

José Galvis

Full Stack Developer – Front End - React

Cali - valle del Cauca - Colombia

(+57) 3105175487

jnrgalvis@gmail.com

[LinkedIn - in/jose-rodrigo-galvis-galvis-446b88226](https://www.linkedin.com/in/jose-rodrigo-galvis-galvis-446b88226)

[GitHub - JOSEGALVIS2115](https://github.com/JOSEGALVIS2115)

Soy un entusiasta de la tecnología especializado como Full Stack Developer, e invertido tiempo en aprender y practicar habilidades en el desarrollo del front-end y back-end de aplicaciones web. Cuento con conocimiento en varios lenguajes de programación como JavaScript, Java, Typescript, HTML, CSS y frameworks, y en arquitectura de datos.

Busco formar parte de una empresa en la que pueda poner en práctica todos mis conocimientos, que me brinde la oportunidad de alcanzar mis metas trazadas, tener un crecimiento laboral, personal e intelectual, igualmente, contribuir en la creación de soluciones digitales e innovadoras.

Soft-skills: Calidad de trabajo, creatividad, trabajo en equipo, gestión de tiempo y honestidad.

PROYECTO GRUPAL

Full Stack Web Developer - Craft Beer

julio 2023 - agosto 2023

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Descripción del Proyecto: Aplicación que tiene como objetivo crear usuarios y empresas para crear y promocionar cervezas a su gusto y vender sus productos a los diferentes mercados.

- Creación de controladores de usuario y compañía
- Creación de validaciones de formularios de login.
- Creación de base de datos.
- Diseño con CSS puro.
- Creación de modelos.

Front: Typescript, CSS, HTML, Bootstrap.

Back: Typescript, Express, Node, MySQL.

Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

[OctavioLavarello/CraftBeer \(github.com\)](https://github.com/OctavioLavarello/CraftBeer)

PROYECTO INDIVIDUAL

Full Stack Web Developer - Pokémon main

junio 2023 - julio 2023

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Descripción del Proyecto: Aplicación que tiene como objetivo renderizar desde una API externa los Pokémones con su id y detalle, paginado y creación de Pokémones con sus detalles y guardados en una base de datos creada con su respectivo nombre.

- Creación de controladores id Pokémon.
- Creación de validaciones de formularios.
- Creación de base de datos.
- Diseño con CSS puro.
- Creación de modelos.

Front: JavaScript, CSS, HTML, Bootstrap.
Back: JavaScript, Express, Node, MySQL.
Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.
[JOSE GALVIS2115/PI-Pokemon-main \(github.com\)](https://github.com/JOSE GALVIS2115/PI-Pokemon-main)

OTRAS EXPERIENCIAS

Agente inmobiliario

abril 2023 – junio 2023

Inmobiliaria Concretar, Cali, Colombia.

- Actualización página web y Aplicación móvil de la compañía.
- Entablar relación con el cliente para realizar el proceso de venta o alquiler de un inmueble.
- Analista de datos inmobiliarios (Acceso a la base de datos).
- Desarrollador de Plataformas Inmobiliarias
- Administrador de Redes y Sistemas.
- Especialista en Marketing Digital Inmobiliario.

HABILIDADES TECNOLÓGICAS:

Lenguajes de programación: JavaScript, Typescript, CSS, HTML, Java.

Herramientas de Frameworks: Express JS.

Base de Datos: PostgreSQL y Sequelize.

Herramientas: Git, Slack, Visual Studio Code, pgAdmin 4, IntelliJ IDEA.

Metodologías Ágiles: Scrum.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer: Henry Bootcamp. 800 horas de cursado teórico-práctico. 2023.
- Ingeniería de sistemas: Institución Universitaria Antonio José Camacho – Semestre I 2022.

EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

- Universidad de Antioquia - Diplomado de Desarrollo de software – Actualmente.
- Curso básico de programación – Platzi.
- Curso de programación – Platzi
- Arquitectura de Computadores: Sena - 2013

IDIOMAS

- Inglés A1 - básico.
- Español – Nativo.