

INFORME FINAL DE PRÁCTICAS PREPROFESIONALES ENTORNO LABORAL

MODALIDAD DE ESTUDIOS: PRESENCIAL

FACULTAD/UNIDAD ACADÉMICA: FACULTAD DE INGENIERIA Y ARQUITECTUTA

NOMBRE DE LA CARRERA: COMPUTACION

NOMBRES COMPLETOS DEL ESTUDIANTE: LUIS MIGUEL MORALES BAUTISTA

FECHA: 21/07/2024

NOMBRE DEL TUTOR ACADÉMICO: ING. RUIZ VIVANCO OMAR ALEXANDER

NOMBRE DE LA ORGANIZACIÓN RECEPTORA: UNIVERSIDAD TECNICA

PARTICULAR DE LOJA

PERIODO ACADÉMICO: ABRIL - AGOSTO 2024



ÍNDICE

1	INTRODUCCIÓN	2
1.		
2.		
	1.2 Revisión de cursos base	
	1.3 Análisis del esquema del sistema	
	1.4 Creación de las ventanas	
	1.5 Creación de Módulos	5
	1.6 Estructuración del Sistema	5
3.	BIBLIOGRAFÍA (APA 7ma Edición)	6
4.	APÉNDICES	7
	Apéndice A	7
	Apéndice A.1.1	7
	Apéndice A.1.2	7
	Apéndice A.1.3	8
	Apéndice A.1.4	8
	Apéndice A.1.5	9
	Apéndice A.1.6	9
	Apéndice A.1.7	. 10
	Apéndice A.1.8	. 10
	Apéndice A.1.9	11
	Apéndice B.1	. 11
	Apéndice B.2	12
	Apéndice B.3	. 12
	Apéndice B.4	13
	Apéndice B.5	13
	Apéndice B.6	. 14
	Apéndice B.7	. 14
	Apéndice B.8	15
	Apéndice B.9	
	Apéndice B.10	
	Apéndice B.11	



1. INTRODUCCIÓN

El presente informe detalla y da seguimiento al proceso de las actividades realizadas durante las practicas preprofesionales, con el motivo de la estructuración y la creación de un Aplicativo Web denominado Movilidad UTPL en el cual se usaron lenguajes para la creación, estructuración y estilo del aplicativo. Dicho proyecto se llevó a cabo en durante el periodo académico de abril – agosto de 2024.

La metodología aplicada al proyecto fue en su inicio meramente investigativa, principalmente en la investigación de lenguajes de marcado de hypertexto como HTML para la estructuración del texto, lenguaje de hojas de estilo en cascada para darle estilo al aplicativo web, y el framework Angular que nos permite crear aplicativos web de forma escalable y dinámica.

Inicialmente la investigación se realizó mediante la visualización de cursos a través de la plataforma UDEMY para obtener una mejor comprensión y noción sobre la sintaxis básica de los lenguajes como HTML, CSS y el framework de Angular. Estos cursos proporcionaron conceptos básicos con los cuales permitieron comenzar con la implementación del proyecto propuesto, además la ayuda y tutoría por parte del tutor externo y la otra persona a cargo de la implementación del proyecto en el aparto del backend, ayudaron a tener una mejor comprensión del proyecto propuesto.

Si bien los cursos fueron de mucha ayuda para obtener sólidas bases y así implementar el proyecto de mejor manera, también se hizo uso de recursos visuales/tutoriales en otras plataformas como Youtube, esto para problemas y consultas un poco más específicas que se daban a medida que se iba desarrollando el proyecto. Otros recursos que se utilizaron fue la documentación sobre el manejo de estilo, esto para tener una ayuda más gráfica y tener una mejor comprensión de cómo funcionan ciertas sentencias.

Una ayuda muy importante en la elaboración del proyecto fue el diseño en Figma del aplicativo, en el cual constantemente se revisaba, esto para adaptar las especificaciones del prototipo en cuanto a la creación ya a nivel de código. Mediante el desarrollo del aplicativo el prototipo en Figma también fue cambiado en ciertos apartados para tener una mejor funcionalidad dentro del aplicativo, lo cual se iba validando en conjunto del tutor y el equipo de desarrollo.

Una de las herramientas usadas dentro del proyecto fue la base de datos de Firebase, ya que ahí se encuentra alojada la información pertinente, la cual se utilizo en la creacion del aplicativo

Posteriormente, se incorporó una librería denominada bootstrap la cual ayuda a una implementación más eficiente y eficaz a la hora de la creación de ciertos botones y estilos para el aplicativo web. Aunque fue una gran ayuda a la hora de creación de algunos formularios con el paso del tiempo se empleo cada vez menos y se optó por la revisión de documentación para una mejor adaptación del aplicativo.

El proyecto se trabajó dividiéndolo en varios módulos, cada módulo fue creado con sus componentes respectivos los cuales son: componente de html, componente de css y componente typscrip, lo que permitió una mejor organización del proyecto ya que cada



componente tenía su respectiva sintaxis y así no generar confusiones en el desarrollo del proyecto.

El proyecto fue trabajado semana con semana presentando los avances en reuniones y discutiendo los cambios que se habían realizado y a su vez sugiriendo mejoras en varios ámbitos del aplicativo, ya sea en el diseño dentro de los componentes del Css, en la estructura del componente del Html, o en la lógica empleada a la hora de implementar el diseño

Gracias a la ayuda de Angular se pudo optimizar de mejor manera la lógica de la estructuración del código Html, ya que en base a ciclos repetitivos se podía obtener la información de manera mas eficaz y a través del uso de condiciones podía controlar la lógica de manera que el código quedara de manera más legible.

Gracias al desarrollo del proyecto puedo decir que mis conocimientos en cuanto a desarrollo web han incrementado un poco y mi lógica de programación también ya que me he visto puesto a desarrollar ciertos problemas los cuales siento que mejoraron mi razonamiento espacial y tomar otra perspectiva en cuanto a la resolución de problemas.

2. DESARROLLO

1.2 Revisión de cursos base

- Se realizo la revisión de los cursos base como Html, Css y Angular a través de la plataforma Udemy, esto para tener las bases principales al momento del desarrollo del proyecto
- Se busco otras fuentes de información para tener conocimientos mas específicos acerca de los lenguajes y fremeworks utilizados

1.3 Análisis del esquema del sistema

- Se hizo un análisis del esquema del sistema en el cuas se dieron indicaciones a cerca del funcionamiento del sistema
- Se hizo un análisis al diseño del prototipo hecho en Figma y se dieron indicaciones de los primeros puntos a trabajar

1.4 Creación de las ventanas

- Se crearon las primeras ventanas del sistema usando sentencias básicas de Html y Css
- Se recomendó hacer una mejor implementación del framework Angular, a lo que se hizo la revisión de los cursos proporcionado y de información adicional en la red como videos tutoriales y documentación



1.5 Creación de Módulos

- Se crearon los módulos del sistema en los cuales se dividieron en 3 componentes, un componente para el apartado de Typescript, otro componente para el apartado del Html y otro para el apartado del Css
- Se crearon componentes adicionales para trabajar de manera más optima y eficiente el sistema y evitar la repetición de código

1.6 Estructuración del Sistema

- Se llevo a cabo la estructuración del proyecto tanto en los componentes del Html como del Css tomando en cuenta también el prototipo del diseño realizado en Figmma.
- Semana con semana se fueron validando los avaneces y los cambios hechos al sistema.
- Se hacían recomendación para la mejora de la estructuración de la página.
- Se implementaban los cambios recomendados al proyecto y se iba trabajando a su vez en las demás ventanas del sistema.

