

# 資料結構與進階程式設計 (107-2)

## 作業五

作業設計：楊其恆  
國立臺灣大學資訊管理學系

繳交作業時，請將第一題與第二題的答案以中文或英文作答後，以 PDF 檔上傳到 NTU COOL；**不接受紙本繳交**；第三題請至 PDOGS (<http://pdogs.ntu.im/judge/>) 上傳一份 C++ 原始碼（以複製貼上原始碼的方式上傳）。這份作業的截止時間是 **2019 年 5 月 6 日星期一凌晨 1:00**。在你開始前，請閱讀課本的第 8、9 章<sup>1</sup> 不接受遲交。

### 第一題

(10 分) 多重選擇題，每題有  $n$  個選項，答錯  $k$  個選項者，得該題  $\frac{n-2k}{n}$  的題分。

1. 給定一個可能包含 0 至  $n$  個元素的 list `aList`，各方法的定義同課本中之定義，下列敘述何者必然正確? (5 分)

- (A) `aList.getLength() = (aList.remove(i)).getLength() + 1`
- (B) `aList.getLength() = (aList.insert(i, 0)).getLength() - 1`
- (C) `(aList.remove(i)).insert(i, 0) = aList`
- (D) `(aList.setEntry(i, x)).getEntry(i) = x`
- (E) `(aList.clear()).getLength() = 0`

2. 請考慮課本中對於 ADT list 的二種 implementation 方法，令  $n$  為 list 中的元素數量，下列敘述何者正確? (5 分)

- (A) 使用 array-based implementation，在最糟情形下 insert 的複雜度為  $O(1)$
- (B) 使用 link-based implementation，在最糟情形下 insert 的複雜度為  $O(n)$
- (C) 使用 array-based implementation，在最糟情形下 getEntry 的複雜度為  $O(1)$
- (D) 使用 link-based implementation，在最糟情形下 getEntry 的複雜度為  $O(n)$
- (E) 使用 recursive link-based implementation，會使 insert 在最糟情形下的複雜度較一般的 link-based implementation 低。

### 第二題

(30 分) 考慮一個只具有以下方法的 list，並假設我們對於 list 的存取只限於使用以下三個函數，無法得知內部的 private data。

- `insert(newPosition, newEntry)`

---

<sup>1</sup>課本是 Carrano and Henry 著的 *Data Abstraction and Problem Solving with C++: Walls and Mirrors* 第六版。

- `remove(position)`
- `getLength()`
- `getLastEntry()`: 取得 list 之中的最後一個元素。

現在希望使用這個 list 取代常用的 array 或 linked list 來實作一個 stack，請依序回答以下數題

- 請以程式碼說明如何利用以上的方法，來實作 list 的 `getEntry(position)` 方法。(10 分)
- 請說明 stack 的成員除了 list 之外，應該還有哪些，以及如何使用這些成員及 List 來儲存 stack 中的資料。(5 分)
- 請以 C++ 程式碼實作 stack 的 `top()` 方法，若有需要可以文字輔助說明。(5 分)
- 請以 C++ 程式碼實作 stack 的 `push(elmnt)` 與 `pop()` 方法，若有需要可以文字輔助說明。(10 分)

### 第三題

(60 分) 在 Python 中，list 是一個基本且常用的資料結構，它的概念與 ADT list 幾乎相同，且因為可以直接取得某個特定元素的值，在大多時候甚至會被當成 python 中的陣列使用。Python list 可以允許放入各種不同資料型態的資料，無論是整數、文字，或是另一個物件，都可以被放入同一個 list 之中。在本題中，要請大家實作一個簡易版的 python list，並使用 python 的語法對 list 物件進行操作，而為了降低麻煩，我們只考慮在 list 中放入整數的情形。常見的 python list method 有以下幾個

