

Game Proposal document

Análisis de mercado juego snake

Clayton la serpiente (SODVI)

- Número de descargas esperadas: 5000 mil descargas iniciales
- Características
 - Modo historia con diferentes objetivos cada uno
 - Enfoque nuevo al juego al darle un efecto visual 3d hecho con texturas de plastilina
 - Compras dentro del juego para conseguir sorpresas
 - Modo mirror: juega en pantalla doble mientras conduces a dos snakes diferentes en medio de distintos campos llenos de trampas
 - Desbloquear nuevas y diferentes skins o serpientes
 - Haz crecer a Clayton hasta que pueda convertirse en la especie dominante del ambiente donde se encuentra
- Pros: Diseño diferente a los anteriores, más modos de juego, diferentes escenarios, cambios de forma, frutas dentro del juego, diferentes serpientes con poderes diferentes, desarrollo barato
- Contras: no es muy conocido, competimos contra el juego original, el desarrollo durara un poco más

Snake rewind (creador original)

- Número de ventas o descargas: 100 mil descargas aproximadamente
- Características:
- “Las características incluyen:
 - Rebobina la serpiente para continuar el juego, incluso después de estrellarse!
 - Muchos tipos diferentes de fruta especial, con poderes únicos y efectos!
 - 11 niveles con efectos visuales y música distintos, desbloquea al completar la diversión y desafiantes misiones!
 - Frutas tienda donde aceleradores y artículos se pueden actualizar y comprados, con frutas que recoja mientras juegas!
 - Compite contra otros jugadores por puntajes y las clasificaciones más altas en las tablas de clasificación, conectarse con amigos en Facebook y Game Center!
 - Llene toda la pantalla con la serpiente y averiguar lo que sucede a continuación!”
- Pros del juego: Creador original colaborando, descarga gratis, niveles varios, diferentes tipos de power ups, música original, conseguir objetos desbloqueables.
- Contras: juego muy simple, las compras dentro del mismo suelen ser muy elevadas, no llama mucho la atención después de un tiempo por la repetición de valores, desbloquear objetos o power ups puede ser muy caro
- Calificación del público: 4.1 de 5

Snake 97 (80 mil descargas aproximadamente.)

-Características

-Juego basado en el de la vieja escuela

- Obtiene popularidad debido a la nostalgia que produce en el comprador
- 5 modalidades de juego (Ninguna parecida a las que nosotros otorgamos)
- Capacidad de pasar a través de las paredes
- Powerups
- No hay microtransacciones dentro del juego por lo que no es como Snake rewind
- Música original

Pros:

- La nostalgia ayuda a su ventas
- No cuesta
- Interfaz parecido a un nokia (Incluido en la nostalgia)

Contras:

- Juego delimitado por las características del original
- Ningún modo de juego ofrece una opción nueva al jugador
- Después de un tiempo los modos de juego aburrirán al usuario

Snakes and apples (80 mil descargas aproximadamente.)

Características

- Juego con las características particulares de Snake diseñado para el aprendizaje motriz de los niños
- El objetivo es esquivar los diferentes obstáculos que se presentan a lo largo de los distintos niveles
- Las manzanas que se presentan en el juego deben ser comidas en un cierto orden y la serpiente tiene que pasar por todos los espacios abiertos del mapa
- Se puede jugar con amigos en línea

Pros:

- Función de juego en línea
- Idea novedosa de juego (comer en un orden determinado)
- Un juego para todas las edades, es decir los niños lo pueden jugar

Contras:

-Juegos parecidos ya existen

-No tiene tantas características extras como otros juegos

Conclusiones:

Al comparar nuestro juego con algunos de los más exitosos del mercado podemos concluir que si lo desarrollamos de la manera adecuada, podemos obtener un éxito mayor al de los demás, ya que contiene un estilo de juego algo diferente a los de los predecesores, ya que su estilo visual es de una manera innovadoras, además de que contiene varios modos de juego como el de cristal, y la opción de comerse cada vez a animales más grandes.

Análisis técnico:

- Características experimentales:
 - Modos de juego distintos al original y al usualmente visto, tales como el modo espejo, y la inclusión de una historia para el juego
 - Arte y texturas diferentes. Texturas que imitan el relieve de plastilina
 - Items para ayudar o para aumentar la dificultad del juego
- Tareas de mayor desarrollo
 - Diseño de la historia y los medio en donde se desarrollara: Se necesitará tiempo para poder concluir de manera exitosa la historia del juego que se quiere presentar, y poder hacer que la misma se adapte sin ningún problema a los diferentes escenarios que se utilizaran en el mismo
 - Diseño de las texturas y de personajes: Para usar las texturas de plastilina que se desean, será necesario que primero se realicen experimentos en plastilina real para poder darnos una idea de cómo queremos que las texturas se vean, lo cual llevará un tiempo amplio
 - Animaciones: Las animaciones que serán diseñadas para el efecto de crecimiento, movimiento de los npcs y la cabeza de la serpiente en el momento de comer
- Riesgos:
 - Que los participantes del proyecto decidan retirarse del mismo, así a su vez, que alguno de los integrantes no entregue las partes del código que se le fueron asignadas
- Alternativas:
 - Repartir el trabajo entre los demás miembros, o en su defecto, ingresar a más personas al equipo
- Tiempo de desarrollo
 - Aún no se cuenta con un tiempo estimado de desarrollo

Arte:

Aún no se cuenta con un arte definida para el proyecto, los siguientes son solo bases que se usarán para el desarrollo de los modelos reales:



Fuentes:

Google Play Store:

-Página de compra y descarga del juego Snake rewind, snakes and apples y snake 97 (Los juegos de mayor número de descargas en la tienda)