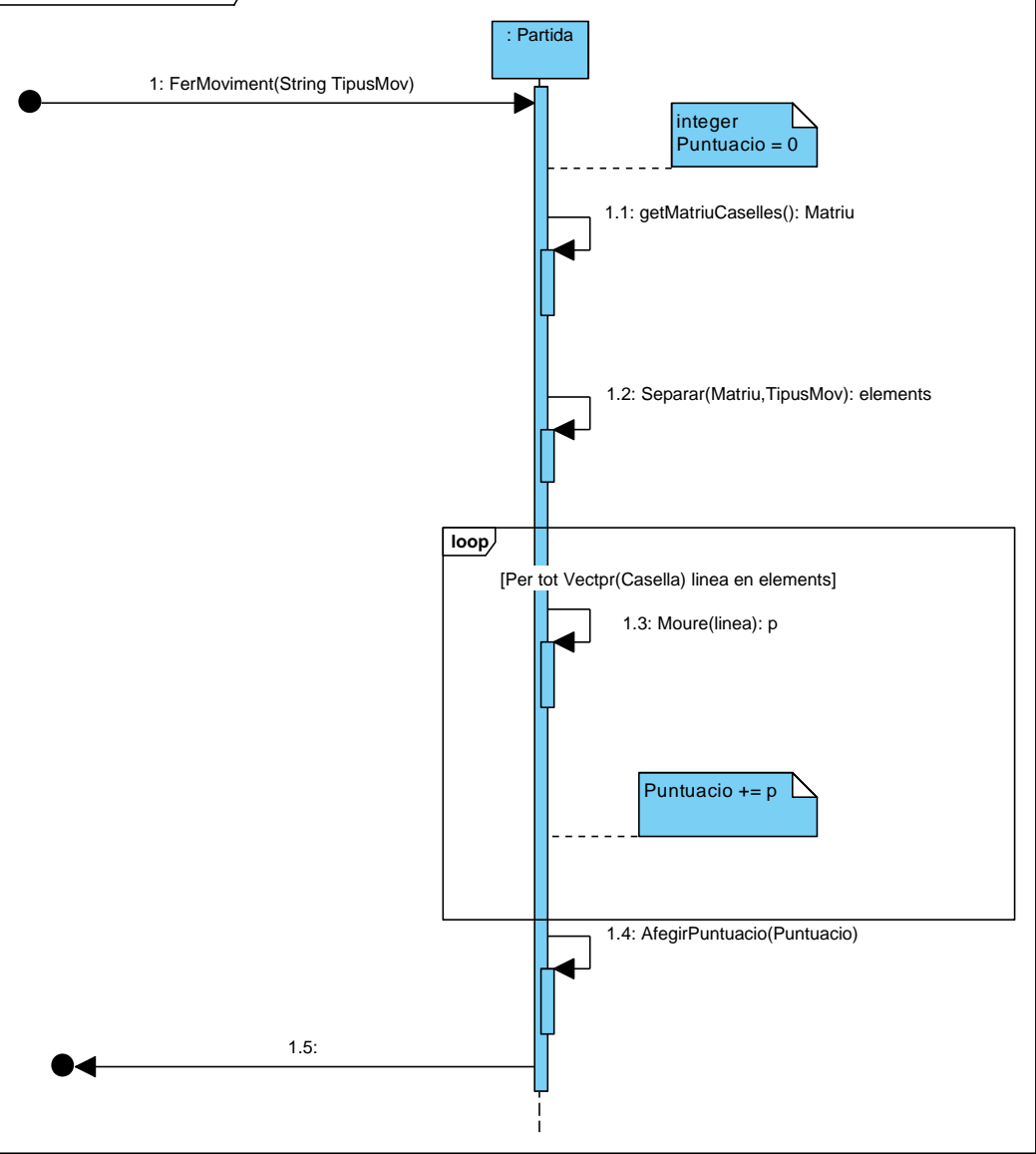


FerMoviment(Partida)

Partida

- +Moure(linia : Vector(Casella))
- +FerMoviment(TipusMov : String)
- +AfegirPuntuacio(p : Integer)
- +getMatriuCaselles() : Vector(Vector(Casella))
- +Separar(Matriu : Vector(Vector(Casella)), TipusMov : String)

sd FerMoviment(Partida)



sd AfegirPuntuacio

