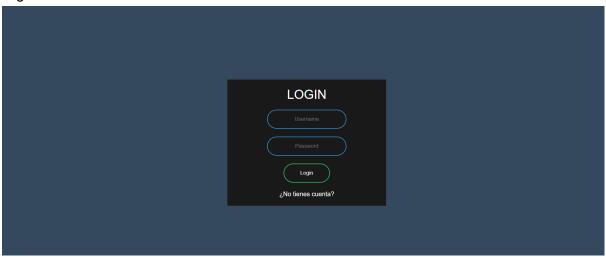
- o Comprender el funcionamiento de la página web y su correcto uso
- Aprender a subir imágenes y archivos .pdf y .txt a través de un sitio web alojado en aws

• Descripción de la aplicación

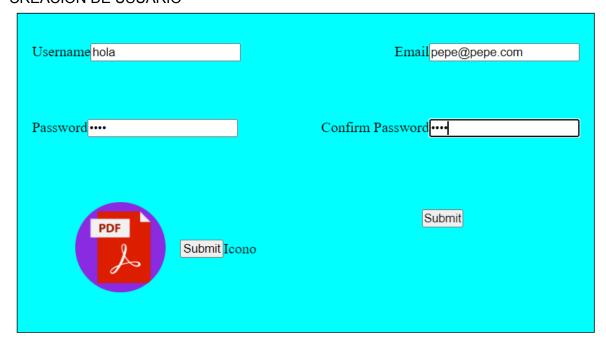
La página web consta de un apartado para inicio de sesión y creación de usuario, estos pueden agregar amigos a su perfil y ver sus archivos públicos, cada usuario es capaz de subir archivos a su cuenta, estos pueden ser imágenes y documentos pdf o txt.

Aplicación

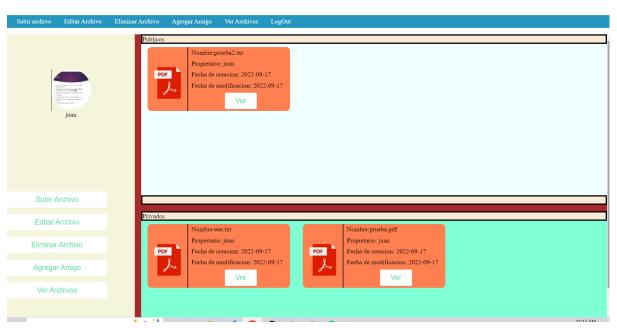
Login



CREACION DE USUARIO



homepage

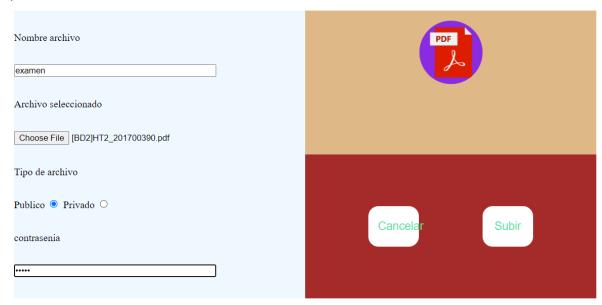


La pagina principal al iniciar sesion muestra los archivos publicos y privados que el usuario posee, ademas de tener las siguientes opciones disponibles

Subir archivo Editar Archivo Eliminar Archivo Agregar Amigo Ver Archivos LogOut

SUBIR ARCHIVO

Esta opción permite que el usuario pueda subir archivos a su perfil, estos en formato de imagen, pdf o txt, el usuario puede decidir cómo nombrar el archivo en su perfil, además de elegir la visibilidad que este va a tener la cual puede ser pública o privada.



ELIMINAR

En esta vista se selecciona un archivo que se desee eliminar, se debe confirmar con contraseña de usuario la eliminación de este archivo.

ELIMINAR ARCHIVO	
eee.txt	
eee.txt	
Confirmar Contraseña	
Eliminar	Cerrar

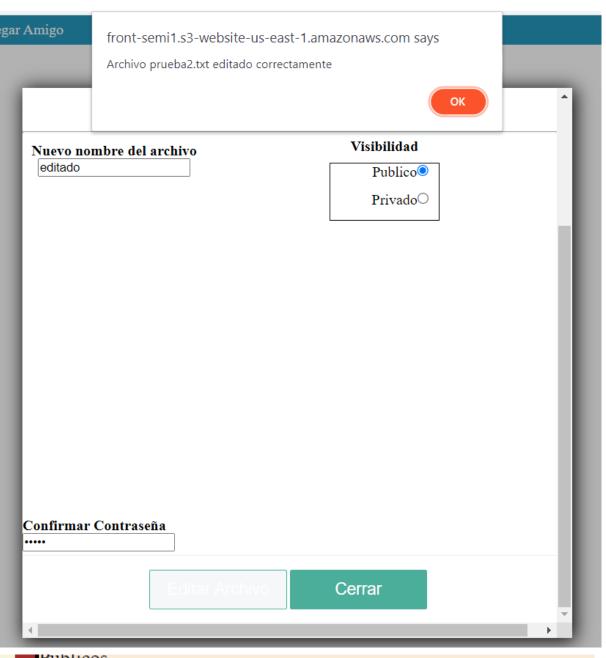


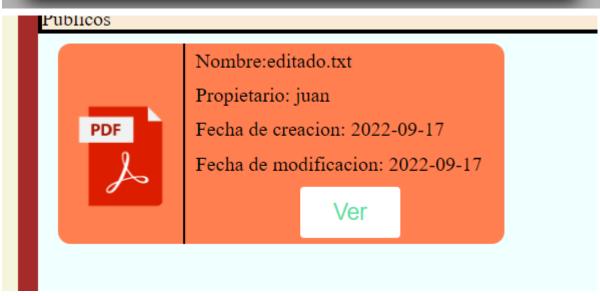
EDITAR

En esta vista se pueden seleccionar archivos para poder cambiarles el nombre y la visibilidad, la cual puede ser pública o privada.

Esta visibilidad influirá para que los demás usuarios puedan ver o no los archivos de esta persona.

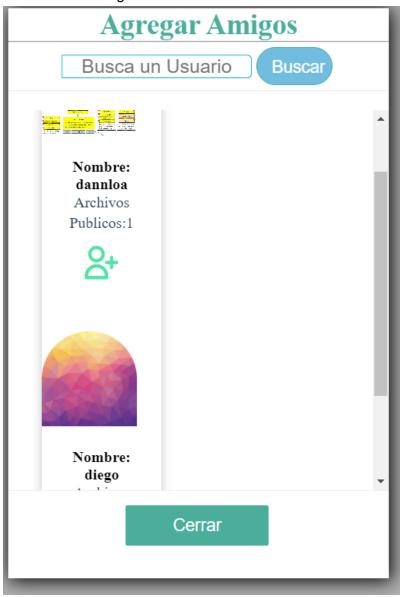






AGREGAR AMIGOS

En esta vista se muestran todas las personas para poder agregar junto con el número de archivos públicos que posee este usuario, si ya son amigos al clickear el botón de agregar mostrará un mensaje que no es posible agregar de nuevo a este usuario como amigo.







VER ARCHIVOS

En este apartado se muestran todos los archivos de los amigos que se tengan agregados y estén públicos.

