

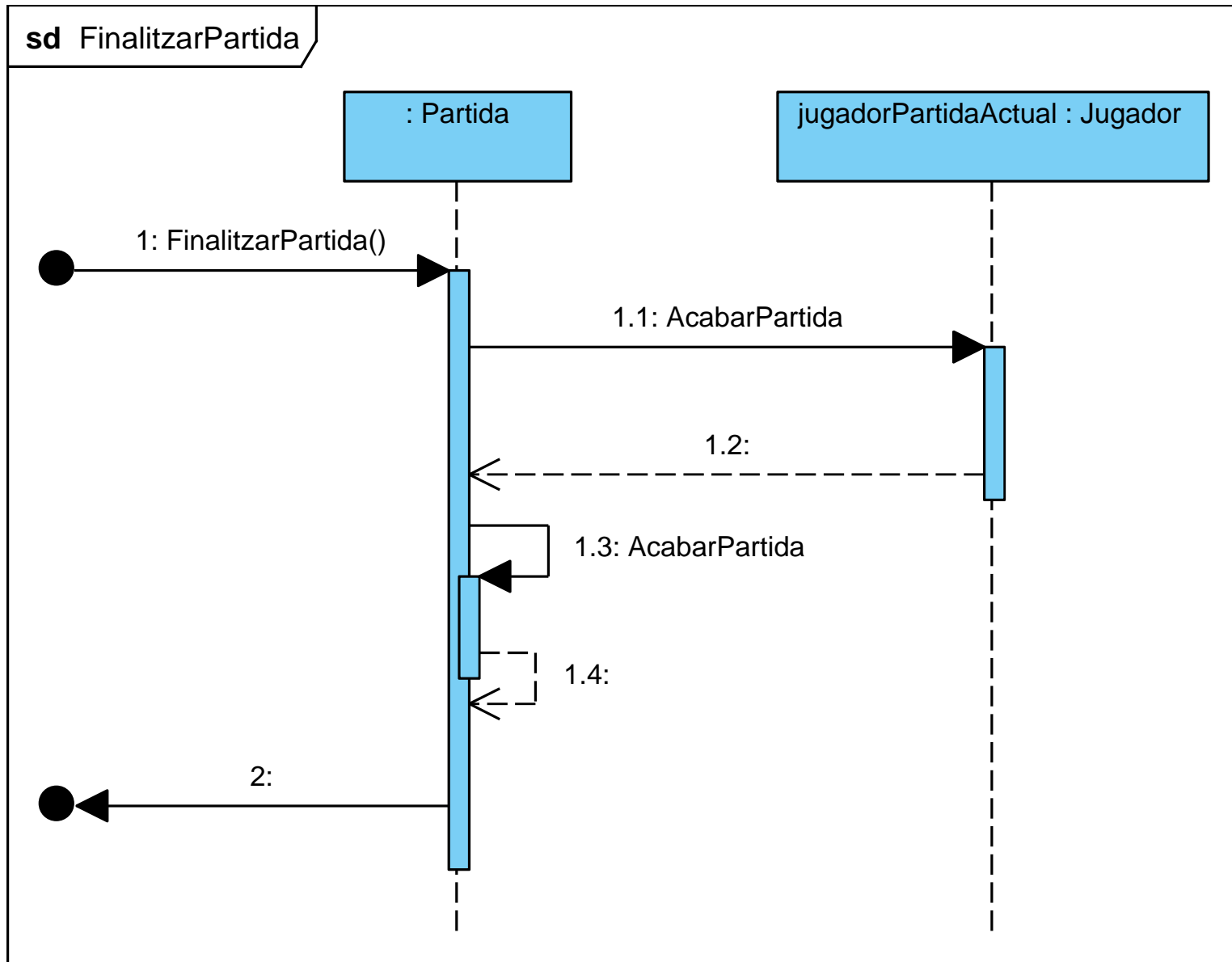
FinalitzarPartida(Classes)

