PROJET MBH 25 LM EQUIPE 56

Cahier des charges du projet

1. Titre du projet

OriJob – Plateforme numérique d'orientation et de formation pour l'employabilité des jeunes au Togo

2. Contexte

Au Togo, un grand nombre de jeunes rencontrent des difficultés dans leur parcours scolaire et professionnel:

- Manque d'orientation claire sur les filières et métiers d'avenir.
- Formations inadaptées au marché du travail moderne.
- Accès limité aux opportunités de coaching, mentorat et certifications.

Ce projet vise à répondre à ce triple problème par une solution numérique innovante.

3. Objectifs du projet



6 Objectif principal

Développer une plateforme numérique interactive d'orientation, de formation et de mise en relation avec des mentors, pour accompagner les jeunes dans leur insertion professionnelle.

Objectifs spécifiques

- Offrir une orientation personnalisée via des quiz, IA ou chatbot.
- Proposer des contenus pédagogiques pratiques : vidéos, quiz, exercices interactifs.
- Permettre la valorisation des compétences par des certifications et un portfolio numérique.
- Mettre en place un système de mentorat : matching automatique, coaching, forums.
- Créer une **communauté active** pour le partage d'expérience et l'entraide.

4. Périmètre fonctionnel (Fonctionnalités)

🔑 1. Orientation personnalisée

• Système de quiz d'évaluation des compétences et centres d'intérêt.

- Recommandation automatique de filières/formations adaptées (via IA ou chatbot).
- Affichage des métiers correspondants avec données du marché.

2. Contenus pédagogiques

- Modules de formation interactifs (vidéos, PDF, quiz).
- Suivi de progression de l'apprenant.
- Exercice pratiques avec correction automatique ou peer review.

3. Valorisation des compétences

- Génération de **certificats numériques** à la fin des modules.
- Création d'un **portfolio numérique** : projets, badges, certifications.

4. Système de mentorat

- Profil mentor & élève avec compétences et objectifs.
- Algorithme de matching mentor/apprenant.
- Outils de communication intégrés : chat, appel vidéo, calendrier de RDV.

2 5. Communauté d'apprentissage

- Forums de discussion thématiques.
- Groupes d'entraide par filière ou objectif.
- Système de like, commentaires, notifications.

5. Contraintes techniques et humaines

Techniques:

- Plateforme Web (responsive : PC, mobile).
- Utilisation d'outils et frameworks légers (ex. : React, Flask/Django, Firebase, Node.js selon compétences).
- Base de données : Firebase, MongoDB ou MySQL.
- Hébergement local ou cloud gratuit (Vercel, Render, GitHub Pages...).

Humaines:

- 5 membres, 7 jours → bonne répartition des tâches essentielle.
- Communication constante via WhatsApp, Trello, Discord...

6. Répartition des rôles (exemple)

Membre Rôle

Membre 1 Chef de projet / Gestion planning & livrables

Membre 2 Développeur back-end (API, base de données, matching)

Membre 3 Développeur front-end (UI, modules interactifs)

Membre 4 UX/UI Designer (maquettes, parcours utilisateur)

Membre 5 Contenus (quiz, vidéos, forum, docs, communication)

7. Livrables attendus

- Cahier des charges (ce document)
- Maquettes / wireframes de l'application
- Application fonctionnelle (même partiellement)
- Présentation (PowerPoint ou autre)
- Rapport final (PDF synthèse du projet)

8. Planning prévisionnel sur 7 jours

Jour Tâches

Jour 1 Finalisation du cahier des charges, définition des rôles, choix techniques

Jour 2 Conception UI/UX, maquettage (Figma), architecture back-end

Jour 3 Développement du module d'orientation et système de quiz

Jour 4 Intégration des contenus pédagogiques (PDF, vidéos, quiz interactifs)

Jour 5 Mise en place du système de mentorat + messagerie

Jour 6 Ajout du forum et de la communauté, tests généraux

Jour 7 Correction de bugs, finalisation du portfolio, rapport & présentation

9. Technologies proposées

• Front-end: React.js / HTML5 / CSS3 / Tailwind / Bootstrap

- Back-end : Node.js + Express / Flask / Django
- Base de données : MongoDB / Firebase / MySQL
- API IA/Chatbot : GPT (via OpenAI API) ou Dialogflow
- Autres outils: Zoom SDK / Jitsi (appel vidéo), GitHub (versioning), Figma (design), Trello (gestion)