

Ex. 3:

```
int result = getsockname(sockfd, addr, &addr_len);
```

SOCKET sockfd → Descritor do socket devolvido pela chamada à função socket()

```
struct sockaddr *addr
```

Vai ser preenchida com a informação associada ao SOCKET sockfd

```
int *addr_len
```

tamanho em bytes de addr

```
int result → -1 ou SOCKET_ERROR em caso de erro
```

Ø se correr tudo bem

```
if (getsockname(..., ..., ...) != SOCKET_ERROR)
    printf("Porto local: %d", ntohs(...sin_port));
```

htons → Host to Network short  
ntohs → Network to Host short

Ex 4:

```
nbytes=recvfrom(sockfd, buffer, sizeof(buffer), 0, (struct sockaddr*)&cli_addr, &cli_len);
```

↓  
Contém a informação pretendida!

```
printf("IP origem: %s, Porto origem: %d\n",
```

```
    ntohs(cli_addr.sin_addr),
    ntohs(cli_addr.sin_port));
```

inet\_addr → converte IP "dotted decimal" para binário

↓  
função oposta  
"127.0.0.1" → 100...01

↳ converte IP em formato binário para "dotted decimal"

1000...01 → "127.0.0.1"

inet\_ntoa