Actividad	Fecha	Horas empleadas	Evidencia
Preparación - Capacitación en la plataforma Udemy	22/04/2024 al 27/04/2024	8 horas	Apéndice A.1
Preparación - Capacitación proporcionados mediante la plataforma Udemy	29/04/2024 al 04/05/2024	8 horas	Apéndice A.2
Análisis del esquema del sistema, indicaciones Generales	06/05/2024 al 11/05/2024	10 horas	Apéndice A.3
Creación de las primeras ventanas usando Html y Css	13/05/2024 al 18/05/2024	8 horas	Apéndice A.4
Revisión de curso sobre Angular para la implementación del proyecto	20/05/2024 al 25/05/2024	8 horas	Apéndice A.5
Implementación del framework Angular en el proyecto	27/05/2024 al 01/06/2024	8 horas	Apéndice A.6
Creación de los componentes para la	03/06/2024 al 08/06/2024	13 horas	Apéndice A.7



implementación en el proyecto			
Trabajar en la responsividad de las páginas creadas	10/06/2024 al 15/06/2024	14 horas	Apéndice A.8
Estructuración de columnas y filas en html. Implementación de Bootstrap		13 horas	Apéndice A.9
Correcciones en los componentes del footer y estructura de las columnas del html	24/06/2024 al 29/06/2024	2 horas	Apéndice A.10
Cambios al login, y continuación de la las demás pantallas	01/05/2024 al 06/05/2024	4 horas	Apéndice A.11

3. BIBLIOGRAFÍA (APA 7ma Edición)

Udemy. (n.d.). *El curso de HTML5 desde cero más completo*. Udemy. Recuperado de https://utpl.udemy.com/course/el-curso-de-html5-desde-cero-mas-completo/learn/lecture/27028490#overview

Udemy. (n.d.). CSS3: Curso completo. Udemy. Recuperado de https://utpl.udemy.com/course/css3-curso-completo/learn/lecture/23144744?course_portion_id=458768&learning_path_id=4697426#overview

Udemy. (n.d.). *Curso de Angular - Fernando Herrera*. Udemy. Recuperado de https://utpl.udemy.com/course/angular-fernando-herrera/learn/lecture/37399884?learning_path_id=4697426#overview

Bootstrap. (n.d.). Flex. En *Bootstrap Documentation*. Recuperado de https://getbootstrap.com/docs/5.0/utilities/flex/

Bootstrap. (n.d.). Z-Index. En *Bootstrap Documentation*. Recuperado de https://getbootstrap.com/docs/5.3/utilities/z-index/

VideoMania. (2021, septiembre 28). *Curso completo de HTML5 y CSS3 desde cero | Aprende a crear páginas web modernas y profesionales* [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=soInCF7nbDw&t=16654s



