嵌入式应用开发 电影排行榜实验指导手册

版本: V 1.0

目录

(—)	实验目的	3
(二)	实验涉及知识点	3
(三)	实验准备	3
(四)	实验内容及课时分配	3
(五)	实验过程	4
	1. 实验功能描述	4
	2. 新建项目	4
	3. 封装标题组件	5
	4. 封装列表表头	8
	5. 封装列表项	9
	6. 建立排行列表	14
	7. 加载模拟数据	17
	8. 点击刷新按钮刷新数据	
	9. 模拟返回功能	

(一) 实验目的

- 1. 了解条件渲染,循环渲染
- 2. 掌握@State、@Prop、@Link, @Builder 装饰器

(二) 实验涉及知识点

- 1. 数组的使用
- 2. ForEach 用法
- 3. 数据源使用
- 4. List 组件
- 5. 应用程序上下文
- 6. 组件封装

(三) 实验准备

1. 技能要求:

操作此实验需要具备基本的 TS 语法知识;

2. 实验环境要求:

基于 Windows10 或者 MacOS 操作系统,安装了 DevEco Studio 开发工具。

(四) 实验内容及课时分配

序号	实验内容	实验 课时	对应核心知识 点	对应实验目标点
1	电影列表布局	1	1、2、3、4	1、2
2	刷新逻辑实现	1	5、6	1、2
	总计	2		

(五) 实验过程

1. 实验功能描述

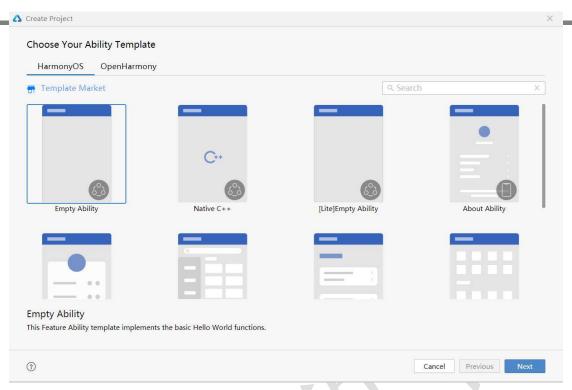
展示电影排行榜页面效果:



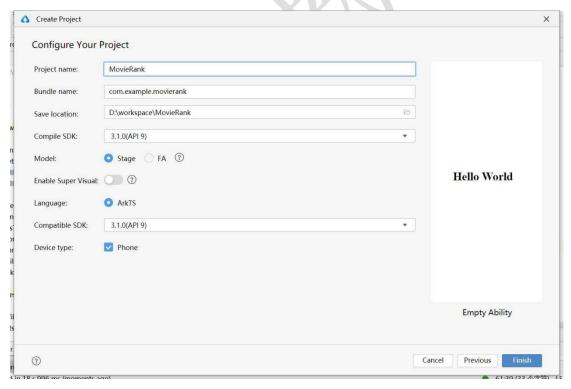
点击返回,关闭窗口,点击刷新,刷新数据,能够显示top3影片

2. 新建项目

从 file>new>create project 菜单下新建项目:



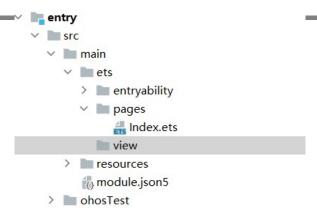
点击【Next】按钮,输入项目配置信息:



点击【Finish】按钮完成项目创建。

3. 封装标题组件

在 ets 目录下新建 view 文件夹用于存放页面组件:



1) 新建 ArkTS 文件

在 view 文件下新建 ArKTS 文件,命名为 TitleComponent.ets 编写基础代码:

```
@Component
export struct TitleComponent {

build(){

}
```

2) 使用行布局布局组件

```
@Preview
@Component
export struct TitleComponent {
  build() {
    Row() {
      Row() {
        Image($r("app.media.arrowcircleleft"))
           .width(30).height(30)
           .margin({ right: 5 })
        Text('电影排行榜').fontSize(20)
      }.width('50%').height(30).justifyContent(FlexAlign.Start)
      Row(){
         Image($r('app.media.redo'))
           .width(25).height(25)
      }.width('50%')
      .height(30)
      .justifyContent(FlexAlign.End)
    }.width('100%')
```

```
.padding({left:25,right:25})
.margin({top:10})
.height(45)
.justifyContent(FlexAlign.SpaceAround)
}
```

添加@Preview 装饰器可以在预览器中预览:



3) 在入口页面导入组件并预览效果

编辑 Index.ets 文件

导入组件

```
import { TitleComponent } from '../view/TitleComponent';
```

在 build 中使用组件:

```
import { TitleComponent } from '../view/TitleComponent';
@Entry
@Component
struct Index {

build() {
    Column(){
        TitleComponent()
        }.width('100%').height('100%')
    }
}
```

预览效果:



4. 封装列表表头

同样在 view 文件夹下新建 ArkTS 文件并命名为: ListHeaderComponent.ets

1) 添加如下基础代码:

```
@Preview
@Component
export struct ListHeaderComponent {
   build(){
   }
}
```

2) 仍然使用 Row 布局布局组件

添加表头,包括排名,影片名,票房。

ListHeaderComponent.ets 中的代码:

```
@Preview
@Component
export struct ListHeaderComponent {
 build(){
    Row(){
      Text('排名').fontSize(20)
        .width('30%')
        .fontWeight(400)
        .fontColor(0xd3d3d3)
      Text('影片名').fontSize(20)
        .width('50%')
        .fontWeight(400)
        .fontColor(0xd3d3d3)
      Text('票房').fontSize(20)
        .width('20%')
        .fontWeight(400)
        .fontColor(0xd3d3d3)
    }.width('90%')
    .margin({left:15,right:15})
```

在 Index.ets 中调用组件:

```
import { ListHeaderComponent } from '../view/ListHeaderComponent';
import { TitleComponent } from '../view/TitleComponent';
```

```
@Entry
@Component
struct Index {

build() {
    Column(){
        TitleComponent()
        ListHeaderComponent()
        }.width('100%').height('100%')
    }
}
```

预览效果:



5. 封装列表项

1) 在 view 文件夹下新建 ArkTS 文件并命名为: ListItemComponent.ets 建立基础代码:

```
@Preview
@Component
export struct ListItemComponent {
  build(){
  }
}
```

2) 布局列表项

还是使用 Row 布局,排布排名,影片名,票房数,先在头部定义变量,然 后布局各组件。

```
@Preview
@Component
export struct ListItemComponent {
 index: number = 1
 movieName:string = '满江红'
 tickets:string = '12345'
 build(){
    Row(){
      Column(){
        Text(this.index.toString()).lineHeight(25)
           .textAlign(TextAlign.Center)
          .fontSize(15)
           .width(24)
          .fontWeight(400)
      }.width('30%')
      .alignItems(HorizontalAlign.Start)
      Text(this.movieName)
        .width('50%')
        .fontWeight(500)
        .fontSize(16)
        .fontColor(Color.Blue)
      Text(this.tickets)
         .width('20%')
         .fontWeight(500)
         .fontSize(16)
        .fontColor(Color.Blue)
```

在 Index.ets 中调用组件:

```
import { ListHeaderComponent } from '../view/ListHeaderComponent';
import { TitleComponent } from '../view/TitleComponent';
import { ListItemComponent } from '../view/ListItemComponent';
@Entry
```

```
@Component
struct Index {

build() {
    Column(){
     TitleComponent()
     ListHeaderComponent()
     ListItemComponent()
     }.width('100%').height('100%')
}
```

预览效果: (注意需在 index.ets 中先尝试调用组件并刷新预览器)



3) 排名前三加圈显示

在 ListItemComponent 中首先根据索引判断是否加圈显示:

```
isCircleText(): boolean {
    if(this.index === 1
    || this.index === 2
    || this.index === 3 ){
      return true
    }
    return false
}
```

加圈显示:

```
@Builder CircleText(index:number){
    Row(){
        Text(this.index.toString())
        .fontSize(15)
        .fontWeight(400)
        .fontColor(Color.White)
    }.justifyContent(FlexAlign.Center)
```

```
.borderRadius(25)
.width(25)
.height(25)
.backgroundColor(Color.Blue)
}
```

