Algoritmos e Programação – 4º Trimestre

2007/2008

03/07/2008 Exame – Parte 2 Duração: 1h 45minutos

(10 valores em 20)

Atenção:

- ✓ Para cada um dos problemas propostos no exame deve apresentar:
 - a <u>análise do problema</u>, especificando os *dados de entrada*, os resultados pretendidos e as acções a efectuar
 - o respectivo algoritmo em pseudocódigo
 - a implementação do programa em linguagem C.
- ✓ As <u>funções</u> desenvolvidas devem ser <u>portáveis</u>.
- ✓ A prova é sem consulta.
- **1.** (4,5 valores) Desenvolva uma função que receba como parâmetros um array de caracteres terminado por '\0' (string), a respectiva dimensão e um caracter (c).

Esta função deve transformar a string original de tal forma que duplique o caracter c de cada vez que ele aparecer na string. A função não deve distinguir caracteres maiúsculos e minúsculos.

A função deve devolver o valor inteiro 1 se a string for modificada de acordo com os requisitos especificados atrás e 0 caso contrário.

Por exemplo:

Se a string passada à função for:

Hoje vamos ao jardim!

e o caracter for a, a string transformada de acordo com o especificado será:

Hoje vaamos aao jaardim!

Nota: Caso necessite pode utilizar as funções:

a) int strlen(char str[]);

(necessita #include <string.h>)

a qual devolve o número de caracteres efectivos existentes na *string* "str" (sem contar com o '\0').

b) int toupper(int caracter); [ou int tolower(int caracter);] (necessita #include <ctype.h>)

se "caracter" for uma letra minúscula devolve o correspondente carácter maiúsculo, caso contrário devolve "caracter" inalterado.

- **3.** Considere que em casa tem uma estante com 6 prateleiras. Cada prateleira da estante pode conter livros e/ou dossiers:
 - **a)** (1,5 valores) Crie uma estrutura de dados que permita guardar o número de livros (valor entre 0 e 25), e o número de dossiers (valor entre 0 e 12) que existem em cada uma das prateleiras da estante.

A informação relativa à estante deve ser organizada da seguinte forma:

Prateleira	Nº de livros	Nº de dossiers
1ª		
2ª		
6ª		

A estrutura de dados definida deve ser inicializada automaticamente, com o número de cada uma das prateleiras (atribuído sequencialmente de forma automática de 1 a 6).

- **b)** (4,0 valores) Implemente um programa que:
 - peça ao utilizador para indicar o número de livros e o número de dossiers existentes em cada uma das prateleiras da estante
 - calcule a média do número de livros e do número de dossier existentes na estante
 - em função desses valores médios do número de livros e de dossiers, indique qual a situação de cada prateleira da estante (relativamente aos valores médios) de acordo com a tabela seguinte:

	Situação em relação aos livros
Nº de livros < média do nº de livros	prateleira com um número de livros inferior à média dos livros da estante
Nº de livros = média do nº de livros	prateleira com um número de livros igual à média dos livros da estante
Nº de livros > média do nº de livros	prateleira com um número de livros superior à média dos livros da estante
	Situação em relação aos dossiers
Nº de dossiers < média do nº de dossiers	prateleira com um número de dossiers inferior à média dos dossiers da estante
Nº de dossiers = média do nº de dossiers	prateleira com um número de dossiers igual à média dos dossiers da estante
Nº de dossiers > média do nº de dossiers	prateleira com um número de dossiers superior à média dos dossiers da estante