

```
1 import numpy as np
```

随机函数

NumPy中也有自己的随机函数，包含在random模块中。它能产生特定分布的随机数，如正态分布等。接下来介绍一些常用的随机数。

函数名	功能	参数使用(int a,b,c,d)
rand(int1,[int2,[int3,]])	生成(0,1)均匀分布随机数	(a), (a,b), (a,b,c)
randn(int1,[int2,[int3,]])	生成标准正态分布随机数	(a), (a,b), (a,b,c)
randint(low[,high,size,dtype])	生成随机整数	(a,b), (a,b,c), (a,b,c,d)
sample(size)	生成[0,1)随机数	(a), ((a,b)), ((a,b,c))

numpy.random.rand(d0,d1,...,dn)

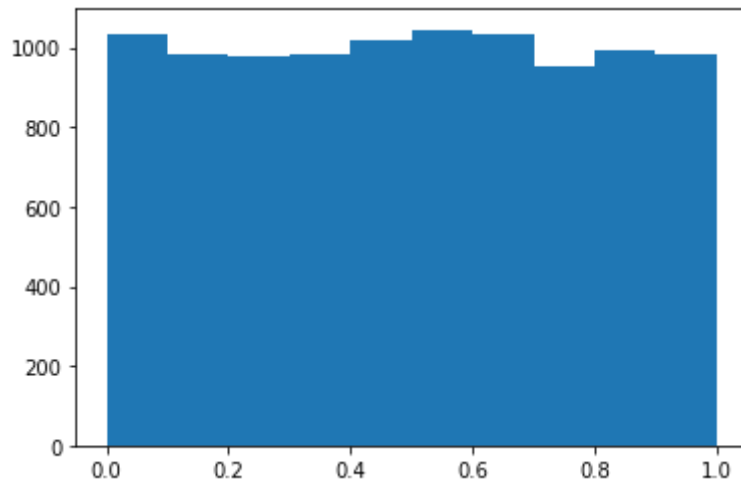
- rand函数根据给定维度生成[0,1)之间的数据，包含0，不包含1
- dn表示每个维度
- 返回值为指定维度的array

```
1 from matplotlib import pyplot as plt
2 # 创建4行2列的随机数据
3 a = np.random.rand(10000)
4 plt.hist(a)
```

```

1 (array([1035., 985., 977., 985., 1016., 1045., 1031., 951.,
2       992.,
3       983.]),
4       array([2.20297135e-05, 1.00016931e-01, 2.00011832e-01,
5       3.00006733e-01,
6       4.00001634e-01, 4.99996536e-01, 5.99991437e-01,
7       6.99986338e-01,
8       7.99981239e-01, 8.99976140e-01, 9.99971042e-01])),
9 <a list of 10 Patch objects>)

```



```

1 # 创建2块2行3列的随机数据
2 np.random.rand(2,2,3)

```

```

1 array([[[0.20791139, 0.3859659 , 0.09974949],
2         [0.97522703, 0.86420763, 0.5905462 ]],
3        [[0.07021044, 0.32345555, 0.24879223],
4         [0.040974 , 0.69146699, 0.8334221 ]]])

```

numpy.random.randn(d0,d1,...,dn)

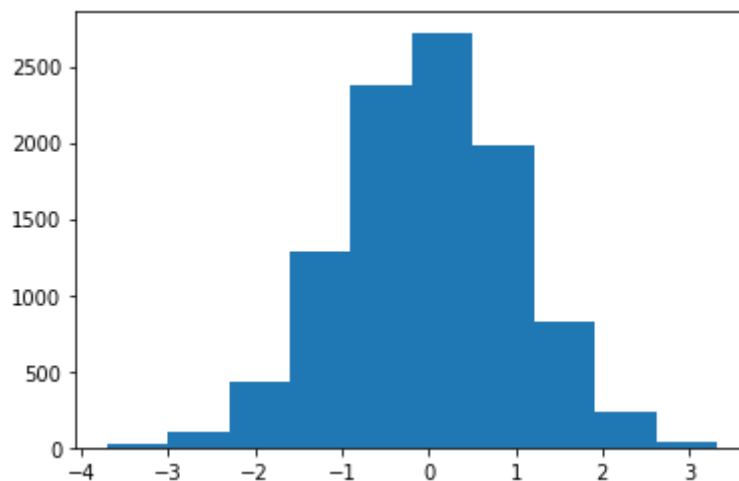
- randn函数返回一个或一组样本，具有标准正态分布。
- dn表示每个维度
- 返回值为指定维度的array