条件渲染:

```
Column(){
    if(this.isCircleText()){
        this.CircleText(this.index)
    }else{
        Text(this.index.toString()).lineHeight(25)
        .textAlign(TextAlign.Center)
        .fontSize(15)
        .width(24)
        .fontWeight(400)
    }
}.width('30%')
.alignItems(HorizontalAlign.Start)
```

页面当前代码:

```
@Preview
@Component
export struct ListItemComponent {
  index: number = 1
  movieName:string = '满江红'
  tickets:string = '12345'
  isCircleText(): boolean {
    if(this.index === 1
    || this.index === 2
    || this.index === 3 ){
      return true
    return false
  @Builder CircleText(index:number){
    Row(){
      Text(this.index.toString())
         .fontSize(15)
         .fontWeight(400)
         .fontColor(Color.White)
    }.justifyContent(FlexAlign.Center)
    .borderRadius(25)
```

```
.width(25)■
  .height(25)
  .backgroundColor(Color.Blue)
build(){
  Row(){
    Column(){
       if(this.isCircleText()){
         this.CircleText(this.index)
       }else{
         Text(this.index.toString()).lineHeight(25)
           .textAlign(TextAlign.Center)
           .fontSize(15)
           .width(24)
           .fontWeight(400)
    }.width('30%')
    .alignItems(HorizontalAlign.Start)
    Text(this.movieName)
       .width('50%')
       .fontWeight(500)
       .fontSize(16)
       .fontColor(Color.Blue)
    Text(this.tickets)
       .width('20%')
       .fontWeight(500)
       .fontSize(16)
       .fontColor(Color.Blue)
```

预览效果:



6. 建立排行列表

1) 封装影片数据

对电影排名信息进行封装,在 ets 目录下新建文件夹 common>bean,在 bean 文件夹下创建 ArkTS 文件并命名为 MovieBean:

```
export class MovieBean {
    id:string;
    movieName:string;
    tickets:string;
}
```

2) 定义数据源

在 Index.ets 页面头部引入该 MovieBean 文件,并声明变量,模拟 5 行数据:

3) 建立排行列表 (Index.ets)

```
@Builder MovieRankList(){
    Column(){
        List(){
        ForEach(this.dataScoure1,(item,index) =>{
        ListItem(){
```

在 build 中调用并适当调整间距及背景色, Index.ets 中的代码:

```
import { ListHeaderComponent } from '../view/ListHeaderComponent';
import { TitleComponent } from '../view/TitleComponent';
import { ListItemComponent } from '../view/ListItemComponent';
import { MovieBean } from '../common/bean/MovieBean';
@Entry
@Component
struct Index {
  @State dataScoure1: MovieBean[] =[
    {'id':'1','movieName':'满江红','tickets':'54321'},
    {'id':'2','movieName':'阿凡达','tickets':'44321'},
    {'id':'3','movieName':'你好,李焕英','tickets':'34321'},
    {'id':'4','movieName':'火星救援','tickets':'24321'},
    {'id':'5','movieName':'星球大战','tickets':'14321'}
  @Builder MovieRankList(){
    Column(){
      List(){
         ForEach(this.dataScoure1,(item,index) =>{
           ListItem(){
             ListItemComponent({index:index+1,
               movieName:item.movieName,
               tickets:item.tickets))
         },item =>JSON.stringify(item))
      .width('100%')
```

预览效果:



7. 加载模拟数据

1) 建立模拟数据

在 ets 下面创建 model 文件夹,并创建 MovieDataModel.ets 文件。

模拟如下数据:

```
//模拟电影排行数据,两个数据源
export {movieData1,movieData2}

const movieData1: object[] = [
{
    'id':'1',
    'movieName':'满江红',
    'tickets':'99999'
```

```
'id':'2',
 'movieName':'阿凡达',
  'tickets':'99910'
 'id':'3',
 'movieName':'火星救援',
  'tickets':'99905'
 'id':'4',
 'movieName':'星球大战',
  'tickets':'99900'
 'id':'5',
 'movieName':'你好,李焕英',
  'tickets':'99899'
  'id':'6',
 'movieName':'疯狂外星人'
  'tickets':'99799'
 'id':'7',
  'movieName':'我不是药神',
  'tickets':'99699'
  'id':'8',
  'movieName':'敢死队',
  'tickets':'99599'
},
  'id':'9',
  'movieName':'小猪佩奇',
  'tickets':'99499'
},
  'id':'10',
  'movieName':'小羊肖恩',
```

```
'tickets':'99399'-
const movieData2: object[] = [
    'id':'11',
   'movieName':'熊出没',
    'tickets':'99299'
    'id':'12',
    'movieName':'功夫熊猫',
    'tickets':'99199'
  },
    'id':'13',
    'movieName':'冰雪奇缘',
    'tickets':'99099'
   'id':'14',
    'movieName':'魔发奇缘',
    'tickets':'98999'
  },
    'id':'15',
    'movieName':'白雪公主',
    'tickets':'97999'
    'id':'16',
    'movieName':'指环王',
    'tickets':'96999'
    'id':'17',
    'movieName':'猫和老鼠',
    'tickets':'95999'
    'id':'18',
    'movieName':'老师, 你好',
    'tickets':'94999'
```

2) 视图模型层数据模拟

在 ets 下创建 viewmodel,并创建 MovieRankViewModel.ets 文件,从 Model 加载数据到视图模型层:

```
import { movieData2 } from '../model/MovieDataModel';
import { movieData1 } from '../model/MovieDataModel';

export class MovieRankViewModel{

//加载 movieData1
loadMovieRankDataSource1():any[]{
    return movieData1;
}

//加载 movieData2
loadMovieRankDataSource2():any[]{
    return movieData2;
}
```

3) 在 Index.ets 中加载模拟数据

导入并声明:

```
import { MovieRankViewModel } from '../viewmodel/MovieRankViewModel';
let movieRankModel: MovieRankViewModel = new MovieRankViewModel()
```

定义 dataScoure1 和 dataScoure2

```
@State dataScoure1: MovieBean[] =[];
@State dataScoure2: MovieBean[] =[];
```

在页面出现时加载数据:

```
aboutToAppear(){
    this.dataScoure1 = movieRankModel.loadMovieRankDataSource1();
    this.dataScoure2 = movieRankModel.loadMovieRankDataSource2();
}
```

当前 Index.ets 中的代码:

```
import { ListHeaderComponent } from '.../view/ListHeaderComponent';
import { TitleComponent } from '../view/TitleComponent';
import { ListItemComponent } from '../view/ListItemComponent';
import { MovieBean } from '../common/bean/MovieBean';
import { MovieRankViewModel } from '../viewmodel/MovieRankViewModel';
let movieRankModel: MovieRankViewModel = new MovieRankViewModel()
@Entry
@Component
struct Index {
 // @State dataScoure1: MovieBean[] =[
      {'id':'1','movieName':'满江红','tickets':'54321'},
      {'id':'2','movieName':'阿凡达','tickets':'44321'},
 // {'id':'3','movieName':'你好,李焕英','tickets':'34321'},
 // {'id':'4', 'movieName':'火星救援', 'tickets':'24321'}
      {'id':'5','movieName':'星球大战','tickets':'14321']
 //];
  @State dataScoure1: MovieBean[] =[];
  @State dataScoure2: MovieBean[] =[];
  @Builder MovieRankList(){
    Column(){
      List(){
        ForEach(this.dataScoure1,(item,index) =>{
          ListItem(){
            ListItemComponent({index:index+1,
               movieName:item.movieName,
               tickets:item.tickets))
        },item =>JSON.stringify(item))
      .width('100%')
      .height('70%')
      .divider({strokeWidth:1})
    }.padding(15)
    .borderRadius(15)
    .alignItems(HorizontalAlign.Center)
```

预览效果,已经可以从 dataSource1 中加载数据:



8. 点击刷新按钮刷新数据

1) 在 Index.ets 中定义变量

@State isUpdataDataSource:boolean = true;//是否刷新,用切换数据源模拟

2) 在 TitleComponent 组件中定义变量关联父组件变量

注意,一定先注释掉@Preview 装饰器,会和@Link 冲突

@Link isUpdataDataSource:boolean;