Partida

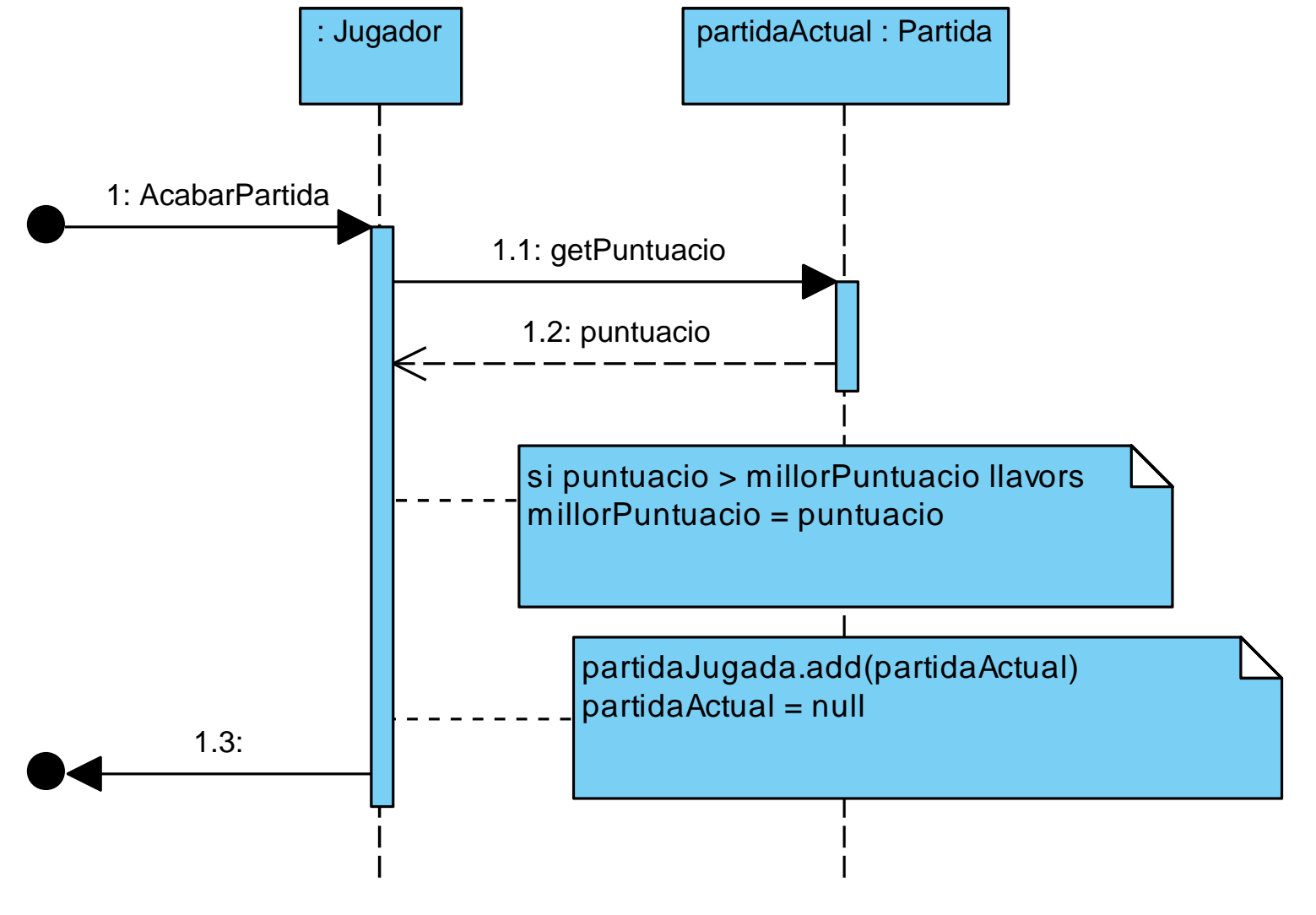
+FinalitzarPartida()
-AcabarPartida()

Jugador

+AcabarPartida()



sd AcabarPartida(Jugador)



sd AcabarPartida(Partida)

: Partida

1: AcabarPartida

jugadorPartidaJugada = jugadorPartidaActual
jugadorPartidaActual = null

1.1:

