Modelação e Design 24: Diagrama de componentes

Leonor Melo leonor@isec.pt

1

Diagramas de componentes

- · O que é um componente
- Interfaces requeridos e interfaces fornecidos
- · Representação em UML
- · Portos e estrutura interna
- · Whitebox view e Blackbox view

Leonor Melo

24 Diagrama de Componentes

Aplicação dos Inquéritos Pedagógicos, 2.º semestre -20/21

- Aplicação dos Inquéritos Pedagógicos, 2.º semestre 20/21
- https://sigq.ipc.pt/inqueritos
- Inquérito Unidades Curriculares
- · Inquérito avaliação do desempenho pedagógico dos docentes

Leonor Melo

24 Diagrama de Componentes

3

Diagrama de componentes

- · Diagrama de componentes
 - Mostra os blocos principais (ou partes reutilizáveis) do sistema
 - Serve para:
 - Planear a divisão do software em partes numa visão de alto-nível
 - Estabelecer a arquitetura
 - Gerir a complexidade e as dependências entre as partes

Leonor Melo

24 Diagrama de Componentes

4

24 Diagrama componentes

Diagrama de componentes Visão lógica visão de processo visão de caso de uso visão de desenvolvime nto • A perspetiva de desenvolvimento descreve como as partes do sistema estão organizadas em módulos e componentes

Componente

• parte modular do sistema

• encapsula o seu conteúdo

• pode ser substituída por outra sem causar impacto negativo no sistema

• o seu comportamento é definido em termos de

• interface fornecido e

• interface requerido

• É um artefacto de design, não existe equivalente concreto em software

6

Componentes Podem variar em tamanho de uma (ou poucas) classes a subsistemas grandes Bons candidatos: Item que execute uma funcionalidade chave que seja usado em vários locais do sistema Ex: No sistema de Gestão de Conteúdos, podemos ter um componente que seja um Gestor de Conversão

7

Componente • Tal como uma classe pode: • ter relações de generalização e associação com outras classes e componentes, • implementar interfaces, • definir operações, • exibir uma estrutura interna, • ter porto associados,

• Componente • Tem normalmente um maior número de responsabilidades que uma classe • Por exemplo, podemos definir uma classe InfoUtilizador que contenha o contacto do utilizador (nome e mail) e um componente de gestão de utilizadores que permita criar novas contas e verificar a sua autenticidade. • É comum um componente conter e usar outras classes e componentes para cumprir os seus objetivos

24 Diagrama de Componentes

9

Leonor Melo

Componente e interfaces Componente deve ter acoplamento muito fraco com o resto do sistema Comunicação feita através de interfaces (comportamento separado da implementação) Reduz a probabilidade de a substituição de um componente por outro análogo provoque danos graves no sistema





























