《嵌入式应用开发》

青蛙影院项目—过渡页开发实验指导手 册

版本: V1.0

目录

(一) 实验目的	3
(二) 实验涉及知识点	
(三) 实验准备	
(四)详细实验过程	
1过渡页面	
2 页面跳转	
3 过渡页的完整代码	Ω
J 过仅火川儿正门时	

(一) 实验目的

- 1. 掌握青蛙影院基于 ArkTS 语言的开发。
- 2. 掌握 Text、LoadingPage 组件的使用。
- 3. 能够使用 LoadingPage 组件制作过渡页效果。

(二)实验涉及知识点

- 基础组件和布局。
- LoadingPage 组件的应用。
- onPageShow 方法。

(三) 实验准备

参考开发环境:

操作系统: Window 10

开发工具: DevEco Studio 3.1.1

HarmonyOS SDK 版本: API version 9 及以上版本

开发语言: ArkTS

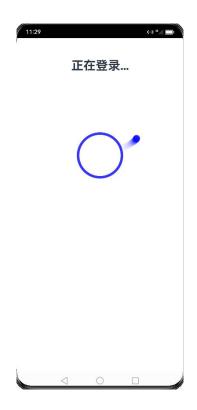
内存: 8G 及以上

(四)详细实验过程

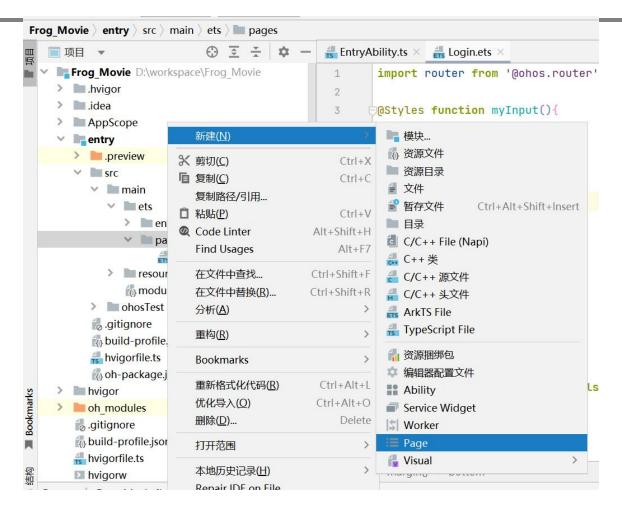
在登录页面中,当用户规则校验通过后,我们希望能够跳转成功,这时候我们至少需要一个主页面,而为了有一个较好的用户体验,我们一般习惯在登录页面和主页面之间增加一个过渡页面,提升用户体验。

1过渡负面

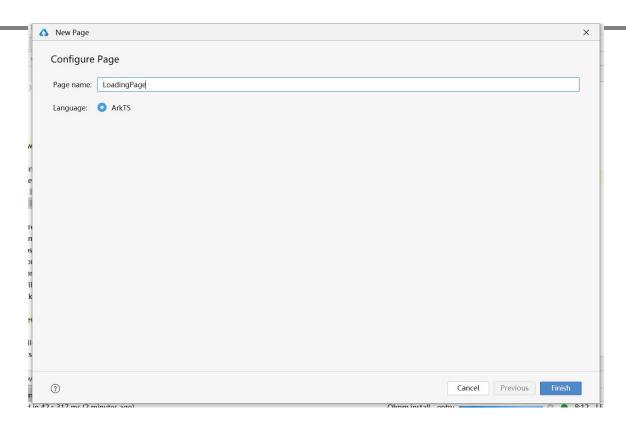
过度页面设计如下,页面主要有一个 Text 以及一个 LoadingProgress 组件构成。



在工程项目的 ets-->pages 目录下新建一个 Page 文件,如下图所示。



将该文件命名为 LoadingPage, 用来编写过渡页。如下图所示



打开该 LoadingPage.ets 文件,编写过渡页面效果,代码如下所示:

```
LoadingProgress()
    .width("50%")
    .height("50%")
    .color(Color.Blue)
}.width("100%")
    .height("100%")
}
```

2页面跳转

此时过渡页的效果已有,但是并不会自动跳转到主页面,所以需要新增一个 MainPage 作为主页面(同样的在 pages 目录下新建一个 Page 文件,命名为 MainPage)。

我们需要在 LoadingPage 页面中重载 onPageShow 方法,并添加了一个定时器,用于模拟登录加载的耗时操作,定时器结束后,跳转到 MainPage。

页面跳转需要先引入路由模块,引入方式如下:

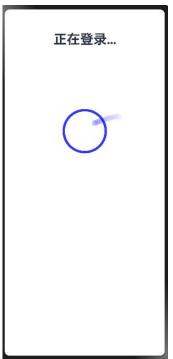
```
import router from '@ohos.router'
```

页面跳转的逻辑代码如下所示:

```
//重写父类的方法
onPageShow(){
    // setTimeout(()=>{}, 5000)
    setTimeout(()=>{
        router.pushUrl({
            url: "pages/MainPage"
        })
      }, 5000)
}
```

此时过渡页的效果已完成,我们可以回到登录页,输入正确的用户名"admin'和密码"123456",并勾选隐私协议,然后点击登录按钮。会发现页面先跳转到了过渡页,5 秒后又跳转到了主页面 MainPage。







3 过渡页的完整代码

过渡页的完整代码如下所示:

```
.textAlign(TextAlign.Center)
      .margin({
       top: 50
     })
   // 过渡组件
   LoadingProgress()
      .width("50%")
      .height("50%")
      .color(Color.Blue)
  }.width("100%")
  .height("100%")
//重写父类的方法
onPageShow(){
 // setTimeout(()=>{}, 5000)
 setTimeout(()=>{
    router.pushUrl({
     url: "pages/MainPage"
   })
  }, 5000)
```