

METODOS DE STRINGS EN JAVASCRIPT

1. **charAt(indice):** Devuelve el carácter que hay en la posición indicada como índice. Las posiciones de un string empiezan en 0.
2. **indexOf(carácter,desde):** Devuelve la posición de la primera vez que aparece el carácter indicado por parámetro en un string. Si no encuentra el carácter en el string devuelve -1. El segundo parámetro es opcional y sirve para indicar a partir de que posición se desea que empiece la búsqueda.
3. **lastIndexOf(carácter,desde):** Busca la posición de un carácter exactamente igual a como lo hace la función `indexOf` pero desde el final en lugar del principio. El segundo parámetro indica el número de caracteres desde donde se busca, igual que en `indexOf`.
4. **replace(substring_a_buscar,nuevoStr):** Implementado en Javascript 1.2, sirve para reemplazar porciones del texto de un string por otro texto. El método no reemplaza en el string, sino que devuelve un resultante de hacer ese reemplazo. Acepta expresiones regulares como `substring` a buscar.
5. **split(separador):** Este método sólo es compatible con javascript 1.1 en adelante. Sirve para crear un array a partir de un String en el que cada elemento es la parte del String que está separada por el separador indicado por parámetro.
6. **substring(inicio,fin):** Devuelve el substring que empieza en el carácter de inicio y termina en el carácter de fin. Si se intercambian los parámetros de inicio y fin también funciona. Simplemente devuelve el substring que hay entre el carácter menor y el mayor.
7. **toLowerCase():** Pone todos los caracteres de un string en minúsculas.
8. **toUpperCase():** Pone todos los caracteres de un string en mayúsculas.
9. **toString():** Este método lo tienen todos los objetos y se usa para convertirlos en cadenas.
10. **anchor(name):** Convierte en un ancla (sitio a donde dirigir un enlace) una cadena de caracteres usando como el atributo `name` de la etiqueta `<A>` lo que recibe por parámetro.
11. **big():** Aumenta el tamaño de letra del string. Este método devuelve una cadena consistente en el objeto String rodeado con las etiquetas del lenguaje HTML.
12. **blink():** Este método devuelve una cadena consistente en el String rodeado con las etiquetas `<blink></blink>` del lenguaje HTML.
13. **bold():** Este método devuelve una cadena consistente en el String rodeado con las etiquetas , `negrita`, del lenguaje HTML.
14. **fixed():** Este método devuelve una cadena consistente en el objeto String rodeado con las etiquetas , `espaciado fijo` o `teletype`, del lenguaje HTML.
15. **fontColor(color):** Este método crea, a partir de un objeto String, una cadena conteniendo un elemento `FONT` del lenguaje HTML con el atributo `COLOR` igual a la cadena que se le pase en color.
16. **fontSize(tamaño):** Este método crea, a partir de un objeto String, una cadena conteniendo un elemento `FONT` del lenguaje HTML con el atributo `SIZE` igual al valor entero que se le pase en tamaño.
17. **italics():** Este método devuelve una cadena consistente en el String rodeado con las etiquetas , `cursivas`, del lenguaje HTML.
18. **link(url):** Este método crea, a partir de un objeto String, una cadena conteniendo un elemento `ANCHOR` del lenguaje HTML, con el atributo `HREF` igual a la cadena que se le pase en `atrcad`.
19. **small():** Este método devuelve una cadena consistente en el objeto String rodeado con las etiquetas , `reducir tamaño`, del lenguaje HTML.
20. **strike():** Este método devuelve una cadena consistente en el String rodeado con las etiquetas , `tachado`, del lenguaje HTML.
21. **sub():** Este método devuelve una cadena consistente en el objeto String rodeado con las etiquetas , `subíndice`, del lenguaje HTML.
22. **sup():** Este método devuelve una cadena consistente en el objeto String rodeado con las etiquetas , `superíndice`, del lenguaje HTML.