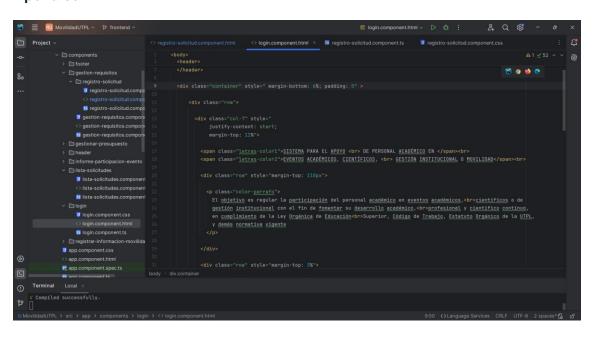
4. APÉNDICES

Apéndice A

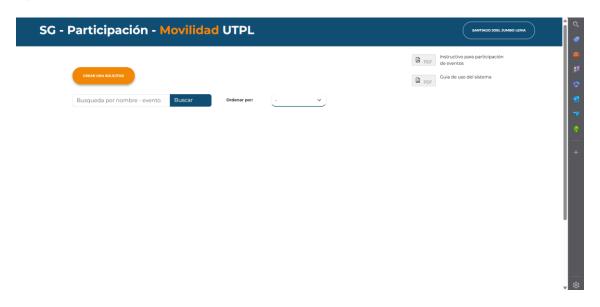
Fotografías de Evidencia

Apéndice A.1.1







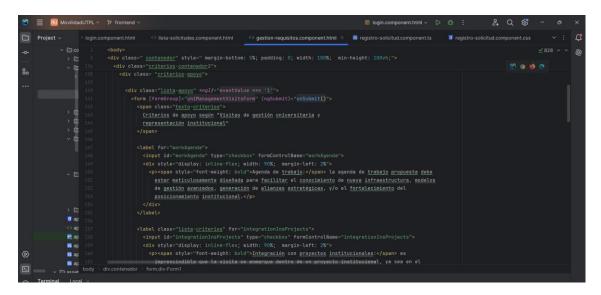


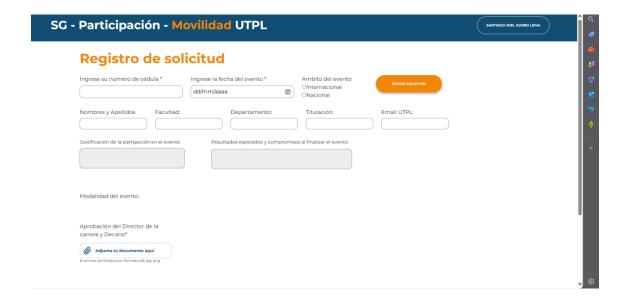
```
| MovidadUFIL | Profect | State-solicitudes componenthimm | State-solicitudes componenthimm | State-solicitudes componenthimm | State-solicitudes componenthimm | State-solicitudes | Stat
```



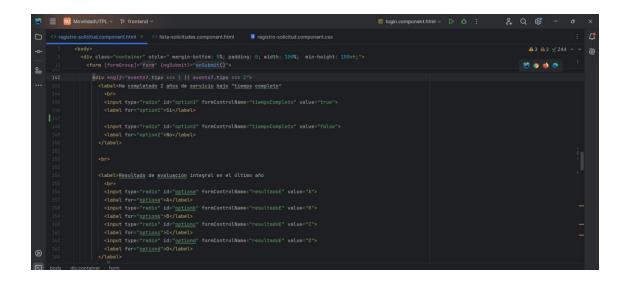












Apéndice B Registro de Actividades Realizadas

Con firmas TE/Estudiante

Apéndice B.1



REGISTRO DE ACTIVIDADES

DIRECTOR DE CARRERA DE: Computación

REGISTRO Y CONTROL DE ASISTENCIA DEL ESTUDIANTE: <u>Luis Miguel Morales Bautista</u> GESTIÓN PRODUCTIVA/PRÁCTICUM 1.2 <u>Luis Miguel Morales Bautista</u> (Nivel de Gestión Productiva/Prácticum)

PERIODO ACADÉMICO ORDINARIO: Abril – Agosto 2024

Institución:	nstitución: Universidad Técnica Particular de Loja		
Dependencia: Laboratorio de Innovación Docente LID			
Tutor externo:	Ing. Santiago Joel Jumbo Leiva		
Estudiante:	Luis Miguel Morales Bautista		

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
Fecha	22/04/2024	23/04/2024	24/04/2024	25/04/2024	26/04/2024	
Hora de entrada	6 pm	7 pm	1 pm	3 pm	10 am	
Hora de salida	7 pm	8 pm	4 pm	9 pm	12 pm	
Número de horas:	1	1	2	2	2	
Actividades realizadas:	Preparación - Cap	pacitación en la p	lataforma Udemy			
Observaciones: (Total de horas)	8 horas Totales					





REGISTRO DE ACTIVIDADES

DIRECTOR DE CARRERA DE: Computación
REGISTRO Y CONTROL DE ASISTENCIA DEL ESTUDIANTE:
GESTIÓN PRODUCTIVA/PRÁCTICUM 1.2
PERIODO ACADÉMICO ORDINARIO: Abril – Agosto 2024

Luis Miguel Morales Bautista
(Nivel de Gestión Productiva/Prácticum)

Institución: Universidad Técnica Particular de Loja				
Dependencia:	ependencia: Laboratorio de Innovación Docente LID			
Tutor externo: Ing. Santiago Joel Jumbo Leiva				
Estudiante:	Luis Miguel Morales Bautista			

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
Fecha	28/04/2024	29/04/2024	01/05/2024	02/05/2024	03/05/2024	
Hora de entrada	6 pm	7 pm	1 pm	3 pm	10 am	
Hora de salida	7 pm	8 pm	4 pm	9 pm	12 pm	
Número de horas:	1	1	2	2	2	
Actividades realizadas: Preparación - Capacitación proporcionados mediante la plataforma Udemy						
Observaciones: (Total de horas)	8 horas Totales					

Apéndice B.3



REGISTRO DE ACTIVIDADES

DIRECTOR DE CARRERA DE: Computación
REGISTRO Y CONTROL DE ASISTENCIA DEL ESTUDIANTE:
GESTIÓN PRODUCTIVA/PRÁCTICUM 1.2
PERIODO ACADÉMICO ORDINARIO: Abril – Agosto 2024

Luis Miguel Morales Bautista
(Nivel de Gestión Productiva/Prácticum)

Institución: Universidad Técnica Particular de Loja		
Dependencia: Laboratorio de Innovación Docente LID		
Tutor externo:	Ing. Santiago Joel Jumbo Leiva	
Estudiante:	Luis Miguel Morales Bautista	

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
Fecha	06/05/2024	07/05/2024	08/05/2024	09/05/2024	10/05/2024	
Hora de entrada	6 pm	7 pm	1 pm	3 pm	10 am	
Hora de salida	7 pm	8 pm	4 pm	9 pm	12 pm	
Número de horas:	1	1	2	2	4	
Actividades realizadas: Análisis del esquema del sistema, reunión con el tutor encargado, indicaciones generales acerca del sistema			el sistema			
Observaciones: (Total de horas)	10 horas Totales					





REGISTRO DE ACTIVIDADES

DIRECTOR DE CARRERA DE: Computación
REGISTRO Y CONTROL DE ASISTENCIA DEL ESTUDIANTE:
GESTIÓN PRODUCTIVA/PRÁCTICUM 1.2
Luis Miguel Morales Bautista
(Nivel de Gestión Productiva/Prácticum)

PERIODO ACADÉMICO ORDINARIO: Abril – Agosto 2024

Institución: Universidad Técnica Particular de Loja			
Dependencia: Laboratorio de Innovación Docente LID			
Tutor externo: Ing. Santiago Joel Jumbo Leiva			
Estudiante:	Luis Miguel Morales Bautista		

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
Fecha	13/05/2024	14/05/2024	15/05/2024	16/05/2024	17/05/2024	
Hora de entrada	6 pm	7 pm	1 pm	3 pm	10 am	
Hora de salida	7 pm	8 pm	4 pm	9 pm	12 pm	
Número de horas:	1	1	2	2	2	
Actividades realizadas: Creación de las primeras ventanas del prototipo creado en Figma, usando Html y Css						
Observaciones: 8 horas Totales (Total de horas)						

Apéndice B.5



REGISTRO DE ACTIVIDADES

DIRECTOR DE CARRERA DE: Computación
REGISTRO Y CONTROL DE ASISTENCIA DEL ESTUDIANTE:
GESTIÓN PRODUCTIVA/PRÁCTICUM 1.2
Luis Miguel Morales Bautista
(Nivel de Gestión Productiva/Prácticum)

PERIODO ACADÉMICO ORDINARIO: Abril – Agosto 2024

Institución: Universidad Técnica Particular de Loja			
Dependencia: Laboratorio de Innovación Docente LID			
Tutor externo:	Ing. Santiago Joel Jumbo Leiva		
Estudiante:	Luis Miguel Morales Bautista		

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado		
Fecha	20/05/2024	21/05/2024	22/05/2024	23/05/2024	24/05/2024			
Hora de entrada	6 pm	7 pm	1 pm	3 pm	10 am			
Hora de salida	7 pm	8 pm	4 pm	9 pm	12 pm			
Número de horas:	1	1	2	2	2			
Actividades realizadas:	Revisión de curso se	Revisión de curso sobre Angular para la implementación del proyecto						
Observaciones: (Total de horas)	8 horas Totales							