点击标题组件中的刷新图片切换刷新状态:

```
Image($r('app.media.redo'))
    .width(25).height(25)
    .onClick(()=>{
        this.isUpdataDataSource = !this.isUpdataDataSource;
    })
```

3) 在 Index.ets 组件调用时,传递参数

TitleComponent({isUpdataDataSource:\$isUpdataDataSource})

修改 List 组件的 ForEach 代码切换数据源:

ForEach(this.isUpdataDataSource?this.dataScoure1:this.dataScoure2,(item,index) =>{

当前 TitleComponent.ets 中的代码:

```
// @Preview
@Component
export struct TitleComponent {
  @Link isUpdataDataSource:boolean;
 build() {
    Row() {
      Row() {
        Image($r("app.media.arrowcircleleft"))
           .width(30).height(30)
           .margin({ right: 5 })
        Text('电影排行榜').fontSize(20)
      }.width('50%').height(30).justifyContent(FlexAlign.Start)
      Row(){
        Image($r('app.media.redo'))
           .width(25).height(25)
           .onClick(()=>{
             this.isUpdataDataSource = !this.isUpdataDataSource;
          })
      }.width('50%')
      .height(30)
      .justifyContent(FlexAlign.End)
    }.width('100%')
    .padding({left:25,right:25})
    .margin({top:10})
    .height(45)
    .justifyContent(FlexAlign.SpaceAround)
```

当前 Index.ets 中的代码:

```
import { ListHeaderComponent } from '../view/ListHeaderComponent';
import { TitleComponent } from '../view/TitleComponent';
import { ListItemComponent } from '../view/ListItemComponent';
import { MovieBean } from '../common/bean/MovieBean';
import { MovieRankViewModel } from '../viewmodel/MovieRankViewModel';

let movieRankModel: MovieRankViewModel = new MovieRankViewModel()
@Entry
@Component
```

```
struct Index {
  // @State dataScoure1: MovieBean[] =[
      {'id':'1', 'movieName':'满江红', 'tickets':'54321'},
      {'id':'2','movieName':'阿凡达','tickets':'44321'},
      {'id':'3','movieName':'你好, 李焕英','tickets':'34321'},
      {'id':'4', 'movieName':'火星救援', 'tickets':'24321'},
      {'id':'5','movieName':'星球大战','tickets':'14321'}
  // 1:
  @State dataScoure1: MovieBean[] =[];
  @State dataScoure2: MovieBean[] =[];
  @State isUpdataDataSource:boolean = true;//是否刷新,用切换数据源模拟
  @Builder MovieRankList(){
    Column(){
      List(){
         ForEach(this.isUpdataDataSource?this.dataScoure1:this.dataScoure2,(item,index) =>{
           ListItem(){
             ListItemComponent({index:index+1
               movieName:item.movieName,
               tickets:item.tickets})
         },item =>JSON.stringify(item))
      .width('100%')
      .height('70%')
      .divider({strokeWidth:1})
    }.padding(15)
    .borderRadius(15)
    .alignItems(HorizontalAlign.Center)
    .backgroundColor(Color.White)
    .width('90%')
  aboutToAppear(){
    this.dataScoure1 = movieRankModel.loadMovieRankDataSource1();
    this.dataScoure2 = movieRankModel.loadMovieRankDataSource2();
  build() {
    Column(){
      TitleComponent({isUpdataDataSource:$isUpdataDataSource})
```

```
ListHeaderComponent()
.margin({top:10,bottom:10})

//ListItemComponent()
this.MovieRankList()
}.width('100%').height('100%').backgroundColor('#ffa3b8cd')

}
```

4) 测试效果



点击右上角的刷新后:



9. 模拟返回功能

在点击了左上角的返回按钮后,模拟返回功能。

1) 在 TitleComponent.ets 中导入上下文

import AppContext from '@ohos.app.ability.common'

2) 响应退出操作:

```
Image($r("app.media.arrowcircleleft"))
    .width(30).height(30)
    .margin({ right: 5 })
    .onClick(()=>{
        let handler = getContext(this) as AppContext.UIAbilityContext;
        handler.terminateSelf()
    })
```

3) 效果测试

注意:不要在预览器中模拟,因为启用了上下文,预览器不支持上下文模拟,需要启动远程模拟器进行测试