- `aList.append(elmnt)`: 將 `elmnt` 這個整數放入 `aList` 之中，並且放在最後面。
- `aList.insert(pos, elmnt)`: 將 `elmnt` 這個整數放在 list 的第 `pos` 個 index 位置，如果 `pos` 大於或等於 list 的長度，請直接將 `elmnt` 放在 list 的最後。
- `aList.remove(elmnt)`: 若 `elmnt` 有在 `aList` 之中出現，則將第一個出現的移除。
- `aList.index(elmnt)`: 取得 `elmnt` 在 `aList` 之中第一次出現的 index。
- `aList.count(elmnt)`: 取得 `elmnt` 在 `aList` 之中出現的次數。
- `aList.extend(anotherList)`: 將 `anotherList` 接到 `aList` 之後。舉例來說，如果 `aList` 的內容是 `[1,2,3]`，而 `anotherList` 的內容是 `[5,6,7]`，則執行完此指令後，`aList` 的內容會變成 `[1,2,3,5,6,7]`，`anotherList` 則不受影響。
- `aList.reverse()`: 將 `aList` 之中的元素順序全部顛倒。
- `aList.sort()`: 依照大小順序將 list 之中的元素由小到大排好。

另外，python 中的 list 會以 `aList = list()` 或 `aList = []` 的方式宣告並初始化這個物件為空的 list。在本題的輸入資料中，我們一律使用前者作為初始化之指令。就如同 C++ 中的 `List* aList = new List()`，代表相同的意義。只是在 python 中回傳的不會是指標，而是一個空的物件。

## 輸入輸出格式

系統會提供一共 30 組測試資料，每組測試資料裝在一個檔案裡。在每個檔案中會有若干行，其中每一行包含一個 python 指令，python 的指令可能有上述的多種，此外對於以下的幾種，請根據對應的指令輸出應有的結果

1. `aList`: 請依序印出 `aList` 之中的內容，以逗號分隔其中的各個整數，並在前後印出中括號。因此若 `aList` 之中沒有內容，請直接印出 `[]`。
2. `aList.count(elmnt)`: 請計算 `aList` 之中 `elmnt` 出現的次數，並印出這個次數。
3. `aList.index(elmnt)`: 請印出 `elmnt` 在 `aList` 之中的 `index`，若此元素並沒有在 `aList` 中出現，請印出 `-1`。

對於每一個需要印出東西的指令，請於印出結果後換行。在本題中，以指令宣告的 `list` 物件不會超過 30 個，且作為物件名稱之字串不會超過 5 個字元，但指令的數量沒有上限。測試資料的內容分布如下表所示：

測試資料	append	insert	remove	index	count	extend	reverse	sort
1-10	Y	Y						
11-15	Y	Y	Y					
16-20	Y	Y	Y	Y	Y			
21-25	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
26-30	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y

舉例來說，若輸入為

```
a = list()
a
a.append(5)
a.append(10)
a.append(15)
a.append(20)
a.append(25)
a
a.insert(3, 17)
a.remove(20)
a.append(15)
a
b = list()
b.append(15)
b.append(25)
b.append(50)
b.remove(17)
b
b.index(17)
```

```
a.extend(b)
a
a.count(15)
a.index(15)
a.reverse()
a
a.sort()
a
```

則輸出應該為

```
[]
[5,10,15,20,25]
[5,10,15,17,25,15]
[15,25,50]
-1
[5,10,15,17,25,15,15,25,50]
3
2
[50,25,15,15,25,17,15,10,5]
[5,10,15,15,15,17,25,25,50]
```

## 你上傳的原始碼裡應該包含什麼

你的.cpp 原始碼檔案裡面應該包含讀取測試資料、做運算，以及輸出答案的 C++ 程式碼。當然，你應該寫適當的註解。針對這個題目，你**只能使用** *link-based implementation*。

## 評分原則

這一題的分數都根據程式運算的正確性給分。PDOGS 會編譯並執行你的程式、輸入測試資料，並檢查輸出的答案的正確性。一筆測試資料佔 2 分。