REGISTRO DE ACTIVIDADES

DIRECTOR DE CARRERA DE: Computación
REGISTRO Y CONTROL DE ASISTENCIA DEL ESTUDIANTE:
GESTIÓN PRODUCTIVA/PRÁCTICUM 1.2
Luis Miguel Morales Bautista
(Nivel de Gestión Productiva/Prácticum)

PERIODO ACADÉMICO ORDINARIO: Abril - Agosto 2024

	8
Institución:	Universidad Técnica Particular de Loja
Dependencia:	Laboratorio de Innovación Docente LID
Tutor externo:	Ing. Santiago Joel Jumbo Leiva
Estudiante:	Luis Miguel Morales Bautista

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado		
Fecha	27/05/2024	28/05/2024	29/05/2024	30/05/2024	31/05/2024			
Hora de entrada	6 pm	7 pm	1 pm	3 pm	10 am			
Hora de salida	7 pm	8 pm	4 pm	9 pm	12 pm			
Número de horas:	1	1	2	2	2			
Actividades realizadas:	Implementación del	Implementación del framework Angular en el proyecto						
Observaciones: (Total de horas)	8 horas Totales							

Apéndice B.7



REGISTRO DE ACTIVIDADES

DIRECTOR DE CARRERA DE: Computación
REGISTRO Y CONTROL DE ASISTENCIA DEL ESTUDIANTE:
GESTIÓN PRODUCTIVA/PRÁCTICUM 1.2
Luis Miguel Morales Bautista
(Nivel de Gestión Productiva)

PERIODO ACADÉMICO ORDINARIO: Abril – Agosto 2024

(Nivel de Gestión Productiva/Prácticum)

Universidad Técnica Particular de Loja Laboratorio de Innovación Docente LID Institución: Dependencia: Tutor externo: Ing. Santiago Joel Jumbo Leiva Estudiante: Luis Miguel Morales Bautista

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	
Fecha	03/06/2024	04/06/2024	29/06/2024	30/06/2024	31/06/2024		
Hora de entrada	6 pm	7 pm	1 pm	3 pm	10 am		
Hora de salida	7 pm	8 pm	4 pm	9 pm	12 pm		
Número de horas:	1	1	3	6	2		
Actividades realizadas:	Creación de los com	Creación de los componentes para la implementación en el proyecto					
Observaciones: (Total de horas)	13 horas Totales						





REGISTRO DE ACTIVIDADES

DIRECTOR DE CARRERA DE: Computación
REGISTRO Y CONTROL DE ASISTENCIA DEL ESTUDIANTE:
GESTIÓN PRODUCTIVA/PRÁCTICUM 1.2
PERIODO ACADÉMICO ORDINARIO: Abril – Agosto 2024

Luis Miguel Morales Bautista
(Nivel de Gestión Productiva/Prácticum)

	<u> </u>
Institución:	Universidad Técnica Particular de Loja
Dependencia:	Laboratorio de Innovación Docente LID
Tutor externo:	Ing. Santiago Joel Jumbo Leiva
Estudiante:	Luis Miguel Morales Bautista

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	
Fecha	10/06/2024	11/06/2024	12/06/2024	13/06/2024	14/06/2024		
Hora de entrada	6 pm	7 pm	1 pm	3 pm	10 am		
Hora de salida	7 pm	8 pm	4 pm	9 pm	12 pm		
Número de horas:	1	1	3	6	3		
Actividades realizadas:	la	Trabajar en la responsividad de las páginas creadas y darle seguimiento a la creación de las demás paginas adicional la revisión de cursos para implementar otras manera de construcción de las paginas					
Observaciones: (Total de horas)	14 horas Totales						