标准正态分布又称为u分布，是以0为均值、以1为标准差的正态分布，记为N（0，1）。

```
1 from matplotlib import pyplot as plt
2 a = np.random.randn(10000)
3 print(a)
4 # 直方图
5 plt.hist(a)
```

```
1 [-0.16890737  0.37986348  1.84458246 ...  0.25121365  1.10885655
2  -0.92354789]
```

```
1 (array([ 21., 102., 427., 1286., 2371., 2721., 1979., 826.,
2        235.,
3         32.]),
4  array([-3.70755966, -3.00492333, -2.30228701, -1.59965068,
5         -0.89701436,
6         -0.19437803,  0.50825829,  1.21089462,  1.91353094,
7         2.61616727,
8         3.31880359])),
9  <a list of 10 Patch objects>)
```



numpy.random.randint()

```
numpy.random.randint(low, high=None, size=None, dtype='l')
```

- 返回随机整数，范围区间为[low,high)，包含low，不包含high

- 参数: low为最小值, high为最大值, size为数组维度大小, dtype为数据类型, 默认的数据类型是np.int
- high没有填写时, 默认生成随机数的范围是[0, low)

```
1 # 返回[0,1)之间的整数, 所以只有0
2 np.random.randint(2,size=5)
```

```
1 array([1, 1, 0, 1, 0])
```

```
1 # 返回1个[1,5)时间的随机整数
2 np.random.randint(1,5)
```

```
1 3
```

```
1 # 返回 -5到5之间不包含5的 2行2列数据
2 np.random.randint(-5,5,size=(2,2))
3
```

```
1 array([[ 3, -1],
2        [ 2, -2]])
```

```
1 #返回 -5到5之间不包含5的 2块3行4列的随机整数
```

numpy.random.sample

`numpy.random.sample(size=None)`

返回半开区间内的随机浮点数[0.0, 1.0]。

```
1 np.random.sample((2,3))
```

```
1 array([[0.83353533, 0.36751274, 0.27298122],
2        [0.76358457, 0.96365424, 0.36947203]])
```

随机种子np.random.seed()

使用相同的seed()值，则每次生成的随机数都相同,使得随机数可以预测

但是，只在调用的时候seed()一下并不能使生成的随机数相同，需要每次调用都seed()一下，表示种子相同，从而生成的随机数相同。

```
1
2 np.random.seed(1)
3 L1 = np.random.randn(3, 3)
4
5 L2 = np.random.randn(3, 3)
6 print(L1)
7 print("-"*10)
8 print(L2)
```

```
1 [[ 1.62434536 -0.61175641 -0.52817175]
2  [-1.07296862  0.86540763 -2.3015387 ]
3  [ 1.74481176 -0.7612069   0.3190391 ]]
4 -----
5 [[-0.24937038  1.46210794 -2.06014071]
6  [-0.3224172  -0.38405435  1.13376944]
7  [-1.09989127 -0.17242821 -0.87785842]]
```

```
1 np.random.seed(1)
2
3 L1 = np.random.randn(3, 3)
4
5 np.random.seed(1)
6 L2 = np.random.randn(3, 3)*1000
7 print(L1)
8 print("-"*10)
9 print(L2)
```

```
1 [[ 1.62434536 -0.61175641 -0.52817175]
2  [-1.07296862  0.86540763 -2.3015387 ]
3  [ 1.74481176 -0.7612069   0.3190391 ]]
4 -----
5 [[ 1624.34536366 -611.75641365 -528.17175226]
6  [-1072.96862216  865.40762932 -2301.53869688]
7  [ 1744.81176422 -761.2069009   319.03909606]]
```

正态分布 `numpy.random.normal`

```
numpy.random.normal(loc=0.0, scale=1.0, size=None)
```

作用：返回一个由size指定形状的数组，数组中的值服从 $\mu=\text{loc}, \sigma=\text{scale}$ 的正态分布。

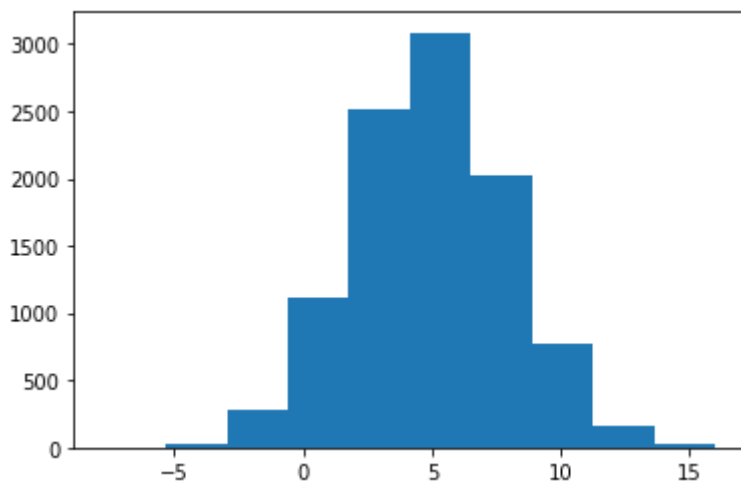
参数：

- `loc` : float型或者float型的类数组对象，指定均值 μ
- `scale` : float型或者float型的类数组对象，指定标准差 σ
- `size` : int型或者int型的元组，指定了数组的形状。如果不提供size，且loc和scale为标量（不是类数组对象），则返回一个服从该分布的随机数。

```
1 # 标准正态分布, 3行2列
2 a = np.random.normal(0, 1, (3, 2))
3 print(a)
4 print('-'*20)
5 # 均值为1, 标准差为3
6 import matplotlib.pyplot as plt
7 b = np.random.normal(5, 3, (10000,))
8 print(b)
9 plt.hist(b)
```

```
1 [[ 0.23072323 -2.14424542]
2  [-1.00790645  0.40333881]
3  [ 0.69803359 -0.07887092]]
4 -----
5 [5.30067732 8.85101023 6.41674918 ... 2.62397308 3.06163177
  5.93090075]
```

```
1 (array([ 4., 28., 276., 1118., 2513., 3084., 2019., 778.,
  159.,
2         21.]),
3  array([-7.69949439, -5.3316152 , -2.96373601, -0.59585682,
  1.77202237,
4         4.13990157,  6.50778076,  8.87565995, 11.24353914,
  13.61141833,
5         15.97929753])),
6  <a list of 10 Patch objects>)
```



数组的其他函数

主要有以下方法:

函数名称	描述说明
resize	返回指定形状的新数组。
append	将元素值添加到数组的末尾。
insert	沿规定的轴将元素值插入到指定的元素前。
delete	删掉某个轴上的子数组，并返回删除后的新数组。
argwhere	返回数组内符合条件的元素的索引值。
unique	用于删除数组中重复的元素，并按元素值由大到小返回一个新数组。
sort()	对输入数组执行排序，并返回一个数组副本
argsort	沿着指定的轴，对输入数组的元素值进行排序，并返回排序后的元素索引数组

numpy.resize()

`numpy.resize(arr, shape)`

`numpy.resize()` 返回指定形状的新数组。

`numpy.resize(arr,shape)` 和 `ndarray.resize(shape, refcheck=False)` 区别:

- `numpy.resize(arr,shape)`,有返回值,返回复制内容.如果维度不够,会使用原数组数据补齐
- `ndarray.resize(shape, refcheck=False)`,修改原数组,不会返回数据,如果维度不够,会使用0补齐

```
1 a = np.array([[1,2,3],[4,5,6]])
2 print('a数组:',a)
3 #a数组的形状
4 print('a数组形状:',a.shape)
5
```

```
1 a数组: [[1 2 3]
2         [4 5 6]]
3 a数组形状: (2, 3)
```

```
1 b = np.resize(a,(3,3))
2 b
```

```
1 array([[1, 2, 3],
2        [4, 5, 6],
3        [1, 2, 3]])
```

```
1 a
```

```
1 array([[1, 2, 3],
2        [4, 5, 6]])
```



```
1 a.resize((3,3),refcheck=False)
2 a
```

```
1 array([[1, 2, 3],
2        [4, 5, 6],
3        [0, 0, 0]])
```

numpy.append()

在数组的末尾添加值，默认返回一个一维数组。

```
numpy.append(arr, values, axis=None)
```

参数说明：

- arr: 输入的数组；
- values: 向 arr 数组中添加的值，需要和 arr 数组的形状保持一致；
- axis: 默认为 None，返回的是一维数组；当 axis = 0 时，追加的值会被添加到行，而列数保持不变，若 axis=1 则与其恰好相反。

```
1 a = np.array([[1,2,3],[4,5,6]])
2 #向数组a添加元素
3 print (np.append(a, [7,8,9]))
4
```

```
1 [1 2 3 4 5 6 7 8 9]
```

```
1 print(a)
2 #沿轴 0 添加元素
3 print (np.append(a, [[7,8,9]],axis = 0))
4
```

```
1 [[1 2 3]
2  [4 5 6]]
3 [[1 2 3]
4  [4 5 6]
5  [7 8 9]]
```

```
1 #沿轴 1 添加元素
2 print (np.append(a, [[5,5,5,5],[7,8,9,6]],axis = 1))
```

```
1 -----
2 -----
3 ValueError                                Traceback (most recent
4 call last)
5 <ipython-input-41-81c5fd935fa9> in <module>
6     1 #沿轴 1 添加元素
7 ----> 2 print (np.append(a, [[5,5,5,5],[7,8,9,6],[7,8,9,6]],axis =
1))
```

```
1 <__array_function__ internals> in append(*args, **kwargs)
```

```
1 D:\Anaconda3\lib\site-packages\numpy\lib\function_base.py in
append(arr, values, axis)
2     4691         values = ravel(values)
3     4692         axis = arr.ndim-1
4 → 4693         return concatenate((arr, values), axis=axis)
5     4694
6     4695
```

```
1 <__array_function__ internals> in concatenate(*args, **kwargs)
```

```
1 ValueError: all the input array dimensions for the concatenation
axis must match exactly, but along dimension 0, the array at index
0 has size 2 and the array at index 1 has size 3
```

numpy.insert()

表示沿指定的轴，在给定索引值的前一个位置插入相应的值，如果没有提供轴，则输入数组被展开为一维数组。

```
numpy.insert(arr, obj, values, axis)
```

参数说明：

- arr: 要输入的数组
- obj: 表示索引值，在该索引值之前插入 values 值；
- values: 要插入的值；

- **axis**: 指定的轴, 如果未提供, 则输入数组会被展开为一维数组。

```
1 a = np.array([[1,2],[3,4],[5,6]])
2 #不提供axis的情况, 会将数组展开
3 print (np.insert(a,3,[11,12]))
4 #沿轴 0 垂直方向
5 print (np.insert(a,1,[11],axis = 0))
6 #沿轴 1 水平方向
7 print (np.insert(a,1,11,axis = 1))
```

```
1 [ 1  2  3 11 12  4  5  6]
2 [[ 1  2]
3  [11 11]
4  [ 3  4]
5  [ 5  6]]
6 [[ 1 11  2]
7  [ 3 11  4]
8  [ 5 11  6]]
```

numpy.delete()

该方法表示从输入数组中删除指定的子数组, 并返回一个新数组。它与 `insert()` 函数相似, 若不提供 `axis` 参数, 则输入数组被展开为一维数组。

`numpy.delete(arr, obj, axis)`

参数说明:

- **arr**: 要输入的数组;
- **obj**: 整数或者整数数组, 表示要被删除数组元素或者子数组;
- **axis**: 沿着哪条轴删除子数组。

```
1 a = np.arange(12).reshape(3,4)
2 #a数组
3 print(a)
4 #不提供axis参数情况
5 print(np.delete(a,5))
6 #删除第二列
7 print(np.delete(a,1,axis = 1))
8
9
```

```

10 a = np.array([1,2,3,4,5,6,7,8,9,10])
11 #删除多行
12 print(np.delete(a,[1,2,3]))
13
14 # 注意不能使用切片的形式
15 #print(np.delete(a,[1:4]))

```

```

1 [[ 0  1  2  3]
2  [ 4  5  6  7]
3  [ 8  9 10 11]]
4 [ 0  1  2  3  4  6  7  8  9 10 11]
5 [[ 0  2  3]
6  [ 4  6  7]
7  [ 8 10 11]]
8 [ 1  5  6  7  8  9 10]

```

```

1 np.s_[1:4]

```

```

1 slice(1, 4, None)

```

```

1 np.r_[1:5]

```

```

1 array([1, 2, 3, 4])

```

```

1 np.c_[1:4]

```

```

1 array([[1],
2        [2],
3        [3]])

```

numpy.argwhere()

该函数返回数组中非 0 元素的索引，若是多维数组则返回行、列索引组成的索引坐标。

```
1 x = np.arange(6).reshape(2,3)
```

```
2
```

```
1 y = np.random.rand(2,3)
```

```
2
```

```
1 x[x>3]
```

```
1 array([4, 5])
```

```
1 x_gt3 = np.argwhere(x>2)
```

```
2
```

```
3 #y[x_gt3[... ,0],[... ,1]]
```

```
1
```

```
-----  
-----
```

```
2
```

```
3 IndexError                                Traceback (most recent  
call last)
```

```
4
```

```
5 <ipython-input-6-24ce64314e19> in <module>
```

```
6     1 x_gt3 = np.argwhere(x>2)
```

```
7 ----> 2 y[x_gt3[... ,0],[... ,1]]
```

```
1 IndexError: only integers, slices (`:`), ellipsis (`...`),  
numpy.newaxis (`None`) and integer or boolean arrays are valid  
indices
```

```
1 x = np.arange(6).reshape(2,3)
```

```
2 print(x)
```

```
3 #返回所有大于1的元素索引
```

```
4 y=np.argwhere(x>1)
```

```
5 print(y,y.shape)
```

```

1 [[0 1 2]
2   [3 4 5]]
3 [[0 2]
4   [1 0]
5   [1 1]
6   [1 2]] (4, 2)

```

numpy.unique()

用于删除数组中重复的元素，其语法格式如下：

```
numpy.unique(arr, return_index, return_inverse, return_counts)
```

参数说明：

- arr: 输入数组，若是多维数组则以一维数组形式展开；
- return_index: 如果为 True，则返回新数组元素在原数组中的位置（索引）；
- return_inverse: 如果为 True，则返回原数组元素在新数组中的位置（索引）；
- return_counts: 如果为 True，则返回去重后的数组元素在原数组中出现的次数。

```

1 a = np.array([5,2,6,2,7,5,6,8,2,9])
2 print (a)
3 # 对a数组的去重
4 uq = np.unique(a)
5 print (uq)

```

```

1 [5 2 6 2 7 5 6 8 2 9]
2 [2 5 6 7 8 9]

```

```

1 # 数组去重后的索引数组
2 u,indices = np.unique(a, return_index = True)
3 # 打印去重后数组的索引
4 print(u)
5
6 print('-'*20)
7
8 print(indices)

```

```

1 [2 5 6 7 8 9]
2 -----
3 [1 0 2 4 7 9]

```

```
1 # 去重数组的下标:
2 ui,indices = np.unique(a,return_inverse = True)
3 print (ui)
4 print('-'*20)
5 # 打印下标
6 print (indices)
```

```
1 # 返回去重元素的重复数量
2 uc,indices = np.unique(a,return_counts = True)
3 print (uc)
4 # 元素出现次数:
5 print (indices)
6 uc[np.argmax(indices)]
7 # argmin
8 uc[np.argmin(indices)]
```

```
1 [2 5 6 7 8 9]
2 [3 2 2 1 1 1]
```

```
1 7
```

```
1 # 取出出现次数最多或最小的值和索引
```

numpy.sort()

对输入数组执行排序，并返回一个数组副本。

```
numpy.sort(a, axis, kind, order)
```

参数说明：

- a: 要排序的数组；
- axis: 沿着指定轴进行排序，如果没有指定 axis，默认在最后一个轴上排序，若 axis=0 表示按列排序，axis=1 表示按行排序；
- kind: 默认为 quicksort（快速排序）；
- order: 若数组设置了字段，则 order 表示要排序的字段。

```
1 a = np.array([[3,7,5],[6,1,4]])
2 print('a数组是: ', a)
3
4 #调用sort()函数
5 b = np.sort(a)
6 print('排序后的内容:',b)
7 a
```

```
1 a数组是: [[3 7 5]
2           [6 1 4]]
3 排序后的内容: [[3 5 7]
4                [1 4 6]]
```

```
1 array([[3, 7, 5],
2         [6, 1, 4]])
```

```
1 #以行为参照,列上面的数据排序:
2 print(np.sort(a, axis = 0))
```

```
1 [[3 1 4]
2  [6 7 5]]
```

```
1 #以列为参照,行上面的数据排序:
2 print(np.sort(a, axis = 1))
```

```
1 [[3 5 7]
2  [1 4 6]]
```

```
1 #设置在sort函数中排序字段
2 dt = np.dtype([('name', 'S10'),('age', int)])
3 a = np.array([("raju",21),("anil",25),("ravi", 17),
4               ("amar",27)], dtype = dt)
5 #再次打印a数组
6 print(a)
7 print('----'*10)
8 #按name字段排序
9 print(np.sort(a, order = 'age'))
```



```

1 [(b'raju', 21) (b'anil', 25) (b'ravi', 17) (b'amar', 27)]
2 -----
3 [(b'ravi', 17) (b'raju', 21) (b'anil', 25) (b'amar', 27)]

```

numpy.argsort()

argsort() 沿着指定的轴，对输入数组的元素值进行排序，并返回排序后的元素索引数组。示例如下：

```

1 a = np.array([90, 29, 89, 12])
2 print("原数组:",a)
3 sort_ind = np.argsort(a)
4 print("打印排序元素索引值:",sort_ind)
5 a[sort_ind]
6 #使用索引数组对原数组排序
7 #sort_a = a[sort_ind]
8 #print("打印排序数组")
9 #for i in sort_ind:
10 #    print(a[i],end = " ")

```

```

1 原数组: [90 29 89 12]
2 打印排序元素索引值: [3 1 2 0]

```

```

1 array([12, 29, 89, 90])

```

练习题:

```

1 # 1. 创建长度为10的零向量

```

```

1 # 2. 获取数组np.zeros((10, 10))所占内存大小

```

```

1 # 3. 创建一个长度为10的零向量，并把第五个值赋值为1

```

```

1 # 4. 创建一个值域为10到49的向量

```

```

1 # 5. 将一个向量进行反转（第一个元素变为最后一个元素）

```

1	# 6.创建一个3x3的矩阵, 值域为0到8
1	# 7.从数组[1, 2, 0, 0, 4, 0]中找出非0元素的位置索引
1	# 8.创建一个3x3x3的随机数组
1	# 9.创建一个10x10的随机数组, 并找出该数组中的最大值与最小值
1	# 10.创建一个长度为30的随机向量, 并求它的平均值
1	# 11.创建一个10*10的2维数组, 该数组边界值为1, 内部的值为0
1	# 12.对5x5的随机矩阵进行归一化 提示:归一化 $(x - \min) / (\max - \min)$
1	# 13一个5x3的数组和一个3x2的数组是否可以相乘
1	# 14. 创建一个大小为10的随机向量, 并把它排序
1	# 15. 创建一个numpy数组元素值全为True (真) 的数组
1	