Apéndice B.9



REGISTRO DE ACTIVIDADES

DIRECTOR DE CARRERA DE: Computación

REGISTRO Y CONTROL DE ASISTENCIA DEL ESTUDIANTE: Luis Miguel Morales Bautista GESTIÓN PRODUCTIVA/PRÁCTICUM 1.2 Luis Miguel Morales Bautista (Nivel de Gestión Productiva/

(Nivel de Gestión Productiva/Prácticum)

PERIODO ACADÉMICO ORDINARIO: Abril – Agosto 2024

Institución:	Universidad Técnica Particular de Loja
Dependencia:	Laboratorio de Innovación Docente LID
Tutor externo:	Ing. Santiago Joel Jumbo Leiva
Estudiante:	Luis Miguel Morales Bautista

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado		
Fecha	17/06/2024	18/06/2024	19/06/2024	20/06/2024	21/06/2024			
Hora de entrada	6 pm	7 pm	1 pm	3 pm	10 am			
Hora de salida	7 pm	8 pm	4 pm	9 pm	12 pm			
Número de horas:	1h	1h	3h	6h	2h			
Actividades realizadas:	Implementación res	Estructuración de columnas y filas eh html para trabajar de mejor manera el diseño de la pagina Implementación responsiva al proyecto y sus componentes, adicionalmente se implementó Bootstrap para cumplir con la responsividad de la pagina						
Observaciones: (Total de horas)	13 horas totales a la	3 horas totales a la semana						





REGISTRO DE ACTIVIDADES

DIRECTOR DE CARRERA DE: Computación
REGISTRO Y CONTROL DE ASISTENCIA DEL ESTUDIANTE:
GESTIÓN PRODUCTIVA/PRÁCTICUM 1.2
PERIODO ACADÉMICO ORDINARIO: Abril – Agosto 2024

Luis Miguel Morales Bautista
(Nivel de Gestión Productiva/Prácticum)

Institución:	Universidad Técnica Particular de Loja
Dependencia:	Laboratorio de Innovación Docente LID
Tutor externo:	Ing. Santiago Joel Jumbo Leiva
Estudiante:	Luis Miguel Morales Bautista

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado		
Fecha	24/06/2024	25/06/2024	26/06/2024	27/06/2024	28/06/2024	29/06/2024		
Hora de entrada						10 am		
Hora de salida						12 pm		
Número de horas:						2		
Actividades realizadas:	Correcciones en los	Correcciones en los componentes del footer y corrección en la estructura de las columnas del html						
Observaciones: (Total de horas)	2 horas totales							

Apéndice B.11



REGISTRO DE ACTIVIDADES

DIRECTOR DE CARRERA DE: Computación
REGISTRO Y CONTROL DE ASISTENCIA DEL ESTUDIANTE: Luis Miguel Morales Bautista
GESTIÓN PRODUCTIVA/PRÁCTICUM 1.2 Luis Miguel Morales Bautista
(Nivel de Gestión Productiva/

PERIODO ACADÉMICO ORDINARIO: Abril – Agosto 2024

(Nivel de Gestión Productiva/Prácticum)

Institución:	Universidad Técnica Particular de Loja
Dependencia:	Laboratorio de Innovación Docente LID
Tutor externo:	Ing. Santiago Joel Jumbo Leiva
Estudiante:	Luis Miguel Morales Bautista

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	
Fecha	1/07/2024	2/07/2024	3/07/2024	4/07/2024	5/07/2024		
Hora de entrada	6 pm	7 pm	1 pm	3 pm	10 am		
Hora de salida	7 pm	8 pm	4 pm	9 pm	12 pm		
Número de horas:	1	1	1	1			
Actividades realizadas:		Cambios a la imagen del login, y continuación de la implementación de las demás pantallas (lista-solicitudes, gestión-solicitudes, registro-solicitudes)					
Observaciones: (Total de horas)	4 horas totales						

f)	
Ing. Santiago Joel Jumbo Leiva	



Firma:	20 MB and a second a second and	
	LUIS MIGUEL MORALES BAUTISTA	
	(NOMBRES COMPLETOS DEL ESTUDIANTE)	